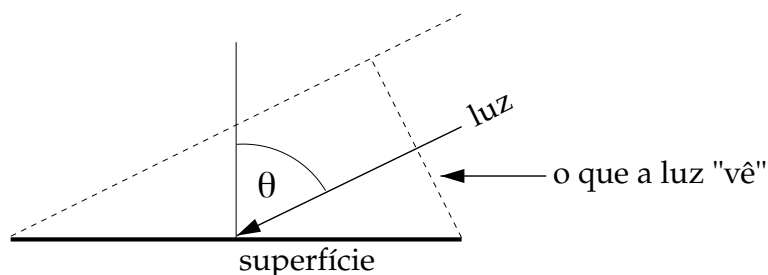


**Exercícios de Física Computacional**  
**Escola de Ciências da Universidade do Minho**  
**Física e Engenharia Física**  
**ano letivo 2021/22, 1º semestre**

**Folha 5**

1. Calcule a primeira derivada de  $\sin(x)$  numericamente usando os métodos dos 2 e 3 pontos, comparando, em cada caso o resultado obtido com função derivada obtida analiticamente.
2. O ficheiro `folha5-data1.txt` tem dados experimentais de tempo (em segundos, na 1ª coluna) e posições (em metros, na 2ª coluna). Calcule a velocidade em função do tempo e represente as posições e as velocidades em função do tempo.
3. Faça o gráfico da função  $f(x) = \frac{3e^x}{x^2+x+1}$ , bem como do polinómio de Taylor de ordem 3 centrado em  $x = 0$  no intervalo  $x \in [-3, 3]$ .
4. Quando a luz incide numa superfície, o seu efeito depende não apenas da sua intensidade mas também do ângulo de incidência. Se o feixe luminoso fizer um ângulo  $\theta$  com a normal à superfície onde incide, apenas “verá”  $\cos \theta$  da área da superfície:



Ou seja, a intensidade da iluminação é  $a \cos \theta$  se  $a$  for a intensidade do feixe de luz. Esta propriedade desempenha um papel fundamental na representação de gráficos 3D, permitindo calcular a iluminação de objetos tridimensionais quando são iluminados por determinados ângulos, aumentando o realismo das animações.

Suponha, por exemplo, que observamos a Terra de cima, vendo as suas montanhas e depressões. Aproximando a superfície da Terra por um plano e sabendo a altitude  $w(x, y)$  em cada ponto do plano, podemos descrever a superfície da Terra simplesmente como  $z = w(x, y)$  ou, equivalentemente, como  $w(x, y) - z = 0$ . O vetor  $\mathbf{v}$ , normal à superfície, é dado

pelo gradiente de  $w(x, y) - z$ :

$$\mathbf{v} = \nabla[w(x, y) - z] = \begin{pmatrix} \partial/\partial x \\ \partial/\partial y \\ \partial/\partial z \end{pmatrix} [w(x, y) - z] = \begin{pmatrix} \partial w/\partial x \\ \partial w/\partial y \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Consideremos agora que temos um feixe de luz representado por  $\mathbf{a}$ , cuja magnitude é a intensidade da luz. Desta forma, o produto escalar dos vetores  $\mathbf{a}$  e  $\mathbf{v}$  é:

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{v} = |\mathbf{a}| |\mathbf{v}| \cos \theta,$$

onde  $\theta$  é o ângulo entre os vetores. Assim, a intensidade da iluminação da superfície das montanhas é:

$$I = |\mathbf{a}| \cos \theta = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{v}}{|\mathbf{v}|} = \frac{a_x(\partial w/\partial x) + a_y(\partial w/\partial y) - a_z}{\sqrt{(\partial w/\partial x)^2 + (\partial w/\partial y)^2 + 1}}.$$

Consideremos o caso simples em que a luz incide com intensidade unitária ao longo de uma direção que faz um ângulo  $\phi$  definido na sentido oposto ao dos ponteiros do relógio a partir do eixo este-oeste, de forma a que  $\mathbf{a} = (\cos \phi, \sin \phi, 0)$ . Nestas condições,

$$I = \frac{\cos \phi (\partial w/\partial x) + \sin \phi (\partial w/\partial y)}{\sqrt{(\partial w/\partial x)^2 + (\partial w/\partial y)^2 + 1}}.$$

- (a) O ficheiro `folha5-data2.txt` contém a altitude  $w(x, y)$  de cada ponto da superfície da Terra, em metros (podendo ser positiva ou negativa). Escreva um programa que calcule as derivadas  $\partial w/\partial x$  e  $\partial w/\partial y$  em cada ponto, sabendo que o espaçamento entre os pontos é 30 000 m. Com esta informação calcule a intensidade em cada ponto, assumindo  $\phi = 45^\circ$  e represente o resultado num gráfico de densidade.
- (b) O ficheiro `folha5-data3.txt` contém uma grelha de valores obtido num microscópio de varrimento por efeito de túnel (STM, do inglês *scanning tunneling microscope*) na medição da superfície de uma amostra de silicone. Modifique o programa anterior para obter uma imagem 3D da superfície da amostra, sabendo que  $h = 2.5$  (em unidades arbitrárias).

5. Calcule  $\int_0^\pi \sin(x) dx$  e  $\int_0^{2.5} e^x dx$  usando:

- (a) o método dos retângulos.
- (b) o método do trapézio.
- (c) o método de Simpson.

6. O período de um pêndulo de comprimento  $\ell$  que oscila a um ângulo grande,  $\alpha$ , é dado por

$$T = T_0 \frac{\sqrt{2}}{\pi} \int_0^\alpha \frac{d\theta}{\sqrt{\cos \theta - \cos \alpha}}$$

em que  $T_0 = 2\pi\sqrt{\frac{\ell}{g}}$ . Calcule o integral de  $T/T_0$  entre  $0^\circ$  e  $90^\circ$ .

**Sugestão:** use a mudança de variável  $\sin(\theta/2) = \sin(\alpha/2) \sin \phi$  e lembre-se que  $\cos \theta = 1 - 2 \sin^2(\theta/2)$ .