Цель работы:

Изучить основы оптимизации и векторизации алгоритмов компьютерного зрения на базе процессорной системы ARM Cortex A57 MPCore + NEON.

Задание:

- 1. Разработать программу на C++, реализующую задание в соответствии с вариантом двумя способами: без использования векторных инструкций и с ними.
- 2. Оценить следующие характеристики:
 - 2.1. Зависимость производительности при изменении размера входных данных (размера изображения).
 - 2.2. Зависимость производительности от уровня оптимизации (флаги -00, -01, -02, -03) для варианта без векторных инструкций.
 - 2.3. Влияние ручной векторизации алгоритма на производительность.

Отчёт должен содержать следующие пункты:

- 1. Теоретическая база
- 2. Описание разработанной системы (алгоритмы, принципы работы, архитектура)
- 3. Результаты работы и тестирования системы (скриншоты, изображения, графики, закономерности)
- 4. Выводы по работе
- 5. Использованные источники

Примечание.

Измерение скорости выполнения алгоритма должно быть выполнено несколько раз с последующим усреднением для минимизации влияния степени загруженности процессора другими процессами.

Neon Programmer's Guide NEON intrinsics guide

Варианты:

- 1. Уменьшение насыщенности изображения (взвешенное суммирование с grayscale)
- 2. Нормирование (MINMAX) grayscale изображения (поиск минимума и максимума можно считать входными данными)
- 3. Сложение и вычитание двух изображений
- 4. Бинаризация grayscale изображения с фиксированным порогом