

人机交互的软件工程方法实验一

原型设计实验

学号：201820110 姓名：刘大禾 完成日期：2021.11.22

一、实验目的：

熟悉 AxureRP 工具软件的基本用法；能灵活运用所学知识设计网站原型。

二、实验环境：

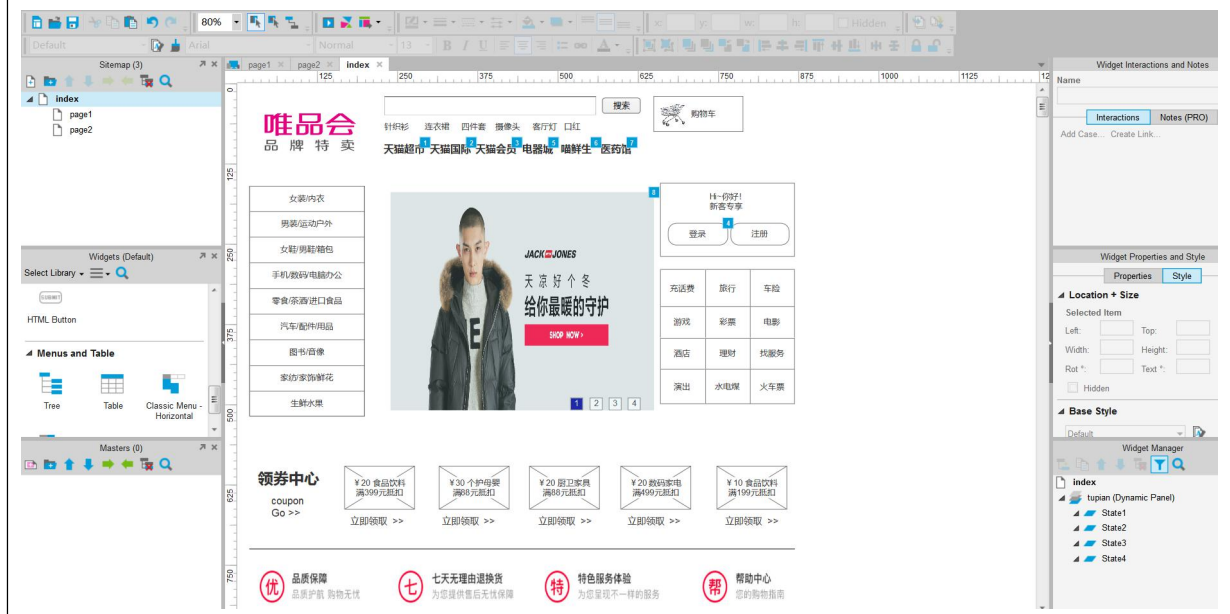
1、硬件：能上网的 PC 机。

三、实验内容及操作步骤：

1、任选一个领域的网站，用 AxureRP 软件设计网站的原型，将设计的网站的主要页面截图粘贴在下方（页面可交互，并简要说明每个页面用到了 AxureRp 中的哪些知识点）：

3.1 主界面

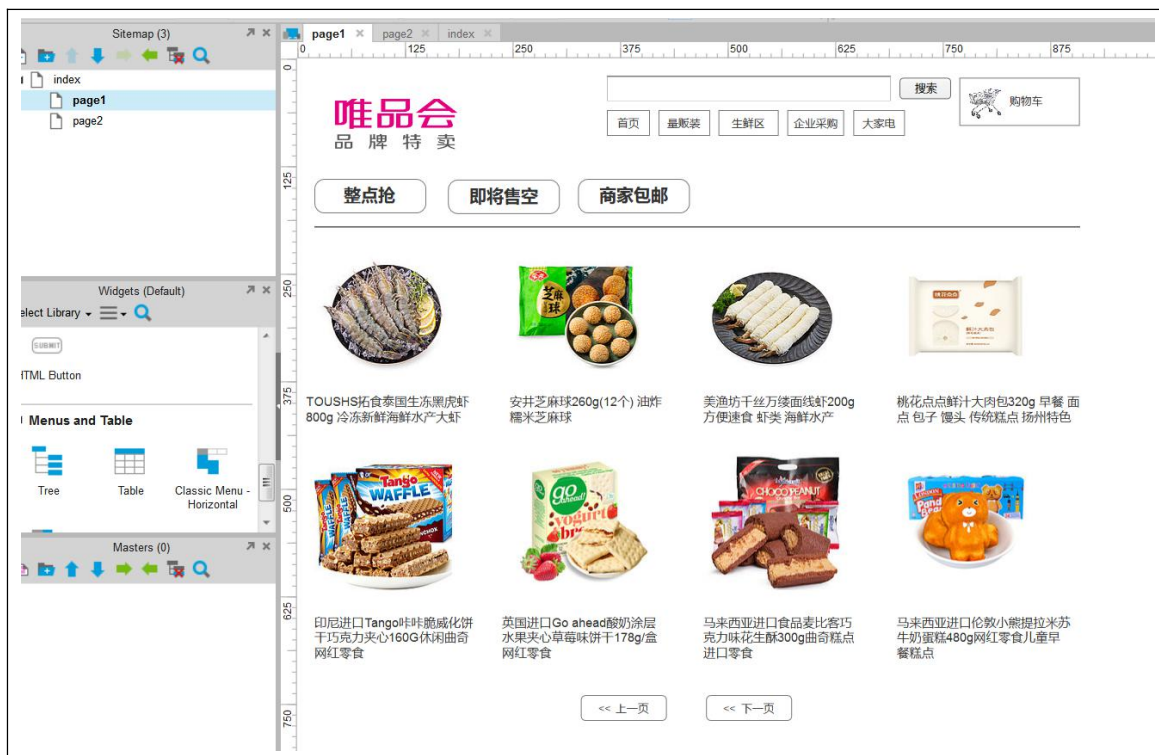
主要涉及的知识点：导航栏的设计 图片的插入



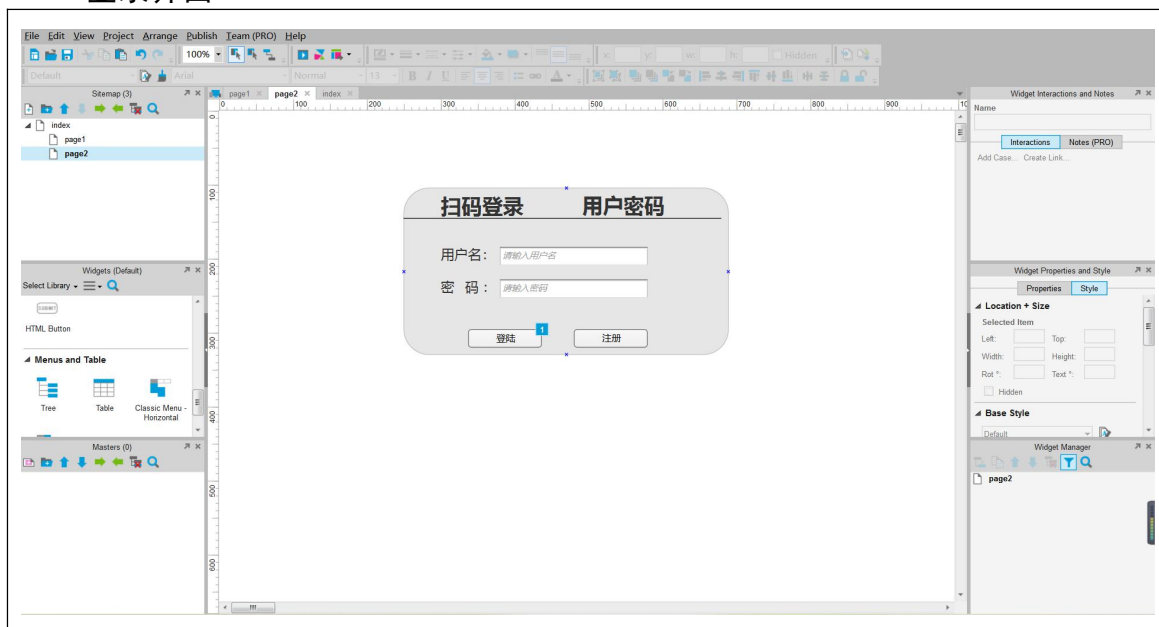
人机交互的软件工程方法实验一

原型设计实验

3.2 商品界面



3.3 登录界面



人机交互的软件工程方法实验一

原型设计实验

四、实验心得

通过本次实验,能够使用 axure 进行简单的原型设计,并添加一些相应的事件,但 Axure 对网站 css 样式方面并不是特别友好,并不能像直接能用 css 代码修改样式,所以界面也比较简单,但通过这样的快速开发能够实现将页面快速展现到电脑上,十分适合网站开发的前期规划工作。希望以后自己能够多利用这些智能化工具。