

# Guião da aula 8

Laboratório de Algoritmia I

Laboratórios de Informática II

Ano letivo 2019/20

Last Update: 03/21/2020 16:11:42

## Tarefas a executar esta semana

As seguintes tarefas devem ser entregues (através do github) até ao dia 5 de Abril às 20h00:

- Criar o comando pos

## Informação sobre o o novo comando

O comando pos deve permitir ao utilizador aceder a uma jogada anterior. Este comando é o primeiro passo para implementar o comando jog. Sugere-se que, ao implementar este comando, se planeie já as estruturas de dados e as funções de maneira a facilitar a implementação desse comando. Tal como se mostra no [enunciado](#) do projeto, pretende-se aceder a uma jogada anterior.

O comando pos é utilizado da seguinte maneira:

pos <nº de uma jogada anterior>

Lembramos que cada jogada contém até dois movimentos: o movimento do jogador 1 e o do jogador 2. O objetivo é poder continuar o jogo a partir dessa posição/jogada.

Para tentar desambiguar as possíveis perguntas que podem surgir:

- O comando pos precisa de um argumento que é um inteiro
- O comando deve funcionar para um valor  $0 \leq n < \max$  em que max foi o valor da última jogada.
  0. Posição inicial do jogo
  1. No fim da primeira jogada, i.e., dos primeiros 2 movimentos
  2. No fim da segunda jogada, i.e., dos primeiros 4 movimentos
  - n. No fim da enésima jogada