프로젝트 개발 일지

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 시 | 2017년 4 월 30 일 | | | |
| 학 번 | 30113 | | 성 명 | 유승우 |
| 프로젝트 주제 | react-native 를 이용한 애니 편성표 어플리케이션 제작 | | | |
| 학습한 내용 및 활동 결과 | | | | |
|  | | 1. 원하던 데이터를 받아왔음  - 이해가 되지 않는 부분이 있음  - 네트워크 통신을 할 때 비동기를 위해 함수에 async/await 키워드를 이용하여 작업이 완료될 때까지 기다렸음  - 그 함수 내부에서는 정상적으로 작동하지만 그 함수를 이용하기 위해서는 await 키워드를 사용해야 함  - 그렇지 않으면 어제와 같이 null 값이 반환됨  - 이렇게 하면 굳이 함수를 만들 필요가 없지 않는가  - lifecycle API 를 async 로 실행하면 내부적으로 좋을 것 같지는 않음  - 데이터를 return 받아 사용하는 것보다는, async 함수 내부에서 DB 처리까지 해야할 것 같음  2. async/await  - 이 키워드들은 JS에서 비동기 프로그래밍을 위해 ES7에 추가된 것임  - await 키워드를 함수에서 사용하기 위해서는 function 앞에 async 키워드를 붙여야 함  - 어떤 작업 앞에 await 를 사용하면 그 작업이 끝날 때까지 async 함수를 일시적으로 종료하고 다른 코드를 실행함  - 기존의 사용되던 .then() 보다 가독성도 좋음  - 근데 나는 저렇게 되는지 모르겠음  3. async componentdidmount  - 위에서 Lifecycle API에서 async를 사용해도 될까 걱정했었는데 괜찮다고 함  - getInitialState 라는 것은 redux의 reducer 처럼 순수함수이어야 됨  - 하지만 componentDidMount는 async가 허용됨  - 그냥 이게 react 에서 비동기 처리를 하라고 만든 API라고 함  - 그러니까 걱정 없이 사용하자  - componentDidMount is allowed to have dynamic behavior, and cause side effects such as dom manipulation and ajax requests (that's the main intention of it).  (<http://stackoverflow.com/questions/26615307/why-async-requests-should-be-made-in-componentdidmount-instead-of-getinitialstat>)  4. 요일별로 애니 정보를 받아온 후 DB에 저장함 | | |
| 고찰 및 추후 계발 계획 : 생각지도 못하게 http request 부분에서 막혀버렸다. 빨리 해결방법을 찾아야할 것 같다. | | | | |
| ㄴㅇㄹㄴㅇ | | | | |