Guião Laboratorial 2

Hierarquia de Memória - Localidade dos dados

Objetivos:

- introdução à localidade espacial e temporal dos dados em memória
- exploração de técnicas para melhorar a localidade dos dados

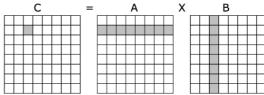
Introdução

A hierarquia de memória é eficaz na redução dos tempos de acesso aos dados quando os padrões de acesso (tanto a dados como instruções) exibem algum tipo de localidade. A localidade espacial caracteriza-se por acessos consecutivos à memória endereçarem células de memória contíguas. A localidade temporal implica múltiplos acessos aos mesmos endereços de memória num curto intervalo de tempo.

Este guião está dividido em exercícios a serem realizados durante a sessão laboratorial (**Exercício 1-3**) e um exercício extra a ser submetido na plataforma *BlackBoard* (**TPC 1**). Os ficheiros necessários encontram-se na diretoria / share/cpar/PL02 Codigo.zip do cluster SeARCH, e deverão ser copiados para a *home*.

Exercício 1 – Análise da localidade dos dados

Em C as matrizes são armazenadas em memória em *row major order*, isto é, elementos consecutivos da mesma linha são armazenados em posições contíguas de memória. A multiplicação de matrizes, no código já disponibilizado, utiliza o seguinte algoritmo para calcular C = A * B, sendo $A, B \in C$ matrizes quadradas com N linhas (e N colunas):



- a) Indique quais as matrizes cujos acessos exibem localidade espacial e quais as que não exibem.
- b) Estime a quantidade de L1 *cache misses* (versão gemm1) e preencha a respetiva coluna na Tabela 1, assumindo que as matrizes não cabem em *cache*
- c) Será possível aumentar os acessos que exibem localidade espacial trocando a ordem dos ciclos i, j, k?

Exercício 2 – Medição do impacto da localidade espacial dos dados

A transposta da matriz M, designada por M^T , obtém-se trocando as linhas de M pelas suas colunas. Por exemplo:

of
$$M$$
, obtain-se trocando as filmas of $M = \begin{bmatrix} 3 & 6 \\ 8 & 0 \\ 1 & 12 \end{bmatrix}$; $M^T = \begin{bmatrix} 3 & 8 & 1 \\ 6 & 0 & 12 \end{bmatrix}$

Se modificarmos o nosso caso de estudo para calcular $C = A * B^T$, então podemos usar o algoritmo acima modificando apenas a ordem com que B é visitada. Vamos percorrer as linhas de B (que corresponderão às colunas de B^T) passando a exibir localidade espacial no acesso a B.

Altere os ficheiros disponibilizados:

- 1. Em gemm. c copie o código de gemm1 para gemm2, e altere o cálculo de *cij* de forma a que percorra B^T e não B, isto é, aceda consecutivamente a todos os elementos da mesma linha de B (b[j][k]), em vez de todos os elementos da mesma coluna (b[k][j]).
 - Note que para matrizes com n colunas em row major order, temos m[1][c] == m[1*n+c].
- 2. Altere o parte inicial do ficheiro main. c para medir também os seguintes contadores:
 - PAPI L1 DCM conta as *cache misses* na *cache* de dados nível 1;
 - PAPI L2 DCM conta as *cache misses* na *cache* de dados nível 2;

Nota: basta alterar as linhas 20 e 21 que indicam os eventos a medir:

```
#define NUM_EVENTS 2
int Events[NUM_EVENTS] = { PAPI_TOT_CYC, PAPI_TOT_INS };
```

- a) Estime a quantidade de L1 cache misses (versão gemm2) e preencha a respetiva coluna na Tabela 1.
- **b)** Meça os eventos e preencha a Tabela 1 para n=256 e n=512 (sugestão: use uma tabela Excel para calcular o CPI). Verifica alguma melhoria de desempenho com a versão transposta? Como a justificaria?

| N | | #CC | CPI | #I | L1_DCM estimados | L1_DCM | L2_DCM |
|-----|---------|-----|-----|----|------------------|--------|--------|
| 256 | gemm1() | | | | | | |
| | gemm2() | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 512 | gemm1() | | | | | | |
| | gemm2() | | | | | | |

Tabela 1 - Localidade espacial

Exercício 3 – Medição do impacto da localidade temporal dos dados

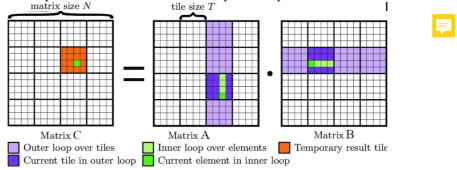
Execute a versão gemm1 () (srun --partition=cpar ./gemm 32 1) da multiplicação de matrizes e preencha a Tabela 2. Como aumentam as várias grandezas (#CC, CPI, #I, misses/#I) em função do tamanho da matriz? Explique porquê (nota: verifique as características da cache com o comando srun --partition=cpar papi_mem_info).

| n | #CC | CPI | #I | L1_DCM | L2_DCM | L1_DCM/#I | L2_DCM/#I |
|-----|-----|-----|----|--------|--------|-----------|-----------|
| 32 | | | | | | | |
| 64 | | | | | | | |
| 128 | | | | | | | |
| 256 | | | | | | | |
| 512 | | | | | | | |

Tabela 2 - Localidade temporal em função do tamanho da matriz

TPC 1 - Otimização da localidade dos dados em memória

Complete a função gemm3 no ficheiro gemm.c para que implemente o cálculo da multiplicação de matrizes com recurso a *tiling*. Garanta que o tamanho da matriz é sempre múltiplo de BLOCKSIZE.



Preencha a Tabela 3 com n = 512. Para gemm3 () altere a definição de BLOCKSIZE e recompile o programa (make).

| | BLOCKSIZE | #CC | #I | CPI | L1_DCM |
|---------|-----------|-----|----|-----|--------|
| gemm1() | | | | | |
| | | | | | |
| gemm3() | 8 | | | | |
| | 16 | | | | |
| | 32 | | | | |
| | 64 | | | | |

Tabela 3 - Localidade temporal

Comente o impacto do tamanho do bloco nas várias grandezas (#CC, #I, e CPI) e na quantidade de *misses* à cache. Pode assinalar com um círculo os valores da tabela relevantes para a justificação. Respostas que não sejam <u>manuscritas</u> serão <u>ignoradas</u>.

| R: | | |
|----|------|------|
| | | |
| | | |
| | | |

A submissão do TPC implica a impressão desta folha, preenchimento da tabela e comentários, e a sua digitalização e submissão na plataforma *BlackBoard* até ao dia **25 de outubro**.