- A elastostática refere-se às deformações de corpos com simetria elevada (cubos, cilindros, etc), sujeitos a combinações simples de forças externas.
- Os corpos são considerados como sendo feitos a partir de um material homogéneo e isotrópico.
- A elasticidade dos corpos é considerada linear.
- Para estudar os sólidos (hastes, postes, varões, etc), em equilíbrio, faz, assim, sentido utilizar as equações discutidas anteriormente:

$$\begin{split} \varepsilon_{ij} &= \frac{1}{2} \bigg( \frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i} \bigg) & \text{Tensor das deformações} \\ \sigma_{ij} &= 2\mu \varepsilon_{ij} + \lambda \delta_{ij} \varepsilon_{kk} & \text{Lei de Hooke (relação tensão-deformação)} \\ \varepsilon_{ij} &= \frac{1+\alpha}{E} \sigma_{ij} - \frac{\alpha}{E} \delta_{ij} \sigma_{kk} & \text{Lei de Hooke (relação deformação-tensão)} \\ f_{Ri} &= f_{Vi} + \sigma_{ij,j} = 0 & \text{Força resultante, } \vec{f}_R \text{, no equilíbrio mecânico} \end{split}$$

- As forças de volume,  $\vec{f}_V$ , assumem-se que são previamente conhecidas, antes da resolução do problema em estudo (a força da gravidade, por exemplo, é uma força de volume a considerar).
- Resolver o problema consiste em determinar  $\sigma_{ij}$ ,  $\varepsilon_{ij}$  e o vetor deslocamento  $\vec{u}$  para a situação em estudo.
- As equações acima são lineares, obedecendo ao princípio da sobreposição. Ou seja, a tensão total é o somatório das tensões, a deformação total é o somatório das deformações e o deslocamento total é a soma dos deslocamentos.

- As condições fronteira na superfície do corpo podem ser descritas da forma.
- 1- O vetor deslocamento  $\vec{u}$  é conhecido em todos os pontos do corpo e pretende-se obter os campos de deformações  $(\varepsilon_{ij})$  e tensões  $(\sigma_{ij})$ .
- 2- O campo de tensões é conhecido em todo o corpo e pretende-se obter os campos de deformações  $(\varepsilon_{ij})$  e de deslocamentos  $(u_i)$ 
  - 3- O vetor deslocamento é conhecido em parte do corpo e as tensões na restante parte.
- Para a situação 1, em que as condições fronteira são dadas em termos dos deslocamentos, as equações anteriores podem também ser escritas em termos dos deslocamentos, para procurar a solução:

$$\sigma_{ij} = 2\mu\varepsilon_{ij} + \lambda\delta_{ij}\varepsilon_{kk}$$

$$f_{Ri} = f_{Vi} + \sigma_{ij,j} = f_{Vi} + 2\mu\frac{\partial\varepsilon_{ij}}{\partial x_j} + \lambda\delta_{ij}\frac{\partial\varepsilon_{kk}}{\partial x_j} = f_{Vi} + 2\mu\frac{\partial\varepsilon_{ij}}{\partial x_j} + \lambda\frac{\partial\varepsilon_{kk}}{\partial x_i}$$

• Como: 
$$\varepsilon_{ij} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i} \right)$$
  $\varepsilon_{kk} = \frac{\partial u_k}{\partial x_k}$ 

$$f_{Ri} = f_{Vi} + 2\mu \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{3} \left( \frac{\partial^{2} u_{i}}{\partial x_{j}^{2}} + \frac{\partial^{2} u_{j}}{\partial x_{i} \partial x_{j}} \right) + \lambda \frac{\partial}{\partial x_{i}} \left( \frac{\partial u_{k}}{\partial x_{k}} \right)$$

• Relembrando que o índice k é repetido e pode ser renomeado para índice j, a equação anterior pode-se então escrever:

$$f_{Ri} = f_{Vi} + \mu \sum_{i=1}^{3} \left( \frac{\partial^{2} u_{i}}{\partial x_{i}^{2}} \right) + (\lambda + \mu) \frac{\partial}{\partial x_{i}} \left( \frac{\partial u_{j}}{\partial x_{j}} \right)$$
 Em notação de tensores

$$\vec{f}_R = \vec{f}_V + \mu \nabla^2 \vec{u} + (\lambda + \mu) \nabla (\nabla \cdot \vec{u})$$

Em notação simbólica

No equilíbrio, obtém-se a chamada equação de Navier:

$$f_{Vi} + \mu \sum_{i=1}^{3} \left( \frac{\partial^{2} u_{i}}{\partial x_{j}^{2}} \right) + (\lambda + \mu) \frac{\partial}{\partial x_{i}} \left( \frac{\partial u_{j}}{\partial x_{j}} \right) = 0$$

Em notação de tensores

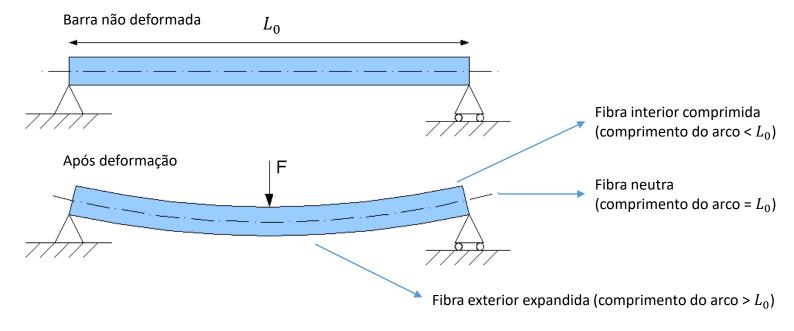
$$\vec{f}_V + \mu \nabla^2 \vec{u} + (\lambda + \mu) \nabla (\nabla \cdot \vec{u}) = 0$$

Em notação simbólica

- Exemplos. Deformação de hastes sem tensão de cisalhamento (flexão).
- A haste entra em flexão devido à aplicação de torque, por exemplo, nos extremos (ver figura).
- A deformação é considerada uniforme, se puder ser representada como fazendo parte de um anel circular de raio R.



• Haste é considerada como sendo constituídas por "fibras" paralelas ao longo do seu eixo



- Caso de flexão de uma haste presa numa base.
- R é o raio de curvatura da fibra neutra após a deformação.
- A deformação irá depender do comprimento de arco e raio de curvatura:

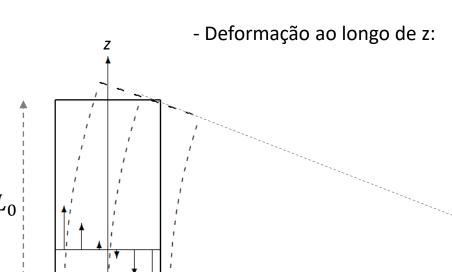
$$L_0 = R\theta$$

Comprimento da haste sem deformação

$$L(x) = (R - x)\theta$$

Comprimento do arco na posição x

L(x)



R

$$\varepsilon_{33} = \frac{\Delta L}{L} = \frac{L(x) - L_0}{L_0} = \frac{(R - x)\theta - R\theta}{R\theta}$$

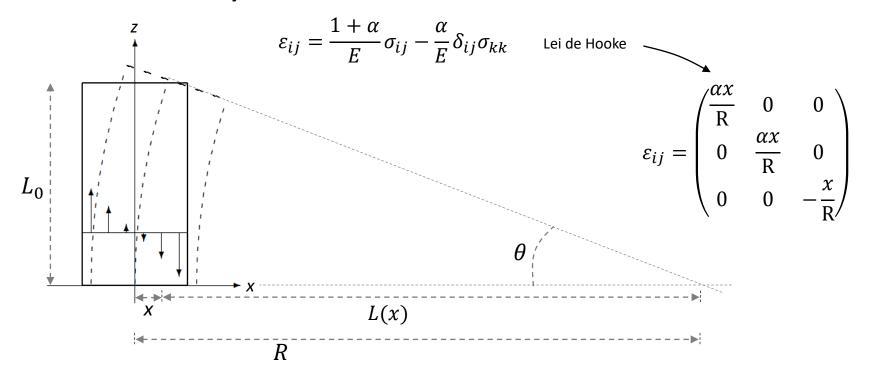
$$\varepsilon_{33} = -\frac{\mathbf{x}}{R}$$

• Como não há cisalhamento,  $\sigma_{ij}=0$  para  $i\neq j$ .

- Como não há cisalhamento,  $\sigma_{ij} = 0$  para  $i \neq j$ .
- As únicas forças que existem é segundo o eixo dos  $z \Rightarrow \sigma_{11} = \sigma_{22} = 0$  e  $\sigma_{11} \neq 0$ .
- Tensor das tensões:

$$\sigma_{33} = E \varepsilon_{33} = -E \frac{x}{R}$$
 Lei de Hooke  $\sigma_{ij} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -E \frac{x}{R} \end{pmatrix}$ 

• Tensor das deformações:



• Determinação do vetor deslocamento  $\vec{u}=(u_1,u_2,u_3)$ .

$$\varepsilon_{ij} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i} \right)$$

$$\varepsilon_{11} = \frac{\partial u_1}{\partial x_1} = \frac{\partial u_2}{\partial x} = \frac{\alpha x}{R}$$

$$u_x = \frac{\alpha x^2}{2R} + A(y, z)$$

$$\varepsilon_{22} = \frac{\partial u_2}{\partial x_2} = \frac{\partial u_y}{\partial y} = \frac{\alpha x}{R}$$

$$u_y = \frac{\alpha xy}{R} + B(x, z)$$

$$\varepsilon_{33} = \frac{\partial u_3}{\partial x_3} = \frac{\partial u_z}{\partial z} = -\frac{x}{R}$$

$$u_z = -\frac{xz}{R} + C(x, y)$$

$$\varepsilon_{12} = \varepsilon_{21} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_1}{\partial x_2} + \frac{\partial u_2}{\partial x_1} \right) = 0 \Rightarrow \frac{\partial u_x}{\partial y} + \frac{\partial u_y}{\partial x} = 0$$

$$\varepsilon_{13} = \varepsilon_{31} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_1}{\partial x_3} + \frac{\partial u_3}{\partial x_1} \right) = 0 \Rightarrow \frac{\partial u_x}{\partial z} + \frac{\partial u_z}{\partial x} = 0$$

$$\varepsilon_{23} = \varepsilon_{32} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_2}{\partial x_2} + \frac{\partial u_3}{\partial x_2} \right) = 0 \Rightarrow \frac{\partial u_y}{\partial z} + \frac{\partial u_z}{\partial y} = 0$$

$$\frac{\partial B}{\partial z} + \frac{\partial C}{\partial y} = 0$$

• Em x = 0, na fibra neutra, não há deslocamento segundo y (não é esticada lateralmente) nem segundo z (comprimento mantém-se). Ou seja,  $u_v(0,y,z)=u_z(0,y,z)=0$ :

$$u_{\mathbf{Z}}(0,y,z) = 0 = 0 + C(0,y) \Rightarrow C(0,y) = 0 \Rightarrow C(x,y) = C'(x)$$

$$u_{\mathbf{Z}}(0,y,z) = 0 = 0 + B(0,z) \Rightarrow B(0,z) = 0 \Rightarrow B(x,y) = B'(x)$$

$$B(x,z) \text{ não pode depender de z}$$

• Para o problema daqui, em z = 0, junto à base,  $u_z(x, y, 0) = 0$  (não há deslocamento na base) e tem-se:

$$u_{z}(x, y, 0) = 0 = 0 + C'(x) \Rightarrow C'(x) = 0$$

• Considerando, por simplicidade, B'(x) = 0, tem-se:

$$u_{x} = \frac{\alpha x^{2}}{2R} + A(y, z)$$
  $u_{y} = \frac{\alpha xy}{R}$   $u_{z} = -\frac{xz}{R}$ 

• Para achar A(y, z) falta, então, resolver as equações:

$$\frac{\partial A}{\partial y} + \frac{\alpha y}{R} = 0 \qquad \qquad \frac{\partial A}{\partial z} - \frac{z}{R} = 0$$

• Da primeira equação: 
$$\frac{\partial A}{\partial y} = -\frac{\alpha y}{R} \Rightarrow A(y,z) = -\frac{\alpha y^2}{2R} + A'(z)$$

• Substituindo A(y, z) na segunda equação:

$$\frac{\partial A'}{\partial z} - \frac{z}{R} = 0 \Rightarrow \frac{\partial A'}{\partial z} = \frac{z}{R} \Rightarrow A'(z) = \frac{z^2}{2R} + A''$$

$$A'' \text{ é uma constante que não pode depender de x, y ou z}$$

• Assim: 
$$A(y,z) = -\frac{\alpha y^2}{2R} + \frac{z^2}{2R} + A''$$

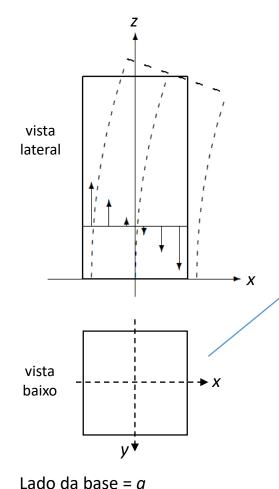
• Considerando, também por simplicidade, que A"=0, obtendo-se, finalmente:

$$u_{x} = \alpha \frac{x^{2} - y^{2}}{2R} + \frac{z^{2}}{2R} \qquad \qquad u_{y} = \frac{\alpha xy}{R} \qquad \qquad u_{z} = -\frac{xz}{R}$$

• Resultante das forças na haste.

Haste com forma com simetria elevada (x: a secção é quadrada).

• Como só existem tensões segundo o eixo dos zz,  $\vec{F} = (0,0,F_z)$ :



$$dF_z = \sigma_{zz} dS_z$$

$$dS_z = dxdy$$

- Força resultante:

$$F_{z} = \int \sigma_{zz} dS_{z} = \int \int \sigma_{zz} dx dy = \int \int -E \frac{x}{R} dx dy$$

- Por simetria a integração em x dá zero. Logo:

$$F_z = 0$$

$$\vec{F} = 0$$

• A resultante das forças é nula, como seria de esperar (equilíbrio).

- Resultante dos momentos das forças (torque) na haste.
- Como só existem tensões segundo o eixo dos zz,  $\vec{F} = (0,0,F_z)$ :

$$\vec{M} = \int \vec{r} \times d\vec{F} \qquad \qquad \vec{r} \times d\vec{F} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ x & y & z \\ 0 & 0 & dF_z \end{vmatrix} = yF_z\hat{e}_1 - xdF_z\hat{e}_2 = (y\sigma_{zz}\hat{e}_1 - x\sigma_{zz}\hat{e}_2)dS_z$$

$$\vec{M} = \int (y\sigma_{zz}\hat{e}_1 - x\sigma_{zz}\hat{e}_2)dS_z = \int \int (y\sigma_{zz}\hat{e}_1 - x\sigma_{zz}\hat{e}_2)dxdy = \int \int (-E\frac{xy}{R}\hat{e}_1 + E\frac{x^2}{R}\hat{e}_2)dxdy$$

• Componentes x e y, para haste de secção quadrada de lado a, como no slide anterior:

$$M_{x} = \int_{-a/2}^{a/2} \int_{-a/2}^{a/2} -E \frac{xy}{R} dx dy = -\frac{E}{R} \int_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} x dx \int_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} y dy = -\frac{E}{R} \left[ \frac{x^{2}}{2} \right]_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} \left[ \frac{y^{2}}{2} \right]_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} = 0$$

$$M_{y} = \int_{-a/2}^{a/2} \int_{-a/2}^{a/2} E \frac{x^{2}}{R} dx dy = \frac{E}{R} \int_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} x^{2} dx \int_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} dy = \frac{Ea}{R} \left[ \frac{x^{3}}{3} \right]_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} = \frac{Ea^{4}}{12R}$$

- Obtém-se, então, o momento de flexão da haste, no caso de ela ter secção quadrada:  $\vec{M} = \frac{E a^4}{12D} \hat{e}_2$
- Para o caso geral, para outras secções, obtém- a lei de Euler-Bernoulli:

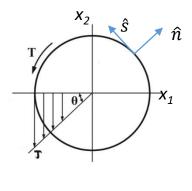
$$M = \frac{EI_A}{R}$$
  $I_A \in o m$ 

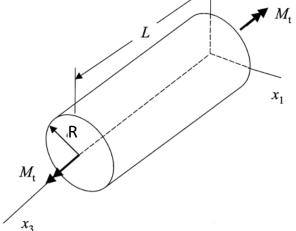
 $M = \frac{EI_A}{R}$   $I_A$  é o momento da área, que, para  $I_A = \int_S x^2 dS$  o sistema de eixos escolhido:

- Torção de uma haste.
- Considere-se o exemplo da figura.
- Considera-se que não há forças perpendiculares às superfícies externas.
- Só existem forças  $(\vec{T})$  tangenciais.
- O deslocamento acumulado ao longo do arco em cada ponto z (eixo  $x_3$ ) é  $s(z) = R\theta(z)$ , onde R é o raio da base e  $\theta(z)$  o angulo rodado nesse ponto.
- Se a torção é uniforme, então  $\theta(z) = \frac{\Theta_{tot}}{L}z$  , onde  $\Theta_{tot}$  é o angulo em z=L.
- Assim:

$$s(z) = \frac{R\Theta_{tot}}{L}z$$

$$G = \frac{\Theta_{tot}}{I}$$
 coeficiente de torção





• Vetor comprimento de arco:

$$\vec{s}(\mathbf{z}) = \frac{R\Theta_{tot}}{L} z \hat{e}_{\theta} = GRz(-sen(\theta)\hat{e}_1 + cos(\theta)\hat{e}_2) \Rightarrow \vec{s}(\mathbf{z}) = Gz\left(-\underbrace{y}_{Rsen\theta} \hat{e}_1 + \underbrace{x}_{Rcos\theta} \hat{e}_2\right)$$

• O vetor deslocamento será igual ao vetor comprimento de arco:

$$\vec{u}(z) = \vec{s}(z) = Gz(-y\hat{e}_1 + x\hat{e}_2)$$

- Torção de uma haste.
- Determinação do tensor das deformações.

traço 
$$\varepsilon_{kk}=\varepsilon_{11}+\varepsilon_{22}+\varepsilon_{33}=0$$

$$\vec{u}(z) = Gz(-y\hat{e}_1 + x\hat{e}_2)$$

$$\varepsilon_{ij} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i} \right)$$

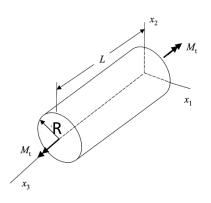
$$\varepsilon_{ij} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \frac{-Gy}{2} \\ 0 & 0 & \frac{Gx}{2} \\ -\frac{Gy}{2} & \frac{Gx}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

$$\varepsilon_{11} = \frac{\partial u_1}{\partial x_1} = \frac{\partial u_2}{\partial x} = 0$$
 $\varepsilon_{22} = \frac{\partial u_2}{\partial x_2} = \frac{\partial u_y}{\partial y} = 0$ 
 $\varepsilon_{33} = \frac{\partial u_3}{\partial x_3} = \frac{\partial u_z}{\partial z} = 0$ 

$$\varepsilon_{12} = \varepsilon_{21} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_1}{\partial x_2} + \frac{\partial u_2}{\partial x_1} \right) = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_x}{\partial y} + \frac{\partial u_y}{\partial x} \right) = \frac{1}{2} \left( -Gz + Gz \right) = 0$$

$$\varepsilon_{13} = \varepsilon_{31} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_1}{\partial x_3} + \frac{\partial u_3}{\partial x_1} \right) = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_x}{\partial z} + \frac{\partial u_z}{\partial x} \right) = \frac{1}{2} \left( -Gy + 0 \right) = \frac{-Gy}{2}$$

$$\varepsilon_{23} = \varepsilon_{32} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_2}{\partial x_3} + \frac{\partial u_3}{\partial x_2} \right) = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_y}{\partial z} + \frac{\partial u_z}{\partial y} \right) = \frac{1}{2} (Gx + 0) = \frac{Gx}{2}$$

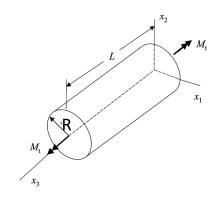


• Determinação do tensor das tensões.

$$\sigma_{ij} = 2\mu\varepsilon_{ij} + \lambda\delta_{ij}\varepsilon_{kk}$$

$$\varepsilon_{kk} = 0$$

$$\sigma_{ij} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -G\mu y \\ 0 & 0 & G\mu x \\ -G\mu y & G\mu x & 0 \end{pmatrix}$$



- As secções da haste têm a normal segundo o eixo dos z.
- Ou seja,  $\hat{n} = \hat{e}_3 = (0,0,1)$ . Nesse caso, a tensão  $\vec{\tau}^s$  nas secções da haste vem:

$$\tau_{i}^{s} = \sigma_{ij} n_{j} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -G\mu y \\ 0 & 0 & G\mu x \\ -G\mu y & G\mu x & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \to \vec{\tau}^{s} = -G\mu y \hat{e}_{1} + G\mu x \hat{e}_{2}$$

- O torque correspondente é:  $\vec{M} = \int \vec{r} \times d\vec{F} = \int \vec{r} \times \vec{\tau}^s dS_z$
- Fazendo o produto vetorial e integrando verifica-se que as componentes  $M_x$  e  $M_y$  são nulas (secção simétrica) e que é apenas necessário calcular a componente  $M_z$ :

$$M_z = \int (x\tau_y^s - y\tau_x^s)dS_z = \int \int (xG\mu x + yG\mu y)dxdy = G\mu \int \int (x^2 + y^2)dxdy$$

- Torção de uma haste.
- O momento das forças (torque) pode então escrever-se:

$$\overrightarrow{M}=G\mu\int\int(x^2+y^2)dxdy\,\hat{e}_3$$
 
$$I_S=\int\int(x^2+y^2)dxdy$$
 
$$\overrightarrow{M}=G\mu I_S\hat{e}_3$$
 
$$I_S$$
 é o momento da área da secção

- O torque é perpendicular ao eixo do corpo, como seria de esperar, dado que torce no plano das suas secções.
- O módulo do torque, para uma situação geral será:

$$M^s = G\mu I_s$$

• Para o caso em que o corpo é cilíndrico de raio R (nota:  $r=\sqrt{x^2+y^2}$ ), tem-se (usando coordenadas polares):

$$M^{s} = G\mu \int_{0}^{R} \int_{0}^{2\pi} r^{2} r d\theta dr = 2\pi G\mu \int_{0}^{R} r^{3} dr = 2\pi G\mu \left[\frac{r^{4}}{4}\right]_{0}^{R}$$

$$M^{s} = \frac{\pi G \mu R^{4}}{2}$$