프로젝트 개발 일지

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 시 | 2017년 5 월 27 일 | | | |
| 학 번 | 30113 | | 성 명 | 유승우 |
| 프로젝트 주제 | react-native 를 이용한 애니 편성표 어플리케이션 제작 | | | |
| 학습한 내용 및 활동 결과 | | | | |
|  | | 1. 로그에 값이 제대로 찍히지 않는 이유를 알아냈음  - componentDidMount API 함수에서는 모든 값을 받아오는 것을 기다린 후에 콘솔에 배열의 길이를 출력함  - 반면 redner() 에서 콘솔을 찍으면 한 번만 뜨는 것이 아니라 여러 번 뜸  - 그렇기 때문에 이 값을 하위 컴포넌트에 전달하면 undefined가 뜨는 것.  - 여기서 생기는 의문. 분명 React의 Compoenent Lifecycle에서는 componentDidMount 뒤에 render 가 있는데 어째서 결과를 기다리지 않는가.  - 로그가 7번 찍힌 것을 통해 for문이 돌 때마다 console.log 함수가 실행된 것을 알 수 있음  - 결론: 내가 async/await 키워드를 잘못 이해하고 사용했음  - 처음 루프 때 getAnimeFromApi 함수가 리턴할 때까지 기다려주고 바로 componentDidMount 함수는 값을 반환함 (React’s lifecycle methods can return any value)  - 이렇게 비동기 작업을 하는 동안 render 가 실행되어 이슈를 보고하는 사람들이 많음 | | |
| 고찰 및 추후 계발 계획 : 문제의 원인은 발견하였으나 해결을 어떻게 해야할지는 좀 더 고민해봐야할 것 같다. | | | | |
| ㄴㅇㄹㄴㅇ | | | | |