TOC

Node.is

1

- cookie
  - 참조 : [Nodejs] 쿠키(Cookie) 사용하기

- 쿠키는 서버 측에서 클라이언트에게 보내주는 '키-밸류' 형식의 데이터입니다. 이 데이터는 클라이언트가 가지고 있다가 서버에 다시 접속 요청을 할 때 서버에게 전송합니다.
- 쿠키는 암호화가 되지 않은 데이터이므로 절대 안전하지 않습니다. 따라서 Password와 같은 기밀정보들은 쿠키로 전송 해서는 안됩니다. http 프로토콜로 전송되는 패킷들은 아주아주 손쉽게 훔칠 수 있기 때문입니다.
- 또한, 최근에 들어서는 쿠키의 사이즈가 4KB밖에 안된다는 점. 매 요청마다 쿠키를 전송한다는 점 때문에 사용을 지양하는 편입니다. 따라서 대체 기술인 IndexedDB, 웹 스토리지 등을 사용한다고 합니다

- 세션 관리(Session management)
  - 로그인 유지, 장바구니 유지, 게임 스코어 관리하는 용도

- 개인화(Personallization)
  - 사용자의 선호 언어, 테마 등을 유지하는 용도

• 트랙킹(Tracking)

• 사용자의 방문통계 등 행동을 기록하고 분석하기 위한 용도

```
var http = require('http');
http.createServer(function(request, response){
    response.writeHead(200, {
        'Set-Cookie':['yummy_cookie=choco', 'tasty_cookie=strawberry']
    });
    response.end('Cookie!!');
}).listen(3000);
```

```
res.writeHead(200, {
    "Set-Cookie": [
        "yummy_cookie=choco",
        "tasty_cookie=strawberry",
        `Permanent=cookies; Max-Age=${60 * 60 * 24 * 30}`,
        "Secure=Secure; Secure",
        "HttpOnly=HttpOnly; HttpOnly",
        "Path=Path; Path=/cookie",
        "Doamin=Domain; Domain=app.sample.com",
],
});
```

```
const http = require("http");
const cookie = require("cookie");
const server = http.createServer(function (request, response) {
  console.log(request.headers.cookie);
  var cookies = {};
  if (request.headers.cookie !== undefined) {
    cookies = cookie.parse(request.headers.cookie);
  console.log(cookies.yummy_cookie);
  response.writeHead(200);
  response.end("hello");
});
server.listen(3000, function () {
  console.log("server runtime http://localhost:3000");
});
```