运行结果:

```
输出
[build] functional-3/042_while_test1.sysu.c ...... 100.00/100.00
[build] functional-3/043_while_test2.sysu.c ....... 100.00/100.00
[build] functional-3/044_while_test3.sysu.c ....... 100.00/100.00
[build] functional-3/051_logi_assign.sysu.c ...... 100.00/100.00
[build] functional-3/054_assign_complex_expr.sysu.c ...... 100.00/100.00
[build] functional-3/060_sort_test7.sysu.c ...... 100.00/100.00
[build] functional-3/061_empty_stmt.sysu.c ...... 100.00/100.00
[build] mini-performance/dead-code-elimination-1.sysu.c ............ 100.00/100.00
[build] mini-performance/instruction-combining-1.sysu.c ................. 100.00/100.00
[build] mini-performance/integer-divide-optimization-1.sysu.c ....... 100.00/100.00
[build]
[build] 总分(加权): 100.00/100.00
[build]
[build] 成绩单已保存: /workspaces/SYsU-lang2/build/test/task1/score.txt
[build] JSON 格式: /workspaces/SYsU-lang2/build/test/task1/score.json
[driver] 生成完毕: 00:00:01.277
```

实验感想:

该实验使用 antlr 完成。

本次实验在助教的修改下已经相当容易,在环境以及语法等方面都没有遇到较大障碍。 代码整体架构很简明易懂。

在.g4 文件中实现了 RE 的编写。比较出人意料的是对于 0xb 属于 constant 的 RE 编写。按照原逻辑 0xb 被分成了 <numeric_constant,0>、 <identifier,xb>两个。最后以添加 HexConstant 定义解决。该文件中对 LineAfterPreprocessing、空格与换行的定义极大简化了编程构思与实现的难度。在 main 中可以快速利用他们实现输出。

根据提供的 StackOverflow 页面可以得知对预编译行的合理处理方式。每一行前面的数字是紧跟该行的代码在源文件中的起始行。中间是源文件地址。最后的数字则是 flag。利用 cpp 库<regex>编写正则表达式获取 Line 和 location。对于 StartOfLine 和 LeadingSpace,可以用设置两个对应的全局变量作为 flag 标志输出。最后用"\t"调整格式即可。