1. 文件名与模块名一致
2. 代码中避免使用魔术数字（Magic number），而较多采用宏(全部宏都在头文件中定义。)
3. 每行代码文字数量都在 80 以内，行的缩进使用制表符。
4. 变量名使用英文小写字母、数字以及下划线（\_）进行命名。负逻辑信号线的名称以下划线（\_）结尾。
5. 宏使用英文大写字母、英文小写字母、数字以及下划线（\_）进行命名
6. 加注释
7. 在定义比特位或总线时，使用单词首字母大写的驼峰拼写法（Upper CamelCase） 例如：ByteDataBus 7：0 表示数据总线（字节）
8. 常数使用大写英文字母和下划线（\_）进行命名 例如HIGH 1’b1 , BYTE\_OFFSET\_WORD 2'b00