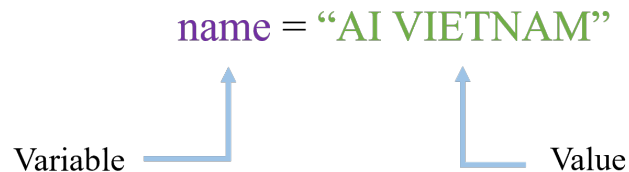


BASIC PYTHON - VARIABLE

Dinh-Tiem Nguyen và Quang-Vinh Dinh

1 Biến trong Python



Biến trong Python là tên được sử dụng để tham chiếu đến một vùng lưu trữ dữ liệu trong bộ nhớ, tên của biến là cách chúng ta đặt cho vùng lưu trữ đó để có thể truy cập và thao tác với dữ liệu trong chương trình của mình. Khi đặt tên biến sẽ có một số quy tắc mà bạn cần chú ý:

- Tên biến có thể chứa chữ cái, số, dấu gạch dưới "_" nhưng không được là số. Ví dụ: 'message_1', '_message' nhưng không thể đặt là '1_message'.
- Tên biến có thể gồm nhiều từ, nhưng mỗi từ phải được viết liền, không được sử dụng khoảng trắng. Ví dụ 'fresh_apple' nhưng không thể đặt là 'fresh apple'.
- Không được đặt tên biến trùng với những từ khóa và tên hàm trong Python. Ví dụ: Không nên đặt tên biến là 'list', 'for', 'from', 'if', 'is', 'False'...
- Tên biến chỉ cần ngắn thôi nhưng phải rõ ràng, nếu không thì có thể tạo tên dài hơn mà rõ ràng cũng được. Ví dụ: 'student_name' với 's_n' thì nên dùng biến tên 'student_name' vì khi đọc sẽ hiểu ngay.
- Bạn cũng nên cẩn thận khi sử dụng tên biến chứa chữ 'l' và 'o', vì nó giống số '1' và '0' nên có thể gây ra nhầm lẫn nếu quan sát không kỹ.

2 Bài tập

Viết chương trình với yêu cầu dưới đây, mỗi yêu cầu bạn sẽ viết nó tại một cell trong file jupyter notebook.

1. Bạn hãy tạo file và đặt tên file bất kỳ nhưng tên phải được viết thường và mỗi từ cách nhau bởi dấu gạch dưới "_", ví dụ như 'simple_message.ipynb'. Sau đó hãy lập trình in chuỗi "Hello world!" ra màn hình.
2. Gán một chuỗi "Have a nice day!" vào biến 'message'. Sau đó sử dụng câu lệnh 'print' để hiển thị biến này ra màn hình.
3. Bạn hãy tạo một chuỗi "Let's have Tet holidays!" và gán vào biến với tên '1_message'. Sau đó sử dụng câu lệnh 'print' để hiển thị biến này ra màn hình. Nếu kết quả hiển thị thông báo lỗi, hãy xác định lỗi này là gì và sửa như thế nào? Sau đó chạy lại chương trình.