

ANO
2024



UNINTER

ATIVIDADE PRÁTICA

FUNDAMENTOS DA PROGRAMAÇÃO WEB E FERRAMENTAS DE DESENVOLVIMENTO WEB

Roteiro Elaborado por:
Prof^ª. Me. Bruno Kostiuk.

INTRODUÇÃO

Olá a todos.

Sejam todos muito bem-vindos!

Esta avaliação foi preparada e planejada para as disciplinas de Fundamentos de Programação Web e Ferramentas de Desenvolvimento Web.

O objetivo desta atividade é fazer com que você, aluno, desenvolva os conhecimentos teóricos aprendidos nas rotas de maneira práticas. Para o desenvolvimento desta atividade iremos utilizar os conceitos que estudamos na disciplina.

Ao longo desse roteiro serão passadas as orientações gerais para realização da avaliação bem como os seus critérios de correção. Seguindo o roteiro, estarão as práticas a serem realizadas, com explicações de como deve ser feita e como será avaliada.

No mais, desejo-lhe boa atividade prática!



SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	1
ORIENTAÇÕES GERAIS	3
OBJETIVO	3
PROGRAMAS NECESSÁRIOS	3
ORIENTAÇÕES GERAIS	3
REQUISITOS	4
ENTREGA DA ATIVIDADE	5
CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	7



ORIENTAÇÕES GERAIS

Esta atividade é para ser realizada com consulta e pesquisa.

OBJETIVO

Aplicar os conceitos estudados na disciplina, produzindo e publicando um site com o tema: **Portifólio Pessoal** (CV online).

PROGRAMAS NECESSÁRIOS

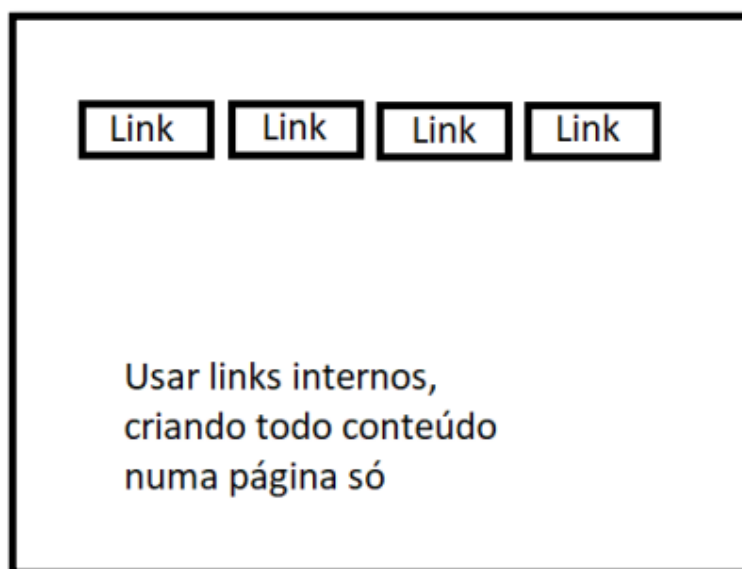
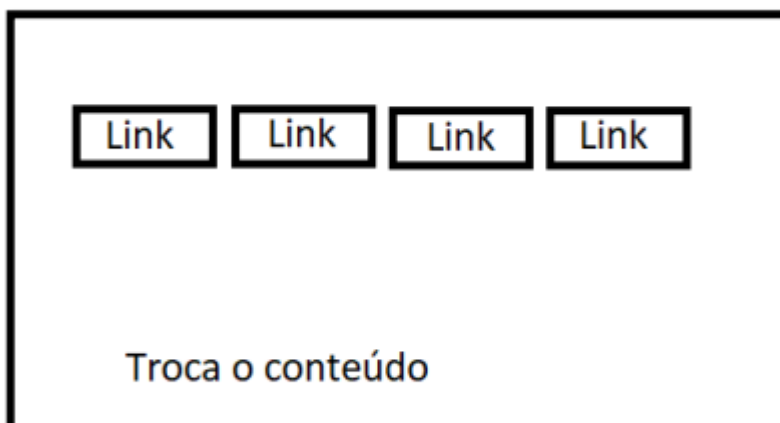
Para desenvolver esta atividade será necessário:

- HTML
- CSS
- JavaScript (opcional)
- Acesso a um provedor de hospedagem gratuito.
- Um ambiente de desenvolvimento (VS Code, por exemplo).

ORIENTAÇÕES GERAIS

Desenvolver um site, totalmente funcional, com no mínimo quatro links, conforme orientações de requisitos, e publicá-lo num servidor de hospedagem gratuito. Procure deixar o menu visível em todas as páginas, evite o uso do VOLTAR do navegador.

Exemplos:



O tema do site: **Portfólio Pessoal** (CV online).

REQUISITOS

- **Um link sobre mim:** que fale sobre você, hobbies etc.;
- **Um link sobre sua formação** educacional, idiomas;
- **Um link com seu portfólio.** Pode colocar links para outros sites que você tenha feito, [ou com trabalhos que você tenha desenvolvido no curso em outras disciplinas.](#)
- **Um link para contato** – fazer a parte visual do formulário. (utilizar inputs: nome, e-mail, mensagem).



- **Comentar o código**, descreva o que está ocorrendo no código para que quando outra pessoa olhar, consiga entender claramente.
- **Utilizar CSS**, **não pode utilizar bootstrap ou similares**;
- **Explicar seu código** através de comentários, sem exageros;
- **Não poderá utilizar Wix, WordPress e Frameworks desse tipo.** Deve ser desenvolvido com linguagem pura (somente HTML, CSS e opcionalmente JavaScript).
- Ao criar o seu usuário no servidor de hospedagem, utilize seu nome como parte do domínio.

CUIDADO!

Em programação, **não existem dois códigos exatamente iguais**. Cada programador organiza seu código de uma forma diferente, declara variáveis com nomes diferentes, faz comentários diferentes, gera mensagens aos usuários distintas etc. Por este motivo, e como a atividade é **INDIVIDUAL**, não serão aceitas páginas idênticas entre alunos (ou iguais à Internet). Caso o corretor observe respostas iguais, elas serão consideradas como **PLÁGIO** e será atribuída a **NOTA ZERO** no trabalho.

ENTREGA DA ATIVIDADE

Postar os códigos no modelo de documento fornecido em formato **PDF (NÃO ENTREGAR EM DOC OU DOCX)**. O código deve ser anexado ao modelo através de prints/recortes da tela, onde o identificador do aluno deve estar comentado no código. Nas imagens devem constar: o Identificador do Aluno (nome e RU), o nome do arquivo apresentado e a informação de qual linha de código está sendo apresentada. Conforme imagem de exemplo abaixo:



```
<> OláMundo.html
Códigos HTML > <> OláMundo.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Olá Mundo</title>
7  </head>
8  <body>
9      <!--
10         Aluno: Bruno Kostiuk
11         RU: 123456
12     -->
13     <h1>Olá Mundo!</h1>
14 </body>
15 </html>
```

Nome do Arquivo

Identificação do Aluno

Linhas de código

Fique atento para não pular trechos de código na hora de tirar as prints do código.

