犯罪者の動機付けになぜゲーム・アニメなどが使われ　支持されているのか

誰が唱えているのか

主にメディアなどが大きく取り上げている

何故彼らはゲームやアニメでの行動をヲタクが模倣すると考えているのか

それはメディアの仕組みや体質上当然のことをそのままヲタクに見ているだけである

TV、新聞などは情報伝達手段を人間が最も頻繁に使う視覚を主に使っている

それは視覚に情報を流すとある程度人間の動きや考え方をコントロール出来ることを

表している

それは一度言語に置き換えられそれをまた脳に保存するという段階を踏んで初めて

行動に移されている

そのような段階を踏まずに

ヲタクは直接的な情報を見ているというところから　ゲーム・アニメなどはすぐさまにも

行動に移されていなければならない　という思考が作り上げられていると予測した

そしてそれはTV、新聞などのメディアにある程度情報を依存している今で言う団塊の世代

にも言えることである

つまり今一番発言力を持つ世代が　語り手側と聞き手側、双方にいることにより

今のような論調が唱えられ、支持されていると思われる

しかし今後そのような世代は発言力を失っていくと思われるので

あと10年を目安にこのような論争は落ち着きを見るとかんがえられる。