

LABIGORGNE ET LA MALÉDICTION DU SAPHIR



Labigorgne et la malédiction du saphir

Deux mois s'écoulèrent après la découverte du trésor du Capitaine Montonblanc, nos drôles de pirates ont décidé de se la couler douce sur les plus belles plages des Caraïbes. Mouche et Moustiques profitent calmement de leurs vacances, sieste et bain de soleil durant la journée et sortie dans les auberges à festoyer et à boire du rhum tous les soirs. Ils n'ont pas encore touché au contenu du coffre. Salamandre, le garde précieusement dans sa cabine. Il ne s'est pas encore décidé s'il allait vendre ce butin ou le garder en trophée pour marquer sa victoire. De tous les grands pirates ayant navigué sur les océans, il est le seul à avoir eu l'audace de s'aventurer à la quête de ce saphir maudit. Cependant, son intuition commence à le guêtrer et il se met à cauchemarder de la malédiction dans son sommeil. Et il ne se trompe pas car la fameuse malédiction se rapproche d'eux tel un fléau. Il réunit son équipage, et leur annonce un nouveau départ, une nouvelle quête.

Capitaine Salamandre : Mes fidèles pilleurs, nous reprendrons les mers demain matin. Je ne sais pas encore où nous allons ni ce que nous allons chercher cette fois ci, je vais laisser le vent diriger notre voile et on verra où il va nous mener.

Mouche : Un si beau discours ne présage rien de bon. Soit il est possédé par un esprit bienveillant, soit il y a quelque chose qui ne va pas et il n'ose pas nous le dire.

Moustique : Arrête Mouche, il a quand même changé le capitaine. Ça va faire deux mois qu'on ne s'est pas fait grondé, tu ne l'as pas remarqué.

Mouche : Justement, ce calme chez lui ne présage rien de bon. Je ne suis pas devin mais je le connais assez pour le savoir.

Capitaine Salamandre : Au boulot moussaillon, vous avez jusqu'à ce soir pour faire briller l'Hippocampe.

Moustique : Oui mon capitaine, à vos ordres.

Moustique : On fera de notre mieux.

Ils ont bien nettoyé le pont, mis en place tous les voiles et vérifié toutes les installations du bateau. Ils sont partis au village faire des achats, de la nourriture, du rhum pour tenir des mois en mer. Le lendemain matin, ils ont levé l'ancre. Ils ont choisi la direction à prendre à pile ou face. Pile, ils prendront le nord et face, ils navigueront vers le sud. C'est face, qui l'emporte

et c'est parti pour naviguer plus au sud. Au bout de plusieurs mois, ils n'ont toujours pas aperçu de terre en vue. Ce n'est pas normal se disent-ils, ils connaissent bien ses eaux, ils ont déjà navigué sur toutes ses mers et ce n'est pas possible. Même après un mois de navigation, ils auraient déjà du voir la première île la plus proche. Salamandre, envoya son oiseau avec une lettre chez la sorcière des mers pour lui expliquer la situation et lui demander d'écrire la solution en retour.

La sorcière des mers n'a pas tardé à répondre au vieux Salamandre. Ses doutes se sont révélés correcte, la malédiction du saphir Montonblanc pèse sur son navire l'Hippocampe. Ils sont condamnés à naviguer sur les océans sans plus jamais atteindre la terre ferme, jusqu'à ce que d'autres pirates leurs dérobent le coffre et que la malédiction change de victimes. Déçue par la mauvaise nouvelle, Salamandre s'enferme dans ses quartiers, pendant que ses deux matelots cherchent une solution. Ils essayent de déterminer leur position sur la carte.



Mouche : Rendons ce trésor maudit à sa place et tout reviendra dans l'ordre.

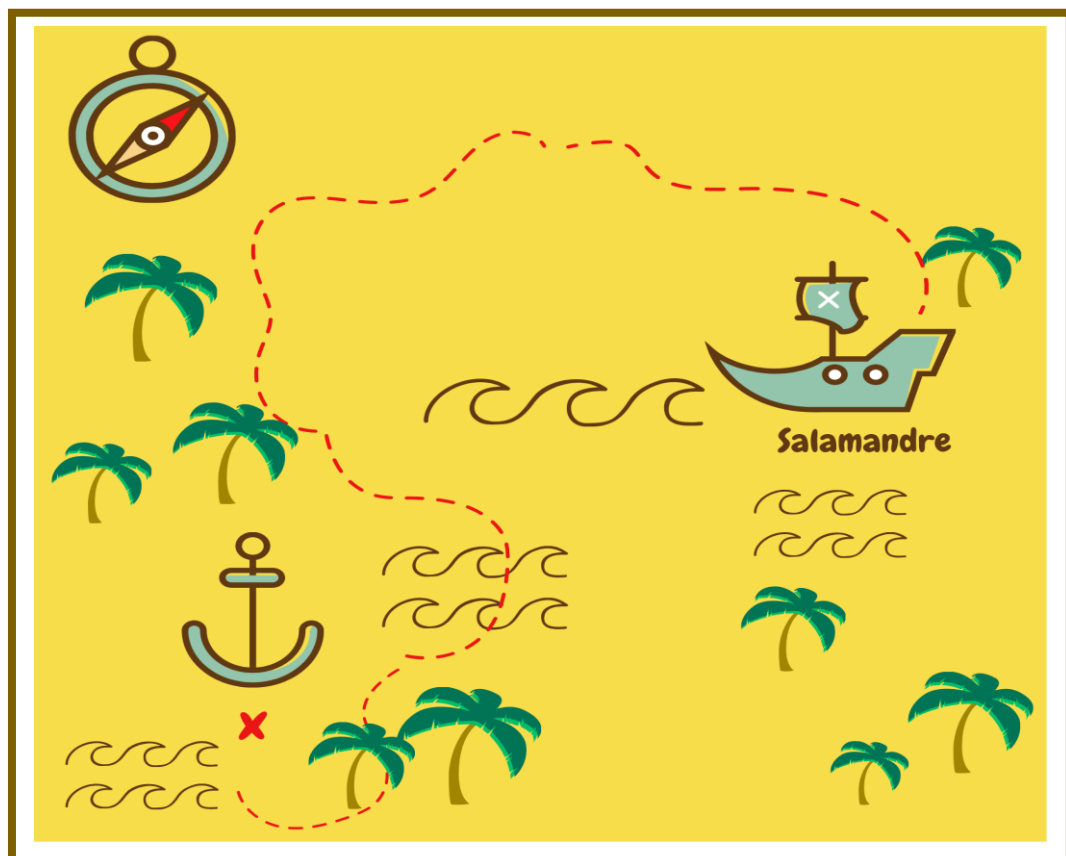
Moustique : Mais comment, on va s'y prendre ? Tu as entendu le capitaine, la malédiction frappe l'Hippocampe. Salamandre n'acceptera jamais de changer de navire et trop orgueilleux comme il est, il refusera jusqu'à son dernier souffle de rendre ce coffre. Il coulera avec son navire et le coffre avec lui.

Mouche : Je trouverai une solution. On trouvera un autre navire et on ira rendre le coffre nous même, il nous remerciera quand il sera libéré de sa malédiction.

Moustique : Comment pourrais-t-on trouver un navire ? Nous sommes bloqués ici.

Mouche : Je vais renvoyer l'oiseau chez la sorcière et lui demander de faire venir un autre bateau à notre rescousse. Je vais bien expliquer le plan dedans. Et elle ne le refusera pas, je l'ai sauvé de la noyade une fois, elle a promis de m'aider si un jour j'avais besoin d'elle.

La sorcière des mers n'a pas tardé à envoyer son plus beau navire après avoir reçu le message de détresse de Mouche. Les deux ont décidé de partir le lendemain, avant de partir, ils ont demandé au reste de l'équipage de bien s'occuper du vieux capitaine. Et ils s'ont vont ramener le coffre à sa place.



Et ils naviguèrent pendant des jours, des semaines et des mois pour ramener le coffre à sa place. Ils ont dû faire face à des orages et des tempêtes. L'océan tout entier s'est déchainé contre eux mais rien n'a pu les faire repousser chemin. Il savait dès le départ qu'ils allaient entamer le plus grand périple de leur vie avec cette malédiction mais leur volonté de s'en libérer était si grande qu'ils étaient capables de tout endurer. Ils débarquèrent une fin d'après-midi orageux au sud de la grande île. Sans plus tarder, ils reprennent la marche vers le Tsingy une seconde fois pour ramener le coffre. Ils sont repassés par le pont suspendu, ils ont dû ramper cette fois-ci car le vent était si violent qu'ils auraient pu tomber. Arrivé dans la grotte, ils ont remis le coffre à sa place avec une bouteille de leur meilleur miel en guise d'excuse. Ils ont demandé pardon au vieux Montonblanc en leur nom et celui du vieux Salamandre. En sortant de la grotte, le soleil est revenu. Un signe que Montonblanc est de nouveau content se disent-ils. Ils ont repris la navigation pour rejoindre l'Hippocampe. À leur arrivée, l'équipage et le Capitaine Salamandre les ont accueillis avec une telle joie. Ils ont fait la promesse de ne plus jamais s'aventurer à rechercher un trésor maudit.

