

LAPORAN HASIL SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SKRIPSI MAHASISWA BERBASIS WEBSITE
PADA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FT.UPR**



DISUSUN OLEH :

YULIA PRANSISKA

DBC 115 077

PROGRAM STUDI/JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PALANGKA RAYA

2020

LAPORAN HASIL SKRIPSI

RANCANG BANGUN SKRIPSI MAHASISWA BERBASIS WEBSITE

PADA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FT.UPR



DISUSUN OLEH :
YULIA PRANSISKA
DBC 115 077

PROGRAM STUDI/JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PALANGKA RAYA
2020

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SKRIPSI MAHASISWA BERBASIS WEBSITE
PADA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FT.UPR**

OLEH :

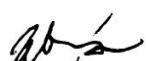
YULIA PRANSISKA

NIM. DBC 115 077

Disetujui untuk diajukan dalam Seminar Hasil Skripsi

Palangka Raya, Agustus 2020

Pembimbing I



Pembimbing II



ABERTUN SAGIT SAHAY, S.T., M.Eng
NIP. 197512122003121002

ENNY DWI OKTAVIANI, S.T., M.Kom
NIP. 198110032006042001

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PALANGKA RAYA
2020**

ABSTRAK

Jurnal merupakan salah satu indikator penting dalam perkembangan keilmuan. Aktifitas penelitian atau kegiatan ilmiah secara umum, biasanya menuntut publikasi sebagai salah satu bentuk laporan dan presentasi hasil penelitian. Mahasiswa yang telah mengumpulkan jurnal diberikan surat keterangan telah mengumpulkan jurnal sebagai salah syarat pendaftaran yudisium Fakultas Teknik Universitas Palangkaraya. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah E-journal Skripsi Teknik Informatika sebagai wadah publikasi jurnal yang dapat diakses dan mencetak surat keterangan pengumpulan jurnal secara online.

Metode yang digunakan oleh untuk membangun aplikasi E-Jurnal Skripsi Teknik Informatika adalah metode pengembangan waterfall. Metodologi pengembangan perangkat lunak Waterfall menurut Ian Sommerville dengan tahapan, *requirement definition, system and software design, implementation and unit testing, integration and system setting* dan *operation and maintenance*.

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian aplikasi yang telah dilakukan , sistem dapat berjalan dengan baik menyesuaikan alur pengumpulan jurnal di Teknik Informatika. Sehingga Mahasiswa skripsi dapat difasilitasi dalam pengumpulan jurnal dan mencetak surat keterangan pengumpulan jurnal secara online.

Kata Kunci: E-Journal, Website, Waterfall, MYSQL, Codeigniter.

ABSTRACT

The journal is an important indicator in scientific development. Research activities or scientific activities in general usually require publication as a form of report and presentation of research results. Students who have submitted journals are given a certificate of having submitted journals as one of the requirements for judicial registration of the Faculty of Engineering, Palangkaraya University. This study aims to build an Informatics Engineering Thesis E-journal as a journal publication forum that can be accessed and printed journal submission certificates online.

The method used to build the Informatics Engineering Thesis E-Journal application is the waterfall development method. Waterfall software development methodology according to Ian Sommerville with stages, requirement definition, system and software design, implementation and unit testing, integration and system setting and operation and maintenance.

Based on the results of research and application testing that has been carried out, the system can run properly according to the flow of journal collection in Information Engineering. So that thesis students can be facilitated in collecting journals and printing journal collection certificates online.

Keyword: E-Journal, Website, Waterfall, MYSQL, Codeigniter.

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Jadwal Kegiatan	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	12
BAB II LANDASAN TEORI	14
2.1 Tinjauan Pustaka	14
2.2 Teori Pendukung	28
2.2.5 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	31
2.2.7 JavaScript	32
2.2.8 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	32
2.2.9 MySQL.....	32

2.2.10	XAMPP	33
2.2.11	Codeigniter	33
2.2.12	Database	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	44
3.1	Lokasi Penelitian	44
3.2	Perangkat Pendukung	44
3.3	Metodologi Penelitian	44
3.3.1	Metode Pengumpulan Data.....	44
3.3.2	Metode Pengembangan Sistem	46
3.3.3	Analisis Sistem Lama dan Sistem Baru	48
3.4	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	51
3.4.1	<i>Use case Diagram</i>	51
3.4.2	<i>Class Diagram</i>	53
3.4.3	<i>Activity Diagram</i>	54
3.5	Perancangan <i>Database</i>	76
3.6	Perancangan <i>Interface</i>	81
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	91
4.1	Implementasi Data.....	91
4.2	Implementasi <i>Interface</i>	91
4.2.1	Halaman Administrator	92
4.2.2	Halaman Pengunjung	113
4.3	Pengujian Sistem	117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	147
5.1	Kesimpulan.....	147
5.2	Saran	147

DAFTAR PUSTAKA	149
LAMPIRAN.....	150

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1. Jadwal Kegiatan Skripsi.....	7
Tabel 2. 1. Kajian Teori Yang Relevan.....	16
Tabel 2. 2 Simbol Flowchart.....	35
Tabel 2. 3 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	38
Tabel 2. 4. <i>Use Case Diagram</i>	39
Tabel 2. 5 Sequence Diagram	41
Tabel 2. 6 Area Class Diagram.....	42
Tabel 4. 1. Blackbox Testing Login.....	117
Tabel 4. 2. Blackbox Testing Halaman Dashboard.....	118
Tabel 4. 3. Blackbox Testing Halaman Artikel.....	118
Tabel 4. 4. Blackbox Testing Halaman Editor	120
Tabel 4. 5. Blackbox Testing Halaman Penulis	122
Tabel 4. 6. Blackbox Testing Halaman Layanan Dropdown Menu Master.....	124
Tabel 4. 7. Blackbox Testing Halaman Template Jurnal Dropdown Menu Master	125
Tabel 4. 8. Blackbox Testing Halaman Template Jurnal Dropdown Menu Master	127
Tabel 4. 9. Halaman Kategori Skripsi Dropdown Menu Master	128
Tabel 4. 10. Blackbox Testing Menu Profile	130
Tabel 4. 11. Blackbox Testing Menu Logout	132
Tabel 4. 12. Blackbox Testing Login.....	132
Tabel 4. 13. Blackbox Testing Menu Dashboard.....	133
Tabel 4. 14. Blackbox Testing Menu Artikel.....	133
Tabel 4. 15. Blackbox Testing Menu Profile	135
Tabel 4. 16. Blackbox Testing Menu Logout	137
Tabel 4. 17. Blackbox Testing Login.....	137
Tabel 4. 18. Blackbox Testing Menu Artikel.....	138
Tabel 4. 19. Blackbox Testing Menu Profile	140
Tabel 4. 20. Blackbox Testing Menu Logout	142
Tabel 4. 21. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung.....	142
Tabel 4. 22. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung.....	143
Tabel 4. 23. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung.....	144
Tabel 4. 24. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung.....	144
Tabel 4. 25. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung.....	144

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol Asosiasi.....	42
Gambar 2. 2 Simbol Agregasi.....	43
Gambar 2. 3 Simbol Komposisi	43
Gambar 2. 4 Simbol <i>Inherintance</i>	43
Gambar 3. 1. (Sommerville : 2010 p:30) Waterfall Model.....	46
Gambar 3. 2. Flowchart Bisnis Proses Lama.....	49
Gambar 3. 3. Flowchart Bisnis Proses Baru	50
Gambar 3. 4. Use Case Diagram Jurnal	52
Gambar 3. 5. Class Diagram Jurnal	53
Gambar 3. 6. <i>Activity Diagram</i> Login Editor.....	54
Gambar 3. 7. Activity Diagram Login Reviewer.....	55
Gambar 3. 8. Activity Diagram Login Penulis	56
Gambar 3. 9. <i>Activity Diagram</i> Logout.....	57
Gambar 3. 10. Activity Diagram Tambah Editor.....	58
Gambar 3. 11. Detail Reveiwer.....	58
Gambar 3. 12. Activity Diagram Edit Editor	59
Gambar 3. 13. Activity Diagram Hapus Editor.....	60
Gambar 3. 14. Activity Diagram Tambah Reviewer	61
Gambar 3. 15. Activity Diagram Detail Reviewer.....	61
Gambar 3. 16. Activity Diagram Edit Reviewer.....	62
Gambar 3. 17. Activity Diagram Hapus Editor.....	63
Gambar 3. 18. Activity Diagram Tambah Penulis	64
Gambar 3. 19. Activity Diagram Detail Penulis	64
Gambar 3. 20. Activity Diagram Edit Penulis	65
Gambar 3. 21. Activity Diagram Hapus Penulis.....	66
Gambar 3. 22. Activity Diagram Upload Jurnal	67
Gambar 3. 23. Activity Diagram Detail Jurnal	67
Gambar 3. 24. Activity Diagram Revisi (Penulis) Jurnal	68
Gambar 3. 25. Activity Diagram Revisi (Editor) Jurnal	69
Gambar 3. 26. Activity Diagram Tambah Komentar Jurnal	70
Gambar 3. 27. Activity Diagram Ubah Status Jurnal.....	71
Gambar 3. 28. Activity Diagram Edit Layanan	71
Gambar 3. 29 Activity Diagram Tambah Template Jurnal	72
Gambar 3. 30 Activity Diagram Edit Template Jurnal	73
Gambar 3. 31. Activity Diagram Hapus Template Jurnal.....	74
Gambar 3. 32. Activity Diagram Edit Foto Profil.....	74
Gambar 3. 33. Activity Diagram Edit Profil	75

Gambar 3. 34. Activity Diagram Edit Password.....	76
Gambar 3. 35. Interface Login	81
Gambar 3. 36. Interface Dashboard	82
Gambar 3. 37. Interface Detail Jurnal	82
Gambar 3. 38. Interface Detail <i>User</i>	83
Gambar 3. 39. Interface Edit Data <i>User</i>	83
Gambar 3. 40. Interface Edit Jurnal	84
Gambar 3. 41. Interface <i>Index Editor</i>	84
Gambar 3. 42. Interface <i>Index Jurnal</i>	85
Gambar 3. 43. Interface Logout	85
Gambar 3. 44. Interface <i>Index Penulis</i>	86
Gambar 3. 45. Interface Profil.....	86
Gambar 3. 46. Interface Reviewer.....	87
Gambar 3. 47. Interface Tambah Data <i>User</i>	87
Gambar 3. 48. Interface Ubah foto profil.....	88
Gambar 3. 49. Interface Ubah password	88
Gambar 3. 50. Interface Ubah profil	89
Gambar 3. 51. Interface Upload jurnal.....	89
Gambar 3. 52. Interface Beranda	90
Gambar 3. 53. Interface Detail Jurnal	90
 Gambar 4. 1. Halaman Login Pengguna	92
Gambar 4. 2. <i>Error Handling Form</i> Kosong	92
Gambar 4. 3. <i>Error Handling</i> Akun Tidak Ditemukan.....	93
Gambar 4. 4. <i>Error Handling</i> Password Salah	94
Gambar 4. 5. Halaman Lupa Password.....	94
Gambar 4. 6. <i>Error Handling Form</i> Kosong Lupa Password.....	95
Gambar 4. 7. <i>Error Handling</i> Email tidak ditemukan	95
Gambar 4. 8. <i>Error Handling</i> Format Email Tidak Valid	96
Gambar 4. 9. Notifikasi saat Email reset password valid	96
Gambar 4. 10. Halaman Ubah Password Setelah Reset.....	97
Gambar 4. 11. <i>Error Handling</i> field kosong.....	97
Gambar 4. 12. Notifikasi Email reset password valid.....	98
Gambar 4. 13. Halaman Dashboard Editor	98
Gambar 4. 14. Menu Jurnal Mahasiswa Halaman	99
Gambar 4. 15. Detail Jurnal Halaman Editor	99
Gambar 4. 16. Status Jurnal Mahasiswa Halaman Editor	100
Gambar 4. 17. Halaman Kelola Data Editor Jurnal	101
Gambar 4. 18. Halaman Kelola Data Reviewer	101

Gambar 4. 19. Halaman Kelola Data Mahasiswa Skripsi	102
Gambar 4. 20. Halaman kelola layanan pengunjung	102
Gambar 4. 21. Halaman kelola template jurnal.....	103
Gambar 4. 22. Halaman kelola tentang website.....	103
Gambar 4. 23. Halaman kelola kategori skripsi	104
Gambar 4. 24. Halaman Profil	104
Gambar 4. 25. Halaman ubah foto profil	105
Gambar 4. 26.Halaman ubah data profil	105
Gambar 4. 27. Halaman ubah password.....	106
Gambar 4. 28. Error Handling Ubah Password	106
Gambar 4. 29. Menu Logout	107
Gambar 4. 30. Halaman Dasboard Reviewer.....	107
Gambar 4. 31. Halaman Artikel Review	108
Gambar 4. 32. Status Artikel Sesuai Bimbingan	108
Gambar 4. 33. Detail Artikel dan Komentar Revisi.....	109
Gambar 4. 34. Halaman Profil Reviewer	109
Gambar 4. 35. Halaman Utama Penulis	110
Gambar 4. 36. Form Upload Artikel Penulis	110
Gambar 4. 37. Error Handling Form Upload Artikel.....	111
Gambar 4. 38. Halaman Artikel	111
Gambar 4. 39. Halaman Utama Penulis	112
Gambar 4. 40. Halaman Cetak	112
Gambar 4. 41. Detail Jurnal Halaman Penulis	113
Gambar 4. 42. Halaman beranda pengunjung.....	113
Gambar 4. 43. Halaman detail artikel	114
Gambar 4. 44. Halaman Kontak Layanan	114
Gambar 4. 45. Halaman Additional Menu editor.....	115
Gambar 4. 46. Halaman Additional Menu Reviewer.....	115
Gambar 4. 47. Halaman Additional Menu Penulis	116
Gambar 4. 48. Halaman Login Pengunjung.....	116

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bagi dunia akademis, jurnal merupakan salah satu indikator penting dalam perkembangan keilmuan. Aktifitas penelitian atau kegiatan ilmiah secara umum, biasanya menuntut publikasi sebagai salah satu bentuk laporan dan presentasi hasil penelitian. Hal ini tentunya sejalan dengan Tri Dharma Perguruan Tinggi, yaitu Pengajaran, Penelitian, dan Pengabdian Kepada Masyarakat. Oleh karenanya, saat ini semua kampus dan universitas memandang perlu untuk menerbitkan jurnal dan sebagian juga telah menggunakan layanan jurnal *online*.

Jurnal *online* atau jurnal dalam format elektronik merupakan salah satu alternatif yang dapat dimanfaatkan oleh pengelola jurnal. Selain faktor efektifitas pengelolaan dan manajemen jurnal, sebagian besar *platform* jurnal *online* juga bersifat *open source* dan gratis. Pada dasarnya sebuah jurnal merupakan suatu terbitan secara berkala untuk menyajikan berbagai jenis informasi dalam sebuah bidang ilmu pengetahuan. Penyajian jurnal sebelum era digital yaitu masih manual dan konvensional seperti halnya sebuah buku. Sehingga, hal tersebut dikatakan bahwa asal mulanya sebuah jurnah belum memiliki berbagai macam varian dengan model lain dalam hal sebuah bentuk penyajiannya.

Teknik Informatika Universitas Palangka Raya merupakan perguruan tinggi yang berada di Provinsi Kalimantan Tengah Ibu Kota Palangka Raya yang mengkhususkan pada pendidikan di bidang dasar teori informasi dan komputasi serta teknik praktis untuk aplikasi dalam sistem komputer. Website *E-Journal* ini dibangun untuk memenuhi kebutuhan informasi yang diperlukan masyarakat, akademisi, mahasiswa dan dosen untuk mengakses jurnal ilmiah yang merupakan hasil dari penelitian skripsi Mahasiswa Teknik Informatika .

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis tertarik untuk mengambil skripsi dengan judul “Rancang Bangun Skripsi Mahasiswa Berbasis Website Pada Jurusan Teknik Informatika FT.UPR”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka masalah yang dapat dirumuskan adalah ”Bagaimana membuat sistem jurnal skripsi Mahasiswa Berbasis Website Pada Jurusan Teknik Informatika FT.UPR”?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, batasan masalah yang ada pada Sistem Informasi Akademik Jurusan Teknik Informatika Universitas Palangkaraya, sebagai berikut:

1. Website dapat dikunjungi oleh semua pengguna yang mengakses Website.
2. Fitur yang disediakan pada aplikasi yang dibangun berdasarkan hak akses adalah sebagai berikut:

a. *Editor*

1) Menu Login

Disini admin di minta untuk memasukan username dan password untuk dapat masuk ke halaman utama Dashboard Admin.

2) Menu Dashboard

Pada halaman ini *Editor* akan melihat informasi berupa grafik-grafik jumlah artikel terupload perbulan, jumlah artikel di dalam databases, jumlah artikel yang telah publish, total user, total user online, jumlah pengunjung harian, dan total pengunjung yang telah mengakses website pengunjung.

3) Menu Artikel

Pada menu ini akan menampilkan artikel yang di *upload* oleh penulis serta menampilkan informasi status artikel yang telah

diupload oleh penulis, seperti belum review, sudah revisi, revisi penulis, revisi editor, publish dan tidak publis. Disini editor diberikan hak akses untuk dapat melakukan pembatalan publikasi serta editor juga dapat mempublikasi artikel yang tidak diizinkan terpublikasi oleh reviewer, tergantung dari pemikiran dan kesepatan editor dan reviewer itu sendiri.

4) Menu User

Disini admin dapat mengelola akun-akun *editor*, penulis, dan *reviewer* seperti menambah, mengedit, maupun menghapus akun penulis ataupun *reviewer* yang telah terdaftar.

5) Menu Akun

Pada menu ini admin dapat mengedit foto, profil dan password.

6) Menu Logout

Menu logout terdapat pada header halaman *editor*.

b. Penulis

1) Menu Login

Pada menu ini penulis di minta untuk memasukan username dan password yang telah di registrasi oleh *editor* untuk dapat masuk ke halaman utama website.

2) Menu Artikel

Menu ini merupakan menu yang menampilkan form untuk mengupload artikel skripsi penulis.

3) Menu Akun

Pada menu ini Penulis dapat mengedit profil dan password.

4) Menu Logout

Menu logout terdapat pada header halaman penulis.

c. Reviewer

1) Menu Login

Pada menu ini *reviewer* di minta untuk memasukan username dan password yang telah di registrasi oleh *editor* untuk dapat masuk ke halawan utama website.

2) Menu Dashboard

Pada halaman ini *reviewer* akan melihat informasi berupa grafik-grafik jumlah artikel terupload perbulan, jumlah artikel di dalam databases, jumlah artikel yang telah publish, total user, total user online, jumlah pengunjung harian, dan total pengunjung yang telah mengakses halaman pengunjung.

3) Menu Artikel

Pada menu ini *reviewer* dapat melihat, membaca, memberikan komentar revisi, serta memberikan status artikel penulis yang dibimbing untuk disetujui atau tidaknya artikel tersebut dipublikasikan di halaman pengunjung.

4) Akun

Pada menu ini Penulis dapat mengedit profil dan password.

5) Menu Logout

Menu logout terdapat pada header halaman *reviewer*.

d. Pengunjung

1) Beranda

Pada halaman beranda pengunjung dapat melihat referensi artikel yang telah terpublish oleh editor serta dapat mendownload artikel.

2) Login

Pada halaman pengunjung terdapat menu login. Login disini berfungsi untuk memberikan akses kepada pengunjung agar dapat mendownload artikel. Jika pengunjung tidak login maka sistem tidak akan memberikan hak akses untuk mendownload artikel.

3) Tentang

Berisi informasi mengenai website skripsi.

4) Kontak

Berisi informasi kontak Jurusan Teknik Informatika.

3. Pengguna dan Akses Pengguna dari Aplikasi adalah sebagai berikut :

- a. *Editor* : Bertanggung jawab terhadap pengaturan jurnal, menambahkan jurnal baru, mengedit, menghapus jurnal yang sudah ada. *Editor* juga orang yang bertanggung jawab akun mengelola penulis dari jurnal dengan mendaftarkan mahasiswa akhir Teknik Informatika sebagai penulis. *Editor* memiliki hak akses tertinggi dari peran yang lain, dan dapat melakukan semua fungsi yang ada.
 - b. *Reviewer* : Reviewer bertugas untuk memvalidasi jurnal yang *diupload* oleh penulis yang di bimbingnya. *Reviewer* adalah pembimbing 1 dan pembimbing 2 dari penulis.
 - c. Penulis : Penulis merupakan user yang dapat mengupload Jurnal Hasil Skripsi ke *website*. Penulis merupakan mahasiswa akhir Teknik Informatika yang telah memiliki akun yang telah terdaftarkan oleh *Editor*.
 - d. Pengunjung : Pengunjung merupakan pengguna yang hanya dapat membaca artikel dan mendownload artikel. Pengunjung yang dapat mendownload artikel adalah mahasiswa yang telah memiliki akun *website*.
4. Format Jurnal yang diupload sama seperti format jurnal jurusan Teknik Informatika UPR.
 5. Setiap Bulan terdapat laporan jumlah artikel yang telah diupload oleh penulis dalam bentuk grafik.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah Mengetahui bagaimana membuat *Website* skripsi penulis pada Jurusan Teknik Infromatika Universitas Palangka Raya.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis

Menguji kemampuan penulis dalam menerapkan ilmu yang diperolah selama belajar di Universitas Palangka Raya secara nyata dalam tugas akhir atau skripsi penulis dengan didukung juga oleh berbekal teori-teori yang diterima.

2. Bagi Jurusan Teknik Informatika Universitas Palangkaraya

Dengan adanya tugas akhir ini, aplikasi yang dibuat diharapkan dapat mempermudah pengelola jurnal Jurusan Teknik Informatika dalam pengelolaan dan manajemen jurnal-jurnal yang ada.

3. Bagi Pengguna

Memfasilitasi pengguna dalam melakukan proses pengelolaan, penerbitan, dan manajemen jurnal pada Jurusan Teknik Informatika Palangkaraya secara cepat, dan tidak secara manual lagi. Sehingga jurnal yang ada dapat terarsipkan dengan baik. Serta memfasilitasi pengguna mengakses artikel jurnal untuk digunakan dalam pembuatan karya ilmiah.

1.6 Jadwal Kegiatan

Adapun jadwal pelaksanaan dalam pembuatan program pada mata kuliah Skripsi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 1. 1. Jadwal Kegiatan Skripsi

RENCANA KEGIATAN	BULAN I				BULAN II					BULAN III				BULAN IV				BULAN V				
	Minggu				Minggu					Minggu				Minggu				Minggu				
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	V	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	V
Penyusunan proposal dan Seminar Proposal																						
Pembuatan Aplikasi dan Pengumpulan Data																						
Penyusunan Skripsi dan Seminar Hasil																						
Pembuatan Laporan Akhir Skripsi																						

Seminar Tugas Akhir

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam penulisan Proposal Skripsi ini terdiri dari beberapa bagian yang membahas dan menguraikan pokok permasalahan yang berbeda. Sebagai gambaran di sini penulis menyertakan garis-garis besarnya yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab ini akan menguraikan Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Jadwal Penelitian Skripsi, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang tinjauan pustaka dan teori-teori pendukung yang digunakan dalam proses pembuatan aplikasi dan berisi materi-materi mengenai program-program pendukung digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang pengembangan metodologi dan evaluasi masalah yang berlaku dalam menganalisis, merancang dan membuat aplikasi. Dalam bab ini juga akan dibahas tentang proses desain aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan hasil terhadap analisis dan rancangan yang telah dipaparkan pada Bab 3 ke dalam bentuk bahasa pemrograman. Selain itu, bab ini berisi tentang hasil pengujian terhadap sistem yang dibangun.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang di peroleh dalam penulisan Skripsi.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Tinjauan Pustaka (*Literature Review*) merupakan ulasan tentang penelitian yang telah dilakukan sebelumnya yang berkaitan dengan permasalahan dalam penelitian dan bertujuan untuk mendapatkan landasan teori yang dapat mendukung pemecahan masalah yang sedang diteliti. Adapun 3 (Tiga) *literature review* yang memiliki hubungan searah dengan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Penelitian pertama adalah dari Rice Novita dan Muhammad Asep Subandri Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Sultan Sarif Kasim Riau, pada tahun 2015 yang berjudul “Rancang Bangun E-Jurnal Badan Penelitian dan Pengembangan Provinsi Riau”. Pada penelitian ini sistem yang dibangun merupakan Sistem yang berbasis website, yang mana nantinya sistem ini berfungsi untuk membantu Badan Penelitian dan Pengembangan (BPP) Provinsi Riau dalam mempercepat, mempermudah, dan mempermurah proses publikasi jurnal. Tahapan penelitian yang digunakan adalah tahapan penelitian model Waterfall. Pada tahap analisa dan perancangan sistem yang digunakan adalah metode Object Oriented Analysis and Design (OOAD) serta menggunakan bahasa pemodelan Unified Modeling Language (UML).
- b. Penelitian kedua adalah dari Dana Pratana, Hamdani, dan Dyna Marisa K mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer FMIPA Universitas Mulawarman pada tahun 2015 yang berjudul “Rancang Bangun Website Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus : Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman)”. Pada penelitian ini perancangan menghasilkan sebuah *web* portal jurnal dengan kemampuan *Content Management System* yang diharapkan dapat membantu pihak pengelola dan penerbit dalam membuat *web* portal yang mandiri dan dinamis.

Aplikasi *web* portal jurnal memiliki fungsi dasar sebuah *web* jurnal seperti perpustakaan jurnal, pencarian jurnal, unduh jurnal dan unggah jurnal.

- c. Penelitian ketiga adalah dari Irawan Afrianto dan Sufa'atin mahasiswa Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia pada tahun 2017 yang berjudul “Rancang Bangun Model Aggregator Jurnal *Online*”. Pada penelitian ini peneliti menggunakan sistem Aggregator Jurnal. Secara sederhana sistem aggregator jurnal merupakan sistem temu dan berkumpulnya peneliti/penulis makalah dengan jurnal-jurnal yang dikelola oleh pengelola jurnal. Sistem aggregator jurnal difungsikan untuk mempermudah peneliti mencari dan mendapatkan informasi mengenai suatu jurnal/kelompok jurnal sesuai dengan keilmuannya, serta dapat melakukan transaksi jurnal didalamnya. Bagi pengelola jurnal, sistem aggregator jurnal dapat digunakan untuk mempromosikan jurnal yang dikelolanya, menemukan peneliti/penulis potensial yang dapat diminta untuk memasukkan makalahnya ke jurnal yang dikelola serta bertransaksi dengan para peneliti/penulis dalam sistem ini.

Tabel 2. 1. Kajian Teori Yang Relevan

No	Penulis dan Tahun	Topik Penelitian	Metode, Tools dan Bahasa Pemrograman Yang digunakan	Hasil
1.	Rice Novita dan Muhammad Asep Subandri (2015)	Rancang Bangun E-Jurnal Badan Penelitian dan Pengembangan Provinsi Riau	<i>Waterfall, Object Oriented Analysis and Design (OOAD), Unified Modeling Language (UML), MySQL, Yii Framework, Use Case Diagram, Class Diagram,</i>	Sistem yang dibangun dapat membantu Badan Penelitian dan Pengembangan (BPP) Provinsi Riau dalam mempercepat, mempermudah, dan mempermurah proses publikasi jurnal, Sistem yang dibangun ini berbasis website, sehingga jurnal beserta informasi terkait penerbitan jurnal seperti pengumuman penerimaan makalah, syarat pengajuan makalah, panduan penulisan, dan format penelitian dapat dengan mudah diakses banyak pihak.
2.	Dana Pratana, Hamdani, dan Dyna Marisa K (2015).	Rancang Bangun Website Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus : Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman)	<i>Use Case Diagram, Unified Modelling Language (UML), Hypertext Preprocessor (PHP), MySQL, Hypertext Markup Language (HTML), Cascading Style Sheet (CSS), Aptana Studio.</i>	Sebuah aplikasi dengan model <i>Content Management System</i> dalam bentuk web portal jurnal ilmiah bidang komputer yang memiliki beberapa fitur seperti manajemen jurnal dan manajemen anggota yang diharapkan dapat membantu pihak pengelola web portal dalam melakukan pengelolaan jurnal yang akan dipublikasikan.

3.	Irawan Afrianto dan Sufa'atin (2017).	Rancang Bangun Model Aggregator Jurnal <i>Online</i>	<i>Unified Modelling Language (UML), User Centered Design (UCD), Sistem Aggregator, Application Programming Interface (API), Use Case Diagram, Diagram activity</i>	Sistem yang dikembangkan memiliki fitur untuk mempermudah pengelola jurnal dalam menyampaikan informasi/mempromosikan jurnal kepada para penulis/peneliti, serta dapat mencari dan mengundang penulis atau peneliti yang potensial untuk emasukkan makalahnya kejurnal yang dikelola.
----	---------------------------------------	--	---	---

PENELITIAN SEKARANG

4.	Penulis	Rancang Bangun Skripsi Mahasiswa Berbasis Website Pada Jurusan Teknik Informatika FT.UPR	<i>Waterfall, Data Flow Diagram (DFD), Context Diagram, Entity Relationship Diagram (ERD), Hypertext Preprocessor (PHP), MySQL, Framework CodeIgniter.</i>	Hasil dari penelitian ini adalah dapat memfasilitasi jurusan Teknik Informatika Universitas Palangkaraya dalam melakukan proses pengelolaan, penerbitan, dan manajemen jurnal secara online melalui sistem informasi yang dibuat. Sehingga jurnal yang ada dapat terarsipkan dengan baik. Serta Membantu pengguna mengakses artikel jurnal untuk digunakan dalam pembuatan karya ilmiah maupun sebagai referensi tugas lainnya.
----	---------	--	--	---

2.2 Teori Pendukung

2.2.1 Jurnal Ilmiah

Menurut Mien A. Rifai, jurnal adalah terbitan berkala yang berbentuk pamflet berseri berisi bahan yang sangat diminati orang saat diterbitkan. Bila dikaitkan dengan kata ilmiah di belakang kata jurnal dapat berarti terbitan berkala yang berbentuk pamflet berseri yang berisi bahan ilmiah yang sangat diminati orang saat diterbitkan. Sedangkan menurut Lukman Hakim, jurnal ilmiah adalah majalah publikasi yang memuat KTI yang secara nyata mengandung data dan informasi yang memajukan iptek dan ditulis sesuai dengan kaidah-kaidah penulisan ilmiah serta diterbitkan secara berkala.

2.2.2 E-Journal

Nurochman (2011) mendefenisikan bahwa jurnal elektronik atau e-journal adalah jurnal yang segala aspek (penyiapan, review, penerbitan, dan penyebaran) dilakukan secara elektronik. Latar belakang yang memunculkan jurnal elektronik adalah mahalnya percetakan jurnal, kemajuan teknologi komputer dan meluasnya teknologi jaringan world wide web (www). Perbedaan media pelayanan yang menggaris bawahi jenis layanan antara jurnal dari bahan tercetak dan e-jurnal (elektronik jurnal) adalah dalam bentuk media penyimpanannya saja yakni elektronik.

2.2.3 Open Journal System (OJS)

Open Journal System atau yang disingkat OJS, adalah sebuah sistem manajemen konten berbasis web yang khusus dibuat untuk menangani keseluruhan proses manajemen publikasi ilmiah mulai dari proses *call for paper*, *peer review*, hingga penerbitan dalam bentuk online. OJS dikeluarkan oleh Public Knowledge Project (PKP) dari Simon Fraser University dan berlisensi GNU General Public License. Terdapat beberapa kelemahan pada OJS diantaranya tampilan yang berbasis teks, alur penyuntingan (editorial) yang kaku, kekurangan dalam kustomisasi

(*customization*) seperti penambahan dan pengurangan menu yang harus dilakukan secara langsung pada koding program (*hardcode*). Selain itu semua *template* hanya untuk perubahan tampilan warna saja, dan bentuknya masih standar. Di samping tidak memiliki *sitemap* secara bagus, OJS ini tidak memiliki kemampuan *search engine optimization* secara total.

2.2.4 Website

Menurut (Arief, 2011), *Web* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen- dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protocol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*. *Browser* adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen *web* dengan cara diterjemahkan. Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi *browser* yang biasa disebut *Web Engine*. Semua dokumen *web* ditampilkan oleh *browser* dengan cara diterjemahkan. Beberapa jenis *browser* yang popular saat ini diantaranya adalah *Internet Explorer* yang diproduksi oleh *Microsoft*, *Mozilla Firefox*, *Opera*, dan *Safari* yang diproduksi oleh *Apple*.

Terdapat beberapa jenis *website* dilihat dari isi kontennya, beberapa contoh diantaranya adalah :

1. *website* statis : merupakan *website* yang isi kontennya tidak dapat diubah secara langsung oleh *end user*.
2. *website* dinamis : merupakan *website* yang isi kontennya termanajemen, yakni kita dapat mengelola isi konten yang ada didalam *website* itu sendiri.

Sedangkan jenis *website* dilihat dari fungsinya adalah :

1. *website company Profil* : *website* yang isinya informasi tentang perusahaan atau organisasi.
2. *Website mesin pencari* : menyediakan fasilitas untuk mencari data di *internet*

3. *Website portal* : jenis *website* ini adalah *website* yang menyediakan *link* ke *website* lainnya, dengan kata lain *website* ini berisi tentang informasi mengenai *link link* ke *website* lain.
4. *Website blog* : biasanya bersifat pribadi, yang digunakan sebagai wadah aspirasi seseorang dalam menuangkan karyanya berupa gambar, tulisan, dll.
5. *Website forum* : *website* yang fungsinya untuk mendiskusikan suatu permasalahan dengan kelompok tertentu.
6. *Website berita* : bertujuan untuk menyampaikan informasi secara cepat dan akurat.
7. *Website galeri* : sebagai media penyimpanan gambar secara *online*, kemudian bisa kita bagikan ke banyak orang.
8. *Website e-commerce* : *website* yang dapat memberikan informasi mengenai barang atau jasa secara *online*.
9. *Website e-learning* : adalah *website* yang berisi banyak informasi untuk kegiatan belajar.

Web yang di perkenalkan oleh Timothy John Berners-Lee (Tim Berners-Lee) pada tahun 1991. Teknologi web merupakan sebuah sistem dokumen yang saling terkait (disebut *hyperlink*) untuk akses via internet.

Tiga dasar teknologi yang di kembangkan oleh Tim Berners-Lee untuk web adalah :

1. HTTP (*Hypertext Tranfer Protocol*)

Protocol yang menjadi pondasi bagi pertukaran informasi di layanan web.

2. URL (*Unifrom Resource Locator*)

Pengidentifikasian sebuah sumber informasi di web melalui sederet karakter tertentu.

3. HTML (*Hypertext Markup Language*)

Sebuah bahasa untuk mempublikasikan informasi web.

2.2.5 HTML (*Hypertext Markup Language*)

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah bahasa standar yang digunakan untuk menampilkan halaman web. Yang bisa dilakukan dalam halaman HTML yaitu :

- a. Mengatur tampilan halaman web dan isinya.
- b. Membuat tabel dalam halaman web.
- c. Mempublikasikan halaman web secara online.
- d. Membuat form yang bisa digunakan untuk menangani registrasi dan transaksi via web.
- e. Menambahkan objek – objek seperti citra, audio, video, animasi, java applet dalam halaman web.
- f. Menampilkan area gambar (canvas) di browser.

2.2.6 Cascading Style Sheet (CSS)

CSS adalah bahasa pengkodean yang digunakan untuk menata gaya tampilan halaman web agar lebih cantik dan indah saat ditampilkan di web browser. CSS hadir sebagai pelengkap HTML. Mengingat HTML lebih fokus pada pendefinisian konten, maka pembuatan layout dan tata letak menjadi masalah di HTML.

CSS dikembangkan untuk memisahkan aspek konten dengan aspek tampilan. CSS difungsikan untuk menangani fungsi letak, tata warna dan pengaturan huruf di dokumen HTML. Melalui CSS, tampilan seluruh halaman web sebuah website bisa menjadi konsisten. Proses modifikasi dan perubahan tampilan pun menjadi lebih praktis dan efisien.

CSS di perkenalkan oleh Hakon Wium Lie pada tahun 1994. Hakon Wium Lie pada saat itu bekerja bersama Tim Berners-Lee (pembuat web dan HTML) di CERN. Pengembangan CSS kini berada di bawah badan W3C, bersama dengan HTML.

2.2.7 JavaScript

JavaScript adalah script default di HTML. Meskipun namanya berbau java, JavaScript dan Java adalah dua bahasa pemrograman yang berbeda. Bersama HTML dan CSS, JavaScript menjadi tiga teknologi paling utama dalam pembuatan konten website. JavaScript sudah didukung oleh berbagai browser modern, sehingga tidak membutuhkan plug-ins apapun.

Melalui JavaScript dapat berfungsi untuk mengubah konten halaman web, mengubah atribut tag HTML, mengubah aturan style di CSS, atau menvalidasi form yang di input pengunjung sebelum mengirimkannya ke web server.

2.2.8 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP merupakan bahasa pemrograman script – script yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi di server web, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor text atau editor HTML. Dikenal juga sebagai bahasa pemrograman server side.

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari *Personal Page* (Situs Personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama *From Interpreted* (FI), yang wujudnya berupa sekumpulan script yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web.

PHP sendiri dapat melakukan tugas-tugas yang dilakukan dengan mekanisme CGI seperti mengambil, mengumpulkan data dari databases, meng-*generate* halaman dinamis, atau bahkan menerima dan mengirim *cookie*.

2.2.9 MySQL

Menurut (Solichin, 2010) MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: *database management system*) atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di

seluruh dunia. *MySQL* AB membuat *MySQL* tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU *General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

MySQL dapat didefinisikan sebagai :

1. Sistem manajemen *database*, merupakan sistem penyimpanan data untuk memproses data yang nantinya disimpan kedalam sebuah *database computer*.
2. *Server database MySQL* mempunyai kecepatan akses yang tinggi, serta mudah digunakan.
3. *MySQL* tersedia dalam beberapa macam bahasa, yaitu C dan C++
4. *MySQL* termasuk jenis RDMS (*Relational Database Management System*). Pada *MySQL* sebuah database terdiri atas tabel-tabel. Sebuah tabel terdiri atas baris dan kolom.

2.2.10 XAMPP

XAMPP merupakan pengembangan dari LAMP (Linux Apache, MySQL, PHP and PERL), XAMPP ini merupakan project non-profit yang dikembangkan oleh Apache Friends yang didirikan Kai ‘Oswald’ Seidler dan Kay Vogelgesang pada tahun 2002, project mereka ini bertujuan mempromosikan penggunaan Apache web server.

Fungsi XAMPP sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri dari beberapa program antara lain : Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemograman PHP dan Perl. Nama XAMOO sendiri merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl.

2.2.11 Codeigniter

Codeigniter merupakan sebuah *web framework* yang dikembangkan oleh Rick Ellis dari Ellis Lab. Codeigniter dirancang untuk menjadi sebuah

web framework yang ringan dan mudah digunakan. Bahkan pengakuan dari Rasmus Lerdorf, sang pencinta bahasa pemograman PHP mengatakan bahwa codeigniter merupakan *web framework* yang mudah cepat dan handal.

Menurut Microsoft Computer Dictionary, web adalah sekumpulan dokumen yang saling terhubung dalam sistem *hypertext* yang penggunaannya akan menjelajahi web melalui halaman beranda. Sedangkan *framework* adalah desain struktur dasar yang dapat digunakan kembali (*reusable*) yang terdiri dari *abstrak class* dan *concrete class* diprogram yang berorientasi objek. Codeigniter merupakan toolkit bagi orang yang ingin membangun aplikasi web menggunakan PHP. Tujuannya adalah membuat pengembangan proyek menjadi lebih cepat dibandingkan dengan menulis kode dari awal (*starch*). Codeigniter menyediakan kumpulan *library* untuk tugas-tugas yang sering dilakukan dan sangat mudah untuk mengakses *library* yang tersedia di Codeigniter.

2.2.12 Database

Database adalah kumpulan data atau informasi yang disimpan dalam computer. Adapun fungsi *Databases* adalah :

- a. Menyimpan data.
- b. Mencari data.
- c. Mengelompokan data.
- d. Memudahkan user dalam mengelola data dan menjadikan lebih efektif.

Ada beberapa istilah yang sering dipakai pada *database*, yaitu :

1. *Field*, yaitu sekumpulan kecil dari kata atau sebuah deretan angka-angka.
2. *Record*, yaitu kumpulan dari *field* yang berelasi secara logis.
3. *File*, yaitu kumpulan dari *record* yang berelasi secara logis.
4. *Entity*, yaitu bisa berupa orang, tempat, benda, kejadian yang berkaitan dengan informasi yang disimpan.

5. *Attribute*, yaitu setiap karakteristik yang menjelaskan suatu *entity*.
6. *Primary key*, yaitu sebuah *field* yang nilainya unik dan tidak sama antara satu *record* dengan *record* yang lain.
7. *Foreign key*, yaitu sebuah *field* yang nilainya berguna untuk menghubungkan *primary key* yang berada pada *table* yang berbeda.

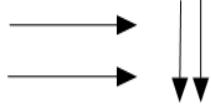
2.2.13 Flowchart

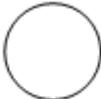
Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program.

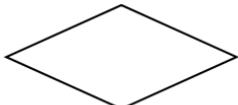
Dalam perancangan flowchart sebenarnya tidak ada rumus atau patokan yang bersifat mutlak (pasti). Hal ini didasari oleh flowchart (bagan alir) adalah sebuah gambaran dari hasil pemikiran dalam menganalisa suatu permasalahan dalam komputer. Karena setiap analisa akan menghasilkan hasil yang bervariasi antara satu dan lainnya. Kendati begitu secara garis besar setiap perancangan flowchart selalu terdiri dari tiga bagian, yaitu input, proses dan output.

Berikut ini adalah beberapa simbol yang digunakan dalam menggambar suatu flowchart :

Tabel 2. 2 Simbol Flowchart

Simbol	Nama	Keterangan
	Flow Direction Symbol	Digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain. Simbol ini disebut juga connecting line.
	Terminator Symbol	Simbol untuk permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu kegiatan.
	Connector Symbol	Simbol untuk keluar - masuk atau penyambungan proses dalam lembar /

		halaman yang sama.
	Connector Symbol	Simbol untuk keluar – masuk atau penyambungan proses pada lembar / halaman berbeda.
	Processing Symbol	Menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh computer.
	Symbol Manual Input	Simbol untuk memasukan data secara manual on-line keyboard.
	Symbol Preparation	Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan didalam storage.
	Symbol Predefine Proses	Simbol untuk pelaksanaa suatu bagian (sub-program) / procedure.
	Symbol Display	Simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya.
	Symbol Disk And On-Line Storage	Simbol yang menyatakan input yang berasa dari disk atau disimpan ke disk.

	Symbol Manual Operation	Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh computer.
	Symbol Magnetik Tape Unit	Simbol yang menyatakan input berasal dari pita magnetic atau output disimpan ke pita magnetik.
	Symbol Decision	Simbol pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.
	Symbol Input - Output	Simbol yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.
	Symbol Punch Card	Simbol yang menyatakan bahwa input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu.
	Symbol Dokumen	Simbol yang menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau output dicetak ke kertas.

2.2.14 Entity Relationship Database (ERD)

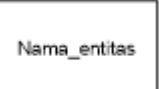
Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan salah satu bentuk pemodelan basis data yang sering digunakan dalam pengembangan sistem informasi. Diagram hubungan entitas (ERD) menunjukkan hubungan dari entitas yang disimpan dalam database. Entitas dalam konteks ini adalah komponen data. Dengan kata lain, diagram ER menggambarkan struktur logis dari database.

Menurut salah satu para ahli, Brady dan Loonam (2010), *Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan teknik yang digunakan untuk memodelkan

kebutuhan data dari suatu organisasi, biasanya oleh Sistem Analis dalam tahap analisis persyaratan proyek pengembangan sistem. Sementara seolah-olah teknik diagram atau alat peraga memberikan dasar untuk desain database relasional yang mendasari sistem informasi yang dikembangkan. ERD bersama-sama dengan detail pendukung merupakan model data yang pada gilirannya digunakan sebagai spesifikasi untuk database.

Berikut adalah simbol-simbol ERD:

Tabel 2. 3 Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Simbol	Nama	Keterangan
	Entitas / Entity	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Nama entitas merupakan nama objek tunggal dan menggunakan nama yang mudah dipahami. ✓ Entitas nantinya sebagai table di basis data.
	Relasi	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Hubungan antar entitas. ✓ Biasanya menggunakan kata kerja.
	Garis Relasi	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Penghubung antar relasi dan entitas ✓ Kerelasian memiliki kardinalitas atau derajat hubungan. ✓ Ukuran kardinalitas antar entitas dilambangkan dengan : <ul style="list-style-type: none"> 1-1 (<i>one to one</i>) N-N (<i>many to many</i>) N-1 (<i>many to one</i>) 1-N (<i>one to many</i>)
	Atribut	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Semua data atau informasi yang berkaitan dengan entitas. ✓ Atribut nantinya sebagai field

		atau kolom dalam databases.
	Atribut <i>Primary Key</i>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Data atau informasi dari entitas yang bersifat unik. Pada tabel database, kolom sebagai <i>primary key</i>

2.2.15 Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah diagram yang menggambarkan interaksi antara pengguna (actor) dengan sistem informasi yang akan dibuat. *Use Case Diagram* menggambarkan siapa saja actor yang terlibat dan fungsi apa saja yang dapat digunakan actor pada sistem informasi tersebut.

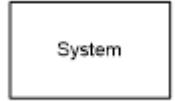
Use Case Diagram terdiri dari :

- a. *Use Case*
- b. Actor
- c. *Relationship*
- d. *System Boundary* / batas sistem (opsional).

Adapun simbol – symbol *Use Case Diagram* adalah sebagai berikut :

Tabel 2. 4. Use Case Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Actor	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Orang atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi usulan. ✓ Actor ditempatkan diluar batas sistem (system boundary)
	Use Case	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Mewakili sebagian besar sistem secara fungsional. ✓ Ditempatkan di dalam batas

		<p>sistem (system boundary)</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Nama Use Case biasanya diberi label kata kerja atau kata kerja diikuti kata benda.
	System Boundary	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Sertakan nama system di dalam system boundary di bagian atas. ✓ Menggambarkan luar lingkup sistem.
	Asosiasi	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Menghubungkan actor dengan use case yang berinteraksi
	Include	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Relasi yang menggambarkan bahwa sebuah use case (sub use case) harus menjalankan use case lain (main use case) terlebih dahulu sebelum menjalankan fungsinya. ✓ Arah panah mengarah pada main use case.
	Extend	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Relasi yang menggambarkan sebuah use case (sub use case) bisa berdiri sendiri atau bisa berjalan tanpa menjalankan main use case terlebih dahulu.
	Generalisasi	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Menggambarkan hubungan use case khusus dengan use case umum. Tanda panah mengarah ke use case umum.

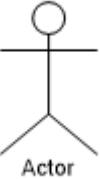
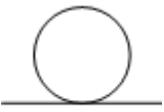
2.2.16 Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan interaksi antar objek dalam sistem.

Sequence Diagram digunakan untuk menggambarkan scenario *Use Case Diagram*. Jumlah *Sequence Diagram* harus sama dengan *Use Case Diagram*.

Adapun simbol – simbol *Sequence Diagram* adalah sebagai berikut :

Tabel 2. 5 Sequence Diagram

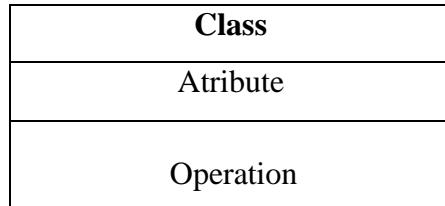
Simbol	Nama	Keterangan
 Actor	Actor	✓ Seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem.
 Boundary	Boundary	✓ Sebagai penghubung antara actor dengan sistem.
 Control	Control	✓ Mengatur perilaku suatu sistem dan mengontrol alur kerja suatu sistem.
 Entity	Entity	✓ Informasi yang disimpan pada suatu sistem. ✓ Entity juga menggambarkan struktur dari suatu sistem.
 Activation	Activation	✓ Menggambarkan kondisi internal suatu objek. ✓ Panjang symbol berbanding lurus dengan durasi aktif sebuah operasi.

	Message	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Pesan antar objek ✓ Menggambarkan urutan kejadian.
---	---------	---

2.2.17 Class Diagram

Class Diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class, package dan objek serta hubungan satu sama lain seperti *interance*, *association* dan lain-lain. *Class Diagram* terdiri dari 3 area :

- a. Nama
- b. Atribut : variable yang dimiliki oleh suatu *Class*.
- c. Metode / *Operation* : fungsi yang dimiliki oleh suatu *Class*.



Tabel 2. 6 Area *Class Diagram*

Hubungan antar *Class* :

1. Asosiasi

Hubungan statis antar *class*. Umumnya menggambarkan *class* yang memiliki atribut berupa *class* lain.

Gambar 2. 1 Simbol Asosiasi

2. Agregasi

Hubungan yang menyatakan bagian (“terdiri atas..”), dimana *class* yang satu merupakan bagian dari *class* yang lain, nama kedua *class* ini dapat berdiri sendiri. Hubungan Agregasi di simbolkan dengan *hollow diamond*.



Gambar 2. 2 Simbol Agregasi

3. Komposisi

Bentuk khusus dari agregasi dimana *class* yang menjadi bagian, baru dibuat setelah *class* yang menjadi *whole* dibuat. Hubungan komposisi di simbolkan dengan *solid diamond*.



Gambar 2. 3 Simbol Komposisi

4. Pewarisan / *Inheritance*

Hubungan hirarkis antar *class*. *Class* dapat diturunkan dari *class* lain dan mewarisi semua atribut dan metode *class* asalnya dan menambahkan fungsionalitan baru, sehingga ia disebut anak dari *class* yang diwarisinya. Kebalikan pewarisan adalah agregasi. Pada *Diagram*, hubungan *inheritance* digambarkan dengan panah segitiga keatas, dimana kelas induk digambarkan di atas kelas turunannya.



Gambar 2. 4 Simbol *Inheritance*

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dalam pembuatan Rancang Bangun *E-Jurnal Berbasis Website* yaitu di Jurusan Teknik Infromatika Universitas Palangka Raya”

3.2 Perangkat Pendukung

A. Perangkat Keras (*Hardware*) yang digunakan adalah Laptop Asus A407U dengan speksifikasi sebagai berikut:

- 1) Intel® Core i3 6006U CPU @2000 GHz
- 2) CPU Intel Core i3 6006U
- 3) Intel® HD Graphics 520
- 4) *Memory* 4GB
- 5) *Harddisk* 1 TB

B. Perangkat Lunak (*Software*) yang digunakan adalah sebagai berikut:

- 1) *Microsoft Windows* 10
- 2) *Google Chrome*
- 3) *Phpmyadmin*
- 4) *Sublime Text*
- 5) *Visual Studio COde*
- 6) *Xampp*

3.3 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi “Rancang Bangun Skripsi Mahasiswa Berbasis Website Pada Jurusan Teknik Informatika FT.UPR” sebagai berikut:

3.3.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian, teknik pengumpulan data merupakan faktor penting demi keberhasilan penelitian.

Metode pengumpulan data pada penelitian ini terbagi menjadi beberapa metode yang digunakan untuk mengetahui atau mendapatkan gambaran tentang masalah dalam penelitian ini. Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data maupun peneliti terhadap nara sumber atau sumber data. Teknik wawancara yang di gunakan dalam penelitian ini adalah teknik wawancara tidak terstruktur atau wawancara bebas, yaitu penelitian tidak menggunakan pedoman wawancara yang berisi pertanyaan yang akan diajukan secara spesifik, dan hanya memuat poin-poin penting masalah yang ingin digali dari responden.

2. Metode Observasi

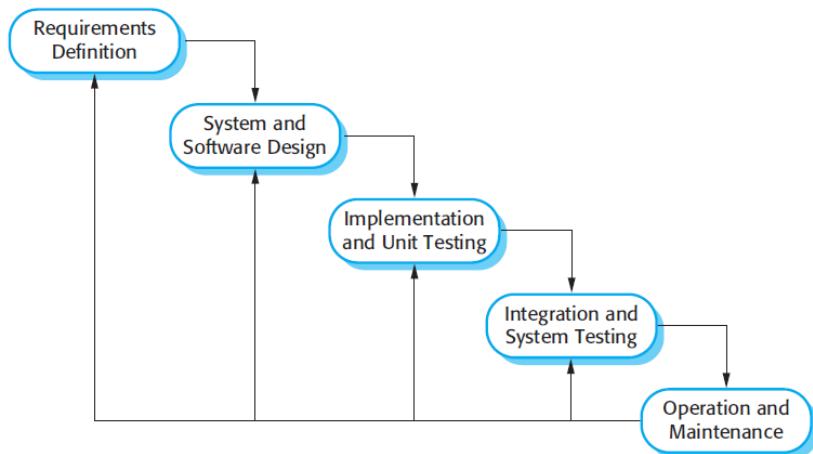
Metode Observasi adalah metode pengumpulan data pada objek dengan cara melihat dan memahami. Metode Observasi digunakan untuk menentukan masalah-masalah yang terkait dengan sistem infomasi akademik.

3. Metode Study Literatur

Menurut Danial dan Warsiah Studi Literatur adalah merupakan penelitian yang dilakukan oleh peneliti dengan mengumpulkan sejumlah buku buku, majalah yang berkaitan dengan masalah dan tujuan penelitian. Teknik ini dilakukan dengan tujuan untuk mengungkapkan berbagai teori-teori yang relevan dengan permasalahan yang sedang dihadapi/diteliti sebagai bahan rujukan dalam pembahasan hasil penelitian dari berbagai sumber tertulis, baik berupa buku-buku, arsip, majalah, artikel, dan jurnal, atau dokumen-dokumen yang relevan dengan permasalahan yang dikaji.

3.3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode pengembangan *waterfall*. Adapun pengembangan *waterfall* meliputi beberapa bagian atau *fase-fase* yang meliputi :



Gambar 3. 1. (Sommerville : 2010 p:30) Waterfall Model

Tahapan-tahapan pengembangan aplikasi dengan metode waterfall adalah sebagai berikut :

1. *Requirement Definition* (Definisi Kebutuhan)

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan pembangunan Website Skripsi Mahasiswa Berbasis Website Pada Jurusan Teknik Informatika FT.UPR. Sehingga kebutuhan ini yang akan menjadi acuan sistem analisis untuk menterjemahkan kedalam bahasa pemrograman. Analisis dilakukan melalui deskripsi dan flowchart.

2. *System and Software Design* (Desain Sistem dan Software)

Pada tahap ini dilakukan desain aplikasi yang meliputi desain sistem aplikasi yang memiliki empat atribut sebuah program yang berbeda yaitu struktur data, arsitektur *software*, representasi *interface*, dan detail (algoritma) prosedural. Desain dilakukan menggunakan metode *Waterfall*.

3. *Implementation and Unit Testing* (Implementasi dan Pengujian Unit)

Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dimana desain sistem dan desain interface aplikasi yang dirancang sebelumnya di implementasikan dengan melakukan pembangunan aplikasi dengan menterjemahkan kode-kode program untuk membentuk sebuah *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP & MySQL. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat dengan metode *blackbox testing*. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap system tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. *Integration and System Testing* (Pengintregrasian dan Pengujian Sistem)

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Menyatukan semua unit untuk diuji secara keseluruhan untuk mendeteksi apakah ada bug atau error didalam *website* ini agar terjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi. Setelah pengujian sistem, perangkat lunak dikirim ke pengguna.

5. *Operation and Maintenance* (Pengoperasian dan Pemeliharaan)

Sistem diinstall dan digunakan dengan mudah. Pemeliharaan mencakup koreksi dan berbagai kesalahan yang tidak ditemukan pada tahap-tahap sebelumnya, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem sebagai penemuan kebutuhan baru. Namun pada program professional ini, hanya menjalankan sampai tahap *Integration and System Testing* (Pengintregrasian dan Pengujian Sistem).

6. Pengujian dan analisa sistem yaitu untuk mengetahui kesalahan yang terjadi pada tahap perancangan dan juga dilakukan analisa untuk melakukan perbaikan dan pengembangan untuk bisa

mendekati kemampuan penggunaan aplikasi penghitungan sesuai dengan yang diharapkan.

3.3.3 Analisis Sistem Lama dan Sistem Baru

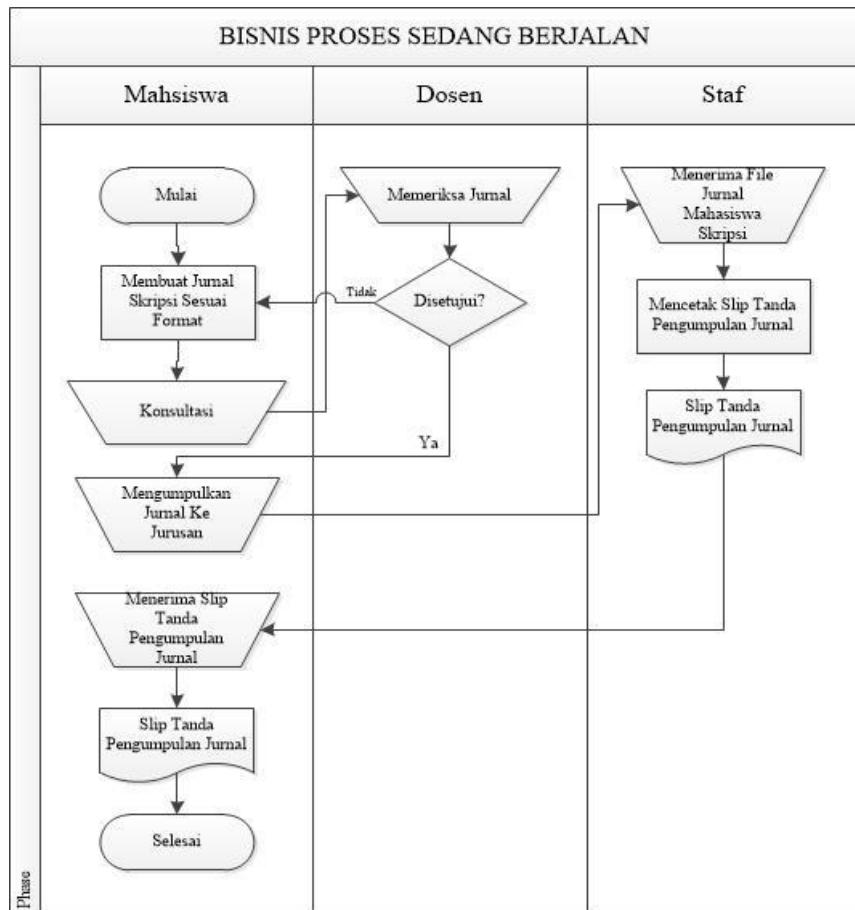
Analisis sistem ini memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini yang sedang berjalan dan bertujuan mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut selain itu untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan digunakan untuk mendefinisikan dan mengevaluasi permasalahan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga diusulkan suatu perbaikan.

a. Bisnis Proses Sistem Lama

Berikut Bisnis Proses Jurnal Skripsi yang masih berjalan pada Fakultas Teknik UPR dalam bentuk uraian deskripsi :

- 1) Mahasiswa Skripsi Membuat Jurnal sesuai *Format Jurnal Jurusan Teknik Informatika UPR*.
- 2) Mahasiswa konsultasi jurnal kepada dosen pembimbing.
- 3) Dosen Memeriksa jurnal, jika jurnal perlu revisi maka mahasiswa merevisi jurnal tersebut. Jika tidak, maka mahasiswa mengumpulkan Jurnal ke Staf Jurusan.
- 4) Staf Jurusan menerima jurnal dan mencetak Slip pengumpulan jurnal Mahasiswa yang mengumpulkan.
- 5) Mahasiswa Menerima Slip Laporan pengumpulan Jurnal.

b. Flowchart Bisnis Proses Sistem Lama



Gambar 3. 2. Flowchart Bisnis Proses Lama

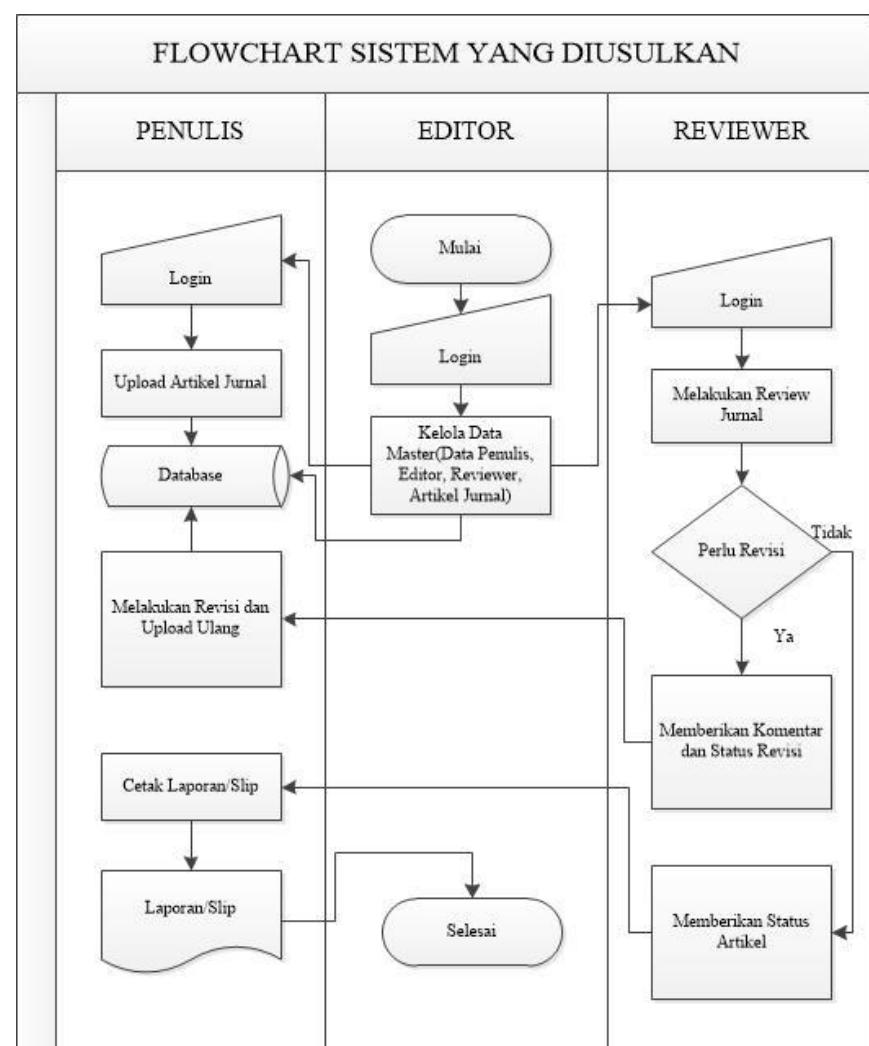
c. Bisnis Proses Sistem Baru

Berikut Bisnis Proses Jurnal Skripsi yang diusulkan sebagai Sisitem Baru pada Fakultas Teknik UPR dalam bentuk uraian deskripsi :

- 1) Editor login ke website.
- 2) Editor mengelola data penulis dan reviewer pada website dengan menambahkan akun mahasiswa skripsi sebagai penulis dan dosen pembimbing 1 dan 2 dari penulis sebagai reviewer.
- 3) Penulis login ke website.
- 4) Penulis mengupload artikel jurnal skripsi ke website jurnal skripsi Teknik Infromatika.

- 5) Reviewer login ke website.
- 6) Reviewer melakukan *review* terhadap artikel jurnal mahasiswa yang di bimbing. Jika salah satu reviewer tidak mengapprove artikel mahasiswa yang dibimbing maka artikel tersebut tidak dipublikasi, sedangkan jika kedua reviewer mengapprove artikel tersebut, maka artikel akan secara otomatis terpublikasi ke website pengunjung.
- 7) Penulis dapat mencetak slip bukti pengumpulan artikel jika tidak adanya status revisi oleh reviewer.

d. Flowchart Bisnis Proses Sistem Baru



Gambar 3. 3. Flowchart Bisnis Proses Baru

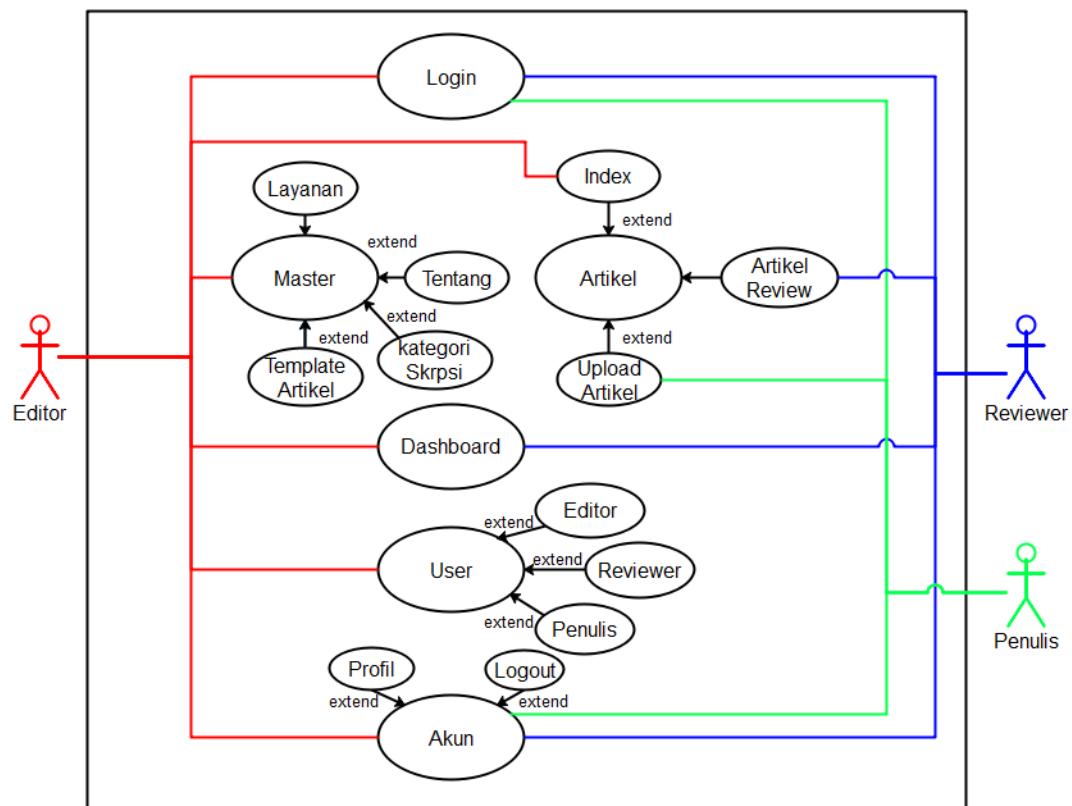
e. Kesimpulan Bisnis Proses

Berdasarkan hasil analisis pada Proses Pengumpulan artikel Skripsi yang masih berjalan di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik, maka Penulis mengusulkan untuk merancang dan membangun sebuah website untuk mengumpulkan atau mengupload artikel Skripsi sebagai syarat Yudisium. Hal ini diharapkan dapat memfasilitasi Jurusan Teknik dalam proses pengumpulan Artikel Skripsi yang telah selesai sehingga lebih efisien daripada proses yang masih sedang berjalan. Karena website dapat diakses baik oleh administrator maupun oleh pengunjung web.

3.4 *Unified Modeling Language (UML)*

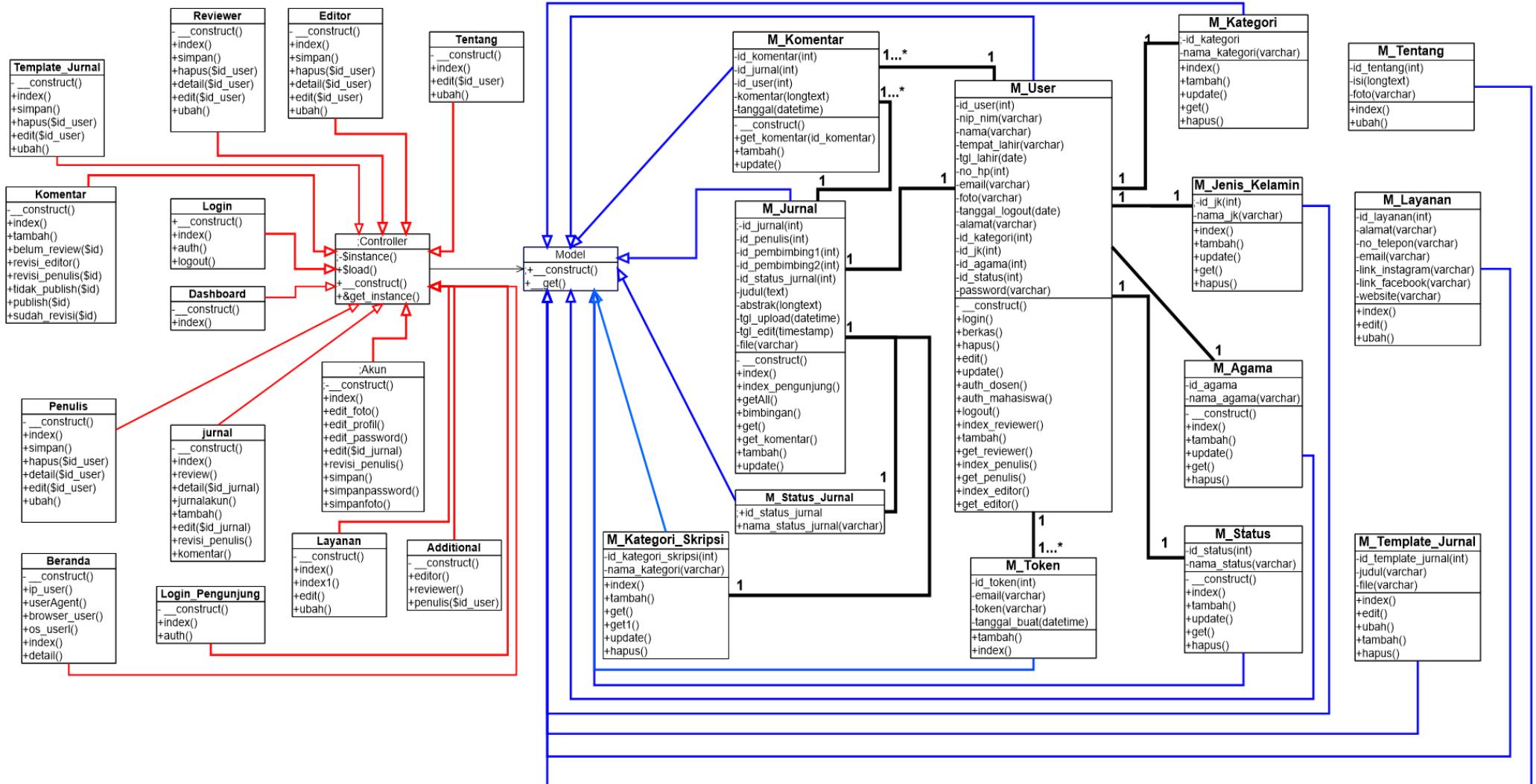
3.4.1 *Use case Diagram*

Use Case Diagram merupakan diagram yang menunjukkan hubungan atau interaksi antara sistem aplikasi dan aktor. Pada aplikasi ini terdapat 3 (tiga) aktor yang berinteraksi dengan sistem yaitu *Editor*, *Reviewer* dan *Penulis*. Setiap actor yang berinteraksi dengan sistem harus melakukan login terlebih dahulu untuk dapat mengakses menu lain pada halaman *Editor*. Ketika *Editor* telah melakukan login izin hak akses yang diberikan terdiri dari menu dashboard, menu artikel, menu *user*, menu master dan menu akun. Untuk *Reviewer* akan mendapatkan hak akses pada dashboard, menu akun dan menu *review* artikel. Sedangkan untuk *Penulis* hanya dapat mengakses menu akun dan menu upload artikel.



Gambar 3. 4. Use Case Diagram Jurnal

3.4.2 Class Diagram



Gambar 3. 5. Class Diagram Jurnal

3.4.3 Activity Diagram

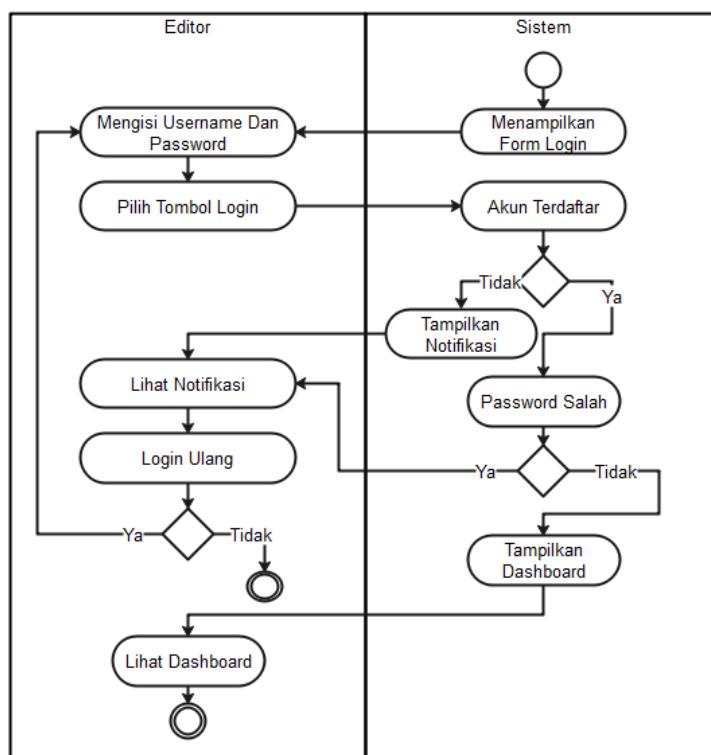
Activity Diagram atau Diagram Aktivitas menggambarkan urutan kegiatan atau urutan aktifitas dari sebuah sistem. Tujuan dibuatnya *Activity Diagram* adalah untuk memudahkan dalam memahami proses bisnis system.

Adapun *Activity Diagram* yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. *Activity Diagram Login Editor*

Berikut Proses Bisnis dari *Activity Diagram Login Editor* :

- 1) Sistem Menampilkan Form Login, dan Editor mengisi data username dan password. Setelah data lengkap, lalu klik tombol login.
- 2) Jika data yang di isi belum terdaftar maupun password salah. Maka akan ditampilkan Halaman Login dengan notifikasi kesalahan.
- 3) Sedangkan Jika Data yang di input benar maka system akan menampilkan Dashboard pada halaman Administrator.

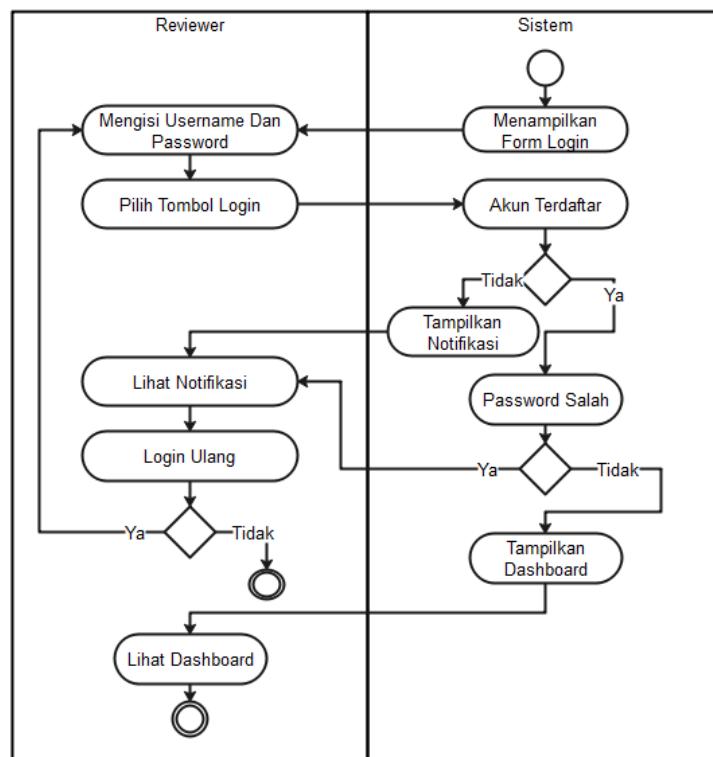


Gambar 3. 6. *Activity Diagram Login Editor*

2. *Activity Diagram Login Reviewer*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Login Reviewer :

- 1) Sistem Menampilkan Form Login, dan Reviewer mengisi data username dan password. Setelah data lengkap, lalu klik tombol login.
- 2) Jika data yang di isi belum terdaftar maupun password salah. Maka akan ditampilkan Halaman Login dengan notifikasi kesalahan.
- 3) Sedangkan Jika Data yang di input benar maka system akan menampilkan Dashboard pada Halaman Administrator.



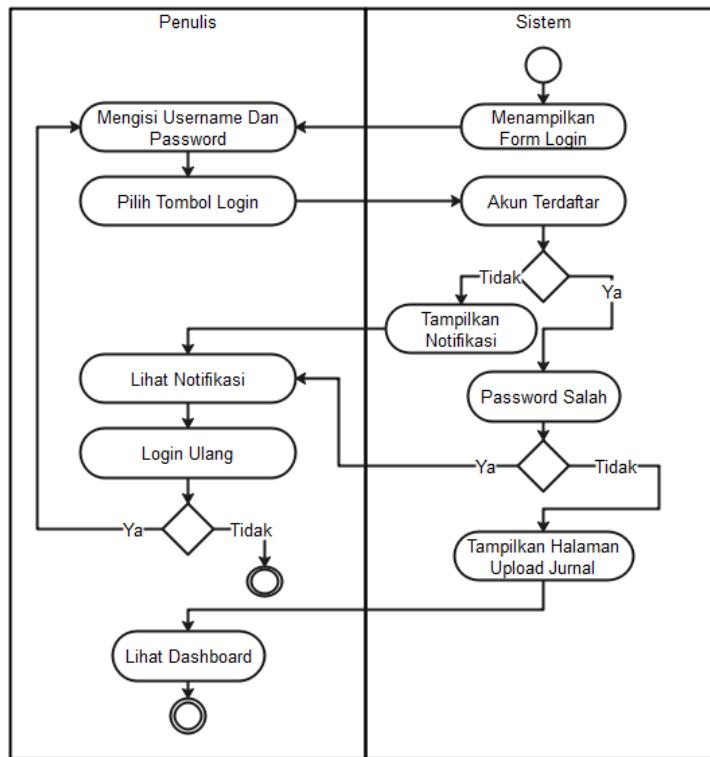
Gambar 3. 7. Activity Diagram Login Reviewer

3. *Activity Diagram Login Penulis*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Login Penulis :

- 1) Sistem Menampilkan Form Login, dan Penulis mengisi data username dan password. Setelah data lengkap, lalu klik tombol login.
- 2) Jika data yang di isi belum terdaftar maupun password salah. Maka akan ditampilkan Halaman Login dengan notifikasi kesalahan.

- 3) Sedangkan Jika Data yang di input benar maka system akan menampilkan halaman Upload Artikel pada Halaman Administrator.

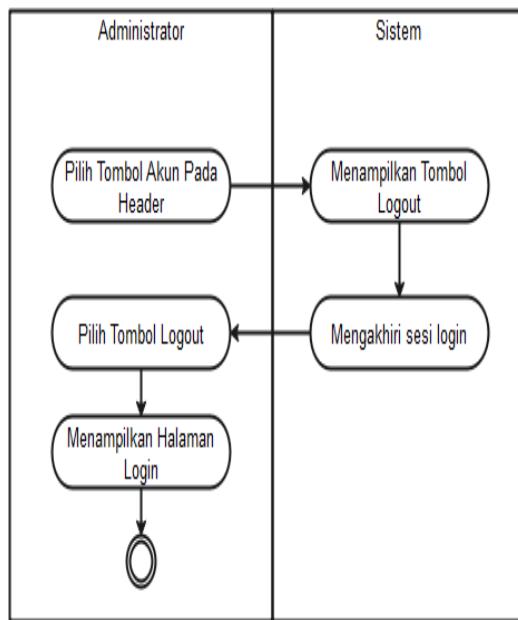


Gambar 3.8. Activity Diagram Login Penulis

4. *Activity Diagram Logout*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Logout Editor, Reviewer, ataupun penulis :

- 1) Editor, Reviewer, ataupun penulis klik tombol akun pada header halaman web.
- 2) Sistem menampilkan tombol Logout dan Editor, Reviewer, ataupun penulis klik tombol Logout untuk mengakhiri sesi dan kembali ke halaman Login.

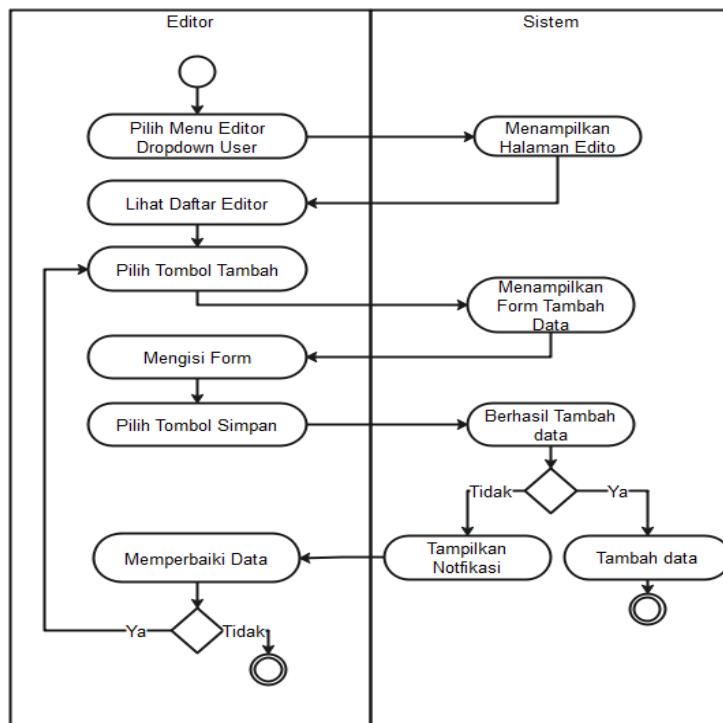


Gambar 3. 9. Activity Diagram Logout

5. *Activity Diagram Tambah Editor*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Tambah Editor :

- 1) Editor memilih menu Editor dan system menampilkan daftar informasi Editor.
- 2) Editor klik tombol tambah, lalu system menampilkan halaman form tambah data Editor. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan.
- 3) Jika data gagal ditambahkan atau terdapat kesalahan pengisian form maka akan menampilkan notifikasi untuk memperbaiki data. Sedangkan jika data yang disimpan benar, maka data akan ditambahkan ke database.

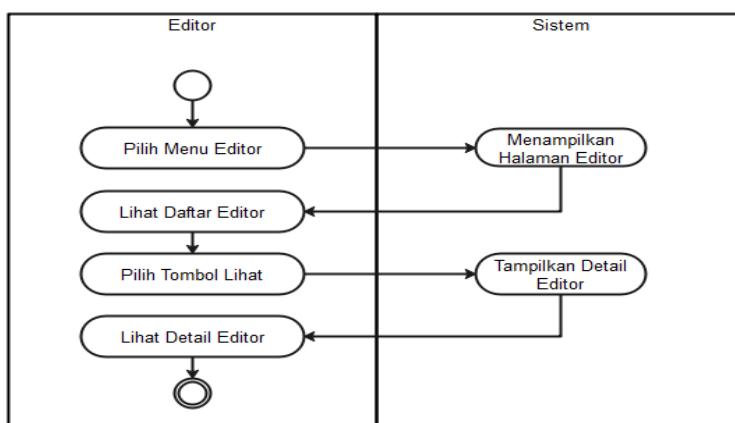


Gambar 3. 10. Activity Diagram Tambah Editor

6. *Activity Diagram Detail Editor*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Tambah Editor :

- 1) Editor memilih menu Editor dan sistem menampilkan daftar informasi Editor.
- 2) Editor klik tombol Lihat, lalu sistem menampilkan detail data Editor yang diklik.

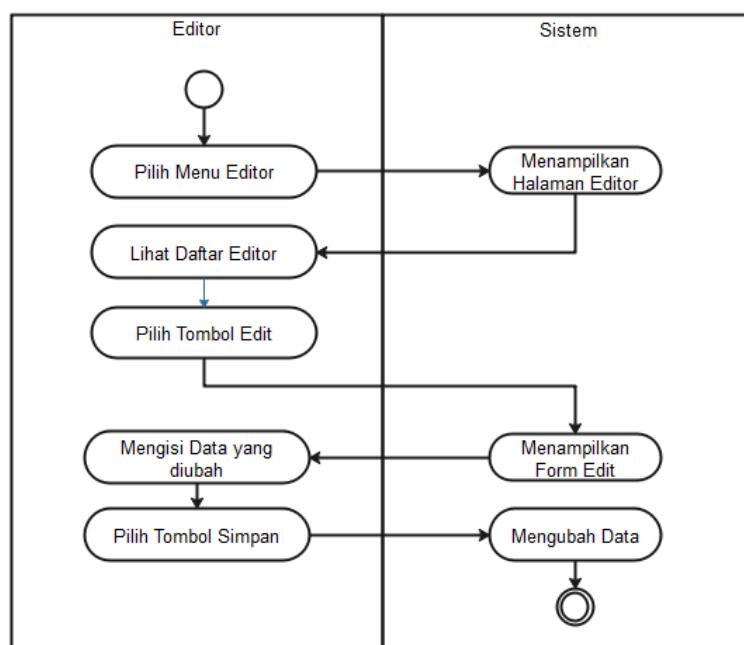


Gambar 3. 11. Detail Editor

7. Activity Diagram Edit Editor

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Edit Editor :

- 1) Editor memilih menu Editor dan system menampilkan daftar informasi Editor.
- 2) Editor klik tombol edit pada data yang dipilih, lalu system menampilkan halaman form edit data tersebut. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui ke database.

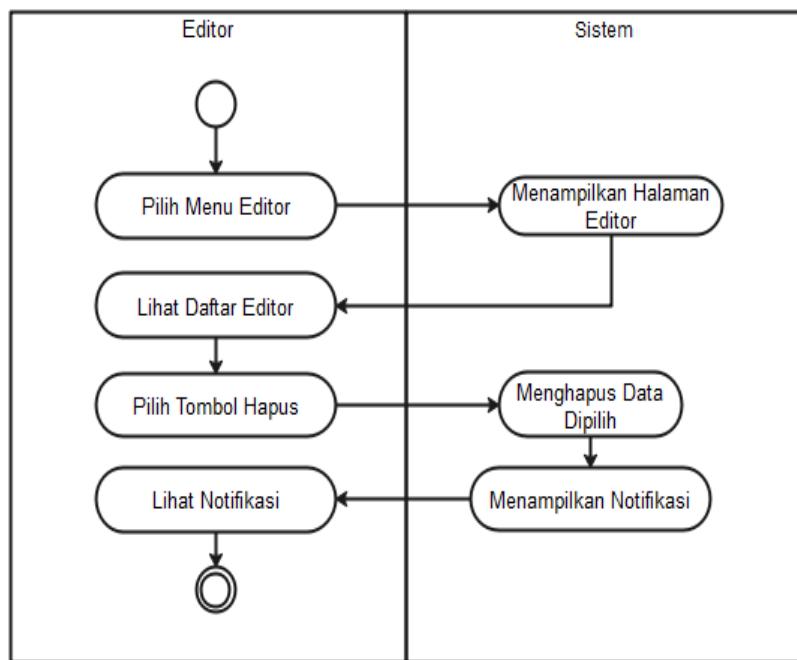


Gambar 3. 12. Activity Diagram Edit Editor

8. Activity Diagram Hapus Editor

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Hapus Editor :

- 1) Editor memilih menu Editor dan system menampilkan daftar informasi Editor.
- 2) Editor klik tombol hapus pada data yang dipilih, lalu system menghapus data tersebut di database dan menampilkan notifikasi pada Editor.

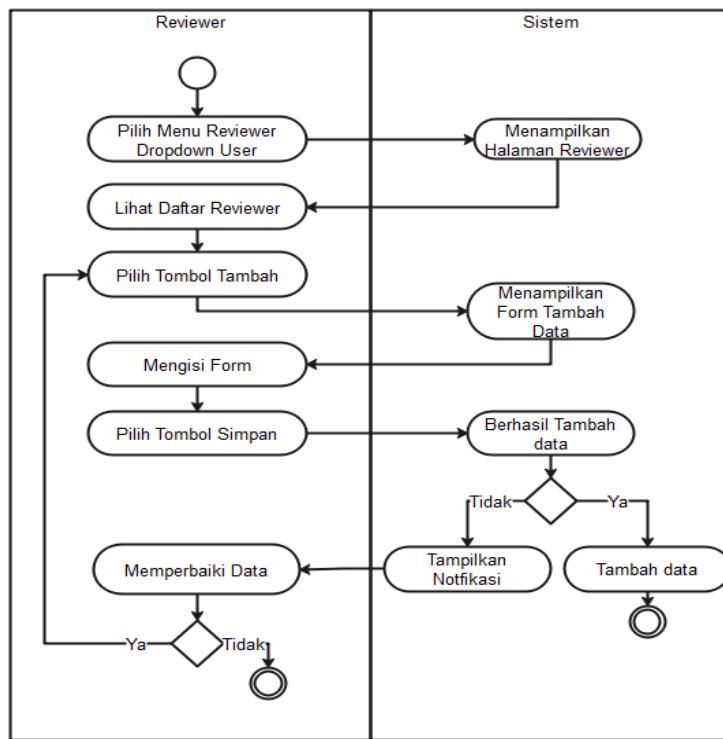


Gambar 3. 13. Activity Diagram Hapus Editor

9. *Activity Diagram Tambah Reviewer*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Tambah Reviewer :

- 1) Editor memilih menu Editor dan system menampilkan daftar informasi Reviewer.
- 2) Editor klik tombol tambah, lalu system menampilkan halaman form tambah data Reviewer. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan.
- 3) Jika data gagal ditambahkan atau terdapat kesalahan pengisian form maka akan menampilkan notifikasi untuk memperbaiki data. Sedangkan jika data yang disimpan benar, maka data akan ditambahkan ke database.

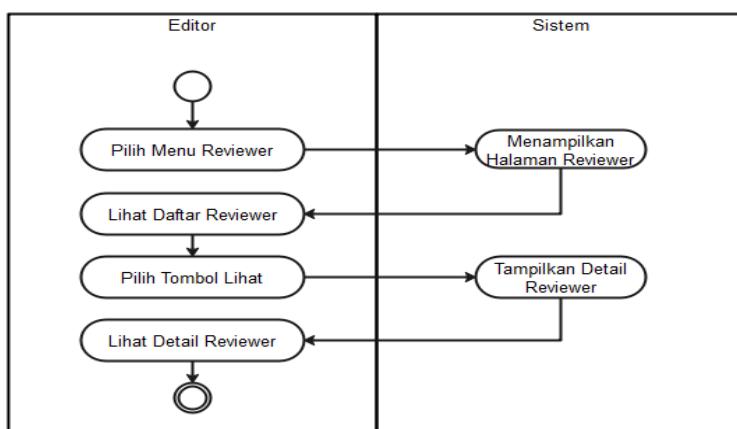


Gambar 3. 14. Activity Diagram Tambah Reviewer

10. Activity Diagram Detail Reviewer

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Detail Reviewer :

- 1) Editor memilih menu Editor dan system menampilkan daftar informasi Reviewer.
- 2) Editor klik tombol Lihat, lalu system menampilkan detail data Editor yang diklik.

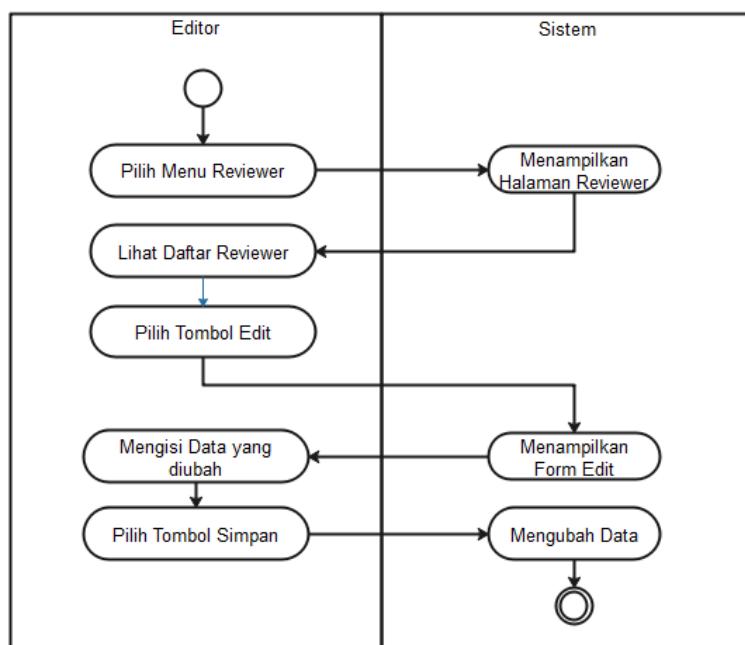


Gambar 3. 15. Activity Diagram Detail Reviewer

11. Activity Diagram Edit Reviewer

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Edit Reviewer :

- 1) Editor memilih menu Reviewer dan system menampilkan daftar informasi Reviewer.
- 2) Editor klik tombol edit pada data yang dipilih, lalu system menampilkan halaman form edit data tersebut. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui ke database.

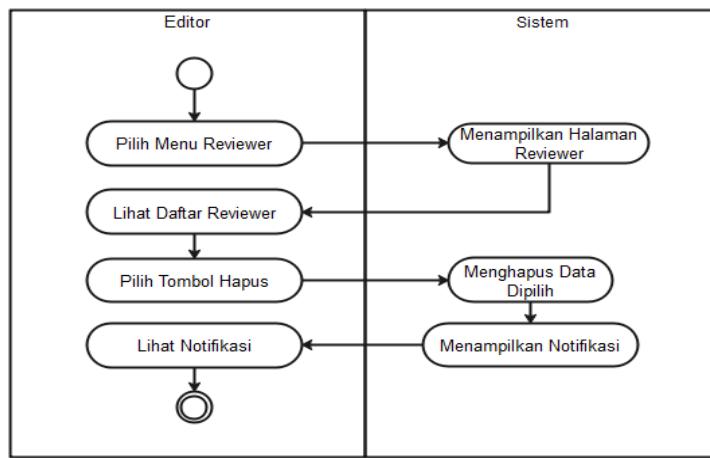


Gambar 3. 16. Activity Diagram Edit Reviewer

12. Activity Diagram Hapus Reviewer

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Hapus Editor :

- 1) Editor memilih menu Reviewer dan system menampilkan daftar informasi Reviewer.
- 2) Editor klik tombol hapus pada data yang dipilih, lalu system menghapus data tersebut di database dan menampilkan notifikasi pada Editor.

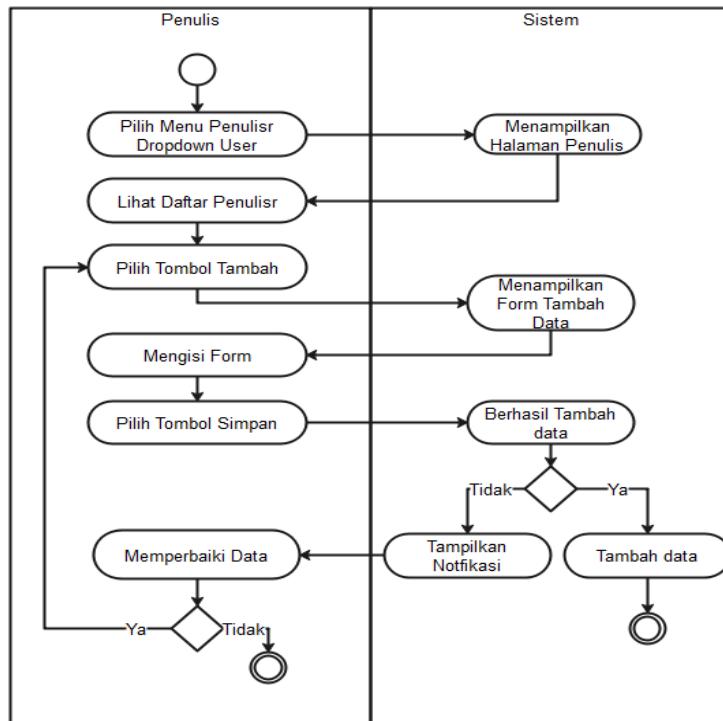


Gambar 3. 17. Activity Diagram Hapus Editor

13. *Activity Diagram Tambah Penulis*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Tambah Penulis :

- 1) Editor memilih menu Editor dan system menampilkan daftar informasi Penulis.
- 2) Editor klik tombol tambah, lalu system menampilkan halaman form tambah data Reviewer. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan.
- 3) Jika data gagal ditambahkan atau terdapat kesalahan pengisian form maka akan menampilkan notifikasi untuk memperbaiki data. Sedangkan jika data yang disimpan benar, maka data akan ditambahkan ke database.

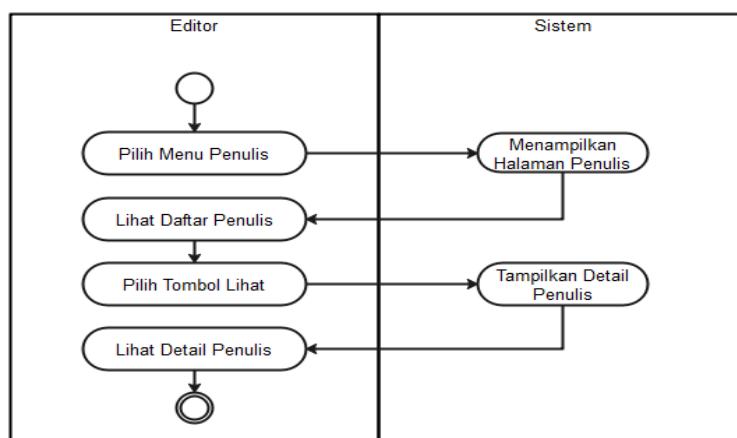


Gambar 3. 18. Activity Diagram Tambah Penulis

14. Activity Diagram Detail Penulis

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Detail Penulis :

- 1) Editor memilih menu Editor dan system menampilkan daftar informasi Penulis.
- 2) Editor klik tombol Lihat, lalu system menampilkan detail data Editor yang diklik.

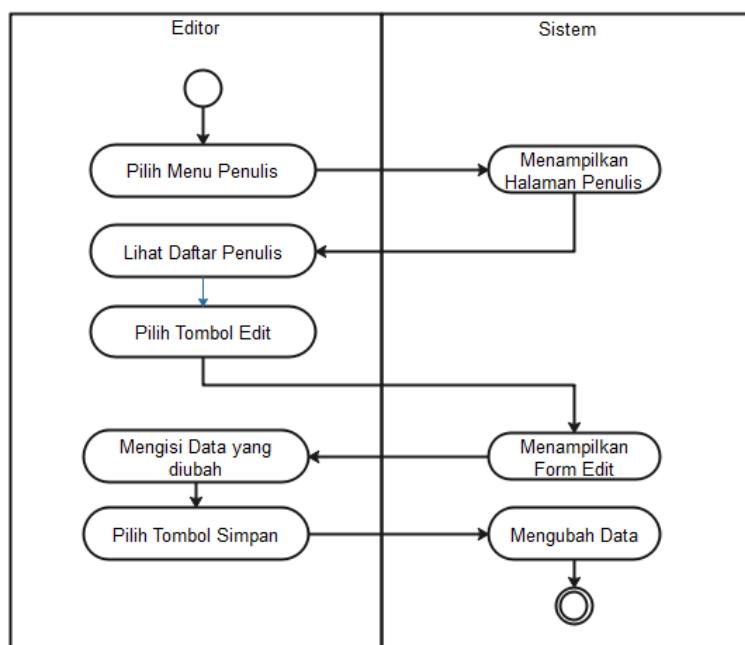


Gambar 3. 19. Activity Diagram Detail Penulis

15. Activity Diagram Edit Penulis

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Edit Penulis :

- 1) Editor memilih menu Penulis dan system menampilkan daftar informasi Penulis.
- 2) Editor klik tombol edit pada data yang dipilih, lalu system menampilkan halaman form edit data tersebut. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui ke database.

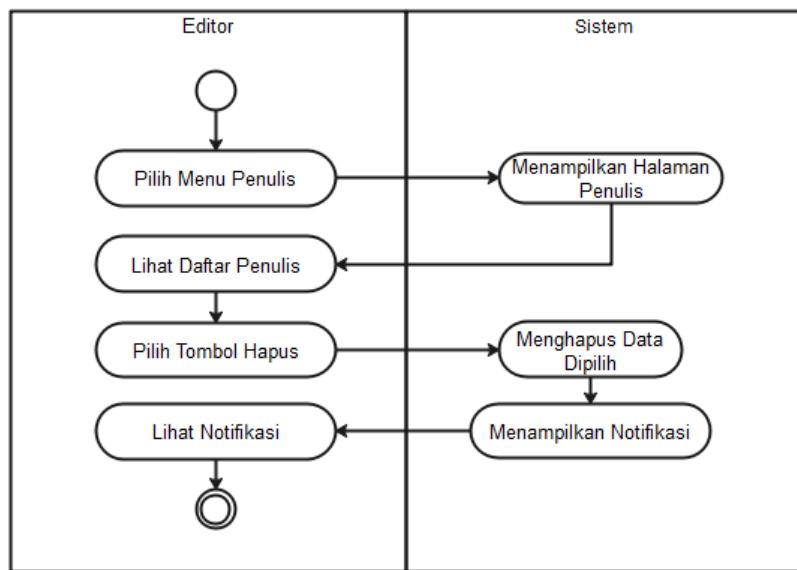


Gambar 3. 20. Activity Diagram Edit Penulis

16. Activity Diagram Hapus Penulis

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Hapus Penulis :

- 1) Editor memilih menu Penulis dan system menampilkan daftar informasi Penulis.
- 2) Editor klik tombol hapus pada data yang dipilih, lalu system menghapus data tersebut di database dan menampilkan notifikasi pada Editor.

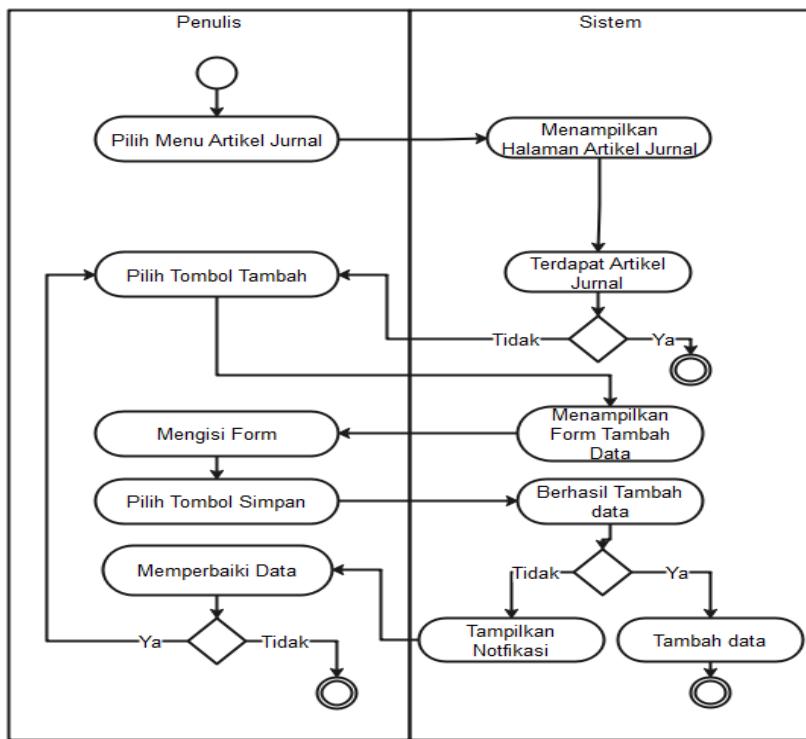


Gambar 3. 21. Activity Diagram Hapus Penulis

17. *Activity Diagram Upload Artikel Jurnal (Penulis)*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Upload artikel Jurnal :

- 1) Penulis memilih menu Artikel dan sistem menampilkan halaman jurnal, jika penulis belum pernah mengupload artikel maka akan ditampilkan tombol upload artikel.
- 2) Penulis klik tombol tambah, lalu system menampilkan halaman form tambah data Reviewer. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan.
- 3) Jika data gagal ditambahkan atau terdapat kesalahan pengisian form maka akan menampilkan notifikasi untuk memperbaiki data. Sedangkan jika data yang disimpan benar, maka data akan ditambahkan ke database.

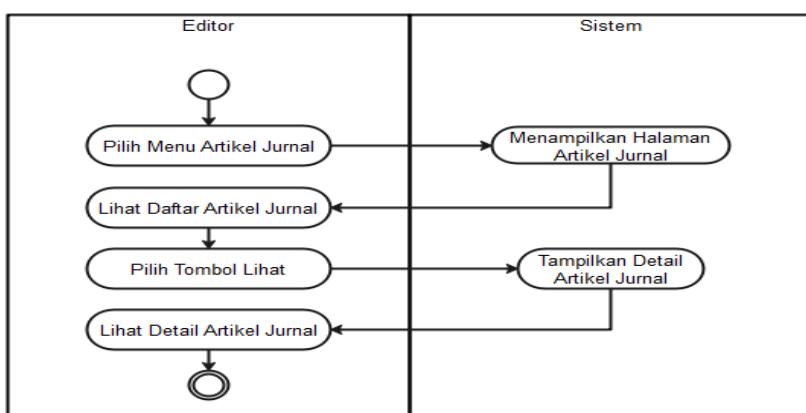


Gambar 3. 22. Activity Diagram Upload Artikel

18. Activity Diagram Detail Artikel

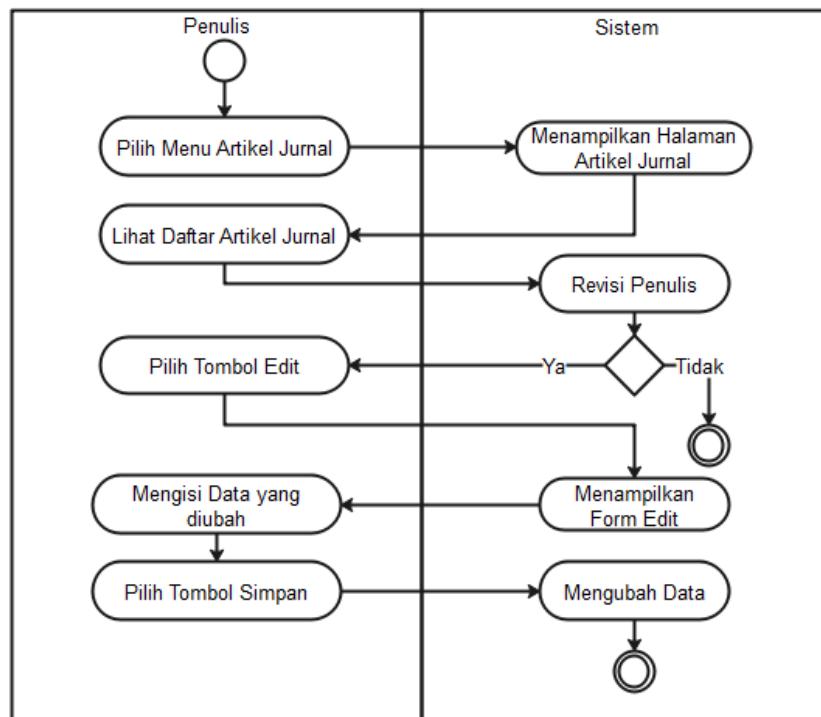
Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Detail Artikel :

- 1) Editor memilih menu Editor dan system menampilkan daftar informasi Penulis.
- 2) Editor klik tombol Lihat, lalu system menampilkan detail data Editor yang diklik.



Gambar 3. 23. Activity Diagram Detail Artikel

19. Activity Diagram Revisi Penulis



Gambar 3. 24. Activity Diagram Revisi (Penulis) Jurnal

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Revisi (Penulis) Jurnal :

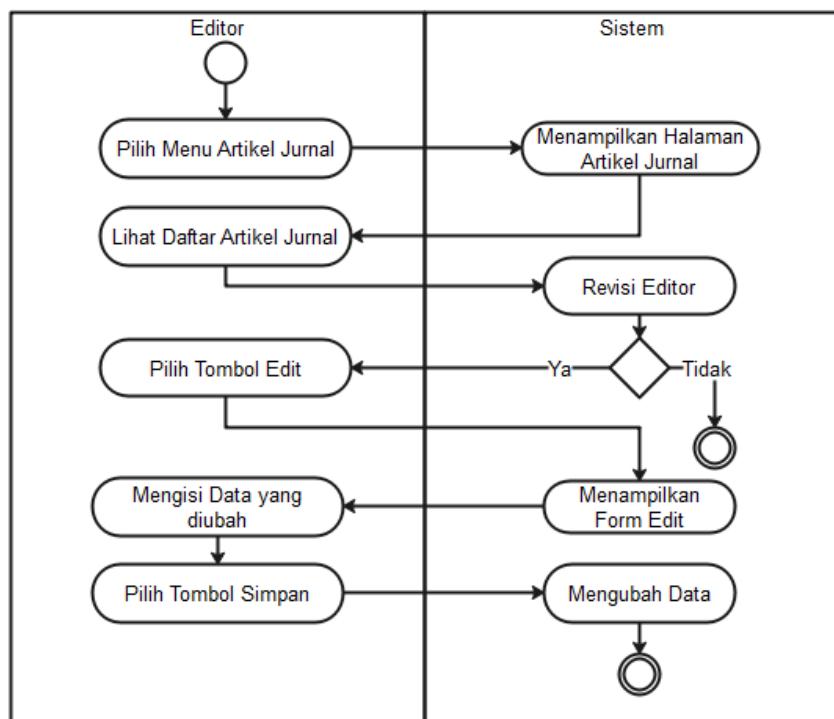
- 1) Penulis memilih menu Penulis dan system menampilkan daftar artikel yang telah diupload Penulis.
- 2) Jika terdapat revisi atau ada perbaikan pada artikel, maka tombol edit otomatis akan muncul.
- 3) Penulis klik tombol edit pada data yang dipilih, lalu system menampilkan halaman form edit data tersebut. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui ke database.

20. Activity Diagram Revisi Editor

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Revisi (Editor) Jurnal:

- 1) Editor memilih menu artikel dan system menampilkan daftar artikel yang telah diupload Penulis.

- 2) Jika terdapat revisi untuk editor atau ada perbaikan pada artikel oleh editor, maka tombol edit otomatis akan muncul.
- 3) Editor klik tombol edit pada data yang dipilih, lalu system menampilkan halaman form edit data tersebut. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui ke database.



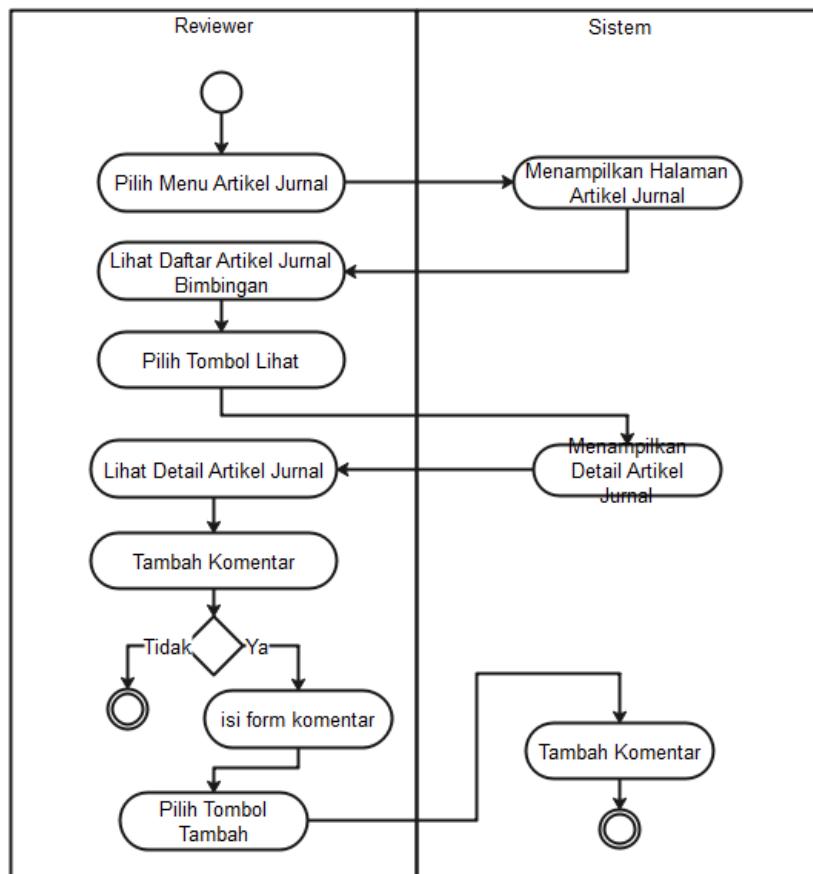
Gambar 3. 25. Activity Diagram Revisi (Editor) Jurnal

21. Activity Diagram Tambah Komentar Jurnal

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Tambah Komentar :

- 1) Penulis memilih menu artikel dan system menampilkan halaman artikel.
- 2) Penulis klik tombol lihat, lalu system menampilkan halaman untuk menampilkan detail data yang dipilih tersebut.
- 3) Jika data Reviewer ingin menambahkan komentar pada artikel tersebut maka reviewer mengisi form tambah komenar dan klik tombol tambah komentar.

- 4) System akan menambahkan komentar pada artikel tersebut.

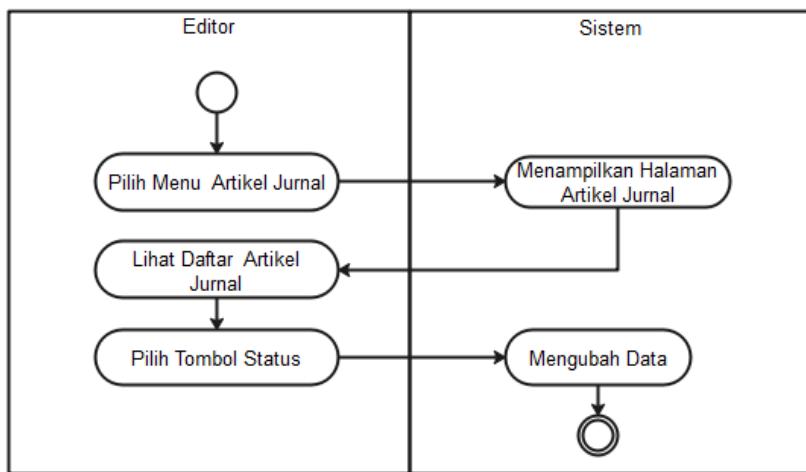


Gambar 3. 26. Activity Diagram Tambah Komentar Jurnal

22. Activity Diagram Ubah Status Jurnal

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Ubah Status Jurnal :

- 1) Editor memilih menu Artikel dan system menampilkan daftar artikel yang telah diupload Penulis.
- 2) Editor klik tombol status dan memilih status artikel.
- 3) System mengubah status artikel tersebut.

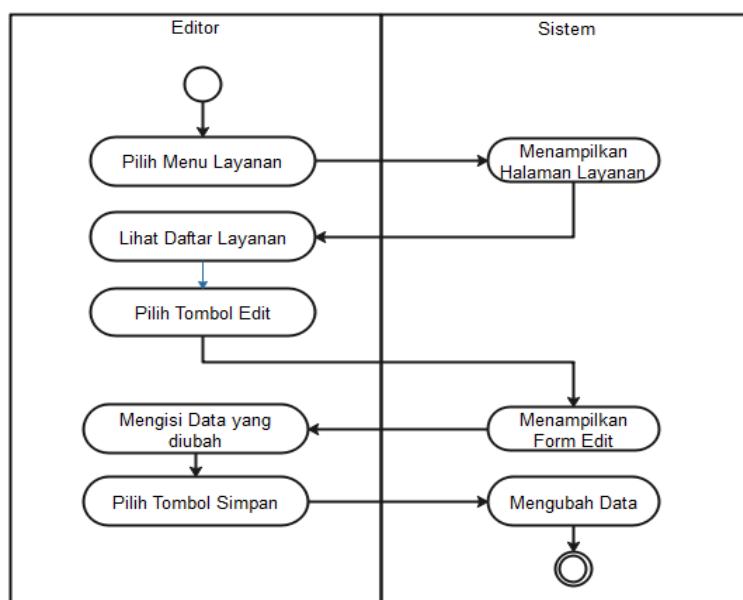


Gambar 3. 27. Activity Diagram Ubah Status Jurnal

23. *Activity Diagram Edit Layanan*

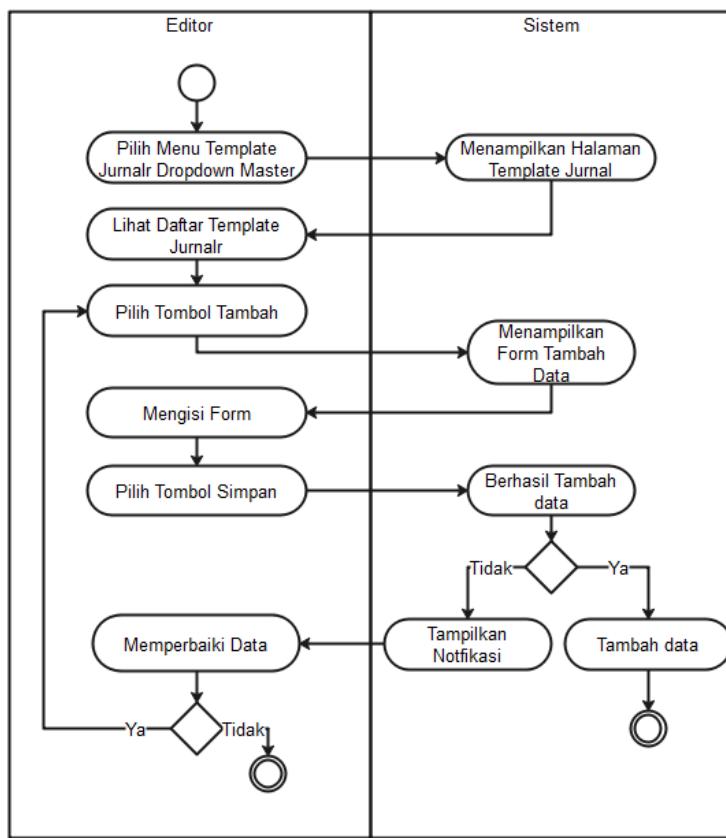
Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Edit Layanan :

- 1) Editor memilih dropdown master dan memilih menu layanan, lalu system menampilkan informasi layanan.
- 2) Editor klik tombol edit pada data layanan, lalu system menampilkan halaman form edit data tersebut. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui data layanan ke database.



Gambar 3. 28. Activity Diagram Edit Layanan

24. Activity Diagram Tambah Template Artikel Jurnal



Gambar 3. 29 Activity Diagram Tambah Template Artikel Jurnal

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Tambah Template Jurnal :

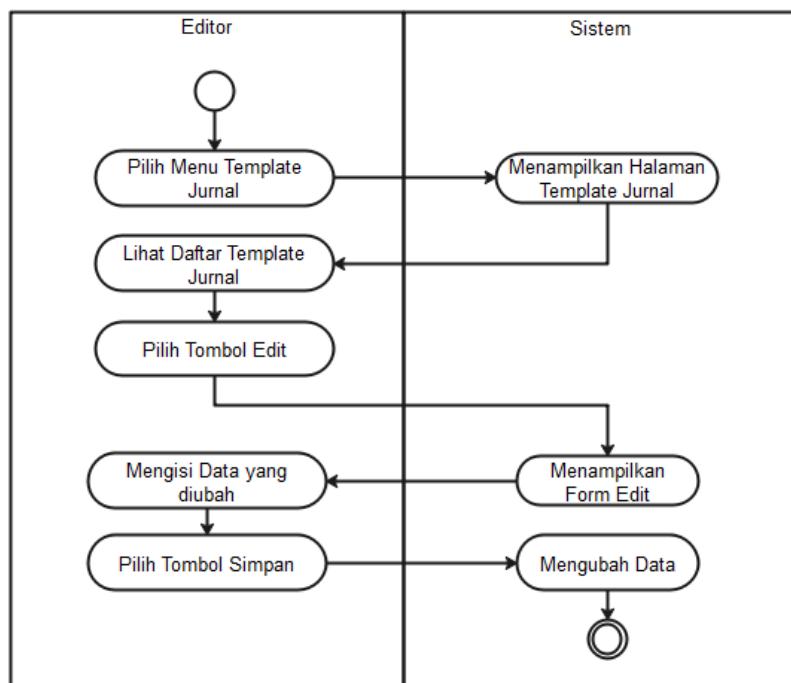
- 1) Penulis memilih menu template jurnal dan sistem menampilkan halaman jurnal.
- 2) Penulis klik tombol tambah, lalu sistem menampilkan halaman untuk menampilkan form tambah template jurnal.
- 3) Reviewer mengisi form tersebut sesuai format dan klik tombol simpan.

25. Activity Diagram Edit Template Artikel Jurnal

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Edit Template Jurnal :

- 1) Editor memilih dropdown master dan memilih menu template jurnal, lalu sistem menampilkan daftar template jurnal.

- 2) Editor klik tombol edit pada data data layanan, lalu system menampilkan halaman form edit data tersebut. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui data layanan ke database.

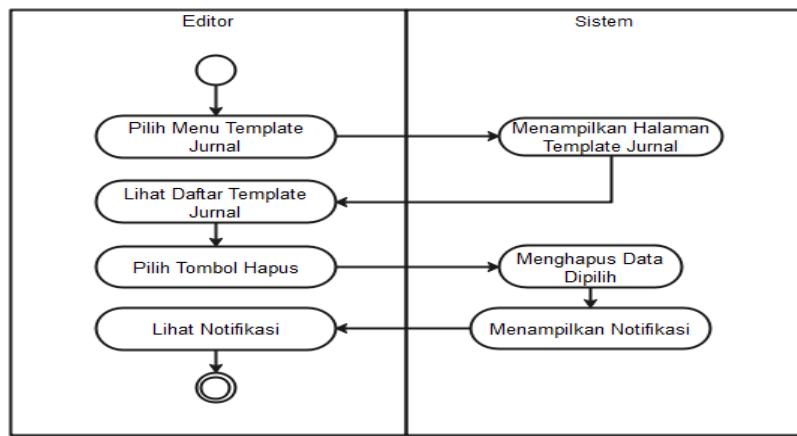


Gambar 3. 30 Activity Diagram Edit Template Artikel Jurnal

26. *Activity Diagram Hapus Template Jurnal*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Hapus Template jurnal :

- 1) Editor memilih menu template jurnal dan system menampilkan daftar informasi template jurnal.
- 2) Editor klik tombol hapus pada data yang dipilih, lalu system menghapus data tersebut di database dan menampilkan notifikasi pada halaman template jurnal.

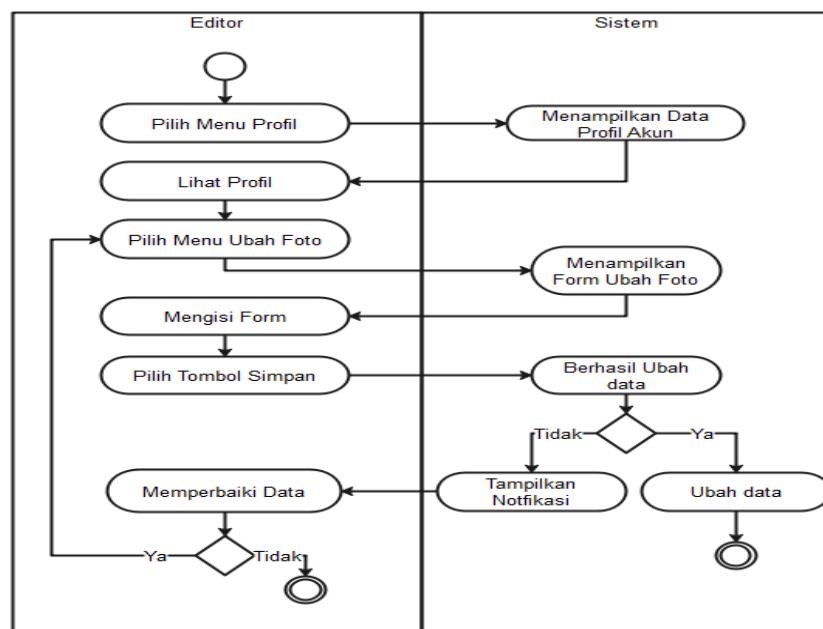


Gambar 3. 31. Activity Diagram Hapus Template Artikel Jurnal

27. *Activity Diagram Edit Foto Akun*

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Edit Foto Profil :

- 1) Editor memilih memilih menu profil dan system menampilkan profil dari user.
- 2) Editor klik tombol ubah foto pada data data profil, lalu system menampilkan halaman form edit data tersebut. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui foto profil user ke database.

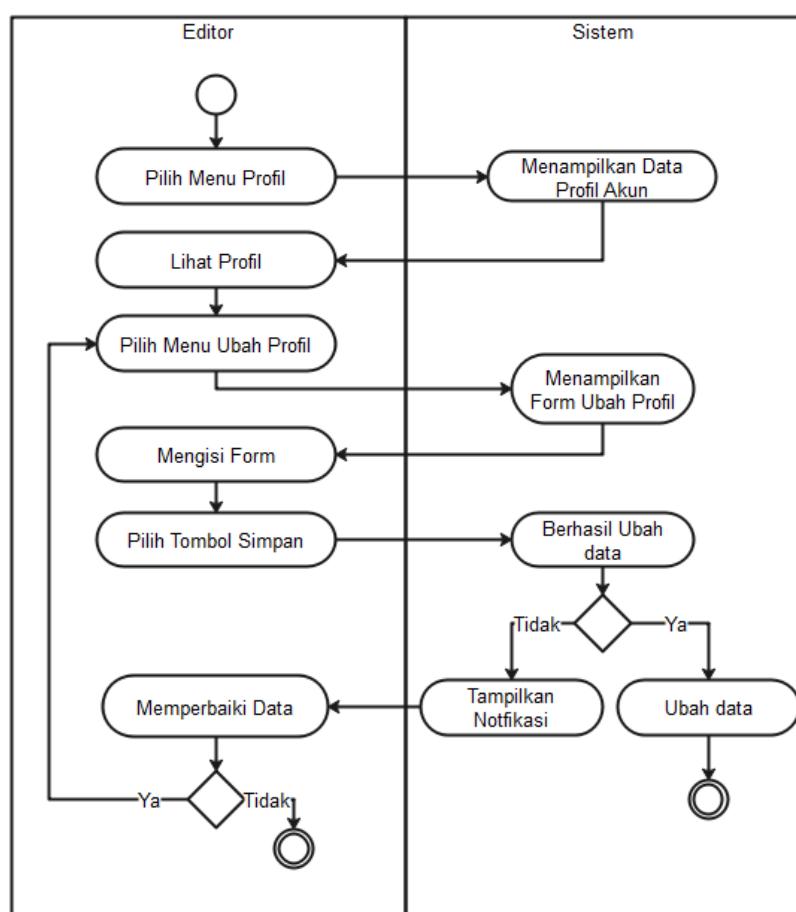


Gambar 3. 32. Activity Diagram Edit Foto Profil

28. Activity Diagram Edit Profil

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Edit Profil :

- 1) Editor memilih memilih menu profil dan system menampilkan profil dari user.
- 2) Editor klik tombol ubah data profil pada halaman profil, lalu system menampilkan halaman form edit data tersebut. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui profil user ke database.



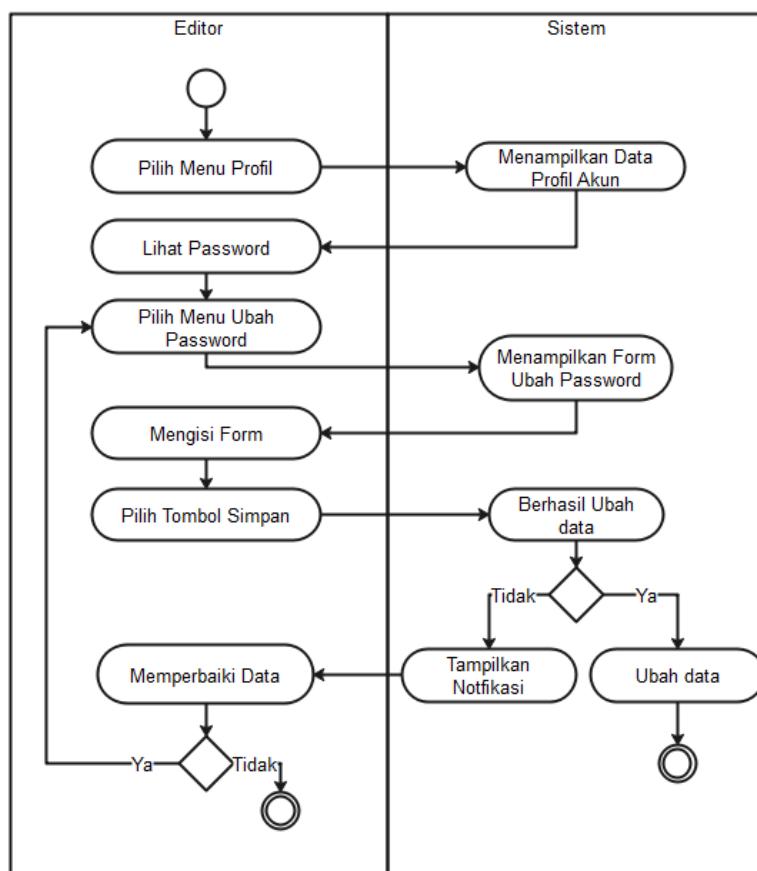
Gambar 3. 33. Activity Diagram Edit Profil

29. Activity Diagram Edit Password

Berikut Proses Bisnis dari Activity Diagram Edit Password :

- 1) Editor memilih memilih menu profil dan system menampilkan profil dari user.

- 2) Editor klik tombol ubah password pada halaman profil, lalu system menampilkan halaman form edit password. Editor mengisi data tersebut dan klik tombol simpan dan data akan diperbarui password user ke database.



Gambar 3. 34. Activity Diagram Edit Password

3.5 Perancangan Database

Dalam pembuatan sistem dibutuhkan sebuah *database* yang berguna untuk menyimpan infomasi. Berikut adalah rancangan *database* yang akan di implementasikan untuk Rancang Bangun Skripsi Mahasiswa Berbasis Website Pada Jurusan Teknik Infromatika FT.UPR.

a. Tabel User

Tabel 3. 1. Tabel User

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_user	int	11	primary key
nip_nim	varchar	20	-
nama	varchar	50	-
tempat_lahir	varchar	20	-
tgl_lahir	date	-	-
no_hp	in	15	-
email	varchar	30	-
foto	varchar	128	-
tanggal_logout	date		-
alamat	varchar	50	-
id_kategori	int	11	foreign key
id_jk	int	11	foreign key
id_agama	int	11	foreign key
id_status	int	11	foreign key
password	varchar	128	-
online	in	11	default 0

b. Tabel Komentar

Tabel 3. 2. Tabel Komentar

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_komentar	int	11	primary key
id_jurnal	int	11	foreign key

<i>id_user</i>	int	11	foreign key
komentar	longtext	-	-
tanggal	datetime	-	-

c. Tabel Kategori

Tabel 3. 3. Tabel Kategori

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
<i>id_kategori</i>	int	11	primary key
<i>nama_kategori</i>	varchar	20	-

d. Tabel Jenis Kelamin

Tabel 3. 4. Tabel Jenis Kelamin

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
<i>id_jk</i>	int	11	primary key
<i>nama_jk</i>	varchar	20	-

e. Tabel Agama

Tabel 3. 5. Tabel Agama

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
<i>id_agama</i>	int	11	primary key
<i>nama_agama</i>	varchar	20	-

f. Tabel Status

Tabel 3. 6. Tabel Status

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_status	int	11	primary key
nama_status	varchar	20	-

g. Tabel Jurnal

Tabel 3. 7. Tabel Jurnal

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_jurnal	int	11	primary key
id_penulis	int	1	foreign key
id_pembimbing1	varchar	128	foreign key
id_pembimbing2	varchar	128	foreign key
id_status_jurnal	int	11	foreign key
judul	text	-	-
abstrak	longtext	-	-
tgl_upload	datetime	-	-
tgl_edit	timestamp	-	-
file	varchar	128	-

h. Tabel Status Jurnal

Tabel 3. 8. Tabel Status Jurnal

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_status_jurnal	int	11	primary key
nama_status_jurnal	varchar	30	-

i. Tabel Statistik

Tabel 3. 9. Tabel Statistik

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_statistik	int	11	primary key
ip	varchar	20	-
tanggal	date	40	-
os	varchar	40	-
browser	varchar	20	-

j. Tabel Layanan

Tabel 3. 10. Tabel Layanan

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_layanan	int	11	primary key
email	varchar	30	-
no_telepon	varchar	40	-
link_instagram	varchar	50	-
link_facebook	varchar	20	-
website	varchar	50	-
alamat	varchar	50	-

k. Tabel Kategori Skripsi

Tabel 3. 11. Kategori Skripsi

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_kategori_skripsi	int	11	primary key
nama_kategori	varchar	50	-

I. Tabel Token

Tabel 3. 12. Token

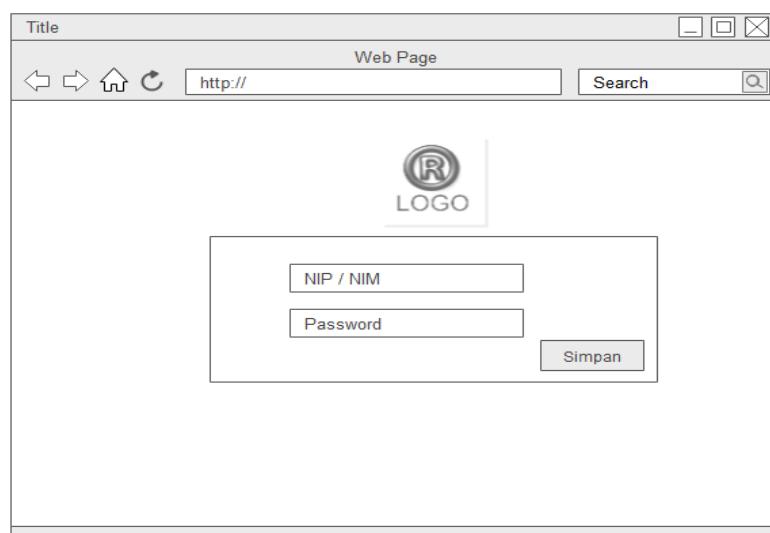
Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_token	int	11	primary key
email	varchar	128	-
token	varchar	128	-
tanggal_buat	datetime		-

3.6 Perancangan *Interface*

Perancangan antar muka sistem dilakukan sebelum tahap pembangunan sistem, hal ini diperlu dilakukan agar mendapatkan hasil yang maksimal. Dalam perancangan *interface* ini terdiri dari beberapa halaman yaitu Interface halaman *editor* dan halaman pengunjung.

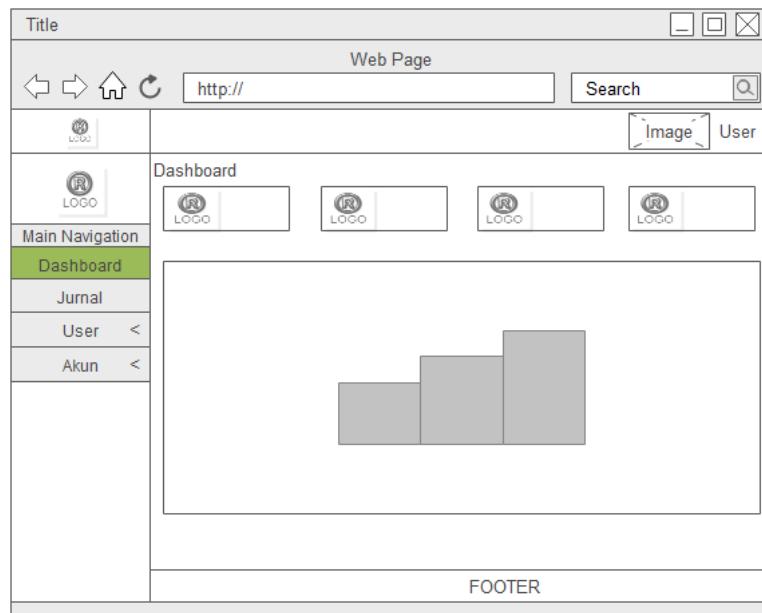
a. Interface Halaman *Editor*

1. Login



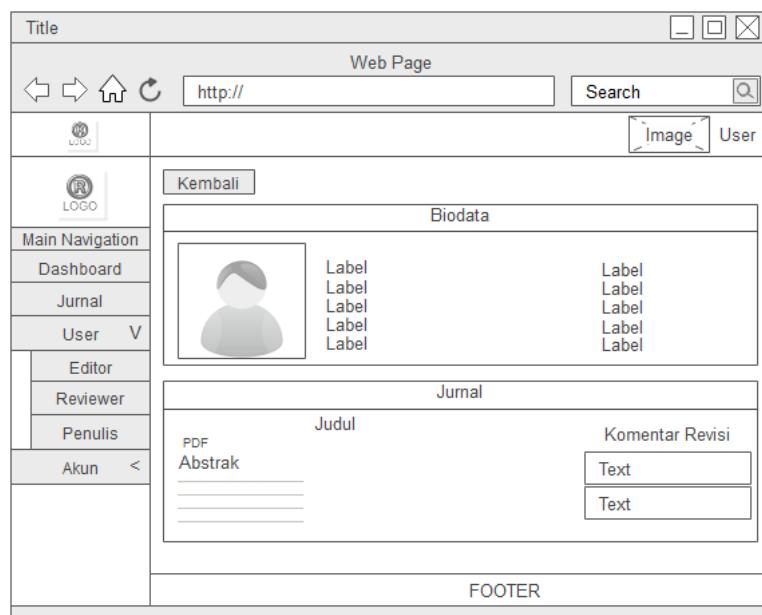
Gambar 3. 35. Interface Login

2. Dashboard



Gambar 3. 36. Interface Dashboard

3. Detail Jurnal



Gambar 3. 37. Interface Detail Jurnal

4. Detail User

The screenshot shows a web-based application interface for viewing user details. On the left is a vertical sidebar with a logo at the top and a 'Main Navigation' section containing links for Dashboard, Jurnal, User (with sub-links for Editor, Reviewer, Penulis), and Akun. The main content area has a header with 'Title', 'Web Page' (containing a URL input field and a search bar), and a user icon labeled 'User'. Below the header is a 'Kembali' button. The main content is divided into two sections: 'Foto' (with a placeholder image of a person) and 'Biodata' (with several 'Label' fields). At the bottom of the content area is a 'FOOTER' section.

Gambar 3. 38. Interface Detail User

5. Edit Data User (Editor, Reviewer, Penulis)

The screenshot shows a web-based application interface for editing user data. It has a similar structure to the detail interface, with a sidebar on the left and a main content area on the right. The main content area features a 'Form Edit Data' section containing several text input fields arranged in a grid and a 'Simpan' (Save) button. The rest of the interface follows the same layout as the detail view, including the header with 'Title', 'Web Page', and 'User' icon, and the 'FOOTER' at the bottom.

Gambar 3. 39. Interface Edit Data User

6. Edit Jurnal

The screenshot shows a web-based application interface titled 'Edit Jurnal'. The left sidebar, labeled 'Main Navigation', includes 'Dashboard', 'Jurnal' (which is highlighted in green), 'User Editor', 'Reviewer', 'Penulis', and 'Akun'. The main content area has a header 'Revisi Jurnal Skripsi'. It contains several input fields: two 'Text' fields in a grid, one 'Text' field below them, and a 'File' field. A 'Simpan' button is at the bottom. The top of the page features a standard browser header with 'Web Page', a search bar, and user authentication buttons for 'Image' and 'User'.

Gambar 3. 40. Interface Edit Jurnal

7. Index Editor

The screenshot shows a web-based application interface titled 'Index Editor'. The left sidebar, labeled 'Main Navigation', includes 'Dashboard', 'Jurnal' (highlighted in green), 'User Editor' (highlighted in green), 'Reviewer', 'Penulis', and 'Akun'. The main content area has a header 'Editor Jurnal'. It features a 'Tambah' (Add) button and a 'Search' bar. Below is a table with columns: No., Label, Label, Label, Label, and Aksi (Actions). The 'Aksi' column contains buttons for 'Lihat' (View), 'Edit', and 'Hapus' (Delete). The top of the page features a standard browser header with 'Web Page', a search bar, and user authentication buttons for 'Image' and 'User'.

Gambar 3. 41. Interface Index Editor

8. Index Jurnal

The screenshot shows a web browser window with the title 'Title' and 'Web Page' at the top. The URL bar contains 'http://'. On the left, there is a vertical navigation menu with items: Main Navigation, Dashboard, Jurnal (which is highlighted in green), User, and Akun. The main content area displays a heading 'Jurnal Mahasiswa Skripsi' and a table with columns labeled 'No.', 'Label', 'Label', 'Label', 'Label', and 'Aksi'. The 'Aksi' column contains buttons for 'Lihat' and 'Edit'. At the bottom of the page, there is a 'FOOTER' section.

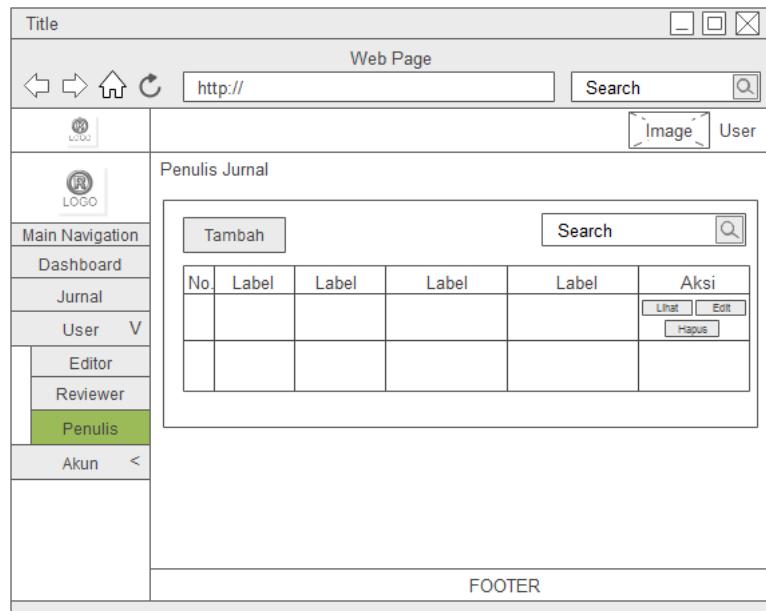
Gambar 3. 42. Interface Index Jurnal

9. Logout

The screenshot shows a web browser window with the title 'Title' and 'Web Page' at the top. The URL bar contains 'http://'. The left navigation menu includes: Main Navigation, Dashboard, Jurnal, User, and Akun. The main content area features a 'Dashboard' section with three logo boxes and two buttons: 'Profil' and 'Logout'. Below this is a large empty area containing a bar chart with four bars of increasing height. At the bottom, there is a 'FOOTER' section.

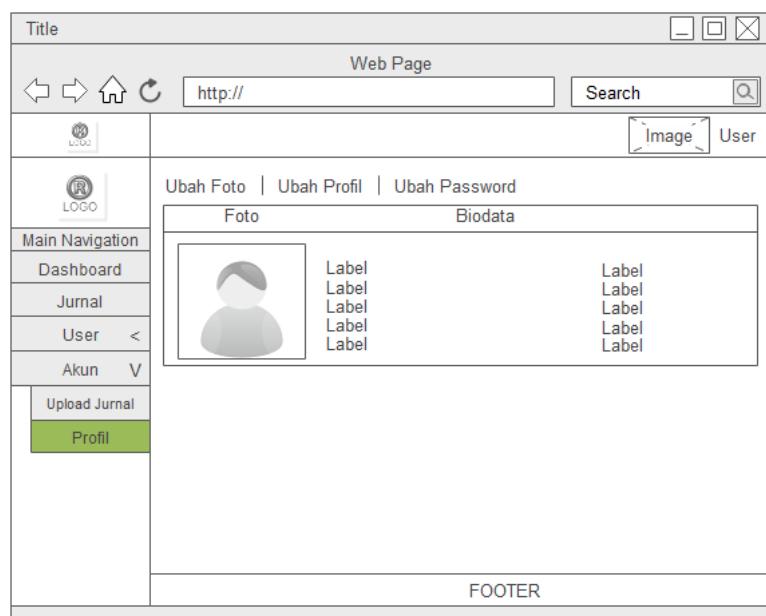
Gambar 3. 43. Interface Logout

10. Index Penulis



Gambar 3. 44. Interface *Index Penulis*

11. Profil



Gambar 3. 45. Interface Profil

12. Reviewer

The screenshot shows a web-based application interface titled "Reviewer Jurnal". On the left, there is a vertical "Main Navigation" sidebar with the following menu items: Dashboard, Jurnal, User (selected), Editor, Reviewer (selected), Penulis, and Akun. The "User" and "Reviewer" items are highlighted with green backgrounds. The main content area displays a table with columns labeled "No.", "Label", and "Aksi". There are two rows of data in the table. At the top right of the content area, there are "Tambah" and "Search" buttons. Below the table, there is a "FOOTER" section.

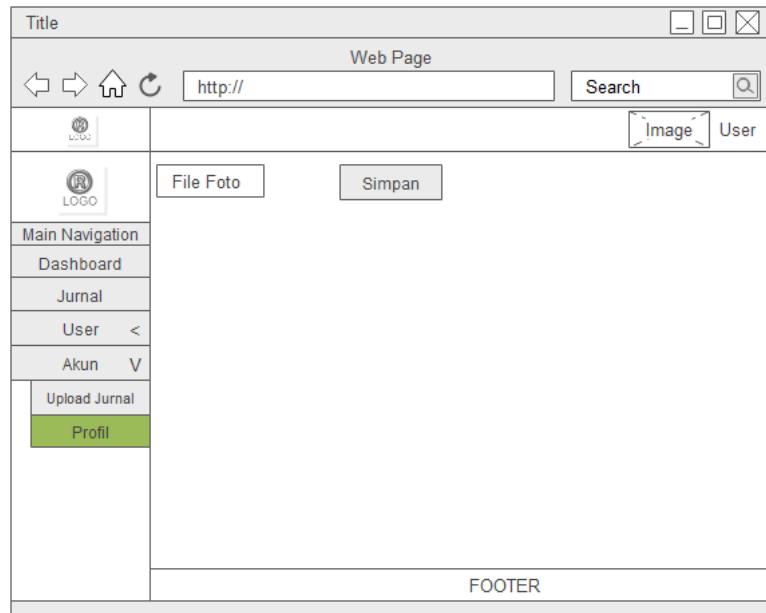
Gambar 3. 46. Interface Reviewer

13. Tambah Data User(Editor, Reviewer, Penulis)

The screenshot shows a web-based application interface titled "Form Tambah Data". On the left, there is a vertical "Main Navigation" sidebar with the following menu items: Dashboard, Jurnal, User (selected), Editor, Reviewer, Penulis, and Akun. The "User" item is highlighted with a green background. The main content area displays a form with four text input fields arranged in a 2x2 grid. Below the form is a "Simpan" button. At the top left of the content area, there is a "Kembali" button. Below the form, there is a "FOOTER" section.

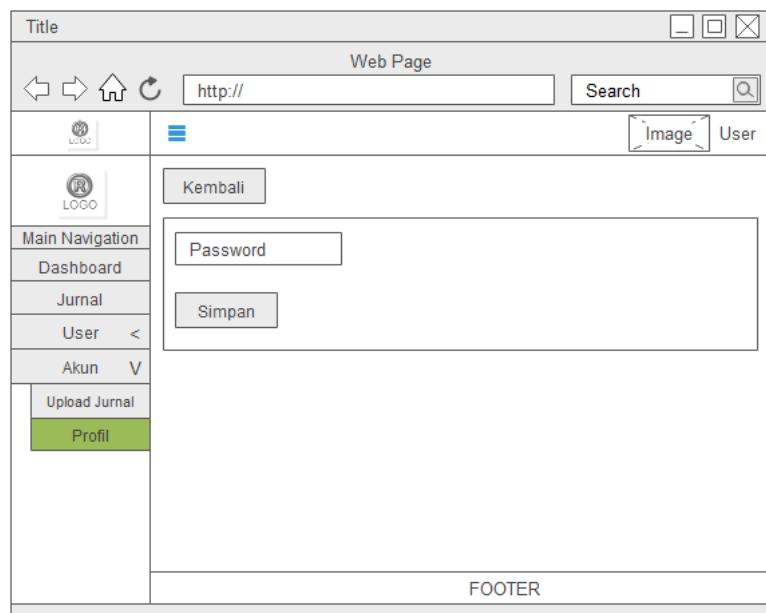
Gambar 3. 47. Interface Tambah Data User

14. Ubah Foto Profil



Gambar 3. 48. Interface Ubah foto profil

15. Ubah Password



Gambar 3. 49. Interface Ubah password

16. Ubah Profil

The screenshot shows a web-based application interface for changing a profile. The top bar includes a 'Title' section, a 'Web Page' header with navigation icons (back, forward, home, search), and a URL field set to 'http://'. On the right side of the header are 'Image' and 'User' buttons. The left sidebar, titled 'Main Navigation', lists 'Dashboard', 'Jurnal', 'User', 'Akun', 'Upload Jurnal', and 'Profil' (the current active tab, indicated by a green background). The main content area features a 'Kembali' (Return) button. Below it is a form with various input fields: two 'Text' input boxes, two 'Text' input boxes with radio buttons both set to 'text' (selected), a single-line 'Text' input box, another 'Text' input box, and a 'Combox' dropdown menu containing three entries: 'Input your text.', 'Input your text.', and 'Input your text.' A 'Simpan' (Save) button is located at the bottom of the form. The footer of the page is labeled 'FOOTER'.

Gambar 3. 50. Interface Ubah profil

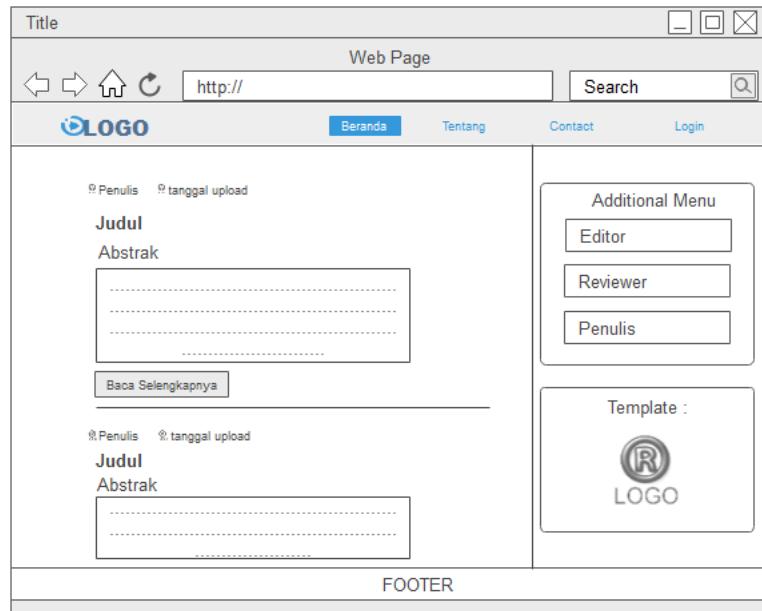
17. Upload Jurnal

The screenshot shows a web-based application interface for uploading a journal. The top bar includes a 'Title' section, a 'Web Page' header with navigation icons (back, forward, home, search), and a URL field set to 'http://'. On the right side of the header are 'Image' and 'User' buttons. The left sidebar, titled 'Main Navigation', lists 'Dashboard', 'Jurnal', 'User', 'Akun', 'Upload Jurnal', and 'Profil' (the current active tab, indicated by a green background). The main content area features a 'Kembali' (Return) button. Below it is a section titled 'Upload Jurnal' containing several input fields: two 'Text' input boxes, two 'Text' input boxes, a large 'Text' input area, a 'File' input field, and a 'Simpan' (Save) button. The footer of the page is labeled 'FOOTER'.

Gambar 3. 51. Interface Upload jurnal

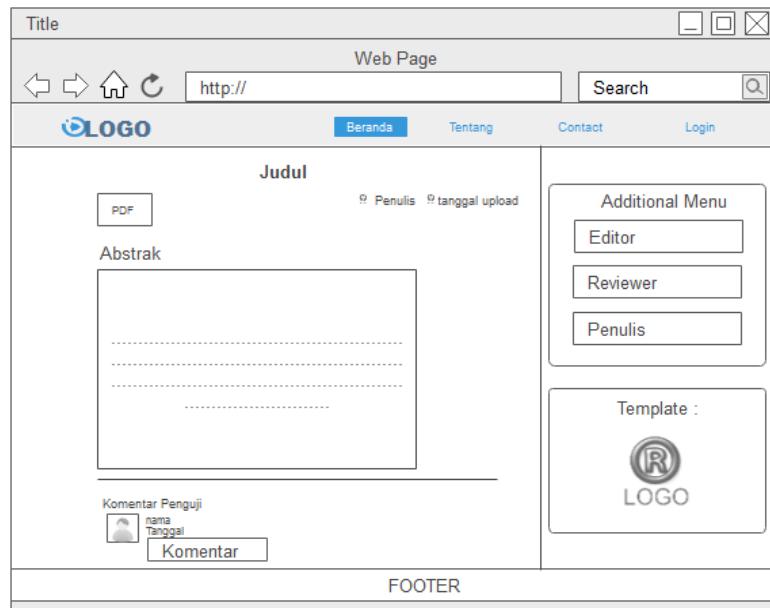
b. Interface Halaman Pengunjung

1. Beranda



Gambar 3. 52. Interface Beranda

2. Detail a



Gambar 3. 53. Interface Detail Jurnal

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap hasil implementasi dibagi menjadi dua bagian, yaitu implementasi data dan implementasi *interface*. Implementasi kedua bagian ini dilakukan secara berurutan dengan mendahulukan implementasi data terlebih dahulu, kemudian baru menerapkan implementasi *Interface*.

4.1 Implementasi Data

Data diimplementasikan dengan menggunakan MySQL dan kemudian untuk implementasi data *server* basis data adalah dari tabel - tabel yang telah dibuat sebelumnya dengan menggunakan MySQL basis data.

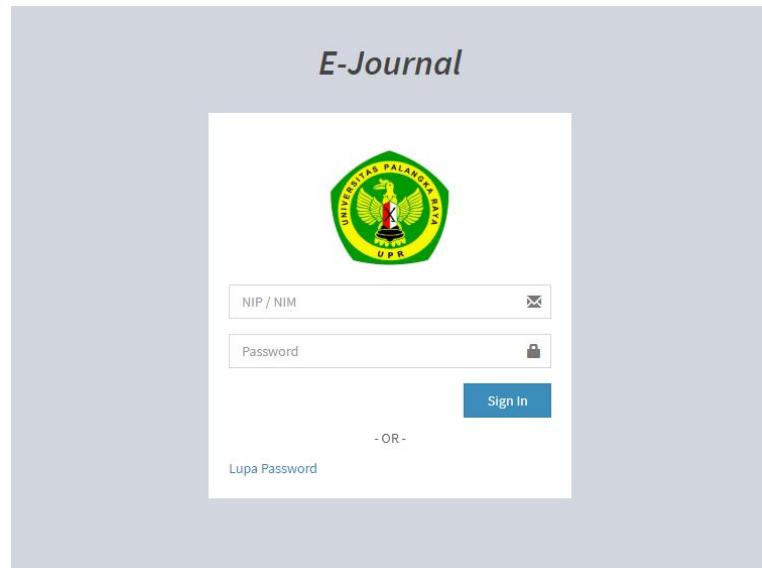
Setelah *database* yang dibuat telah memiliki tabel yang dibuat maka data dari setiap tabel dimasukan untuk menyimpan data maupun informasi yang diperlukan dalam sistem. Data ini dapat dikelola oleh masing-masing pengguna dengan memberikan hak akses atau level ketika mereka masuk ke dalam sistem, dengan cara memberikan pembatasan terhadap desain *interface* yang telah disediakan pada masing-masing level pengguna.

4.2 Implementasi *Interface*

Untuk perancangan antarmuka digunakan dua metode pemrograman, Aplikasi *server* menggunakan *database* dan aplikasi *website* menggunakan Codeigniter (PHP 7). Pada perancangan aplikasi *server* menggunakan fasilitas *user control* untuk pembuatan fungsi-fungsi yang sering dipakai oleh beberapa. Sedangkan untuk fungsi yang dapat berinteraksi dengan sistem lain digunakan fungsi Xamp Server.

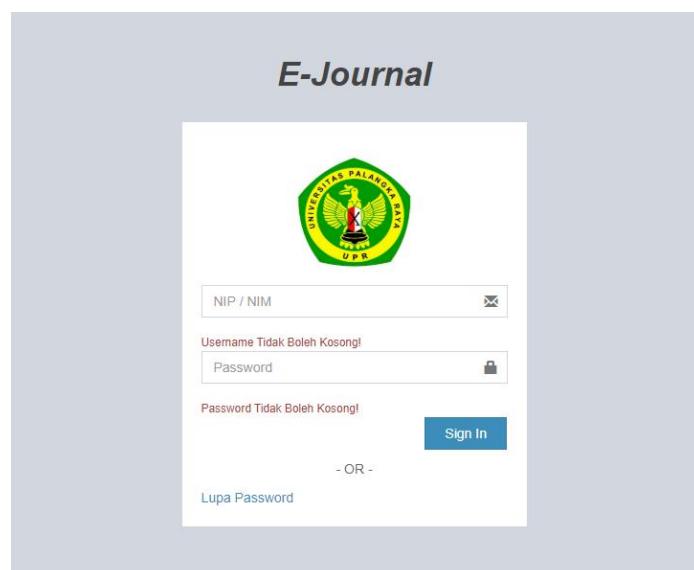
4.2.1 Halaman Administrator

a. Halaman Editor



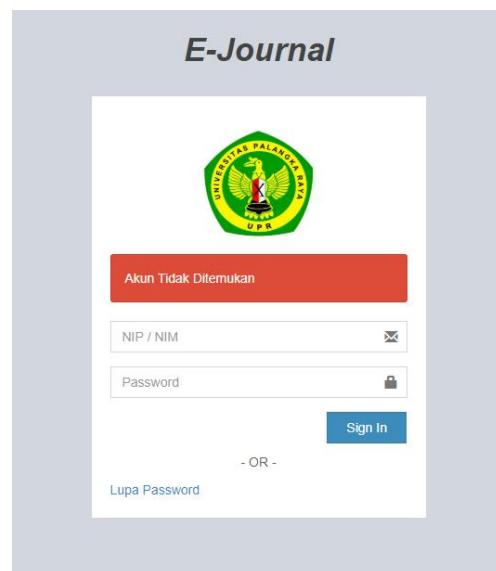
Gambar 4. 1. Halaman Login Pengguna

Halaman Login merupakan halaman utama saat User mengakses halaman admin pada web jurnal. Halaman ini otomatis ditampilkan sebagai akses masuk sebagai Editor, Reviewer, ataupun Penulis. Pada halaman ini User menginputkan NIP atau NIM serta password dari akun yang telah didaftarkan oleh Editor.



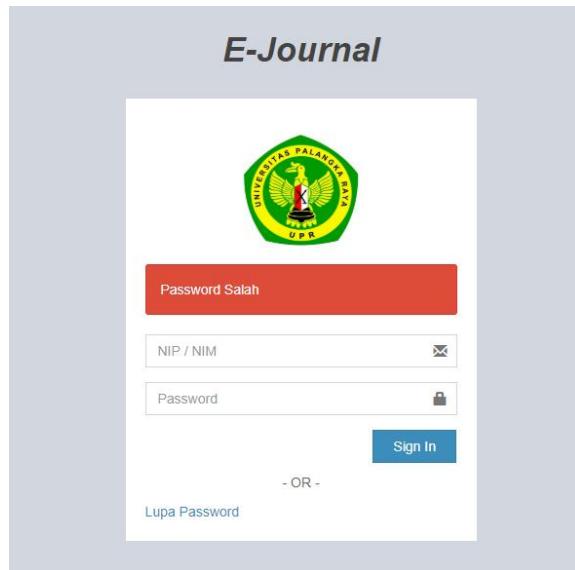
Gambar 4. 2. Error Handling Form Kosong

Gambar 4.2 merupakan halaman login dengan tampilan error handling saat user menekan tombol Sign In tetapi tidak mengisi NIP/NIM dan Password pada form login. Error Handling akan otomatis ditampilkan saat user menekan tombol sign in tetapi tidak mengisi salah satu ataupun kedua form halaman login.



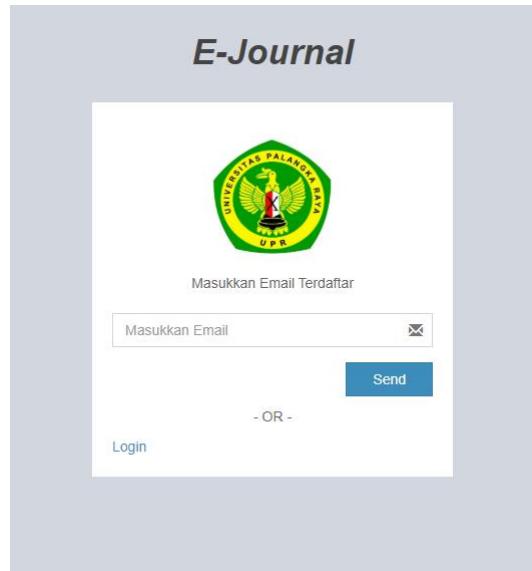
Gambar 4. 3. Error Handling Akun Tidak Ditemukan

Saat user menginput semua data pada form login tetapi data yang di inputkan tidak terdaftar pada halaman admin web. Maka ditampilkan error hadling seperti pada gambar 4.3 berupa notifikasi untuk memberitahukan user bahwa data yang di inputkan tidak ditemukan karena data tersebut belum terdaftar. Sedangkan saat data yang di inputkan sudah terdaftar tetapi pada form password di inputkan dengan password yang tidak tepat, maka ditampilkan error handling. Error Handing yang ditampilkan berupa notifikasi bahwa password yang di inputkan salah pada halaman login seperti pada gambar 4.4.



Gambar 4. 4. Error Handling Password Salah

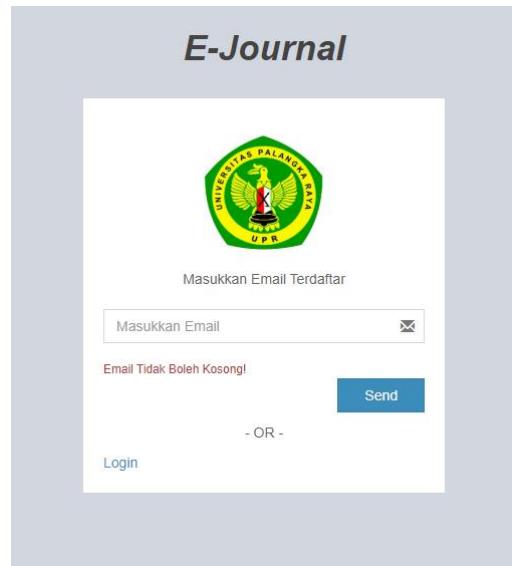
Jadi pada halaman login terdapat tiga error handling, yaitu input data kosong, akun tidak terdaftar, serta password yang di inputkan salah. Seperti yang sudah dijelaskan pada gambar 4.2 sampai 4.4 diatas.



Gambar 4. 5. Halaman Lupa Password

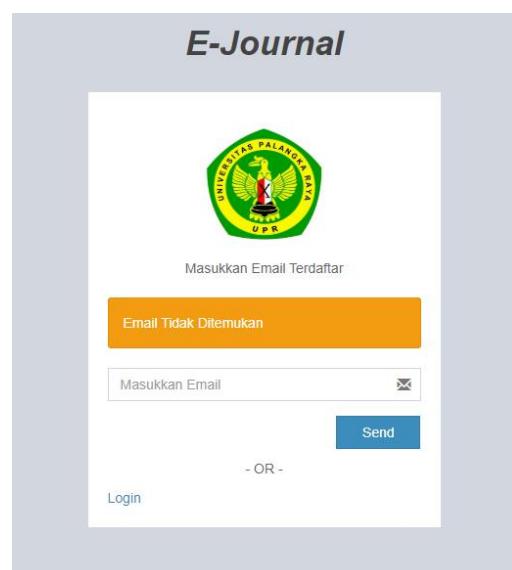
Pada Gambar 4.5 diatas merupakan tampilan saat user memilih menu lupa password pada halaman login administrator. Pada halaman ini user menginput email yang telah terdaftar yang berfungsi untuk mengirimkan

pesan reset password berupa pesan yang dikirimkan ke email yang telah di input. Email tersebut berisi pesan berupa link untuk mereset password.



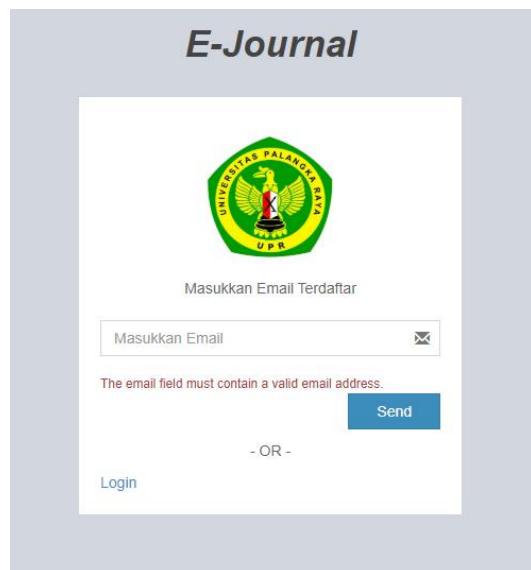
Gambar 4. 6. Error Handling Form Kosong Lupa Password

Pada Gambar 4.6 sistem akan menampilkan notifikasi berupa *Error Handling*. *Error Handling* berupa pesan Email Tidak Boleh Kosong, terjadi ketika user yang tidak menginput alamat email yang ditujukan untuk mengirimkan pesan reset password kepada user.



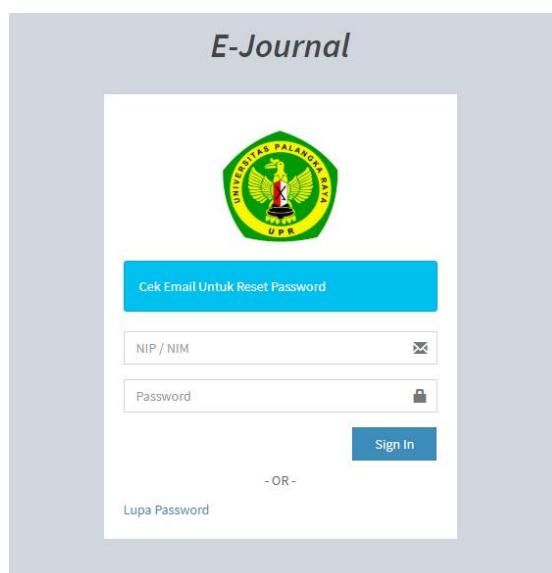
Gambar 4. 7. Error Handling Email tidak ditemukan

Pada Gambar 4.7 sistem akan menampilkan notifikasi berupa *Error Handling*. *Error Handling* berupa pesan Email Tidak Ditemukan, terjadi ketika alamat email yang diinputkan oleh user tidak terdaftar di dalam databases.



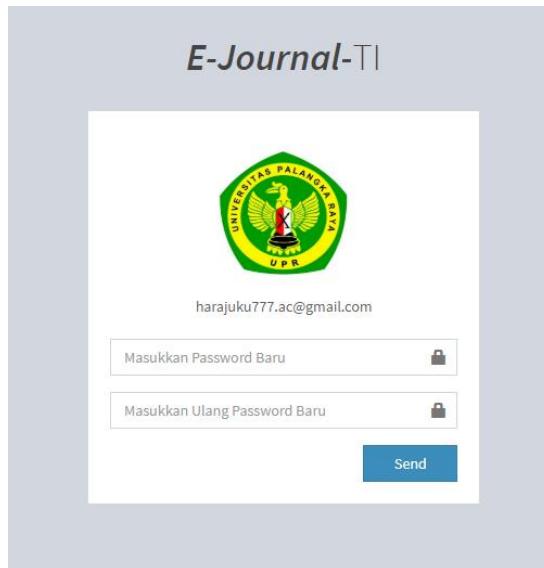
Gambar 4. 8. Error Handling Format Email Tidak Valid

Pada Gambar 4.8 sistem akan menampilkan notifikasi berupa *Error Handling*. *Error Handling* berupa pesan Email Tidak Valid, terjadi ketika user menginput alamat email yang tidak sesuai dengan format email yang seharusnya.



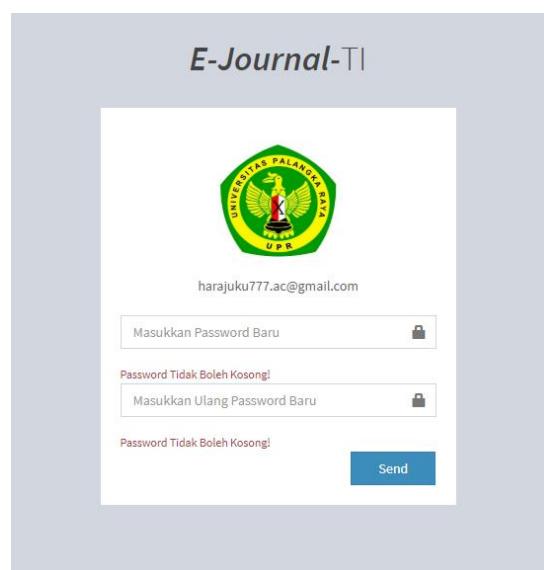
Gambar 4. 9. Notifikasi saat Email reset password valid

Pada halaman ini berfungsi memberitahukan kepada user bahwa alamat email yang di input oleh user untuk reset password telah di verifikasi oleh sistem dan akan mengirimkan pesan reset password berupa link ke alamat email tersebut.



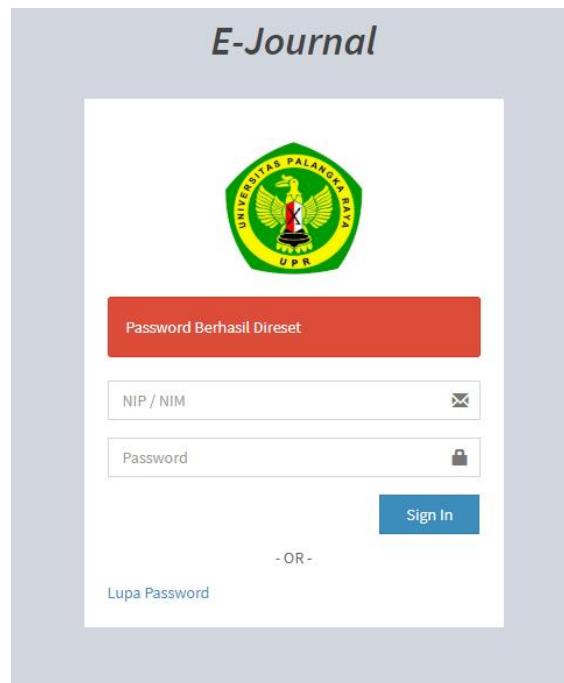
Gambar 4. 10. Halaman Ubah Password Setelah Reset

Pada Gambar 4.10 ini merupakan tampilan setelah user klik pada link yang telah di terima pada email.



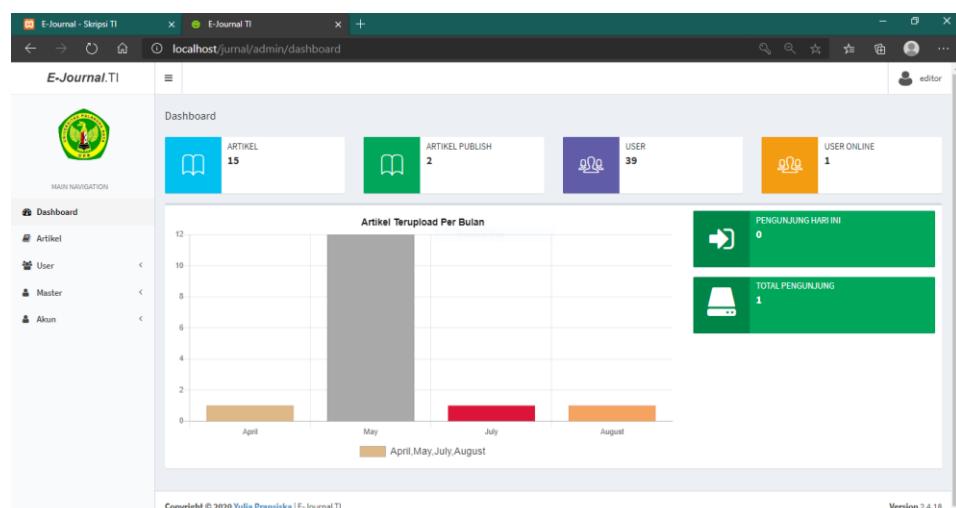
Gambar 4. 11. Error Handling field kosong

Pada gambar ini terjadi ketika user tidak menginputkan password baru yang menyebabkan Error Handling dari sistem berjalan.



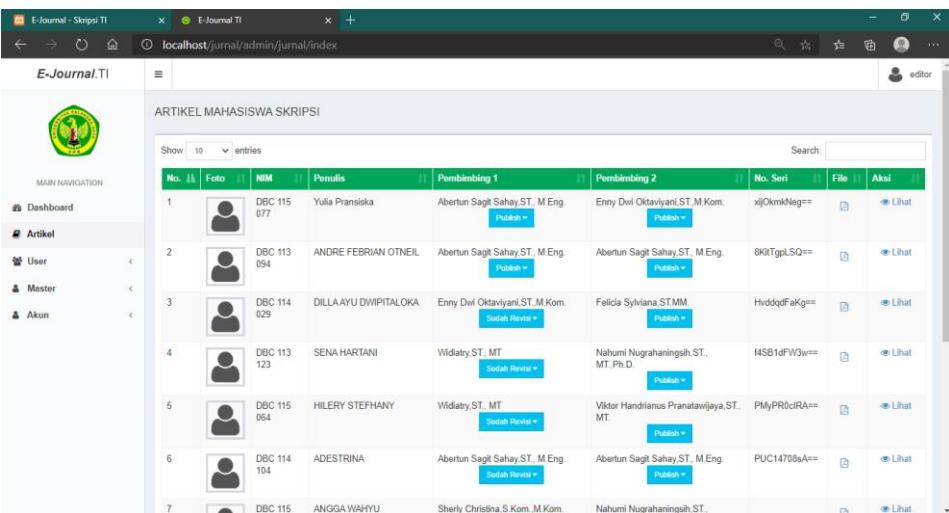
Gambar 4. 12. Notifikasi Email reset password valid

Pada Gambar 4.12 sistem akan menampilkan notifikasi kepada user ketika password baru yang diinputkan oleh user sebelumnya telah berhasil disimpan ke dalam database dan password lama telah berhasil di reset.



Gambar 4. 13. Halaman Dashboard Editor

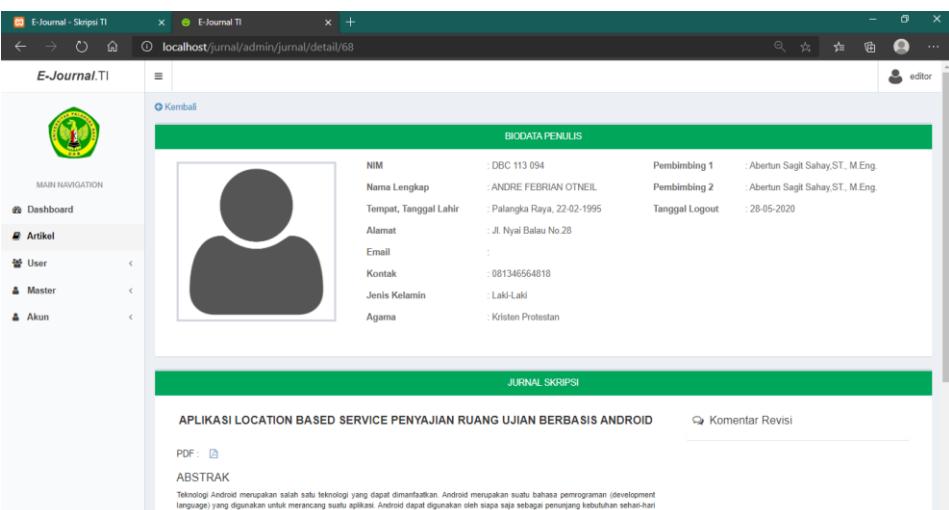
Ketika Editor telah berhasil login ke dalam sistem, maka halaman pertama yang ditampilkan kepada Editor adalah halaman Dashbord. Pada halaman ini Editor dapat melihat data-data dari total jurnal yang masuk kedalam database, total jurnal yang di publish ke halaman pengunjung, total user, total user online, grafik jurnal perbulan, jumlah pengunjung harian dan total seluruh pengunjung yang pernah mengakses website tersebut.



The screenshot shows a Microsoft Edge browser window with the URL `localhost:jurnal/admin/jurnal/index`. The page title is "E-Journal.TI". On the left, there is a sidebar with "MAIN NAVIGATION" containing "Dashboard", "Artikel" (which is selected), "User", "Master", and "Akun". The main content area has a header "ARTIKEL MAHASISWA SKRIPSI". Below it is a table with columns: No., Foto, NIM, Penulis, Pembimbing 1, Pembimbing 2, No. Seri, File, and Aksi. The table contains 7 rows of data, each with a small profile picture, a student ID (NIM), the student's name, and the names of their two supervisors. There are also "Publish" and "Pusat Revisi" buttons for each row, along with a "Lihat" button.

Gambar 4. 14. Menu Artikel Mahasiswa Halaman

Ketika Editor mengklik menu Artikel maka sistem akan menampilkan data-data mahasiswa skripsi yang telah mengirimkan artikel hasil penelitian skripsi.



The screenshot shows a Microsoft Edge browser window with the URL `localhost:jurnal/admin/jurnal/detail/68`. The page title is "E-Journal.TI". The sidebar on the left is identical to the one in the previous screenshot. The main content area has a green header "Kembal". Below it is a large placeholder image of a person. To its right is a table titled "BIDATA PENULIS" with columns: NIM, Pembimbing 1, Nama Lengkap, Pembimbing 2, Tempat, Tanggal Lahir, Tanggal Logout, Alamat, Email, Kontak, Jenis Kelamin, and Agama. The table contains one row of data. At the bottom of the page, there is a green header "JURNAL SKRIPSI" followed by a section titled "APLIKASI LOCATION BASED SERVICE PENYAJIAN RUANG UJIAN BERBASIS ANDROID". It includes a "PDF" link, an "ABSTRAK" section, and a "Komentar Revisi" button.

Gambar 4. 15. Detail Jurnal Halaman Editor

Pada Gambar 4.15 ini merupakan tampilan detail dari menu jurnal yang menampilkan biodata penulis/mahasiswa, judul artikel, abstrak dan komentar revisi dari reviewer.

Pembimbing 1		Pembimbing 2
Abertun Sagit Sahay,ST., M.Eng. Publish ▾		Enny Dwi Oktaviyani,ST.,M.K Publish ▾
Abertun Sagit Sahay,ST., M.Eng. Publish ▾	Tidak Publish Publish	

Gambar 4. 16. Status Jurnal Mahasiswa Halaman Editor

Pada menu halaman Artikel terdapat kolom status dari setiap penulis yang telah mengupload artikel penelitiannya. Status pertama yang ditampilkan setelah penulis mengupload artikelnya adalah Belum Review. Status di sini berfungsi untuk memberikan informasi kepada editor bahwa artikel tersebut belum di revisi oleh reviewer. Masing-masing status diberikan oleh pembimbing 1 dan 2. Pada kolom status ini akan ditampilkan 3 jenis status, belum review, publish dan tidak publish. Status publish terjadi ketika kedua reviewer telah menyetujui bahwa tidak ada lagi revisi yang diterima oleh penulis dan artikel tersebut telah layak di publish oleh editor. Sedangkan untuk status tidak publish terjadi ketika artikel tersebut tidak disetujui untuk tidak publish. Jadi artikel dapat publish ke halaman pengunjung jika di berikan status publish oleh reviewer 1 dan reviewer 1.

No.	Foto	NIP	Nama	TTL	Email	Aksi
0		198110032006042001	Enny Dwi Oktaviyani,ST,M.Kom.	Yogyakarta, 03-10-1981	enny.obrien@gmail.com	Lihat Edit Hapus
1		editor	editor	editor, 22-04-2020	harajuku777.ac@gmail.com	Lihat Edit Hapus

Gambar 4. 17. Halaman Kelola Data Editor Jurnal

Pada Gambar 4.17 menampilkan data-data dari pengguna editor jurnal. Editor dapat menambahkan, melihat dan menghapus pengguna editor.

No.	Foto	NIP	Nama	TTL	Email	Aksi
1		197512122003121002	Abertun Sagit Sahay,ST., M.Eng.	Palangka Raya, 12-12-1975	aberfun@gmail.com	Lihat Edit Hapus
2		198207172003122002	Widiatry,ST., MT	Palangka Raya, 17-07-1982	widiatry@gmail.com	Lihat Edit Hapus
3		198106062005011001	Viktor Handrianus Pranatawijaya,ST., MT.	Palangka Raya, 06-06-1981	viktorhp@it.upr.ac.id & vhpran	Lihat Edit Hapus
4		196304231985021001	Drs. Jadiaman Parhusip, M.Kom.	Tapanuli Utara, 23-04-1963	parhusip.jadiaman@gmail.com	Lihat Edit Hapus
5		197606242005011015	Rony Teguh, S. Kom. MT., Ph.D.	Kapuas, 24-06-1976	ronnyteguh@gmail.com	Lihat Edit Hapus
6		197505052008011032	Vincentius Abdi Gunawan, ST., MT.	Palangka Raya, 05-05-1975	abdi.g05@gmail.com	Lihat Edit Hapus

Gambar 4. 18. Halaman Kelola Data Reviewer

Pada halaman ini menampilkan data-data dari reviewer jurnal. Editor dapat menambahkan, melihat dan menghapus reviewer sesuai kebutuhan jurnal.

No.	Foto	NIM	Nama	TTL	Email	Status Akun	Aksi
1		DBC 115 077	Yulia Pransiska	Timpah, 25-09-1997	ndyp20062019@gmail.com	Aktif	Lihat Edit Hapus
2		DBC 114 029	DILLA AYU DIWIPITALOKA	Palangka Raya, 20-12-1995		Aktif	Lihat Edit Hapus
3		DBC 115 064	HILERY STEPHANY	Pangkalan Bun, 02-05-1997		Aktif	Lihat Edit Hapus
4		DBC 113 123	SENA HARTANI	Jajar, 06-03-1995		Aktif	Lihat Edit Hapus
5		DBC 115 069	ANGGA WAHYU SYAHRONI	Tulungagung, 06-11-1997		Aktif	Lihat Edit Hapus
6		DBC 113 102	ANDRISON	Palangka Raya, 06-09-1995		Aktif	Lihat Edit Hapus

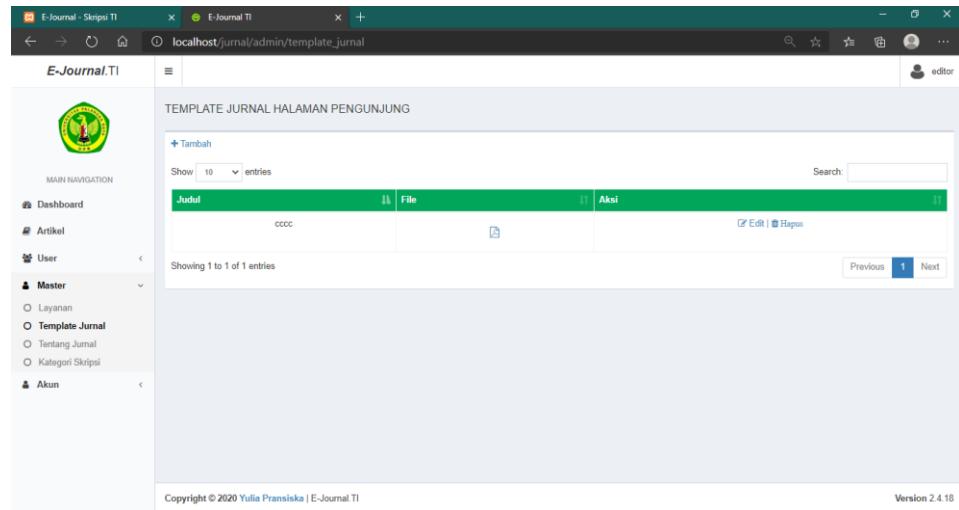
Gambar 4. 19. Halaman Kelola Data Mahasiswa Skripsi

Pada halaman ini menampilkan data-data dari penulis jurnal. Editor dapat menambahkan, melihat dan menghapus penulis sesuai kebutuhan jurnal.

Alamat	Email	Link IG	Link FB	Website	No. Telepon	Aksi
Kampus Teknik Informatika UPR Tanjung Nyaho, Jalan	jurnal.ti@it.upr.ac.id	-	-	it-upr.ac.id	0536-3226487, 3230319	Edit

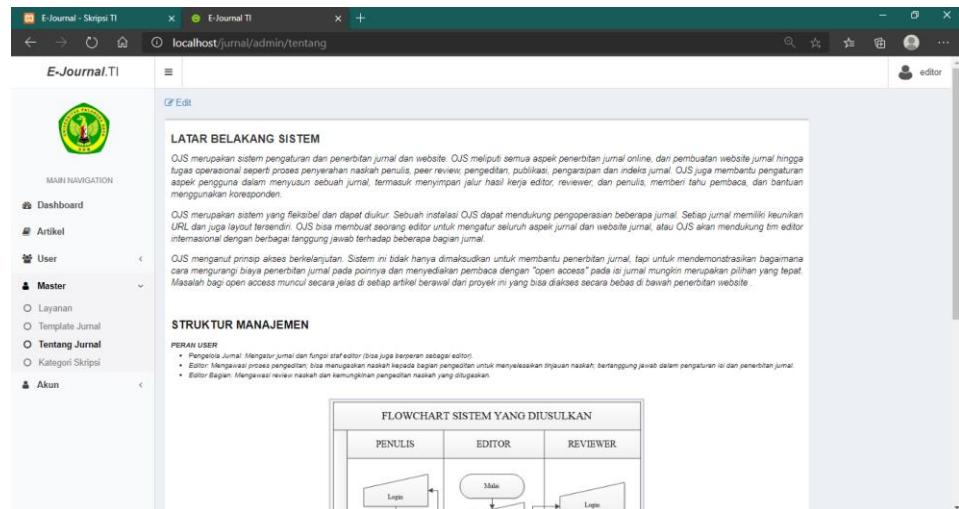
Gambar 4. 20. Halaman kelola layanan pengunjung

Pada menu Master digunakan untuk mengelola halaman pengunjung website. Menu kelola layanan berfungsi untuk memberikan infomasi kepada pengunjung seperti alamat kampus, email dan informasi lainnya.



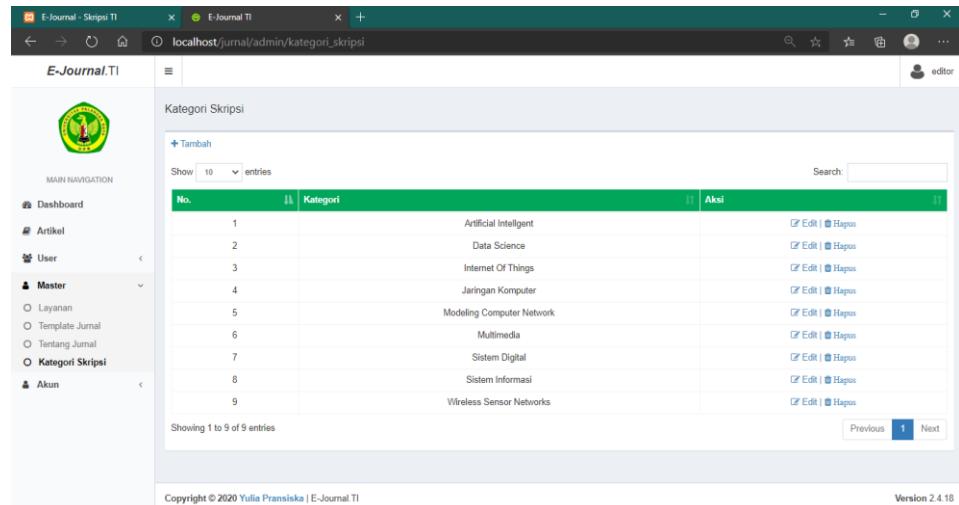
Gambar 4. 21. Halaman kelola template jurnal

Pada halaman kelola template jurnal editor dapat menambahkan file berupa format jurnal ke halaman pengunjung.



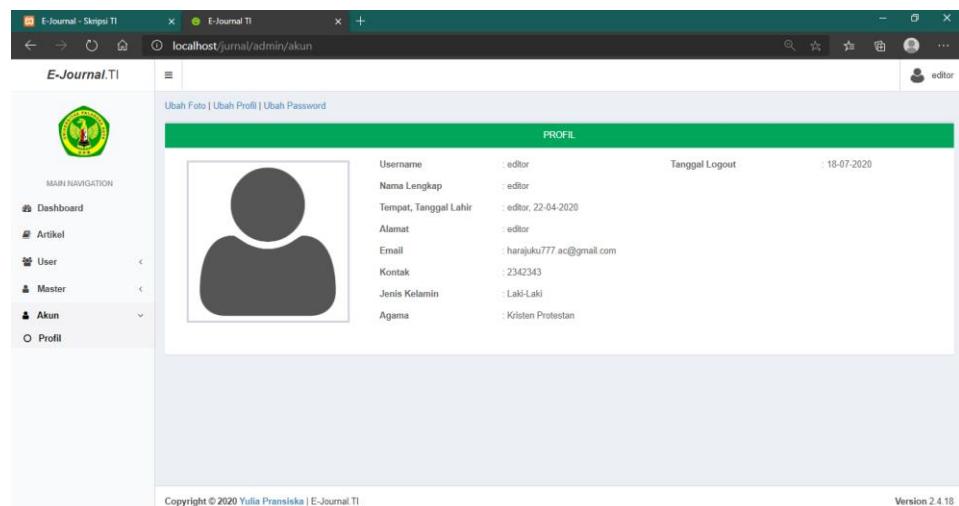
Gambar 4. 22. Halaman kelola tentang website

Halaman kelola tentang website merupakan halaman untuk mengedit tentang website. Tentang website ini menampilkan latar belakang system beserta flowchart proses bisnis yang terjadi di dalam website. Tentang website akan ditampilkan ke halaman pengunjung.



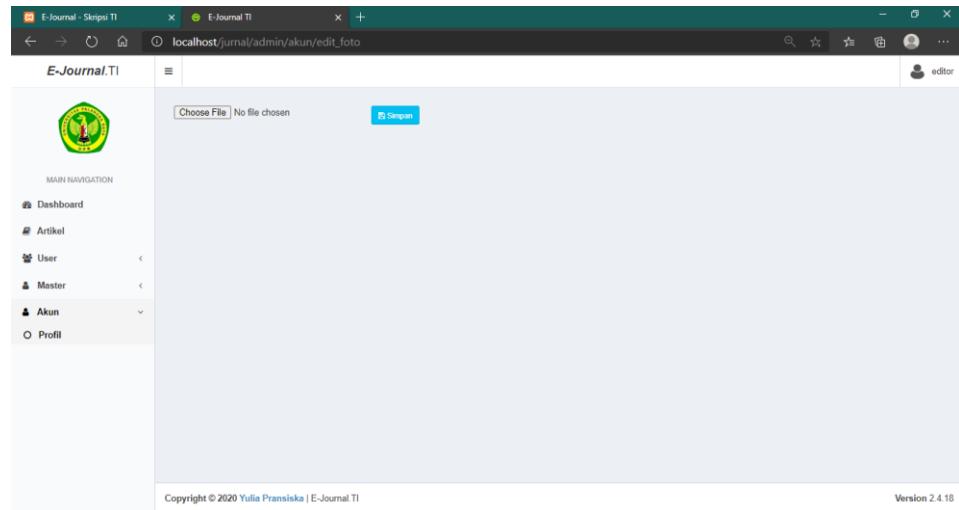
Gambar 4. 23. Halaman kelola kategori skripsi

Pada menu kelola kategori skripsi berfungsi untuk memberikan informasi kepada editor, dan reviewer kategori artikel yang kerjakan oleh penulis.



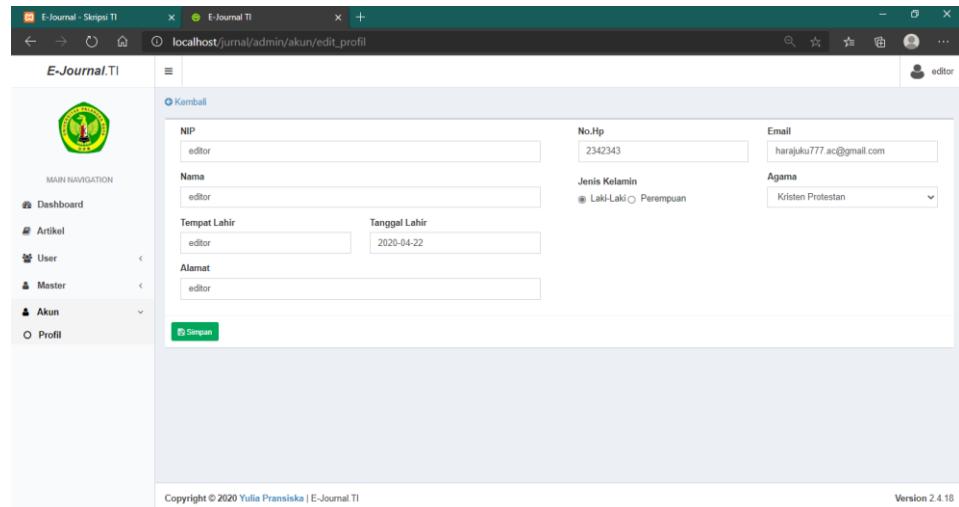
Gambar 4. 24. Halaman Profil

Pada menu Akun sistem akan menampilkan halaman informasi profil kepada editor. Disini editor dapat mengedit profil, mengubah foto profil serta dapat mengubah atau mengganti password editor.



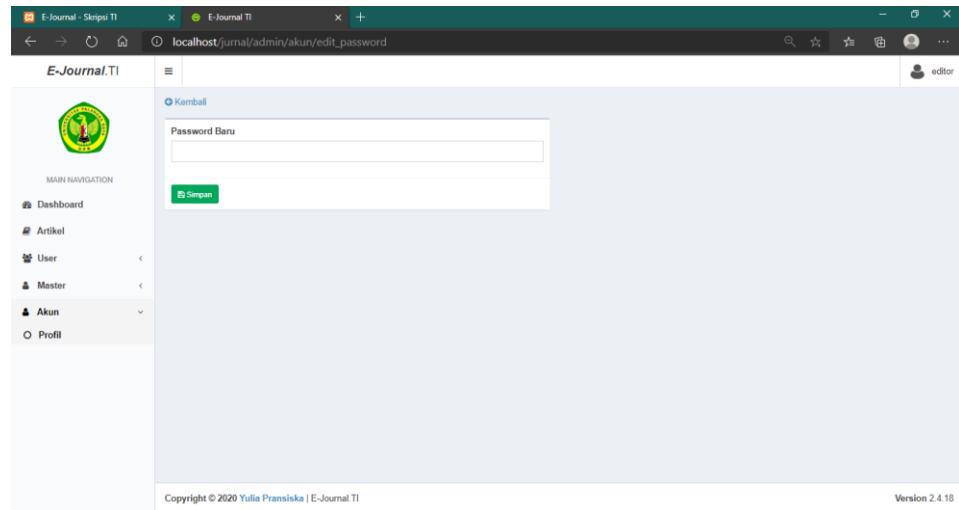
Gambar 4. 25. Halaman ubah foto profil

Pada Gambar 4.25 merupakan tampilan halaman untuk mengupload foto profil. Format foto yang dapat diupload adalah GIF, JPG, PNG, JPEG, dan BMP.



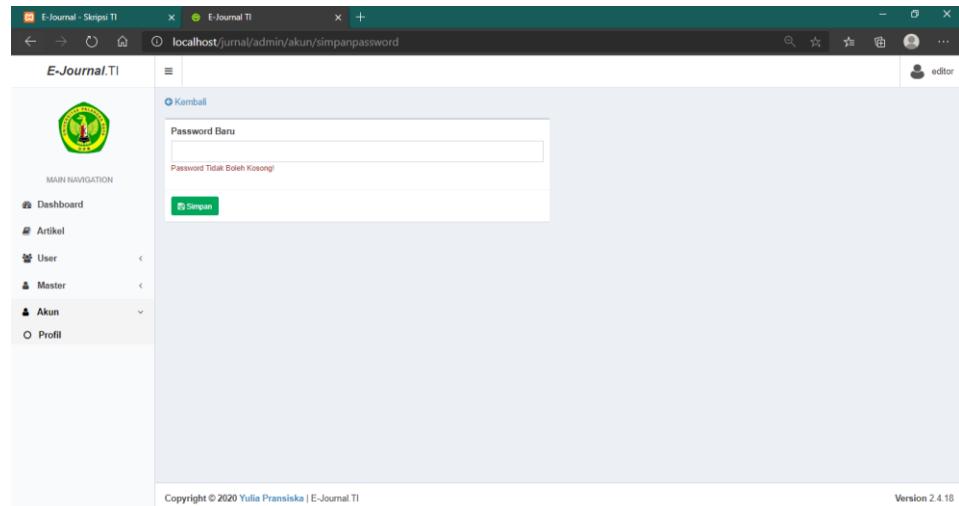
Gambar 4. 26. Halaman ubah data profil

Pada Gambar 4.26 merupakan tampilan halaman ubah data profil. Pada halaman ini editor dapat mengubah atau mengedit informasi bioadat dari editor sendiri.



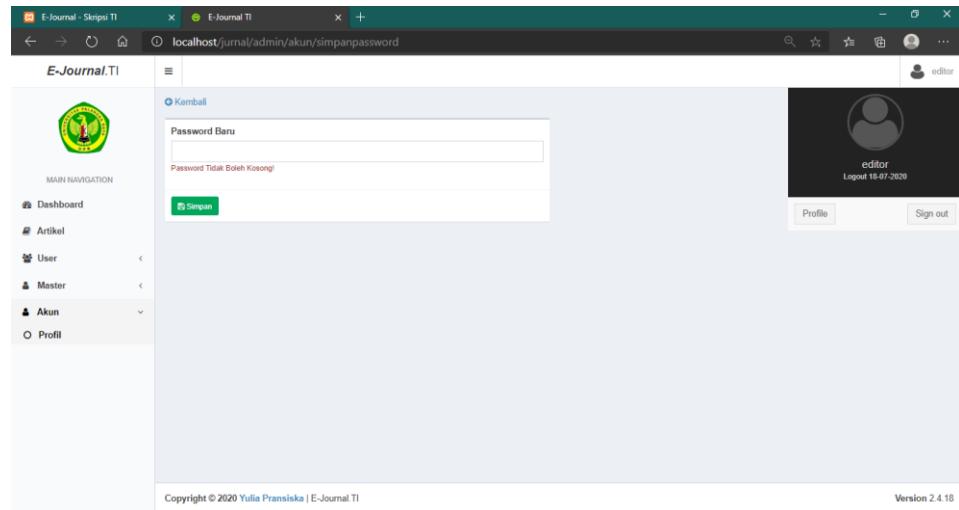
Gambar 4. 27. Halaman ubah password

Pada Gambar 4.27 merupakan halaman untuk mengubah password akun editor. Pada halaman ini menampilkan field untuk mengisi password baru yang di inginkan.



Gambar 4. 28. Error Handling Ubah Password

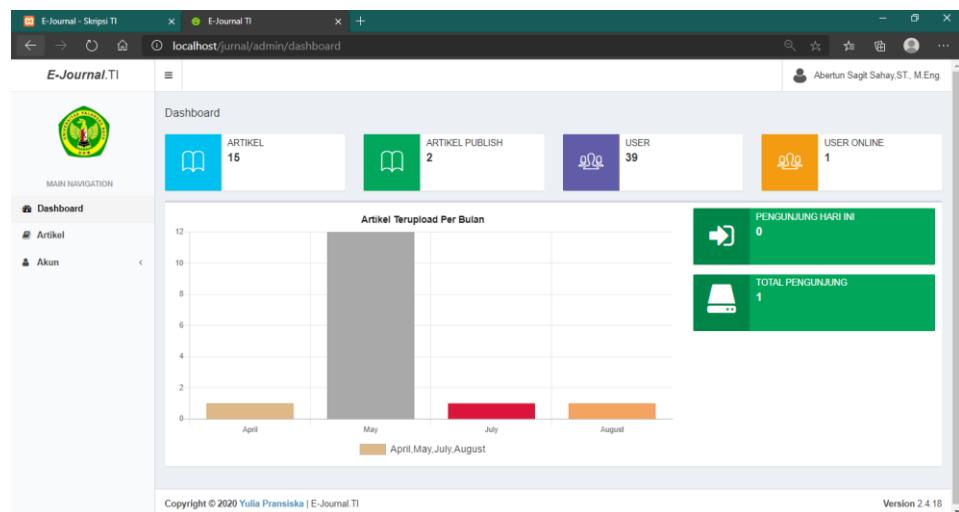
Pada halaman ini sistem akan menjalankan perintah Error Handling ketika editor tidak menginputkan password baru pada field dan menekan tombol simpan.



Gambar 4. 29. Menu Logout

Pada halaman header website terdapat menu logout. Menu logout akan muncul ketika editor mengklik gambar atau nama pengguna yang login di website jurnal. Setelah editor mengklik gambar atau nama pengguna sistem akan menampilkan 2 (dua) menu yaitu tombol profil dan logout. Ketika editor mengklik tombol profil editor akan di alihkan ke halaman biodata editor, sedangkan ketika editor mengklik tombol logout editor akan keluar dari website dan akan dialihkan kehalaman login.

b. Halaman Reviewer



Gambar 4. 30. Halaman Dasboard Reviewer

Halaman Dashboard juga ditampilkan kepada reviewer ketika berhasil login. Pada halaman ini Reviewer dapat melihat data-data dari total jurnal yang masuk kedalam database, total jurnal yang di publish ke halaman pengunjung, total user, total user online, grafik jurnal perbulan, jumlah pengunjung harian dan total seluruh pengunjung yang pernah mengakses website tersebut.

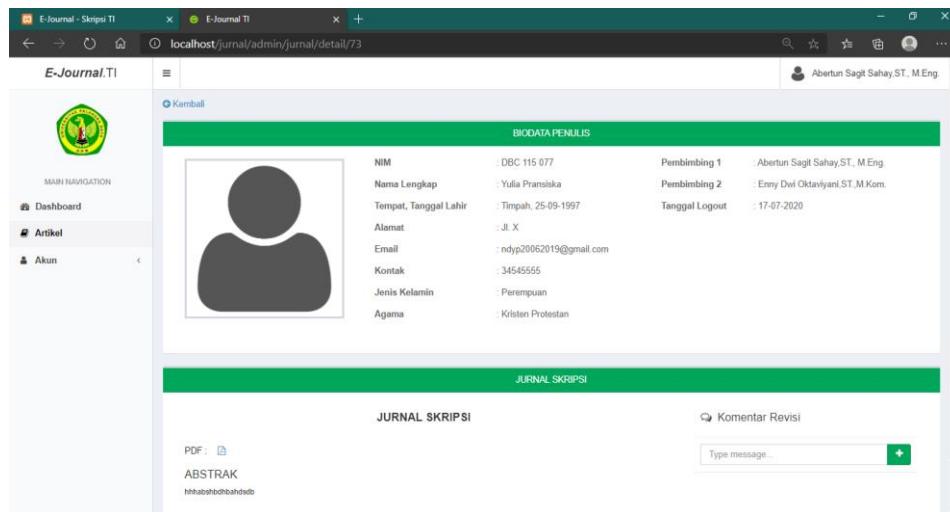
No.	Foto	NIM	Penulis	Pembimbing 1	Pembimbing 2	No. Seri	File	Aksi
1		DBC 115 077	Yulia Pransika	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Publish	Enny Dwi Oktaviyani,ST,M.Kom. Publish	xjOkmkNgg==	Download	Lihat
2		DBC 113 094	ANDRE FEBRIAN OTNEIL	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Publish	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Publish	8GtTpLSQ==	Download	Lihat
3		DBC 114 104	ADESTRINA	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Sudah Revisi	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Publish	PUC14708a==	Download	Lihat
4		DBC 113 104	ARIYANI LISA	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Sudah Revisi	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Publish	JLPQnZD6ig==	Download	Lihat
5		DBC 114 063	ARDI RANTO	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Sudah Revisi	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Publish	VSCc2hnEww==	Download	Lihat
6		DBC 112 035	DENNY HIDAYAT	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Revisi Editor	Abertun Sagit Sahay,ST, M Eng Revisi Editor	PEBYEzdwwA==	Download	Lihat

Gambar 4. 31. Halaman Artikel Review

Halaman Artikel ini menampilkan artikel yang dimbimbing baik sebagai pembimbing 1 maupun pembimbing 2. Pada halaman ini reviewer dapat mengubah status artikel yang dibimbing, dengan cara memilih status yang id inginkan pada tombol seperti pada gambar 4.32.

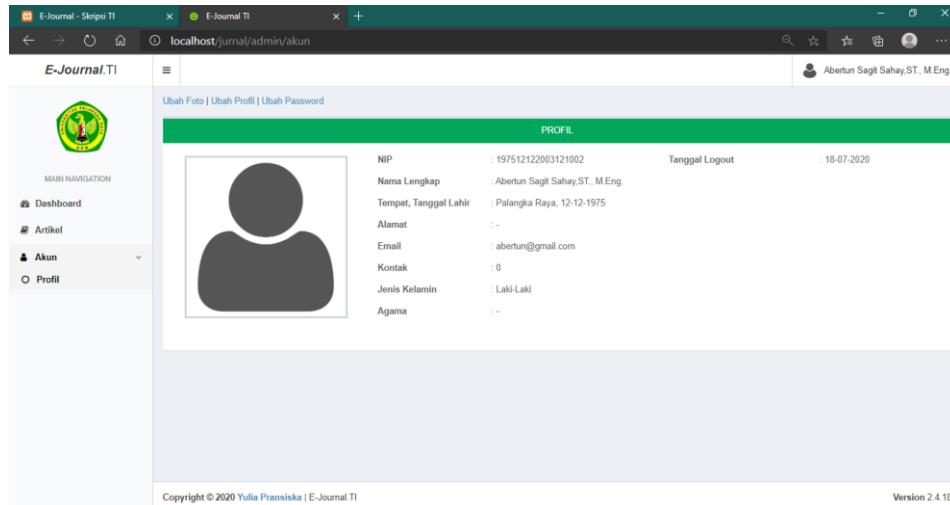
Pembimbing 1		Pembimbing 2	
	Abertun Sagit Sahay,ST., M.Eng. Publish		Enny Dwi Oktaviyani,ST.,M.Kom. Publish
DTNEIL	Revisi Editor Revisi Penulis Tidak Publish Publish	M.Eng.	Abertun Sagit Sahay,ST., M.Eng. Publish
	Abertun Sagit Sahay,ST., M.Eng. Sudah Revisi		Abertun Sagit Sahay,ST., M.Eng. Publish

Gambar 4. 32. Status Artikel Sesuai Bimbingan



Gambar 4. 33. Detail Artikel dan Komentar Revisi

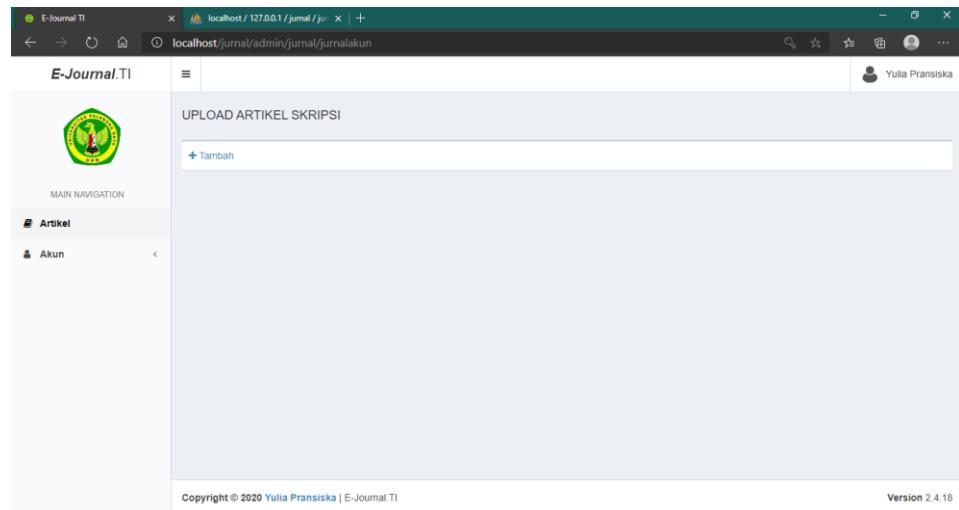
Pada halaman detail artikel seperti pada gambar 4.33 seorang reviewer dapat mengunduh artikel pada ikon pdf. Reviewer juga dapat memberikan komentar pada bagian form komentar.



Gambar 4. 34. Halaman Profil Reviewer.

Pada menu Akun sistem akan menampilkan halaman informasi profil kepada reviewer. Disini reviewer dapat mengedit profil, mengubah foto profil serta dapat mengubah atau mengganti password reviewer.

c. Halaman Penulis



Gambar 4. 35. Halaman Utama Penulis

Halaman utama ini menampilkan halaman dengan tombol upload untuk mengupload artikel jika penulis belum pernah mengupload artikelnya.

A screenshot of a web browser window titled 'E-Jurnal TI'. The URL is 'localhost/jurnal/admin/jurnal/tambah'. The page has a header with the university logo and the text 'Yulia Pransiska'. The main content area is titled 'UPLOAD ARTIKEL' and contains fields for 'Judul' (Title), 'Abstrak' (Abstract) with a rich text editor, 'Pembimbing 1' (Supervisor 1) with a dropdown menu showing 'Abdurrahman Sagit Sahay, ST., M.Eng.', 'Pembimbing 2' (Supervisor 2) with a dropdown menu showing 'Abdurrahman Sagit Sahay, ST., M.Eng.', 'Kategori' (Category) with a dropdown menu showing 'Artificial Intelligent', and a file input field for 'File Jurnal' (Journal File) with the placeholder 'Choose File' and the message 'No file chosen'. At the bottom, there's a green 'Simpan' (Save) button. At the very bottom, it says 'Copyright © 2020 Yulia Pransiska | E-Jurnal TI' and 'Version 2.4.18'.

Gambar 4. 36. Form Upload Artikel Penulis

Halaman pada gambar 4.36 merupakan halaman yang menampilkan form upload artikel dimana penulis harus mengisi form sesuai dengan instruksi dan memilih file artikel yang ingin diupload.

The screenshot shows a web browser window for 'E-Jurnal.TI' at the URL 'localhost/jurnal/admin/jurnal/tambah'. The page title is 'Kembal'. The main content area is titled 'UPLOAD ARTIKEL'. It contains fields for 'Judul' (Title) and 'Abstrak' (Abstract). The 'Abstrak' field has a red error message 'Judul Tidak Boleh Kosong!' (Title cannot be empty!). There are dropdown menus for 'Pembimbing 1' (Supervisor 1) and 'Pembimbing 2' (Supervisor 2), both set to 'Abertun Sagit Sahay, ST., M. Eng.'. A dropdown for 'Kategori' (Category) is set to 'Artificial Intelligent'. A file input field for 'File Jurnal' (Journal File) shows 'Choose File No file chosen'. At the bottom, there is a green 'Simpan' (Save) button.

Gambar 4. 37. Error Handling Form Upload Artikel

Ketika penulis menekan tombol simpan tanpa mengisi form maka akan menampilkan error handling bahwa form tidak boleh kosong.

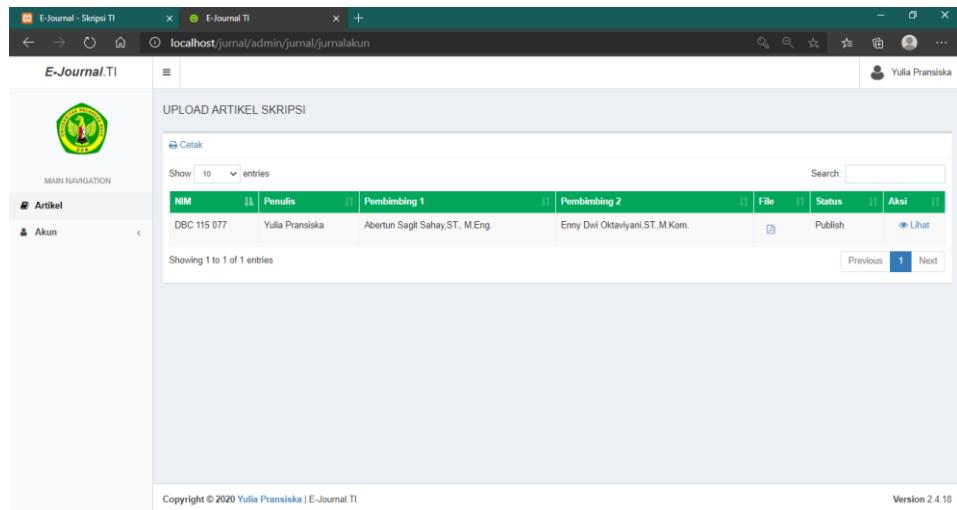
The screenshot shows a web browser window for 'E-Jurnal.TI' at the URL 'localhost/jurnal/admin/jurnal/jurnalakun'. The page title is 'JURNALAKUN'. The main content area is titled 'UPLOAD ARTIKEL SKRIPSI'. It displays a table with one entry:

NIM	Penulis	Pembimbing 1	Pembimbing 2	File	Status	Aksi
DBC 115 077	Yulia Pransiska	Abertun Sagit Sahay, ST., M. Eng.	Enny Dwil Oktavianti, ST., M. Kom.		Belum Review	Lihat

Below the table, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries'. At the bottom, it includes copyright information 'Copyright © 2020 Yulia Pransiska | E-Jurnal TI' and 'Version 2.4.18'.

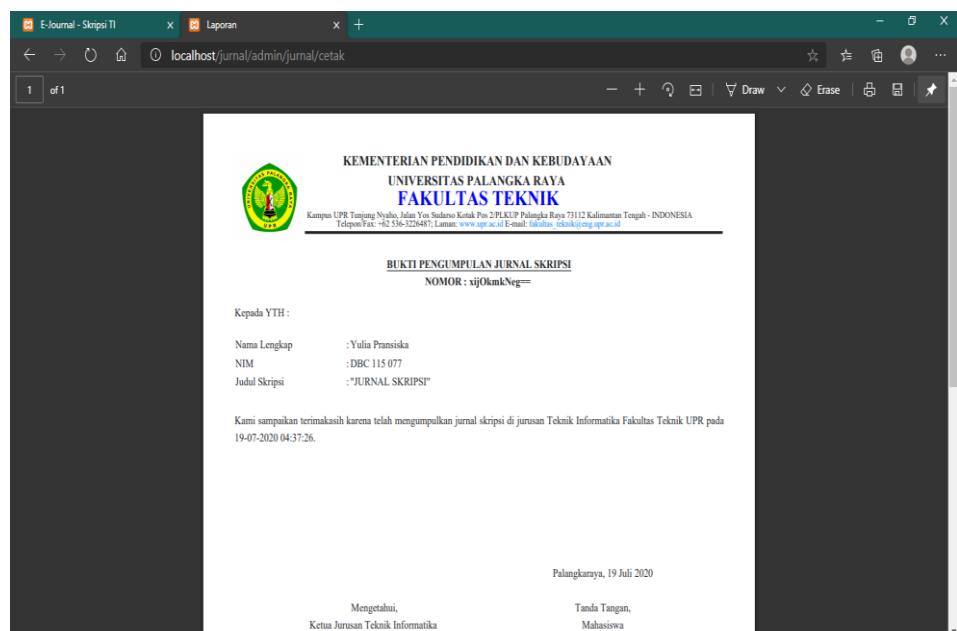
Gambar 4. 38. Halaman Artikel

Halaman ini ditampilkan setelah penulis mengupload artikel. Penulis menunggu sampai di review oleh kedua reviewer/pembimbing dan diberikan status. Jika diberikan status revisi penulis, maka akan ditampilkan tombol edit. Sedangkan jika diberikan status publish oleh kedua reviewer/pembimbing maka tombol cetak untuk mencetak surat keterangan telah mengumpulkan jurnal akan ditampilkan.



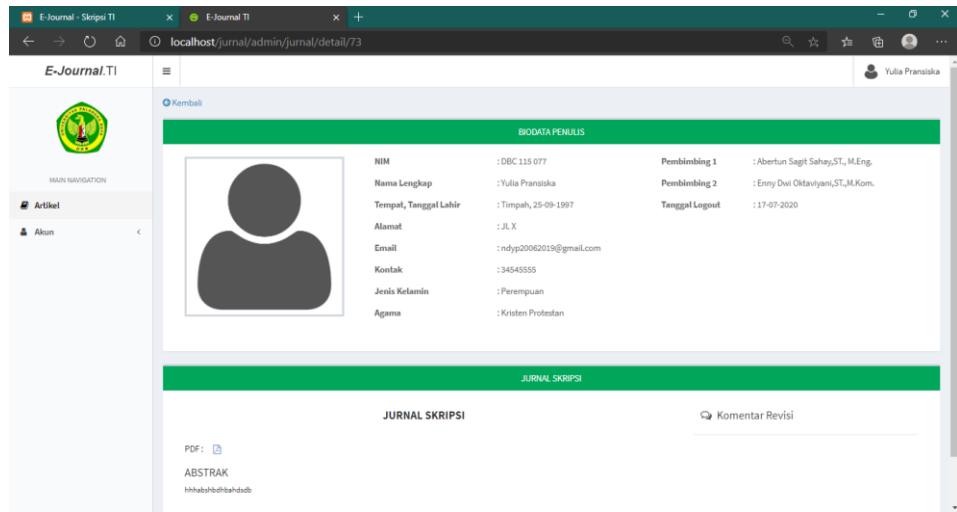
Gambar 4. 39. Halaman Utama Penulis

Halaman ini menampilkan tombol cetak untuk mencetak ketarangan sudah mengumpulkan artikel skripsi. Jika tombol ditekan akan menampilkan halaman pdf yang dapat dicetak maupun di unduh seperti pada gambar 4.40.



Gambar 4. 40. Halaman Cetak

Halaman ini ditampilkan setelah penulis menekan tombol cetak. Halaman ini menampilkan file pdf sebagai bukti telah mengupload artikel jurnal.



Gambar 4. 41. Detail Jurnal Halaman Penulis

Pada halaman detail artikel seperti pada gambar 4.41 seorang reviewer dapat mengunduh artikel pada ikon pdf. Reviewer juga melihat komentar pada bagian form komentar.

4.2.2 Halaman Pengunjung

Info	Value
Pengunjung Hari ini	1
Total Pengunjung	1

Kategori	Count
Multimedia	(1)
Sistem Informasi	(1)

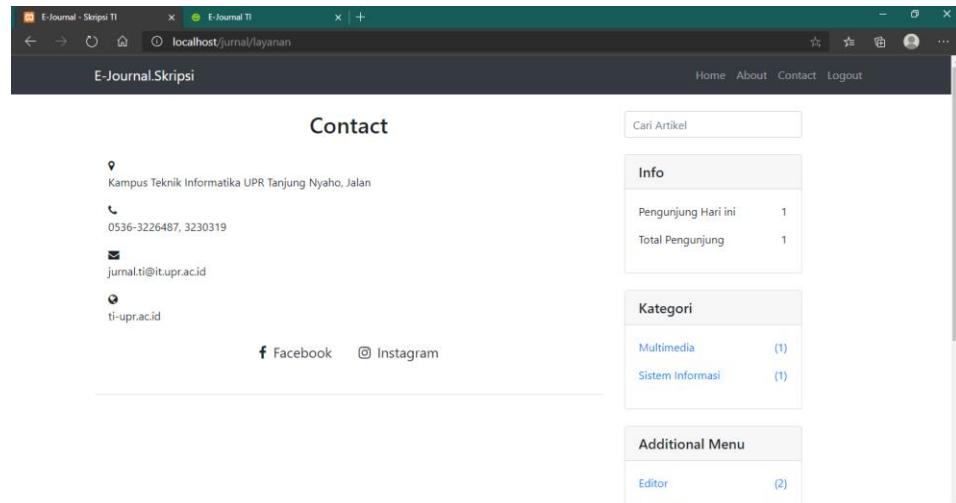
Gambar 4. 42. Halaman beranda pengunjung

Halaman beranda pengunjung merupakan halaman yang menampilkan artikel skripsi yang telah dipublish oleh kedua pembimbing.



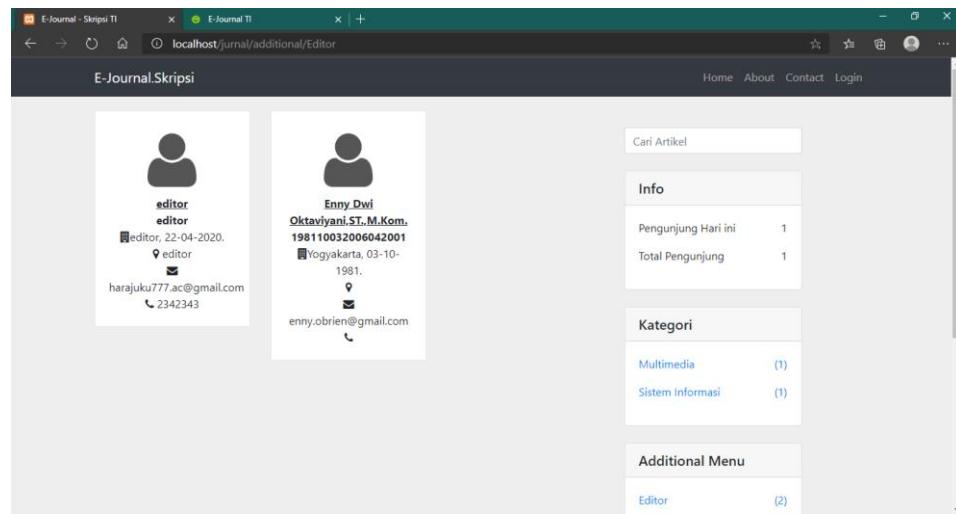
Gambar 4. 43. Halaman detail artikel

Pada halaman detail artikel seperti pada gambar 4.41 seorang pengunjung dapat mengunduh artikel pada ikon pdf. Reviewer juga melihat komentar pada bagian komentar.



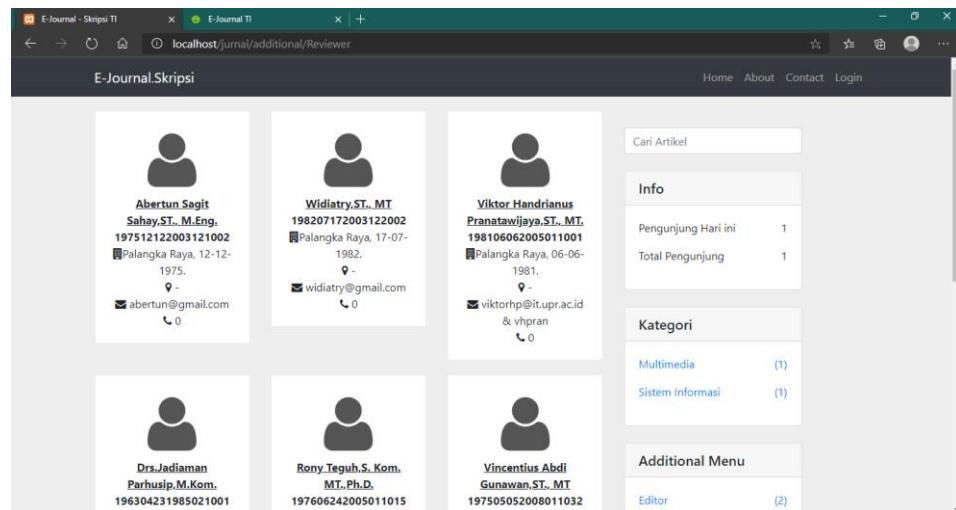
Gambar 4. 44. Halaman Kontak Layanan

Halaman ini menampilkan kontak layanan jurnal skripsi jurusan teknik informatika yang dapat dihubungi jika terdapat keperluan ataupun petanyaan.



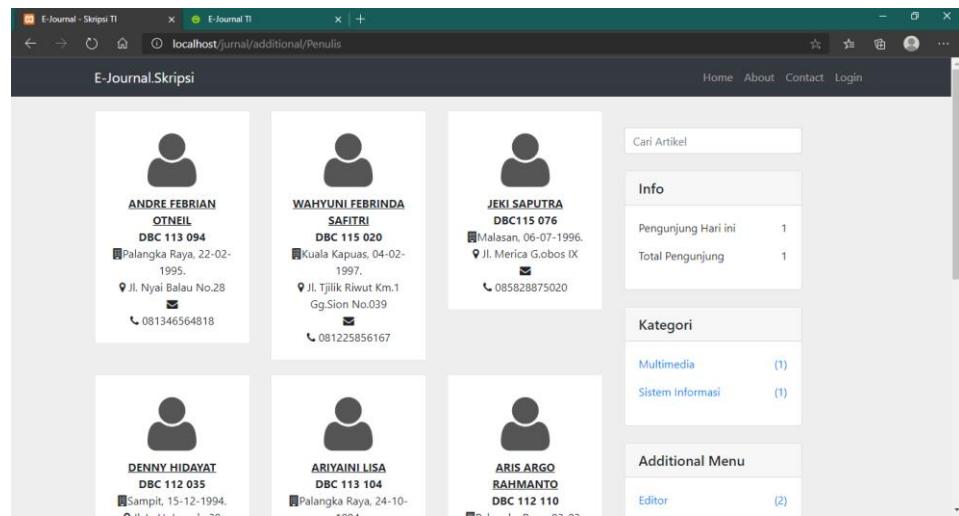
Gambar 4. 45. Halaman Additional Menu editor

Halaman ini menampilkan profil seluruh editor yang ada di web jurnal jurusan teknik informatika.



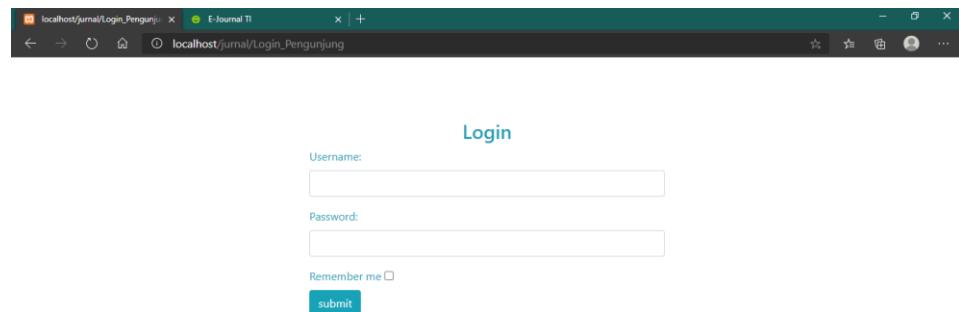
Gambar 4. 46. Halaman Additional Menu Reviewer

Halaman ini menampilkan profil seluruh reviewer atau dosen yang ada di web jurnal jurusan teknik informatika.



Gambar 4. 47. Halaman Additional Menu Penulis

Halaman ini menampilkan profil seluruh penulis yang merupakan mahasiswa yang akan/telah mengumpulkan artikel jurnal yang ada di web jurnal jurusan teknik informatika.



Gambar 4. 48. Halaman Login Pengunjung

Halaman ini akan ditampilkan setelah pengunjung ingin mengunduh file jurnal. Melalui halaman ini pengunjung harus login terlebih dahulu menggunakan akun yang telah di daftarkan oleh editor supaya dapat login. Jika pengunjung telah login, maka file yang ada di artikel pengunjung dapat di unduh.

4.3 Pengujian Sistem

Setelah melakukan implementasi, dilakukan pengujian terhadap sistem dengan tujuan untuk melihat semua kesalahan dan kekurangan yang ada pada sistem. Pengujian sistem pada website profil ini dilakukan dengan menggunakan metode *Black Box*. Pada pengujian ini fokus pada kebutuhan fungsional dan outputnya sesuai dengan yang diharapkan atau sebaliknya.

Dalam pengujian sistem ini digunakan metode *BlackBox* yaitu dilakukan dengan membuat kasus yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Kasus uji yang dibuat untuk melakukan pengujian kotak hitam harus dibuat dengan kasus benar dan kasus salah.

a. Pengujian Kegiatan yang dilakukan oleh Editor

1. Proses Login Editor

Tabel 4. 1. Blackbox Testing Login

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi yang Di inginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1.	Sistem menampilkan halaman login dan Klik Button <i>login</i>	Tidak Mengisi Field Username dan Password	<i>Login</i> gagal, ditampilkan pesan <i>alert</i> bahwa field kosong	<i>Login</i> gagal, ditampilkan pesan <i>alert</i> bahwa field kosong	
2.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> belum terdaftar	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa akun belum terdaftar pada aplikasi	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa akun belum terdaftar pada aplikasi	

3.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang salah	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa <i>password</i> salah	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa <i>password</i> salah	
4.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar	Login berhasil, Editor ditampilkan halaman Dashboard.	

2. Halaman Dashboard

Tabel 4. 2. Blackbox Testing Halaman Dashboard

No	Kondisi Awal	Kondisi yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Klik Menu Dashboard	Masuk Ke Halaman Dashboard	Masuk Ke Halaman Dashborad	
2	Klik Menu Dashboard	Menampilkan informasi jumlah data dan statistik artikel	Menampilkan informasi jumlah data dan statistik artikel	

3. Halaman Artikel

Tabel 4. 3. Blackbox Testing Halaman Artikel

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Has il
1	Halaman menampilkan	Pilih Menu Artikel	Menampilkan index data	Menampilkan index data	

	menu navigasi		artikel skripsi yang telah diupload	artikel skripsi yang telah diupload	
2	Halaman Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	Klik Tombol Lihat	Sistem Menampilkan Detail Data Artikel Skripsi	Sistem Menampilkan Data Artikel Skripsi	
3	Sistem Menampilkan Detail Data Artikel Skripsi	Klik tombol kembali	Kembali Kehalaman Index Data Artikel Skripsi	Kembali Kehalaman Index Data Artikel Skripsi	
4	Halaman Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	Klik Tombol Status Publish Pada Field Pembimbing 1	Status jurnal dari pembimbing 1 menjadi Publish	Status jurnal dari pembimbing 1 menjadi Publish	
5	Halaman Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	Klik Tombol Status Tidak Publish Pada Field Pembimbing 1	Status jurnal dari pembimbing 1 menjadi Tidak Publish	Status jurnal dari pembimbing 1 menjadi Tidak Publish	
6	Halaman Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	Klik Tombol Status Publish Pada Field Pembimbing 2	Status jurnal dari pembimbing 2 menjadi Publish	Status jurnal dari pembimbing 2 menjadi Publish	
7	Halaman Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	Klik Ikon PDF pada field File Index Data Artikel Skripsi	Sistem menampilkan file artikel skripsi (PDF)	Sistem menampilkan file artikel skripsi (PDF)	

4. Halaman Editor Dropdown menu User

Tabel 4. 4. Blackbox Testing Halaman Editor

No	Kondisi Awal	Hal yang Dilakukan	Kondisi yang Dinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan menu Navigasi	Pilih Menu Editor Dropdown Menu User	Halaman Menampilkan Index Data Editor Jurnal Skripsi	Halaman Menampilkan Index Data Editor Jurnal Skripsi	
2	Halaman Menampilkan Index Data Editor Jurnal Skripsi	Klik Tombol Tambah	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Editor Jurnal Skripsi	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Editor Jurnal Skripsi	
3	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Editor Jurnal Skripsi	Klik tombol kembali	Kembali Ke Halaman Index Data Editor Jurnal Skripsi	Kembali Ke Halaman Index Data Editor Jurnal Skripsi	
4	Halaman Menampilkan Index Data Editor Jurnal Skripsi	Klik Tombol Lihat Data Editor Jurnal Skripsi	Sistem Menampilkan Detail Data Editor Jurnal Skripsi	Sistem Menampilkan Detail Data Editor Jurnal Skripsi	
5	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Editor Jurnal Skripsi	Klik Simpan Tambah, tidak mengisi Field	Menampilkan Error Handling Form Kosong	Menampilkan Error Handling Form Kosong	

6	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Editor Jurnal Skripsi	Klik Tombol Tambah, dan mengisi field dengan benar	Sistem menampilkan Alert Berhasil Tambah Data dan Kembali Ke Data Editor Jurnal Skripsi	Sistem menampilkan Alert Berhasil Tambah Data dan Kembali Ke Data Editor Jurnal Skripsi	
7	Halaman Menampilkan Index Data Editor Jurnal Skripsi	Klik Tombol Edit Pada Salah Satu Baris Data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	
8	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Mengubah data ataupu tidak, lalu klik tombol Simpan	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Kembali Ke Data Editor Jurnal Skripsi	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Kembali Ke Data Editor Jurnal Skripsi	
9	Halaman Menampilkan Index Data Editor Jurnal Skripsi	Klik Tombol Hapus Pada Salah Satu Baris Data	Sistem Menampilkan Apakah data yang dipilih ingin dihapus, jika yakin maka data akan terhapus dan kembali kehalan index data editor. Jika tidak kondisi	Sistem Menampilkan Apakah data yang dipilih ingin dihapus, jika yakin maka data akan terhapus dan kembali kehalan index data editor. Jika tidak kondisi	

			akan tetap	akan tetap	
--	--	--	------------	------------	--

5. Halaman Penulis Dropdown menu User

Tabel 4. 5. Blackbox Testing Halaman Penulis

No	Kondisi Awal	Hal yang Dilakukan	Kondisi yang Dinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan menu Navigasi	Pilih Menu Penulis Dropdown Menu User	Halaman Menampilkan Index Data Penulis Jurnal Skripsi	Halaman Menampilkan Index Data Penulis Jurnal Skripsi	
2	Halaman Menampilkan Index Data Penulis Jurnal Skripsi	Klik Tombol Tambah	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Penulis Jurnal Skripsi	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Penulis Jurnal Skripsi	
3	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Penulis Jurnal Skripsi	Klik tombol kembali	Kembali Ke Halaman Index Data Penulis Jurnal Skripsi	Kembali Ke Halaman Index Data Penulis Jurnal Skripsi	
4	Halaman Menampilkan Index Data Penulis Jurnal Skripsi	Klik Tombol Lihat Data Penulis Jurnal Skripsi	Sistem Menampilkan Detail Data Penulis Jurnal Skripsi	Sistem Menampilkan Detail Data Penulis Jurnal Skripsi	

5	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Penulis Jurnal Skripsi	Klik Simpan Tambah, tidak mengisi Field	Menampilkan Error Handling Form Kosong	Menampilkan Error Handling Form Kosong	
6	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Penulis Jurnal Skripsi	Klik Tombol Tambah, dan mengisi field dengan benar	Sistem menampilkan Alert Berhasil Tambah Data dan Kembali Ke Data Penulis Jurnal Skripsi	Sistem menampilkan Alert Berhasil Tambah Data dan Kembali Ke Data Penulis Jurnal Skripsi	
7	Halaman Menampilkan Index Data Penulis Jurnal Skripsi	Klik Tombol Edit Pada Salah Satu Baris Data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	
8	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Mengubah data ataupu tidak, lalu klik tombol Simpan	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Kembali Ke Data Penulis Jurnal Skripsi	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Kembali Ke Data Penulis Jurnal Skripsi	
9	Halaman Menampilkan Index Data Penulis Jurnal Skripsi	Klik Tombol Hapus Pada Salah Satu Baris Data	Sistem Menampilkan Apakah data yang dipilih ingin dihapus, jika	Menampilkan Apakah data yang dipilih ingin dihapus, jika	

			yakin maka data akan terhapus dan kembali kehalan index data Penulis. Jika tidak kondisi akan tetap	yakin maka data akan terhapus dan kembali kehalan index data Penulis. Jika tidak kondisi akan tetap	
--	--	--	---	---	--

6. Halaman Layanan Dropdown Menu Master

Tabel 4. 6. Blackbox Testing Halaman Layanan Dropdown Menu Master

No	Kondisi Awal	Hal yang Dilakukan	Kondisi yang Dinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan menu Navigasi	Pilih Menu Layanan Dropdown Menu Master	Halaman Menampilkan Data Layanan Pengunjung	Halaman Menampilkan Data Layanan Pengunjung	
2	Halaman Menampilkan Data Layanan Pengunjung	Klik Tombol Edit	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	
3	Sistem Menampilkan Form Edit Data Penulis Jurnal Skripsi	Klik tombol kembali	Kembali Ke Halaman Index Data Penulis Jurnal Skripsi	Kembali Ke Halaman Index Data Penulis Jurnal Skripsi	
4	Menampilkan Form Edit Data	Mengubah data ataupu	Menampilkan Alert Berhasil	Menampilkan Alert Berhasil	

	dengan Form telah terisi data	tidak, lalu klik tombol Simpan	Ubah Data dan Menampilkan Data Layanan Pengunjung	Ubah Data dan Menampilkan Data Layanan Pengunjung	
--	-------------------------------	--------------------------------	---	---	--

7. Halaman Template Jurnal Dropdown Menu Master

Tabel 4. 7. Blackbox Testing Halaman Template Jurnal Dropdown Menu Master

No	Kondisi Awal	Hal yang Dilakukan	Kondisi yang Dinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan menu Navigasi	Pilih Menu Tamplate Jurnal Dropdown Menu Master	Halaman Menampilkan Index Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Halaman Menampilkan Index Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	
2	Halaman Menampilkan Index Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Klik Tombol Tambah	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	
3	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Klik Simpan Tambah, tidak mengisi Field	Menampilkan Error Handling Form Kosong	Menampilkan Error Handling Form Kosong	

4	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Klik tombol kembali	Kembali Ke Halaman Index Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Kembali Ke Halaman Index Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	
5	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Klik Tombol Tambah, dan mengisi field dengan benar	Sistem menampilkan Alert Berhasil Tambah Data dan Kembali Ke Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Sistem menampilkan Alert Berhasil Tambah Data dan Kembali Ke Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	
6	Halaman Menampilkan Index Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Klik Tombol Edit Pada Salah Satu Baris Data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	
7	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Mengubah data ataupu tidak, lalu klik tombol Simpan	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Kembali Ke Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Kembali Ke Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	
8	Halaman Menampilkan Index Data Tamplate Jurnal	Klik Tombol Hapus Pada Salah Satu Baris Data	Sistem Menampilkan Apakah data yang dipilih ingin	Menampilkan Apakah data yang dipilih ingin	

	Jurnal Skripsi		dihapus, jika yakin maka data akan terhapus dan kembali kehalan index data Tamplate Jurnal. Jika tidak kondisi akan tetap	dihapus, jika yakin maka data akan terhapus dan kembali kehalan index data Tamplate Jurnal. Jika tidak kondisi akan tetap	
--	----------------	--	---	---	--

8. Halaman Tentang Website Dropdown Menu Master

Tabel 4. 8. Blackbox Testing Halaman Template Jurnal Dropdown Menu Master

No	Kondisi Awal	Hal yang Dilakukan	Kondisi yang Dinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan menu Navigasi	Pilih Menu Tentang Dropdown Menu Master	Halaman Menampilkan Data Tentang Website	Halaman Menampilkan Data Tentang Website	
2	Halaman Menampilkan Data Tentang Website	Klik Tombol Edit	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	
3	Sistem Menampilkan Form Edit Data Penulis Jurnal Skripsi	Klik tombol kembali	Kembali Ke Halaman Index Data Penulis Jurnal Skripsi	Kembali Ke Halaman Index Data Penulis Jurnal Skripsi	

4	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Mengubah data ataupu tidak, lalu klik tombol Simpan	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Menampilkan Data Tentang Website	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Menampilkan Data Tentang Website	
---	--	---	---	---	--

9. Halaman Kategori Skripsi Dropdown Menu Master

Tabel 4. 9. Halaman Kategori Skripsi Dropdown Menu Master

No	Kondisi Awal	Hal yang Dilakukan	Kondisi yang Dinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan menu Navigasi	Pilih Menu Kategori Skripsi Dropdown Menu Master	Halaman Menampilkan Index Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	Halaman Menampilkan Index Data Tamplate Jurnal Jurnal Skripsi	
2	Halaman Menampilkan Index Data Kategori Skripsi	Klik Tombol Tambah	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Kategori Skripsi	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Kategori Skripsi	
3	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Kategori Skripsi	Klik Simpan Tambah, tidak mengisi Field	Menampilkan Error Handling Form Kosong	Menampilkan Error Handling Form Kosong	
4	Sistem	Klik tombol	Kembali Ke	Kembali Ke	

	Menampilkan Form Tambah Data Kategori Skripsi	kembali	Halaman Index Data Kategori Skripsi	Halaman Index Data Kategori Skripsi	
5	Sistem Menampilkan Form Tambah Data Kategori Skripsi	Klik Tombol Tambah, dan mengisi field dengan benar	Sistem menampilkan Alert Berhasil Tambah Data dan Kembali Ke Data Kategori Skripsi	Sistem menampilkan Alert Berhasil Tambah Data dan Kembali Ke Data Kategori Skripsi	
6	Halaman Menampilkan Index Kategori Skripsi	Klik Tombol Edit Pada Salah Satu Baris Data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	
7	Menampilkan Form Edit Data dengan Form telah terisi data	Mengubah data ataupu tidak, lalu klik tombol Simpan	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Kembali Ke Kategori Skripsi	Menampilkan Alert Berhasil Ubah Data dan Kembali Ke Kategori Skripsi	
8	Halaman Menampilkan Index Data Kategori Skripsi	Klik Tombol Hapus Pada Salah Satu Baris Data	Sistem Menampilkan Apakah data yang dipilih ingin dihapus, jika yakin maka data akan terhapus dan kembali kehalaman index	Sistem Menampilkan Apakah data yang dipilih ingin dihapus, jika yakin maka data akan terhapus dan kembali kehalaman index	

			Kategori Skripsi. Jika tidak kondisi akan tetap	Kategori Skripsi. Jika tidak kondisi akan tetap	
--	--	--	---	---	--

10. Profile

Tabel 4. 10. Blackbox Testing Menu Profile

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan menu Navigasi	Klik Menu Profile Pada Dropdown Akun	Sistem Menampilkan Detail Profile Akun	Sistem Menampilkan Detail Profile Akun	
2	Sistem Menampilkan Profile Akun	Klik Link Ubah Foto	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	
3	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	Tidak Memilih File Upload Foto, Lalu Klik simpan	Menampilkan Alert Ubah Foto gagal dan kembali ke halaman profil	Menampilkan Alert Ubah Foto gagal dan kembali ke halaman profil	
4	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	Memilih File Upload Foto, Lalu Klik simpan	Kembali ke halaman profil dengan foto profil yang telah update	Kembali ke halaman profil dengan foto profil yang telah update	
5	Sistem Menampilkan	Klik Link Ubah Profile	Menampilkan Form Ubah	Menampilkan Form Ubah	

	Profile Akun		Profil, dengan form terisi data profil user login	Profil, dengan form terisi data profil user login	
6	Menampilkan Form Ubah Profil, dengan form terisi data profil user login	Ubah Data/Tidak dan klik tombol simpan	Menampilkan Notifikasi berhasil Ubah profil dan kembali ke halaman profil	Menampilkan Notifikasi berhasil Ubah profil dan kembali ke halaman profil	
7	Sistem Menampilkan Profile Akun	Klik Tombol Ubah Password	Menampilkan form ubah password	Menampilkan form ubah password	
8	Menampilkan form ubah password	Klik Tombol simpan tanpa mengisi form	Menampilkan error handling berupa field kosong	Menampilkan error handling berupa field kosong	
9	Menampilkan form ubah password	Isi field password dan klik tombol simpan	Menampilkan Notifikasi berhasil ubah password	Menampilkan Notifikasi berhasil ubah password	

11. Logout

Tabel 4. 11. Blackbox Testing Menu Logout

No	Kondisi Awal	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Klik Menu Logout pada Peofil Header	Sistem menampilkan Halaman Login	Sistem menampilkan Halaman Login	

b. Pengujian Kegiatan yang dilakukan oleh Reviewer

1. Proses Login Reviewer

Tabel 4. 12. Blackbox Testing Login

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi yang Di inginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1.	Sistem menampilkan halaman login dan Klik Button <i>login</i>	Tidak Mengisi Field Username dan Password	<i>Login</i> gagal, ditampilkan pesan <i>alert</i> bahwa field kosong	<i>Login</i> gagal, ditampilkan pesan <i>alert</i> bahwa field kosong	
2.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> belum terdaftar	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa akun belum terdaftar pada aplikasi	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa akun belum terdaftar pada aplikasi	
3.	Melakukan <i>login</i> dan Klik	Mengisi <i>username</i> yang bernal dan	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa password	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa password	

	Button <i>login</i>	<i>password</i> yang salah	password salah	salah	
4.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar	Login berhasil, Reviewer ditampilkan halaman Dashboard.	

2. Halaman Dashboard

Tabel 4. 13. Blackbox Testing Menu Dashboard

No	Kondisi Awal	Kondisi yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Klik Menu Dashboard	Masuk Ke Halaman Dashboard	Masuk Ke Halaman Dashborad	
2	Klik Menu Dashboard	Menampilkan informasi jumlah data dan statistik artikel	Menampilkan informasi jumlah data dan statistik artikel	

3. Halaman Artikel

Tabel 4. 14. Blackbox Testing Menu Artikel

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman menampilkan menu navigasi	Pilih Menu Artikel	Menampilkan index data artikel mahasiswa yang dibimbing	Menampilkan index data artikel mahasiswa yang dibimbing	

2	Menampilkan index data artikel mahasiswa yang dibimbing	Klik Tombol Lihat	Sistem Menampilkan Detail Data Artikel Skripsi	Sistem Menampilkan Detail data Artikel Skripsi	
3	Sistem Menampilkan Detail Data Artikel Skripsi	Klik tombol kembali	Kembali Kehalaman Index Data Artikel Skripsi Dibimbing	Kembali Kehalaman Index Data Artikel Skripsi Dibimbing	
4	Halaman Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	Klik Tombol Status Publish Penulis	Status jurnal dari pembimbing 1/2 menjadi Publish	Status jurnal dari pembimbing 1/2 menjadi Publish	
5	Halaman Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	Klik Tombol Status Tidak Publish	Status jurnal dari pembimbing 1/2 menjadi Tidak Publish	Status jurnal dari pembimbing 1/2 menjadi Tidak Publish	
6	Halaman Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	Klik Tombol Status Revisi Penulis	Status jurnal dari pembimbing 1/2 menjadi Revisi Penulis	Status jurnal dari pembimbing 1/2 menjadi Revisi Penulis	
7	Halaman Menampilkan Index Data Artikel	Klik Tombol Status Revisi Editor	Status jurnal dari pembimbing 1/2 menjadi Revisi Editor	Status jurnal dari pembimbing 1/2 menjadi Revisi	

	Skripsi			Editor	
8	Halaman Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	Klik Ikon PDF pada field File Index Data Artikel Skripsi	Sistem menampilkan file artikel skripsi (PDF)	Sistem menampilkan file artikel skripsi (PDF)	

4. Profile

Tabel 4. 15. Blackbox Testing Menu Profile

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan menu Navigasi	Klik Menu Profile Pada Dropdown Akun	Sistem Menampilkan Detail Profile Akun	Sistem Menampilkan Detail Profile Akun	
2	Sistem Menampilkan Profile Akun	Klik Link Ubah Foto	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	
3	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	Tidak Memilih File Upload Foto, Lalu Klik simpan	Menampilkan Alert Ubah Foto gagal dan kembali ke halaman profil	Menampilkan Alert Ubah Foto gagal dan kembali ke halaman profil	
4	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	Memilih File Upload Foto, Lalu Klik	Kembali ke halaman profil dengan foto profil	Kembali ke halaman profil dengan foto profil	

		simpan	yang telah update	yang telah update	
5	Sistem Menampilkan Profile Akun	Klik Link Ubah Profile	Menampilkan Form Ubah Profil, dengan form terisi data profil user login	Menampilkan Form Ubah Profil, dengan form terisi data profil user login	
6	Menampilkan Form Ubah Profil, dengan form terisi data profil user login	Ubah Data/Tidak dan klik tombol simpan	Menampilkan Notifikasi berhasil Ubah profil dan kembali ke halaman profil	Menampilkan Notifikasi berhasil Ubah profil dan kembali ke halaman profil	
7	Sistem Menampilkan Profile Akun	Klik Tombol Ubah Password	Menampilkan form ubah password	Menampilkan form ubah password	
8	Menampilkan form ubah password	Klik Tombol simpan tanpa mengisi form	Menampilkan error handling berupa field kosong	Menampilkan error handling berupa field kosong	
9	Menampilkan form ubah password	Isi field password dan klik tombol simpan	Menampilkan Notifikasi berhasil ubah password	Menampilkan Notifikasi berhasil ubah password	

5. Logout

Tabel 4. 16. Blackbox Testing Menu Logout

No	Kondisi Awal	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Klik Menu Logout pada Peofil Header	Sistem menampilkan Halaman Login	Sistem menampilkan Halaman Login	

c. Pengujian Kegiatan yang dilakukan oleh Penulis

1. Proses Login

Tabel 4. 17. Blackbox Testing Login

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi yang Di inginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1.	Sistem menampilkan halaman login dan Klik Button <i>login</i>	Tidak Mengisi Field Username dan Password	<i>Login</i> gagal, ditampilkan pesan <i>alert</i> bahwa field kosong	<i>Login</i> gagal, ditampilkan pesan <i>alert</i> bahwa field kosong	
2.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> belum terdaftar	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa akun belum terdaftar pada aplikasi	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa akun belum terdaftar pada aplikasi	
3.	Melakukan <i>login</i> dan	Mengisi <i>username</i> yang	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert	

	Klik Button <i>login</i>	benar dan <i>password</i> yang salah	alert bahwa password salah	bawa password salah	
4.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar	Login berhasil, Reviewer ditampilkan halaman Dashboard.	

2. Halaman Artikel

Tabel 4. 18. Blackbox Testing Menu Artikel

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman menampilkan menu navigasi	Pilih Menu Artikel	Halaman menampilkan artikel akun	Halaman menampilkan artikel akun	
2	Menampilkan index data artikel mahasiswa yang dibimbing	Klik Tombol Lihat	Sistem Menampilkan Detail Data Artikel Skripsi	Sistem Menampilkan Detail data Artikel Skripsi	
3	Jika Penulis belum pernah upload, akan ditampilkan tombol upload	Klik Tombol tambah	Sistem menampilkan form upload artikel	Sistem menampilkan form upload artikel	
4	Sistem menampilkan form upload	Klik Tombol simpan tanpa mengisi field	Sistem menampilkan error handling	Sistem menampilkan error handling	

	artikel		field kosong	field kosong	
5	Sistem menampilkan form upload artikel	Isi form dengan benar dan Klik Tombol	Sistem menampilkan berhasil tambah data dan kembali ke halaman artikel	Sistem menampilkan berhasil tambah data dan kembali ke halaman artikel	
6	Jika status artikel revisi penulis maka akan ditampilkan tombol edit	Klik Tombol Edit	Sistem menampilkan form edit dengan data terisi	Sistem menampilkan form edit dengan data terisi	
7	Sistem menampilkan form edit dengan data terisi	Klik tombol tambah tanpa mengupload file artikel yang direvisi	Sistem menampilkan alert bahwa akun harus upload artikel	Sistem menampilkan alert bahwa akun harus upload artikel	
8	Sistem menampilkan form edit dengan data terisi	Klik tombol tambah dengan mengupload file artikel yang direvisi	Sistem menampilkan alert bahwa akun upload berhasil	Sistem menampilkan alert bahwa akun upload berhasil	
3	Sistem Menampilkan Detail Data Artikel Skripsi	Klik tombol kembali	Kembali Kehalaman Index Data Artikel Skripsi Dibimbing	Kembali Kehalaman Index Data Artikel Skripsi Dibimbing	
8	Halaman	Klik Ikon	Sistem	Sistem	

	Menampilkan Index Data Artikel Skripsi	PDF pada field File Index Data Artikel Skripsi	menampilkan file artikel skripsi (PDF)	menampilkan file artikel skripsi (PDF)	
--	---	--	--	--	--

3. Profile

Tabel 4. 19. Blackbox Testing Menu Profile

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan menu Navigasi	Klik Menu Profile Pada Dropdown Akun	Sistem Menampilkan Detail Profile Akun	Sistem Menampilkan Detail Profile Akun	
2	Sistem Menampilkan Profile Akun	Klik Link Ubah Foto	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	
3	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	Tidak Memilih File Upload Foto, Lalu Klik simpan	Menampilkan Alert Ubah Foto gagal dan kembali ke halaman profil	Menampilkan Alert Ubah Foto gagal dan kembali ke halaman profil	
4	Menampilkan Form Ubah Foto Profil	Memilih File Upload Foto, Lalu Klik simpan	Kembali ke halaman profil dengan foto profil yang telah update	Kembali ke halaman profil dengan foto profil yang telah update	
5	Sistem	Klik Link Ubah	Menampilkan	Menampilkan	

	Menampilkan Profile Akun	Profile	Form Ubah Profil, dengan form terisi data profil user login	Form Ubah Profil, dengan form terisi data profil user login	
6	Menampilkan Form Ubah Profil, dengan form terisi data profil user login	Ubah Data/Tidak dan klik tombol simpan	Menampilkan Notifikasi berhasil Ubah profil dan kembali ke halaman profil	Menampilkan Notifikasi berhasil Ubah profil dan kembali ke halaman profil	
7	Sistem Menampilkan Profile Akun	Klik Tombol Ubah Password	Menampilkan form ubah password	Menampilkan form ubah password	
8	Menampilkan form ubah password	Klik Tombol simpan tanpa mengisi form	Menampilkan error handling berupa field kosong	Menampilkan error handling berupa field kosong	
9	Menampilkan form ubah password	Isi field password dan klik tombol simpan	Menampilkan Notifikasi berhasil ubah password	Menampilkan Notifikasi berhasil ubah password	

4. Logout

Tabel 4. 20. Blackbox Testing Menu Logout

No	Kondisi Awal	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Klik Menu Logout pada Peofil Header	Sistem menampilkan Halaman Login	Sistem menampilkan Halaman Login	

d. Pengunjung

1. Beranda

Tabel 4. 21. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Buka Link Jurnal	Klik Menu Beranda	Sistem Menampilkan Daftar Artikel yang telah di Publish	Sistem Menampilkan Daftar Artikel yang telah di Publish	
2	Sistem Menampilkan Daftar Artikel yang telah di Publish	Klik Read More pada artikel yang dipilih	Menampilkan detail artikel yang dipilih	Menampilkan detail artikel yang dipilih	
3	Menampilkan detail artikel	Klik Link PDF ada detail	Jika Belum Login, PDF tidak dapat di unduh	Jika Belum Login, PDF tidak dapat di unduh	

	yang dipilih	artikel	dan masuk ke halaman Login	dan masuk ke halaman Login	
4	Jika Belum Login, PDF tidak dapat di unduh dan masuk ke halaman Login	Login menggunakan akun yang telah didaftarkan oleh editor	Kembali ke beranda dan dapat mengunduh PDF artikel	Kembali ke beranda dan dapat mengunduh PDF artikel	

2. Menu Sidebar

Tabel 4. 22. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Halaman Menampilkan Menu Sidebar	Klik Menu kategori	Sistem Menampilkan Daftar Artikel yang telah di Publish sesuai kategori yang dipilih	Sistem Menampilkan Daftar Artikel yang telah di Publish sesuai kategori yang dipilih	
2	Halaman Menampilkan Menu Sidebar	Klik Menu Additional	Menampilkan Kategori Data User yang dipilih	Menampilkan Kategori Data User yang dipilih	
3	Halaman Menampilkan Menu Sidebar	Klik Link Pada menu File	Mengunduh file yang dipilih	Mengunduh file yang dipilih	

3. About

Tabel 4. 23. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Menampilkan halaman Utama	Klik Menu About	Sistem Menampilkan Tentang Website	Sistem Menampilkan Tentang Website	

4. Contact

Tabel 4. 24. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi Yang Diinginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1	Menampilkan halaman Utama	Klik Menu Contact	Sistem Menampilkan Kontak Layanan Website	Sistem Menampilkan Kontak Layanan Website	

5. Login

Tabel 4. 25. Blackbox Testing Menu Beranda Pengunjung

No	Kondisi Awal	Hal Yang Dilakukan	Kondisi yang Di inginkan	Kondisi Hasil	Hasil
1.	Sistem menampilkan halaman login dan	Tidak Mengisi Field Username dan Password	<i>Login gagal, ditampilkan pesan alert bahwa field</i>	<i>Login gagal, ditampilkan pesan alert bahwa field</i>	

	Klik Button <i>login</i>		kosong	kosong	
2.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> belum terdaftar	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa akun belum terdaftar pada aplikasi	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa akun belum terdaftar pada aplikasi	
3.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang salah	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa password salah	<i>Login</i> gagal, ditampilkan alert bahwa password salah	
4.	Melakukan <i>login</i> dan Klik Button <i>login</i>	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar	Mengisi <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar	Login berhasil, PDF artikel yang dipilih dapat di unduh	

Saran dan Masukkan:

Responden,

.....

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Aplikasi E-Journal Skripsi Teknik Informatika Universitas Palangkaraya berbasis website ini merupakan aplikasi untuk menunjang jurusan teknik informatika dalam hal publikasi jurnal skripsi yang dibangun untuk memenuhi kebutuhan informasi yang diperlukan masyarakat, akademisi, penulis dan dosen untuk mengakses jurnal ilmiah yang mana jurnal-jurnal tersebut merupakan hasil dari skripsi penulis Teknik Informatika. Melalui aplikasi ini mahasiswa yang telah menyelesaikan skripsi dapat mengupload laporan penelitian dan dosen yang membimbing dapat memberikan komentar revisi jika terdapat kekurangan dalam jurnal tersebut. Jurnal dikelola oleh editor, jurnal yang telah di upload dapat dipublikasikan diwebsite pengunjung ketika jurnal telah melalui proses revisi dan dinyatakan layak untuk dipublikasi oleh kedua reviewer. Editor juga dapat membatalkan atau menghapus jurnal yang telah dipublikasikan pada website pengunjung.

Surat keterangan telah mengumpulkan jurnal dapat dicetak melalui aplikasi setelah di setujui oleh kedua dosen pembimbing untuk di publikasi. Kegunaan surat keterangan sangat penting karena sebagai salah satu syarat yudisum mahasiswa teknik informatika. Jadi mahasiswa tidak perlu datang ke jurusan mengumpulkan jurnal dan mengurus surat keterangan pengumpulan jurnal karena membutuhkan waktu dan tenaga baik bagi staf maupun bagi mahasiswa itu sendiri.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan Penulis kepada Pembaca untuk Rancang Bangun Skripsi Mahasiswa Berbasis Website Pada Jurusan Teknik Informatika FT UPR yaitu :

- a. Dapat melaporkan kepada Penulis jika terdapat penulisan kata atau kalimat maupun terdapat error baru di Aplikasi.

- b. Dapat dikembang bukan hanya untuk jurnal skripsi di lingkungan jurusan Teknik Informatika.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Edisi pertama-Yogyakarta. Penerbit Graha Ilmu.
- Christina, Sherly. 2018. *Modul Basis Data II*. Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya.
- Kaban, Roberto. 2019. *BOOTSRAP CSS FRAMEWORK*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Kustiyahningsih,Yeni. 2011. *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Penerbit Graha Ilmu.
- Pribadi Basuki, Awan. 2014. *Proyek Membangun Website Berbasis PHP dengan Codeigniter*.Yogyakarta : CV. Lokomedia.
- Purbadian, Yendra. 2016. *Trik Cepat Membangun Aplikasi berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Rozi, A. Zaenal. 2015. *Modern Web Design*. Jakarta : Alex Media Komputindo.
- Rossa A.S dan M. Shalahuddin. 2013. *Rekayasa perangkat lunak : Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung. Penerbit : Informatika
- Yakub. 2008. *Sistem Basis Data ; Tutorial Konseptual*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

LAMPIRAN