

DeadSpells

Bienvenue dans votre après-vie,
Xendera vous attend...

Classes

- Le joueur à le choix entre quatre classes:
- Chaque classes a ses particularités.
- La classe détermine une catégorie de compétences, ainsi qu'un bonus/malus aux statistiques de base du héros.

Combattant CàC	Défenseur CàC	Combattant Distance	Défenseur Distance
Lutteur	Bloqueur	Archer	Tacticien
Habile et Puissant, il combat en assénant des coups précis aux ennemis	Vigoureux et Solide, il protège ses alliés en se prenant les coups	Rapide et Rusé, il attaque avec discrétion les ennemis	Réfléchi et Prudent, il piège les ennemis et épaulé ses alliés

Equipements

- Présence d'armes uniquement, Absence d'armure et autres équipements.
- Les armes possèdent des statistiques qui donne des bonus au joueur.
- Chaque joueur peut manier deux armes au maximum (Un bonus à la fois)

Catégories	Physique	Sort (Magique)	Compétence
Combattant CàC	Epée Légère Hache	Feu	Enchainement
Défenseur Càc	Epée Lourde Bouclier	Gel	Blocus
Combattant distance	Arc Piège	Poison	Pluie de coups
Défenseur distance	Piège Bombe	Electrique	