

台科大Unity程式人才養成班使用版本控制測試報告

@date 20130120 created by NDark

@date 20130207 by NDark . add part of Assembla at [測試列表](#)

[相關參考資料](#)

[測試列表](#)

[方案：GitHub](#)

[方案：GitHub \(使用TortoiseGit作為Client工具 \)](#)

[方案：BitBucket \(開啟Git類型的Repository \)](#)

[方案：BitBucket \(開啟Git類型的Repository \)](#)

[方案：BitBucket \(開啟Mercurial類型的Repository \)](#)

[結論](#)

相關參考資料

1. <http://blog.twpug.org/416>
2. <http://git-scm.com/>
3. <http://git-scm.com/about>
4. https://github.com/plans?referral_code=GitHubWindows
5. <http://git-scm.com/downloads/guis>
6. http://rritw.com/a/bianchengyuyan/C_/20130101/282290.html
7. <http://blog.wu-boy.com/2012/02/how-to-use-git-version-control-for-new-beginner/>
8. <http://forums.wasabistudio.ca/viewtopic.php?f=69&t=35793>
9. <http://code.google.com/p/tortoisegit/downloads/list>
10. <http://www.etosun.com/post/130>
11. <https://bitbucket.org/>
12. <http://swaywang.blogspot.tw/2011/12/bitbucket.html>
13. <https://confluence.atlassian.com/display/BITBUCKET/Bitbucket+101>
14. <http://tortoisehg.bitbucket.org/>
15. http://www.hoamon.info/blog/2012/12/10/bitbucket_billing_plan.html
16. <http://scriptjeks.blogspot.tw/2012/09/unitymonodevelop.html>
- 17.

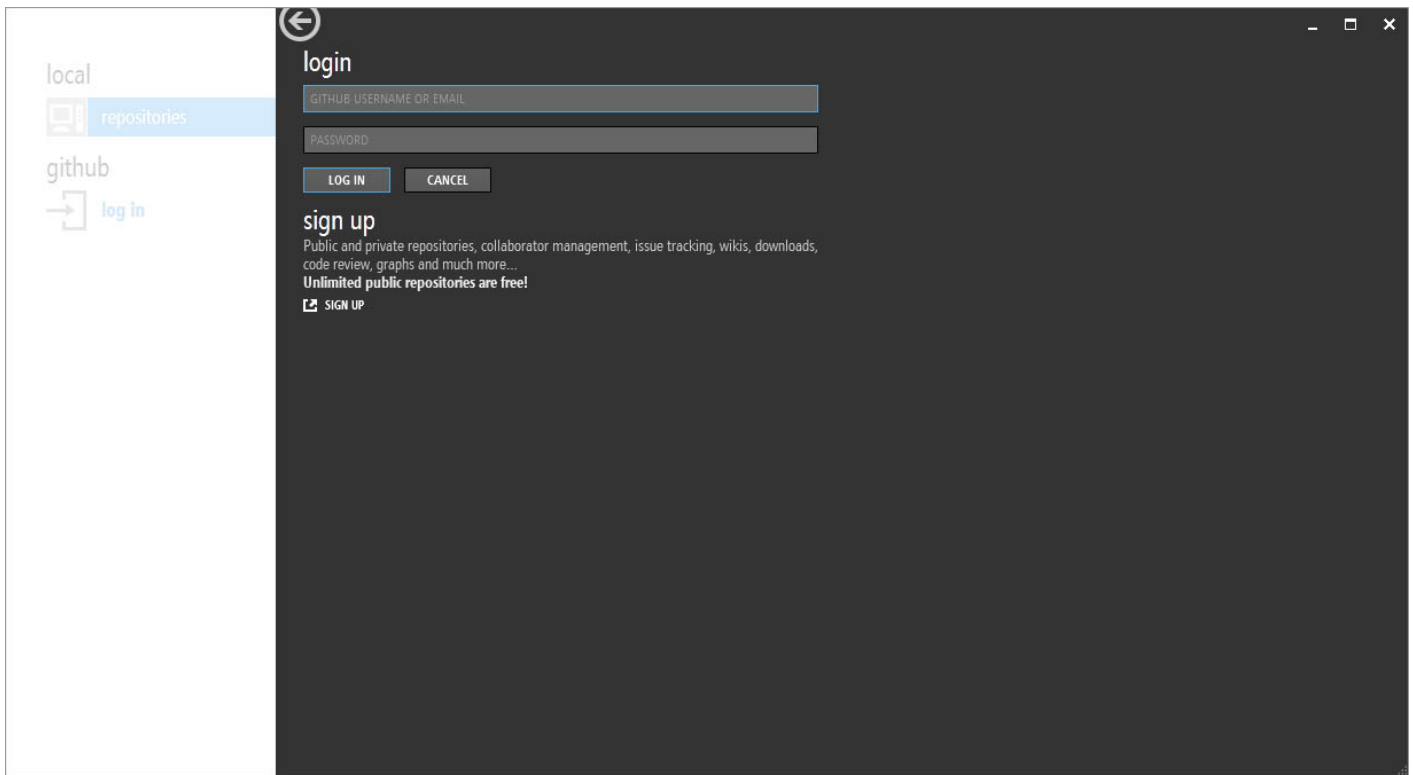
測試列表

Repository	Client GUI	測試結果	限制	Pricing
Local SVN	TortoiseSVN	成功	Local	
Local Git	TortoiseGit	成功	Local	
Local Git	GitHub for windows	成功	Local	
XPDev (SVN)	TortoiseSVN	成功	免費容量不足	https://xp-dev.com/pricing
Assembla (SVN)			免費必須 Open,容量1GB	https://www.assembla.com/plans
GitHub (Git)	GitHub for windows	成功	免費必須 Open , 容量1GB	https://github.com/plans
	TortoiseGit	成功	同上	同上
BitBucket (Git)	TortoiseGit	成功	免費限制人數5	https://confluence.atlassian.com/display/BITBUCKET/Plans+and+billing
BitBucket (Mercurial)	TortoiseHg	成功	同上	同上

方案：GitHub

client：

GitHub for windows



缺點：

- # client必須使用git專屬工具。
- # 台灣業界(大公司)比較少使用git作為版本控制的工具。
- # 僅有公開的repository才是免費
- # 沒有跟windows檔案總管作整合
- # 學習曲線較高
- # 免費的repository必需設定為open

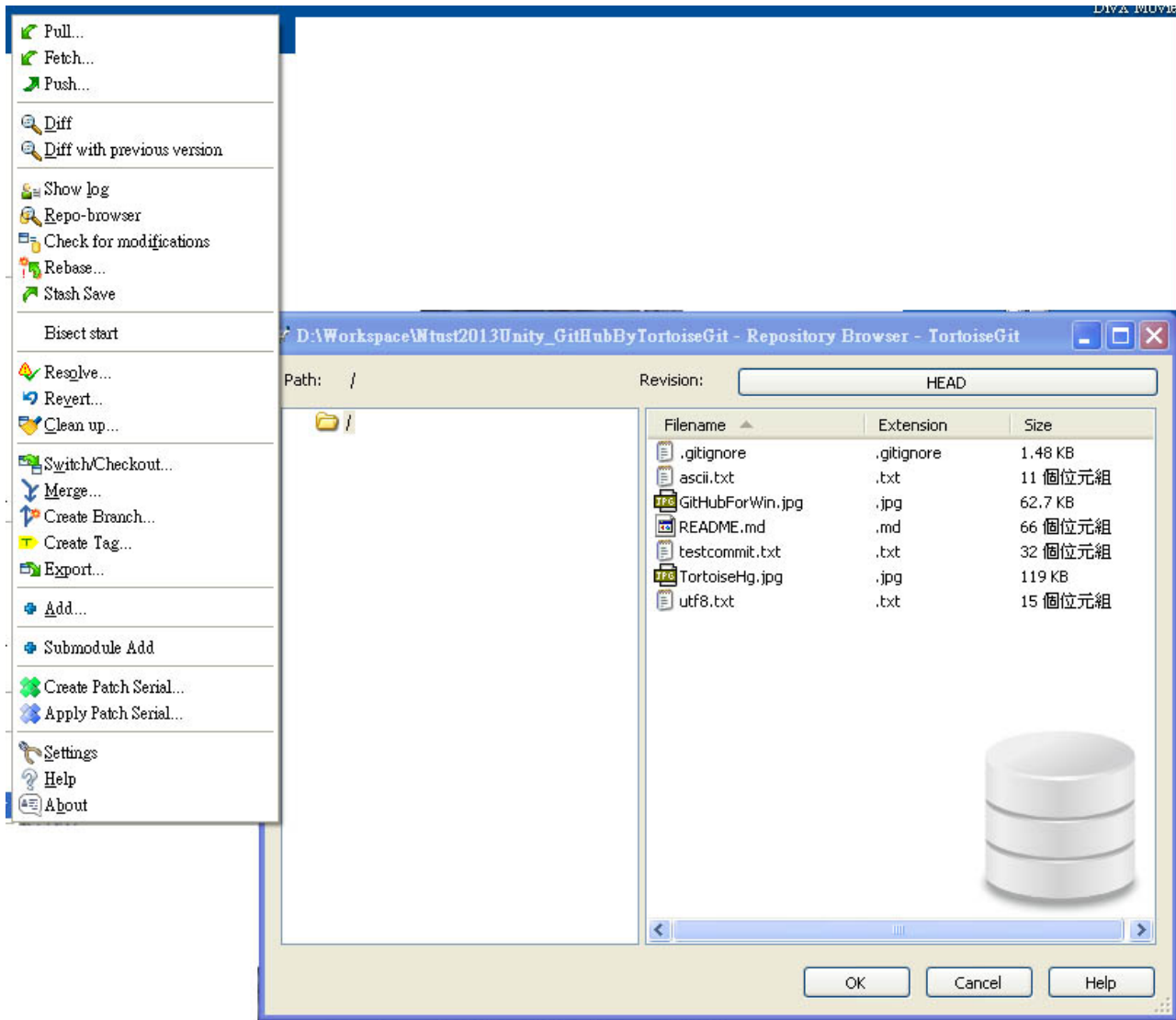
優點

- # 有Wiki與Issue
- # 除了ASCII無法顯示中文(這倒很正常)之外的編碼都顯示正常

方案：GitHub (使用TortoiseGit作為Client工具)

Client

TortoiseGit



缺點

Git相關的問題不贅述

必須安裝TortoiseGit與msysgit

TortoiseGit-2013-01-11-697eb6f-32bit.msi 此版本XP好像要安裝Service Pack

TortoiseGit似乎無法儲存帳號密碼(相容問題)必須另外撰寫明碼的密碼文字檔

優點

除了幾個用語與TortoiseSVN不同需要習慣之外學習曲線不會太高

方案：BitBucket (開啟Git類型的Repository)

如果是這種類型的Repository
就必須使用command line作為上傳工具
似乎無法使用TortoiseHg來連上Git類型的Repository
所以沒有再繼續測試下去

V

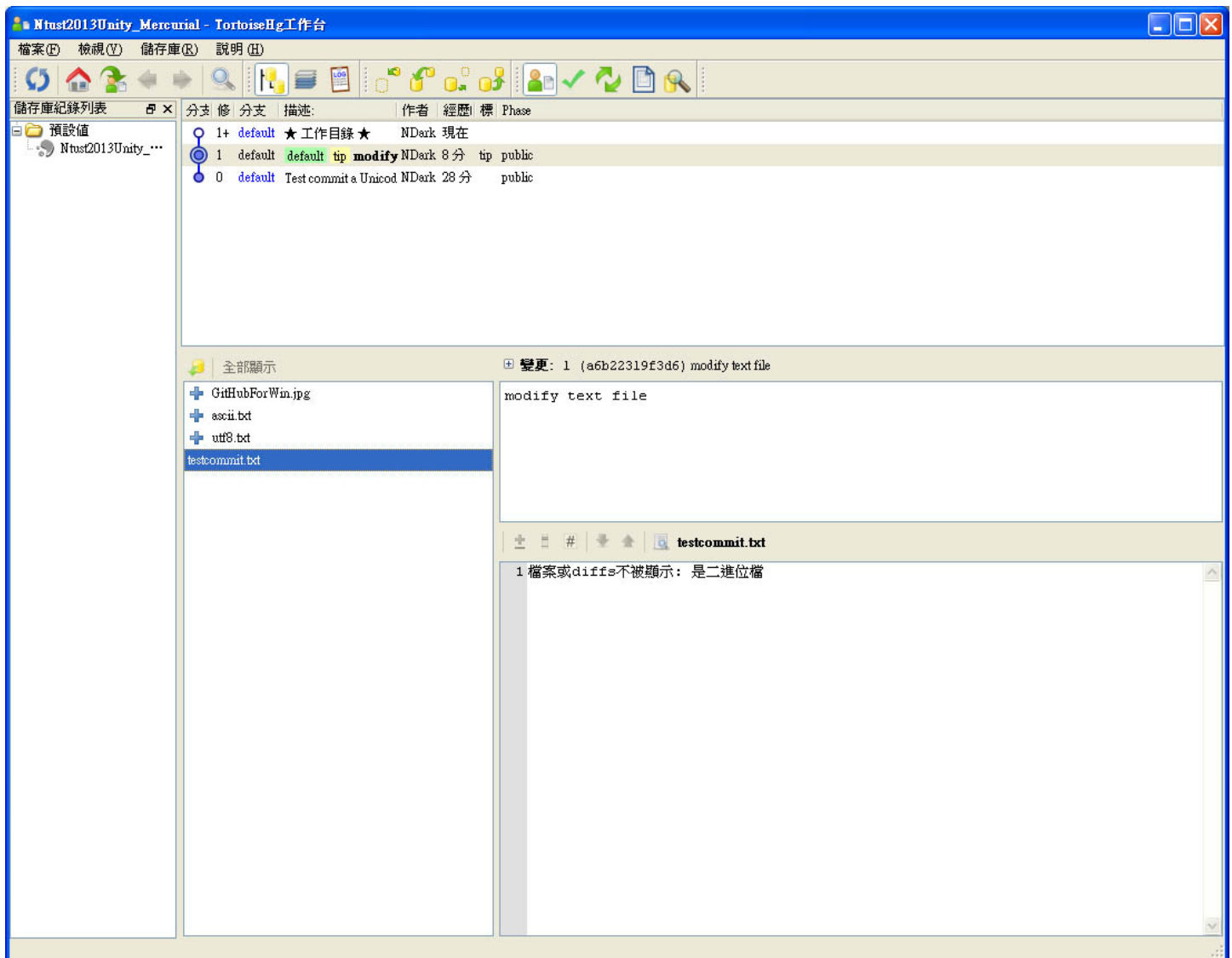
方案：BitBucket (開啟Git類型的Repository)

使用TortoiseGit作為Client工具
可

方案：BitBucket (開啟Mercurial類型的Repository)

client :

TortoiseHg



缺點：

- # client必須使用git專屬工具。

- # 台灣業界(大公司)比較少使用BitBucket作為版本控制的工具，新的遠距工作團隊比較有可能採用

- # client工具在commit時似乎不支援unicode編碼的檔案，反倒是ASCII與utf8編碼的檔案顯示中文很正常。

- ## 上傳後在網頁瀏覽也被認為是binary

- # client工具在push時檢測的結果沒有完全中文化，無法知道是否可以上傳正常。

- # 一個repository免費使用限制為5人

優點：

- # 有issues與wiki可以使用

結論

1. 其實相較於SVN，Git或Mercurial這種分散式的Repository上手曲線較高。
 - a. SVN的缺點就是上傳需要連server，不能本機上傳。但是相對起來概念簡單。
 - b. 衝突的問題其實各種方式都會存在，如何切割好成員的工作才是正解。
 - c. 就我以往教SVN的經驗，其實並沒有這麼簡單（尤其是在解決衝突及進階的Branch應用上）。
 - d. SVN搭配TortoiseSVN會這麼紅，不是沒有原因的。
2. Git與Mercurial的版號機制實在很討人厭。
3. TortoiseHg有那個Unicode編碼的問題。Unity專案的Script一定要編為Unicode才能正常解析中文。這個不相容性若不能解決，BitBucket 就直接出局。
4. 容量也是問題我們不是只有儲存程式碼，遊戲素材也會上傳。
5. 目前的選擇雖然都不是很好，勉強Git Open Repository+ Tortoise Git是比較能接受的方案。