



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
**«Дальневосточный федеральный университет»**  
(ДВФУ)

---

---

**ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**  
**(ШКОЛА)**

**Департамент математического и компьютерного моделирования**

**ОТЧЁТ**

к лабораторной работе №1  
«ПРИМЕНЕНИЕ ДЕЛЕГАТОВ»  
по дисциплине  
«Параллельная обработка данных»

Направление подготовки  
01.03.02 «Прикладная математика и информатика»

Выполнил студент гр.  
Б9122-01.03.02мкт

Вершинин Д.А.  
(Ф.И.О.) \_\_\_\_\_ (подпись)  
Проверил доцент

Селезнёв М. С.  
(Ф.И.О.) \_\_\_\_\_ (подпись)

« 6 » октября 2025 г.

**г. Владивосток**

**2025**

# **Содержание**

Введение . . . . .	3
1 Выполнение работы . . . . .	4
1.1 Код программы . . . . .	4
1.2 Описание работы программы . . . . .	4
1.3 Результаты работы программы . . . . .	5
Список использованных источников . . . . .	6

## Введение

Современные реалии требуют обработки большого количества данных. При этом мощности компьютеров постепенно выхрдят на плато и нарушается закон Мура[1]. Что ставит перед человеком вопрос: "Как можно обработать гигантские массивы данных в относительно небольшой интервал времени?".

Решением этой проблемы является распараллеливание вычислений. Такой метод позволяет распределить вычисления на множество ЭВМ, что, при правильной настройке, позволяет сократить время выполнения программ в разы.

Но это только верхушка айзберга. Для достижения этой цели требуется пройти путь с самого низа.

Рассмотрим ситуацию: имеется фреймворк для матмоделирования. Каждая матмодель задаётся своим набором параметров и системой уравнений. Для обработки такого поведения требуется механизм, который сможет принять метод, его параметры и произвести необходимые вычисления.

И он есть - делегаты.

Цель лабораторной работы: изучить возможности применения делегатов в языке C# / Java. Задачи лабораторной работы:

- освоить принципы работы с делегатами;
- освоить основные направления применения делегатов;
- изучить способы использования делегатов совместно с потоками.

# 1 Выполнение работы

## 1.1 Код программы

Для выполнения лабораторной работы был выбран ЯП Java [2].

```
1 package ru.happines;
2
3 import java.util.function.Function;
4
5 @FunctionalInterface
6 interface Delegate {
7     void invoke(Function<Double, Double> f, double a, double b);
8 }
9
10 public class aboba {
11     public static void sum(Function<Double, Double> f, double a,
12                           double b) {
13         System.out.println("Sum = " + (f.apply(a) + b));
14     }
15
16     public static void multiply(Function<Double, Double> f, double a,
17                                 double b) {
18         System.out.println("Multiply = " + (f.apply(a) * b));
19     }
20
21     public static void main(String[] args) {
22         Delegate del;
23
24         del = aboba::sum;
25         del.invoke(x -> x * x, 3, 4);
26
27         del = aboba::multiply;
28         del.invoke(x -> x + 2, 3, 4);
29     }
30 }
```

## 1.2 Описание работы программы

- Создан функциональный интерфейс `Delegate` с методом `invoke`, принимающим функцию и два параметра типа `double`.
- Методы `sum` и `multiply` принимают функцию и два числа, выполняют соответствующую операцию и выводят результат.

- В методе `main` создается делегат `del`, которому присваиваются ссылки на методы `sum` и `multiply`.
- Вызов `del.invoke` выполняет соответствующую операцию с функцией, переданной в качестве аргумента.

### 1.3 Результаты работы программы

При запуске программы на консоли выводится:

`Sum = 13.0`

`Multiply = 20.0`

### Выводы

В ходе лабораторной работы были изучены следующие аспекты работы с делегатами в Java:

- Делегаты позволяют ссылаться на методы и вызывать их динамически.
- Функциональные интерфейсы в Java предоставляют удобный способ реализации делегатов.
- Применение делегатов повышает гибкость и расширяемость кода.

## **Список использованных источников**

1. Зубкова, В. В. Анализ актуальности закона Мура / В. В. Зубкова // Перспективы развития информационных технологий. — 2014. — №. 21. — Дата обращения: 06.10.2025. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/analiz-aktualnosti-zakona-mura>.
2. Съерра, К. Изучаем Java: [пер. с англ.] / К. Съерра, Б. Бейтс. Мировой компьютерный бестселлер. — Эксмо, 2012. URL: <https://books.google.ru/books?id=qEZ1kQEACAAJ>.