프로젝트 개발 일지

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 시 | 2017년 3 월 31 일 | | | |
| 학 번 | 30113 | | 성 명 | 유승우 |
| 프로젝트 주제 | react-native 를 이용한 애니 편성표 어플리케이션 제작 | | | |
| 학습한 내용 및 활동 결과 | | | | |
| Contact.js | | - react component 의 life cycle API 에 대하여 공부하였음  - 크게 component 생성, props/state 업데이트, rendering, component unmount 가 있음  - 각각의 과정마다 componentWillMount, componentDidMount 등의 이름이 있으며 함수 형태로 호출할 수 있음  - 각 과정마다 원하는 작업을 할 수 있기 때문에 최적화 등에 용이함  - 실제 프로젝트에서 유용하게 사용한다고 함  - html5 의 local storage 에 대하여 알아봄  - 값을 서버가 아닌 브라우저에 저장함  - 쿠키와는 다른 개념. 텍스트 형태로 저장되며 브라우저에 따라 용량은 2.5MB ~ 5MB  - 이를 LifeCycle API 와 함께 적용해봄 | | |
| 고찰 및 추후 계발 계획 : react 의 Component LifeCycle API 에 대해 공부하면서 동작 방식에 대한 이해도를 높일 수 있었고 좀 더 효율적인 개발을 할 수 있을 것 같다. 더 자세히 알아봐야 할 것 같다. | | | | |
| ㄴㅇㄹㄴㅇ | | | | |