

# Comentários depois da avaliação do guião 5

Laboratório de Algoritmia I

Laboratórios de Informática II

Ano letivo 2019/20

Last Update: 03/14/2020 12:13:28

Seguem-se alguns dos comentários comuns a várias submissões do guião 5.

Genéricamente, os grupos que submeteram fizeram um bom trabalho. Contudo, encontrámos alguns problemas, nomeadamente:

- Projetos submetidos várias vezes
- Includes mal feitos
- Falta de independência entre as camadas

## Projetos submetidos várias vezes

Parece-me que há grupos a criarem um projeto github por elemento e a submetê-los em separado.

Pretende-se que cada grupo crie *um só projeto github*. Podem e devem existir *commits* de mais do que um dos elementos do grupo visto que não é suposto que só um dos elementos do grupo trabalhe. # Includes mal feitos

Houve grupos a escreverem:

```
#include "../meu_ficheiro.h"
```

Quando deveriam escrever:

```
#include "meu_ficheiro.h"
```

## Falta de independência entre as camadas

Este é um problema mais comum:

- Funções da camada da lógica do programa a aceder diretamente aos dados
- Funções da camada da interface a aceder diretamente aos dados

Segue-se um exemplo:

```
void mostrar_tabuleiro(ESTADO *e) {
    for (int i = 0; i < 8; i++) {
        for (int k = 0; k < 8; k++) {
            if (i == 0 && k == 7)
                printf("2");
            else if (i == 7 && k == 0)
                printf("1");
            else
                printf((e->tab[i][k] == VAZIO) ? "." : (e->tab[i][k] == BRANCA) ? "*" :
"#" );
        }
        putchar('\n');
    }
}
```

```
    }  
}
```

O problema deste caso é que agora se eu decidir mudar a estrutura dos dados vou ter que mudar esta função. Mas se a função fosse:

```
void mostrar_tabuleiro(ESTADO *e) {  
    for (int i = 0; i < 8; i++) {  
        for (int k = 0; k < 8; k++) {  
            if (i == 0 && k == 7)  
                printf("2");  
            else if (i == 7 && k == 0)  
                printf("1");  
            else  
                printf(obter_casa(e, i, k) == VAZIO) ? "." : (obter_casa(e, i, k) ==  
BRANCA) ? "*" : "#" );  
        }  
        putchar('\n');  
    }  
}
```

Então uma mudança à estrutura dos dados já não obriga a mexer na função mostrar\_tabuleiro.

O mesmo aconteceu frequentemente na função jogar que pertence à lógica do programa.