

LABIGORGNE ET LE SAPHIR BLEU



Labígorgne et le saphir bleu

Après sa quête du soleil, le capitaine Salamandre retrouva sa santé. Il est plus motivé que jamais à partir à la recherche d'un nouveau trésor tout comme son fidèle équipage. Il se met à feuilleter une à une toutes ses cartes et fait l'inventaire des trésors déjà découverts et ceux qu'ils peuvent encore chercher. Il passait des jours et des nuits sur sa table de chevet à décrypter toutes ses anciennes cartes. Une particulière attira son attention. Celle du Saphir bleu du Capitaine Montonblanc. Selon la légende, il l'aurait caché quelque part dans l'Afrique, après avoir été poursuivi par les navires royaux de l'Empire Britannique au XV^e siècle. Un matin, il réunit son équipage pour demander si l'un d'eux a déjà entendu parler de ce fameux saphir d'une valeur inestimable.

Capitaine Salamandre : Mes fidèles requins de mer....

Mouche : Tiens, on a droit à des mots doux, le vieux lézard a quelque chose à nous demander, je mettrai ma main au feu.

Moustique : Quand vas-tu apprendre à tenir ta langue Mouche. C'est quand même notre capitaine. Tu en fais trop comme toujours.

Capitaine Salamandre : Il a raison Mouche, laisses moi finir, tu feras tes commentaires après.

Mouche : Mais vous ne serez plus là pour les entendre et je n'aime pas parler derrière votre dos.

Capitaine Salamandre : Mais qu'ai-je donc fait au bon Dieu, pour mériter un tel équipage. Laissez moi finir ma phrase. Avez-vous déjà entendu parler du saphir bleu du Capitaine Montonblanc ?

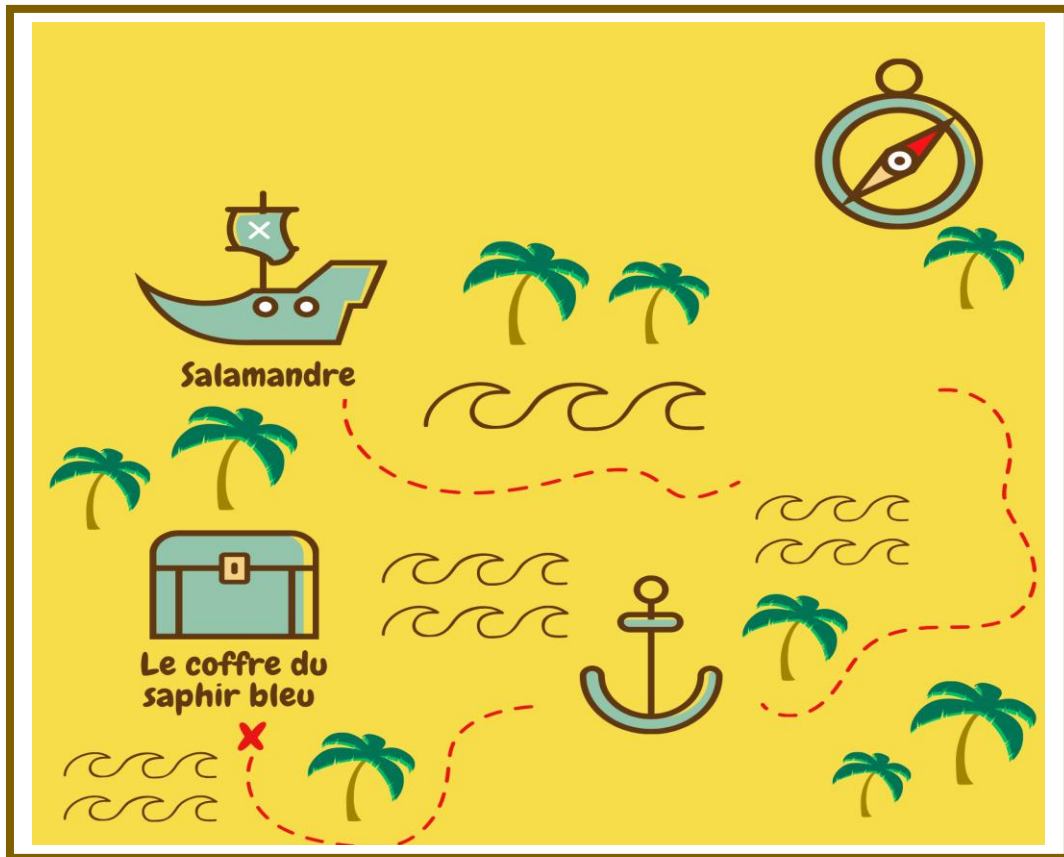
Mouche : Ce trésor maudit ? Tout le monde le connaît mais personne n'ose s'aventurer à sa recherche.

Moustique : J'en ai entendu parler. Une grande malédiction pèse sur ce saphir. C'est pour ça qu'il dort profondément là où il est enfui.

Capitaine Salamandre : Maudit ou pas, on se lance à sa recherche. Préparez-vous bien, physiquement et mentalement, demain, nous levons l'ancre.

Mouche : Je te l'avais bien dit Moustique. Dans tout l'océan, il n'y a pas deux comme lui, fou et courageux. Préparons-nous à être maudits au retour.

Le soir venu, le capitaine continuait à décrypter la carte dans ses quartiers pour déterminer l'itinéraire qu'ils allaient prendre. Le lendemain matin, à la première lueur du soleil, ils levèrent l'ancre en direction de l'Afrique, où se trouve le premier indice caché par le vieux Capitaine.



Et ils naviguèrent pendant des jours, des semaines et des mois. Ils ont fait une première escale en Mozambique. Ils ont fait leur ravitaillement et ont pris quelques jours de vacances sur la terre ferme à festoyer et à boire du rhum. Seul le vieux capitaine Salamandre est resté enfermé dans sa cabine, trop occupé à rêvasser de son saphir et de la bonne direction qu'il doit prendre pour la trouver. Une fois les matelots reposés, ils relevèrent l'ancre. À bâbord à tribord, dans l'espoir de se rapprocher un peu plus du saphir.

Pendant leur escale, en discutant avec les habitants, Mouche et Moustique ont entendu que le trésor se trouvait quelque part à Madagascar. Ils vont donc devoir repousser chemin car ils sont partis de la Grande île, sans se douter que le saphir s'y trouvait. Sans plus attendre, le capitaine ordonna de faire retourner le navire vers Madagascar.

Capitaine Salamandre : Alors, dans quelle partie de Madagascar se trouve mon saphir selon vos investigations ?

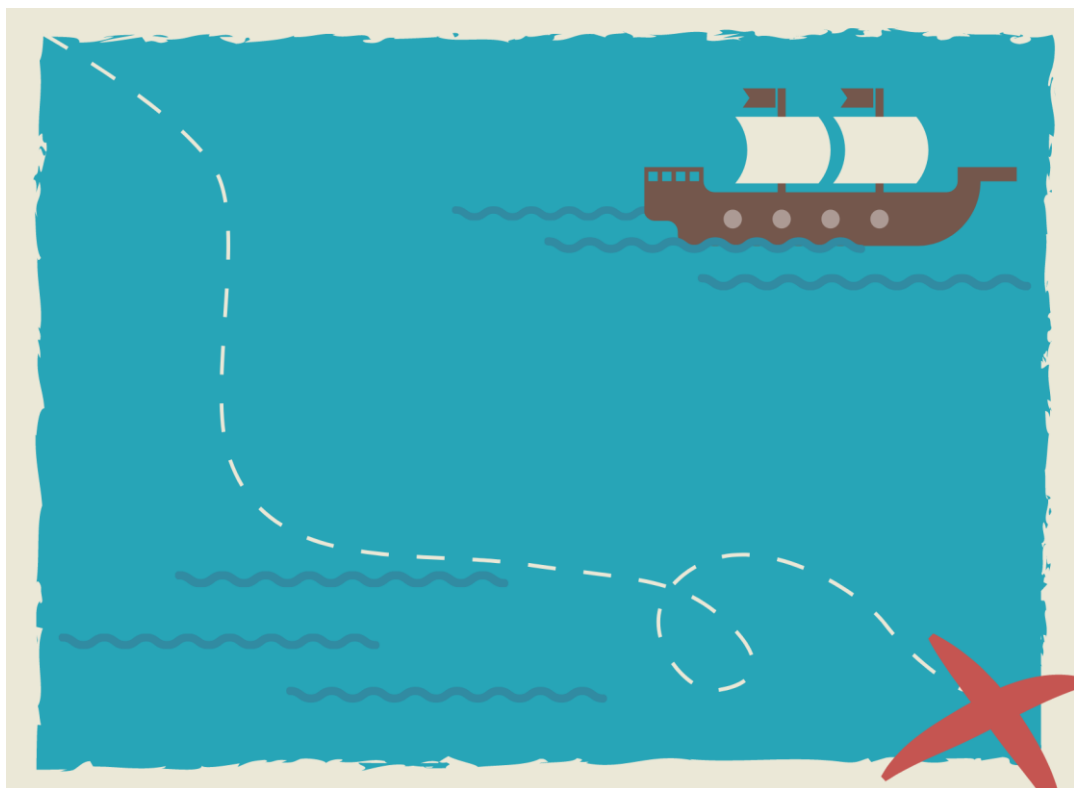
Mouche : Son saphir ? Il a complètement perdu la raison. A-t-il oublié encore une fois de plus qu'il ne faut jamais vendre la peau de l'ours avant de l'avoir tué.

Moustique : Je ne sais pas. C'est peut être tous simplement la malédiction qui se rapproche déjà de lui.

Mouche : Réponds à sa question toi, moi je suis de bonne humeur et je n'ai pas envie de me disputer avec lui-même si l'envie me tente.

Moustique : Il paraît que le vieux Montonblanc a enterré son saphir dans les grottes du Tsingy, dans le sud de l'île. Mais d'après eux aussi, l'endroit est très dangereux. Dans cette grotte, des pierres pointues de stalactites tombent pour te percer le crâne et tout le bas de la grotte il faut traverser des stalagmites très pointues également. Jusqu'à présent personne n'a pu en sortir vivants. Les grottes sont remplies de cadavres.

Capitaine Salamandre : Qui est rentré pour se vanter d'avoir vu des cadavres, si personne n'a pu en sortir. Ce sont juste des histoires à faire peur. En mer, moussaillons. Dynamites ou Thermites, le trésor sera bientôt à moi. Non à nous.



Au bout de deux semaines de navigation, ils déposèrent l'ancre au sud de Madagascar. Sans plus tarder, ils commencèrent une longue marche en direction des fameux

Tsingy. Ils ont traversé un long pont suspendu. Du haut de celui-ci, ils pouvaient voir des rochers pointus pouvant transpercer le corps telle une lame. Passé le pont, ils aperçoivent l'entrée de la fameuse grotte. Ils hésitent à rentrer dedans mais d'un seul cri, le vieux Salamandre les poussa à l'intérieure. Quel étonnement, le bas était pointu mais on pouvait se glisser quelque part, et du haut, ce sont de fines gouttelettes d'eau calcaire qui tombent mais pas des stalactites pointus. Ils se mirent à rigoler en se disant que Salamandre avait raison, ce sont juste des histoires à faire peur. Au fond de la grotte, déposé sur la plus haute pierre montante, ils ont trouvé un grand coffre. À l'intérieur, il n'y avait pas qu'un seul saphir mais au moins une dizaine, plus des bijoux en or et des parures en diamants. Ils repartirent sur leur bateau et ont repris navigation. Ils attendent confortablement, l'heure fatidique où va frapper la fameuse malédiction du capitaine Montonblanc.

