

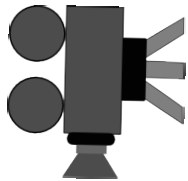
Unity 小地圖實作

NDark

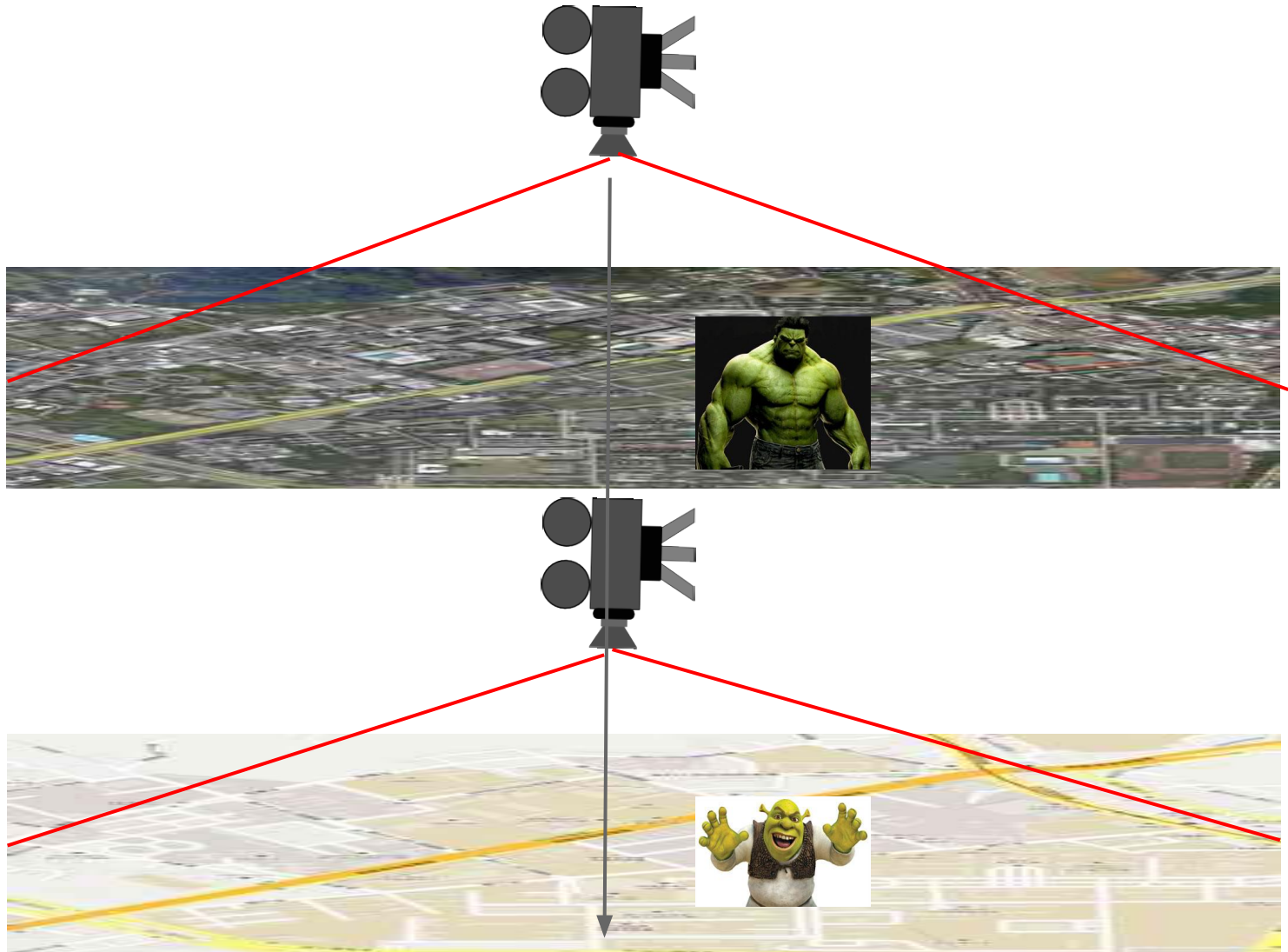
Minimap in Unity

- 小地圖顯示在某一個位置(ex.左上角)。
- 小地圖物件是對應到場景的物件。
 - 但是又不能以原圖畫出。
- 小地圖的中心永遠對準主角的位置。

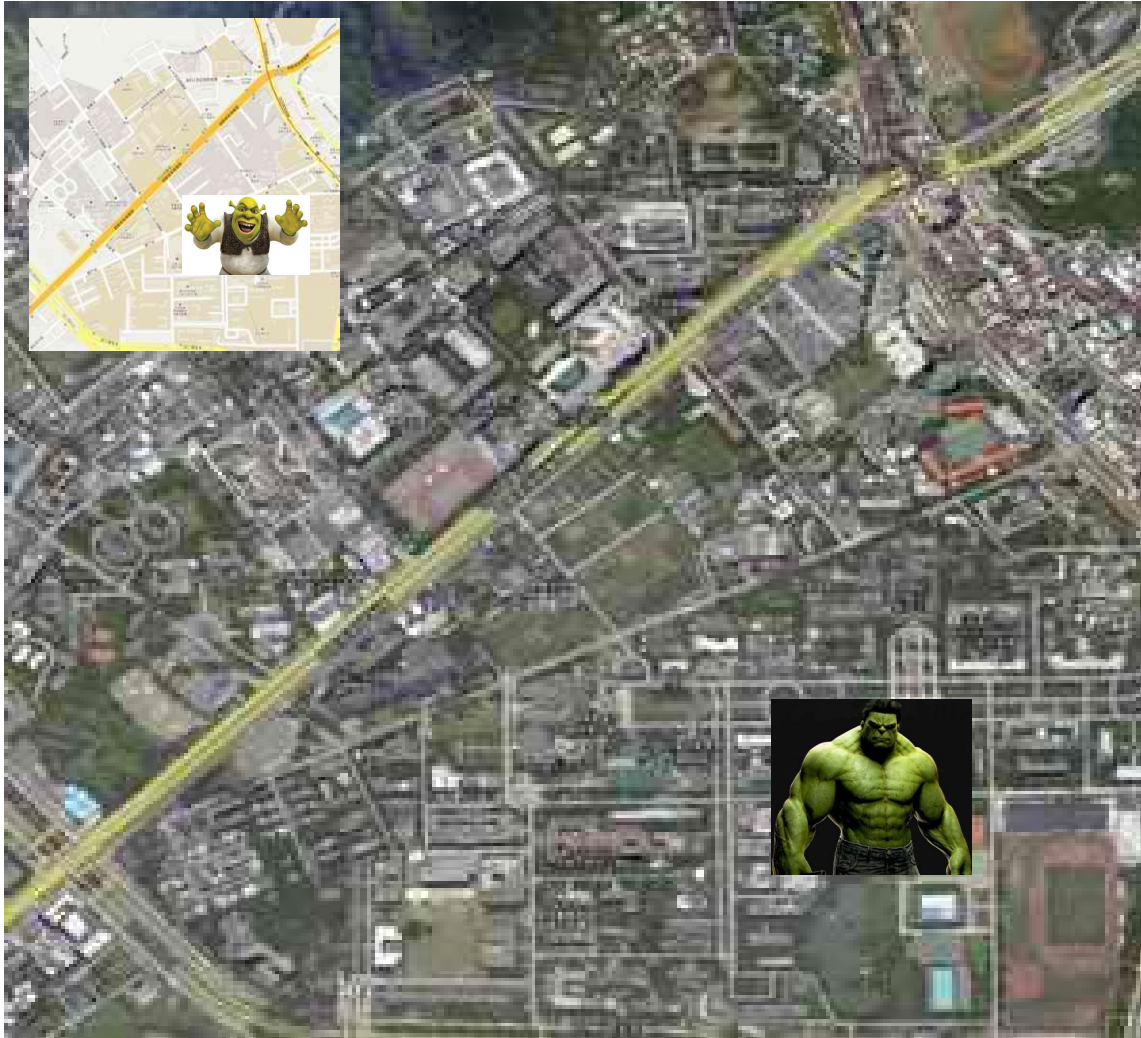
Minimap in Unity



Minimap in Unity



Minimap in Unity



Minimap in Unity



Minimap in Unity



Minimap in Unity



Minimap in Unity



Minimap in Unity

● Supplemental

- 加入GUI物件時兩個攝影機該如何調整。
- 敵人清單會變化，會出現消失。
- 敵人位置會變化。
- 鏡頭距離是動態的。
- 小地圖圖案必須分門別類。
- 小地圖隨著主角旋轉而旋轉。
- 搭配攝影機的移動該如何做。

● Reference

- Unite presentation.
- Kobayashi Maru Commander

- <https://github.com/NDark/KobayashiMaruCommanderOS>
- <https://www.facebook.com/groups/151280021681743/>

