NOME: N°:

Notas:

- 1. Para cada uma das 5 questões de resposta satisfatória obrigatória, numeradas de 1 a 5, são-lhe oferecidas pelo menos 2 hipóteses para responder e/ou comentar; para cada um destas deverá optar por responder a apenas uma delas.
- 2. Para cada uma das hipóteses que optar, deverá apresentar a justificação da solução, incluindo o raciocínio ou os cálculos que efetuar.
- 3. Não são permitidas: (i) máquinas de calcular e (ii) notas auxiliares de memória.
- 4. Correção de cada questão: não-satisfaz (0), satisfaz com erros (0.8), certa com falhas (1.0) e completamente certa (1.2).

1.

- a) A organização da Maratona UMinho necessita de um código binário para representar a informação de cada um dos 12000 participantes. Este código deve conter informação sobre o género do participante (Feminino/Masculino), a prova em que participa (Mini-Maratona, Meia-Maratona ou Maratona) e o respectivo número (único) de dorsal (isto é, inscrição). Proponha um formato para este código binário, usando o menor número de bits possível e ilustre com o caso do participante feminino, da Mini-Maratona, com o número de dorsal 4097.
- b) Proponha um formato binário para representar números reais em vírgula fixa, que estejam no intervalo [-7.875, 7.875] e em que a parte decimal tem uma resolução de 1/8, isto é, o seu valor absoluto só toma os valores .000, .125, .250, .375, .500, .625, .750 e .875. Use o menor número possível de *bits* e ilustre essa representação para o número -3.375.
- 2. Considere o processador IA-16, semelhante ao do IBM PC original (inteiros: 16-bits em complemento para 2).
 - a) Considerando que o registo %bx contém um inteiro positivo representado em binário por 0x84, represente em decimal, o valor que está lá guardado.
 - b) A instrução addw \$-28, %ax contém no seu formato a constante "-28". Mostre em binário todos os dígitos desse operando na ALU, na execução da instrução addw.
- 3. Considere o estado parcial de um computador com um processador IA-32 ilustrado abaixo:

Registos	Memória (código)		Memória (dados)		
%eip = 0x00004051	0x4050:	incl %eax	0x7000:	0xFA 0xFF 0xFF 0xFF	
ebp = 0x00007000	0x4051:	addl 8(%ebp), %eax	0~7004•	0x7C 0x00 0x00 0x00	
%eax = 0x00000100	0x4054:	cmpl %ecx, %ebx			
%ebx = 0xFFFFFFE	0x4056:	jge 0x41	0x7008:	0x20 0x00 0x11 0x0 <mark>0</mark>	
%ecx = 0x0000001	0x4058:	decl %eax	0x700B:	0xBF 0x87 0xA2 0xC1	

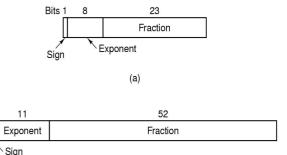
- a) Identifique justificando o valor do registo %eax após a execução da próxima instrução.
- b) Identifique justificando se o salto condicional será tomado e ainda qual o endereço destino especificado nessa instrução de salto. Nota: a instrução cmp a, b calcula b-a.
- **4.** Ainda relativamente ao estado parcial do computador da questão anterior, considere a execução da instrução seguinte, cujo código ainda se encontra na memória em 0x4071: addl eax, 8 (ebp)

Considere ainda os conteúdos dos registos e da memória tal como especificados na figura da questão anterior.

- a) Apresente, por ordem cronológica, toda a informação que circula apenas no barramento de endereços.
- b) Indique todos os registos e todas as células de memória que foram modificados com a execução desta instrução.
- **5.** Considere a representação de números reais usando uma versão reduzida da norma IEEE 754 com 12 bits (5 bits para o expoente em excesso de 2 (5-1) -1, 6 para a mantissa e 1 para o sinal; não esquecer os casos de exceção).
 - a) Indique como se representa nesse formato o valor -725×10^{-2} .
 - b) Verifique se nesse formato com 12 bits é possível representar o valor 1.375*2¹⁶.

Notas de apoio (norma IEEE 754)

Normalized	±	0 < Exp < Max	Any bit pattern			
Denormalized	±	0	Any nonzero bit pattern			
	\equiv					
Zero	±	0	0			
Infinity	±	1 1 11	0			
	\equiv					
Not a number	±	1 1 11	Any nonzero bit pattern			
Sign bit						



Bits 1

Valor decimal de um fp em binário:

 $V = (-1)^{S} * (1.F) * 2^{E-127}$ $V = (-1)^{S} * (0.F) * 2^{-126}$ $V = (-1)^{S} * (1.F) * 2^{E-1023}$ $V = (-1)^{S} * (0.F) * 2^{-1022}$ precisão simples, normalizado: precisão simples, desnormalizado: precisão dupla, normalizado: precisão dupla, desnormalizado: