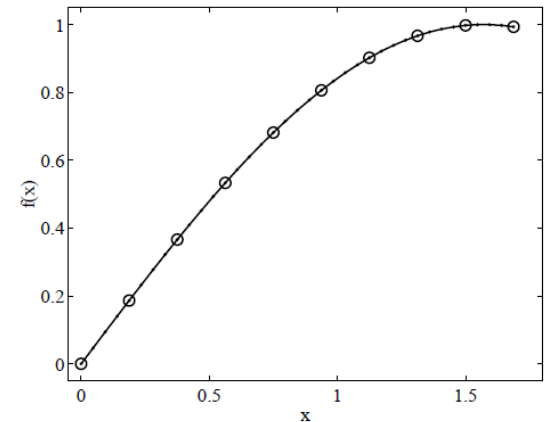


Aproximação de dados.

Dado um conjunto de dados tabulado $\{x_i, y_i\}$, encontrar a curva ou função que melhor representa os dados.

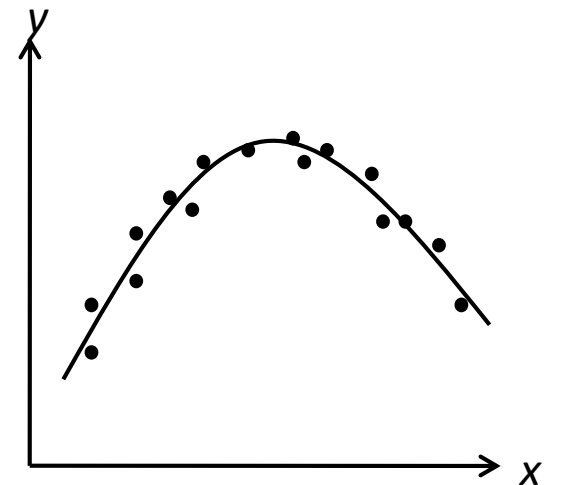
1. Interpolação.

$$y_i = f(x_i)$$



2. Aproximação dos mínimos quadrados

$$\text{minimize } \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2$$



Aproximação de dados. Interpolação polinomial.

Interpolação polinomial

Pretende-se encontrar o polinómio de grau $N-1$ que passa exactamente por N pontos $\{x_i, y_i\}$.

Este problema resume-se a resolver um sistema de N equações a N incógnitas:

$$\sum_{i=1}^n a_i x_k^{i-1} = f(x_k) \quad k = 1, \dots, n$$

À medida que N aumenta, a matriz desta equação torna-se mal condicionada dificultando a determinação exata dos coeficientes.

Exemplo:

Encontrar o polinómio para representar a pressão no intervalo $[220, 232]$:

$T(^{\circ}F)$	$P(psia)$
220.0000	17.1860
224.0000	18.5560
228.0000	20.0150
232.0000	21.5670

Aproximação de dados. Interpolação polinomial.

Existência e unicidade.

Dados $n+1$ pontos:

$$(x_0, f(x_0)), (x_1, f(x_1)), \dots, (x_n, f(x_n))$$

Assumindo que x_0, x_1, \dots, x_n são **distintos**

Teorema:

Existe um único polinómio $f_n(x)$ de ordem $\leq n$:

$$f_n(x_i) = f(x_i) \quad \text{for} \quad i = 0, 1, \dots, n$$

Aproximação de dados. Interpolação linear.

Dados dois pontos quaisquer, $(x_0, f(x_0))$, $(x_1, f(x_1))$

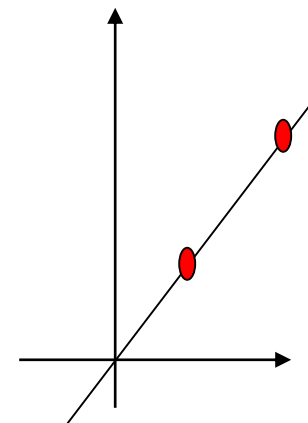
A recta que interpola esses dois pontos é:

$$f_1(x) = f(x_0) + \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} (x - x_0)$$

Exemplo :

Qual o polinómio que interpola (1,2) and (2,4).

$$f_1(x) = 2 + \frac{4-2}{2-1} (x-1) = 2x$$



Aproximação de dados. Interpolação quadrática.

- Dados três pontos quaisquer: $(x_0, f(x_0))$, $(x_1, f(x_1))$, e $(x_2, f(x_2))$
- O **polinómio** que interpolador na forma de Newton é:

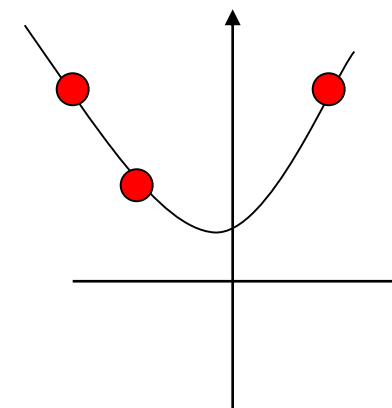
$$f_2(x) = b_0 + b_1(x - x_0) + b_2(x - x_0)(x - x_1)$$

Onde:

$$b_0 = f(x_0)$$

$$b_1 = f[x_0, x_1] = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$$

$$b_2 = f[x_0, x_1, x_2] = \frac{\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} - \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}}{x_2 - x_0}$$



Aproximação de dados. Interpolação ordem n.

Dados n+1 pontos, o polinómio interpolador de Newton é:

$$f_n(x) = b_0 + b_1(x - x_0) + b_2(x - x_0)(x - x_1) + \dots + b_n(x - x_0) \dots (x - x_{n-1})$$

$$b_0 = f(x_0)$$

$$b_1 = f[x_0, x_1]$$

....

$$b_n = f[x_0, x_1, \dots, x_n]$$

$$f_n(x) = \sum_{i=0}^n \left\{ F[x_0, x_1, \dots, x_i] \prod_{j=0}^{i-1} (x - x_j) \right\}$$

Interpolação polinomial ordem n. Diferenças divididas.

$$f[x_k] = f(x_k)$$

DD Ordem 0.

$$f[x_0, x_1] = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0}$$

DD Ordem 1.

$$f[x_0, x_1, x_2] = \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0}$$

DD Ordem 2.

.....

$$f[x_0, x_1, \dots, x_k] = \frac{f[x_1, x_2, \dots, x_k] - f[x_0, x_1, \dots, x_{k-1}]}{x_k - x_0}$$

DD Ordem k.

x	f[]	f[,]	f[, ,]	f[, , ,]
x0	f[x0]	f[x0,x1]	f[x0,x1,x2]	f[x0,x1,x2,x3]
x1	f[x1]	f[x1,x2]	f[x1,x2,x3]	
x2	f[x2]	f[x2,x3]		
x3	f[x3]			

Interpolação polynomial ordem n. Diferenças divididas.

x_i	$f(x_i)$
0	-5
1	-3
-1	-15

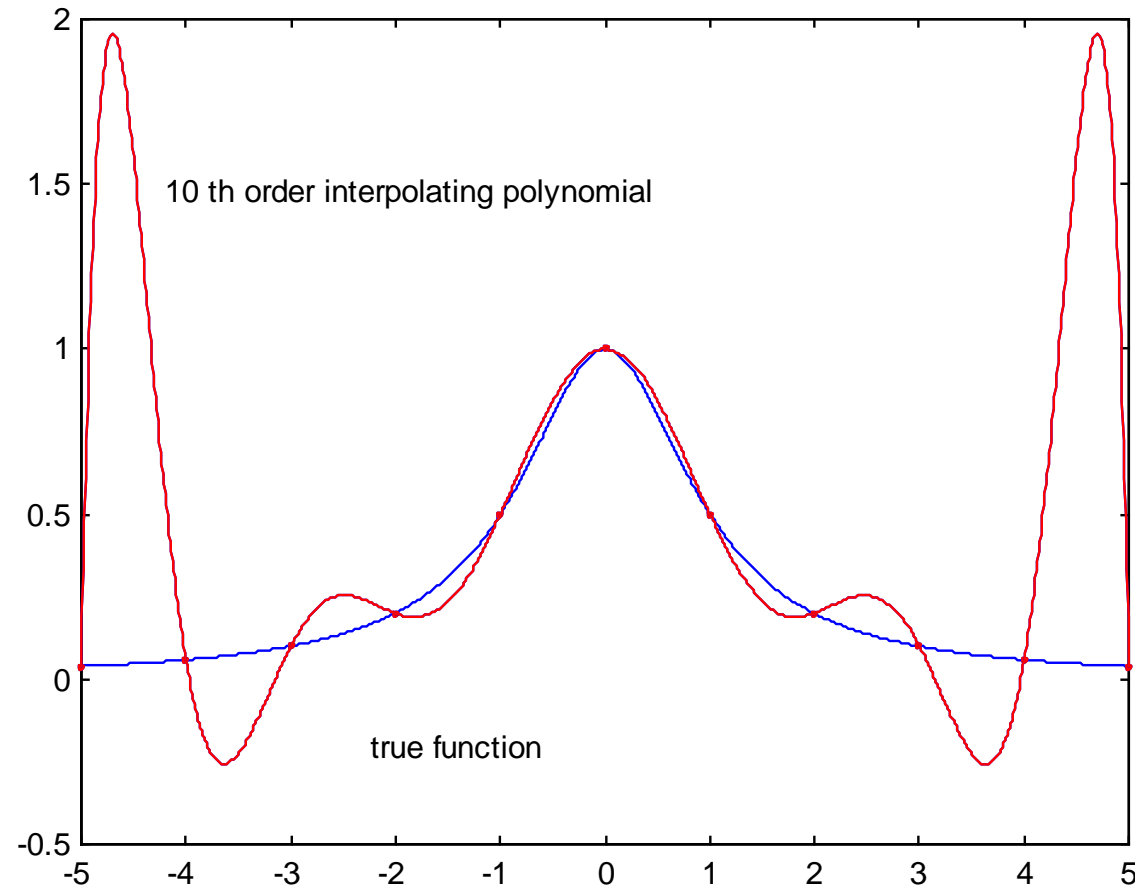
Qual o polinómio interpolador de Newton para os dados da tabela?

x	F[]	F[,]	F[, ,]
0	-5	2	-4
1	-3	6	
-1	-15		

$$f_2(x) = -5 + 2(x-0) - 4(x-0)(x-1)$$

$$f_2(x) = F[x_0] + F[x_0, x_1](x-x_0) + F[x_0, x_1, x_2](x-x_0)(x-x_1)$$

Interpolação Polinomial ordem 10.



Aproximação de dados. Método dos Minimos quadrados.

Método Geral.

Em geral pretende-se encontrar a função que melhor se ajusta a um conjunto de N pontos $\{x_i, y_i\}$.

$$y_k \approx P_{M-1}(x_k) = \sum_{i=1}^M c_i \phi_i(x_k) \quad \Leftrightarrow \quad A \cdot c = y$$

Selecionando os coeficientes c_i por forma minimizar o erro quadrático:

$$\varepsilon = \sum_{k=1}^N (P_{M-1}(x_k) - y_k)^2 \quad \Leftrightarrow \quad \|d\|_2^2 = \|y - A \cdot c\|_2^2$$

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial c_i} = 0 \quad i = 1, \dots, M$$

Aproximação de dados. Método dos Minimos quadrados.

Desenvolvendo a expressão

$$\begin{aligned}\|d\|^2 &= \|y - Ac\|^2 = (y - Ac)^T (y - Ac) = \\ &= y^T y - 2y^T Ac - c^T A^T A c\end{aligned}$$

Derivando em ordem a c e igualando a zero

$$-2y^T A + 2c^T A^T A = 0$$

$$\Leftrightarrow \boxed{A^T A c = A^T y}$$

Se a matriz $A^T A$ possuir inversa (se as colunas de A forem lin. indep.)
então

$$\boxed{c = (A^T A)^{-1} A^T y}$$

Os coeficientes c_i da função de ajuste podem assim ser obtidos resolvendo o sistema de equações sobredeterminado ($A.c=y$) usando a pseudo inversa de A !

Método dos Minimos quadrados Linear.

Em alternativa, pode-se resolver o sistema de M equações normais resultante das derivadas parciais de ε :

$$\begin{bmatrix} \sum_{i=1}^N \Phi_1(x_i)\Phi_1(x_i) & \sum_{i=1}^N \Phi_1(x_i)\Phi_2(x_i) \cdots \sum_{i=1}^N \Phi_1(x_i)\Phi_{M-1}(x_i) & \sum_{i=1}^N \Phi_1(x_i)\Phi_M(x_i) \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \sum_{i=1}^N \Phi_M(x_i)\Phi_1(x_i) & \sum_{i=1}^N \Phi_M(x_i)\Phi_2(x_i) \cdots \sum_{i=1}^N \Phi_M(x_i)\Phi_{M-1}(x_i) & \sum_{i=1}^N \Phi_M(x_i)\Phi_M(x_i) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^N y_i \Phi_1(x_i) \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^N y_i \Phi_M(x_i) \end{bmatrix}$$

Método dos Minimos quadrados Linear.

Por exemplo, no caso da regressão linear temos :

$$f(x,t) = a + bx + ct, \quad \Phi(a,b,c) = \sum_{i=1}^n (a + bx_i + ct_i - y_i)^2$$

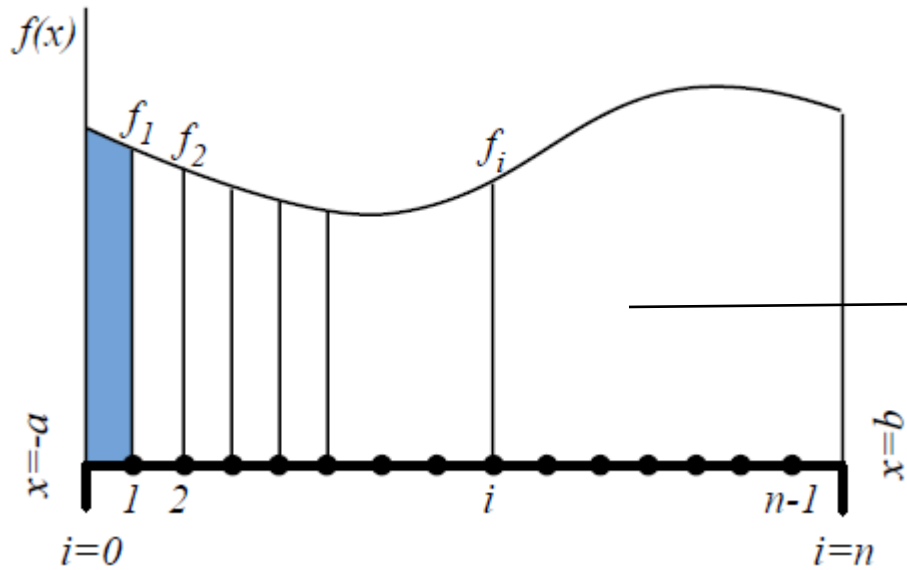
$$\frac{\partial \Phi(a,b,c)}{\partial a} = 2 \sum_{i=1}^n (a + bx_i + ct_i - y_i) = 0$$

$$\frac{\partial \Phi(a,b,c)}{\partial b} = 2 \sum_{i=1}^n (a + bx_i + ct_i - y_i) x_i = 0$$

$$\frac{\partial \Phi(a,b,c)}{\partial c} = 2 \sum_{i=1}^n (a + bx_i + ct_i - y_i) t_i = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a n + b \sum_{i=1}^n x_i + c \sum_{i=1}^n t_i = \sum_{i=1}^n y_i \\ a \sum_{i=1}^n x_i + b \sum_{i=1}^n (x_i)^2 + c \sum_{i=1}^n (x_i t_i) = \sum_{i=1}^n (x_i y_i) \\ a \sum_{i=1}^n t_i + b \sum_{i=1}^n (x_i t_i) + c \sum_{i=1}^n (t_i)^2 = \sum_{i=1}^n (t_i y_i) \end{cases}$$

Integração Numérica.



$$Area = \int_a^b f(x) dx$$

Divide-se o intervalo $[a,b]$ em n subintervalos e aproxima-se a função por um polinómio de Newton-Cotes de grau n :

$$f(x) = P_n(x_0 + \alpha h) + \mathcal{O}(h^{n+1})$$

Regras do rectângulo e do ponto médio.

A **regra do retângulo** consiste em aproximar a função por um polinómio de grau 0 em cada subintervalo.

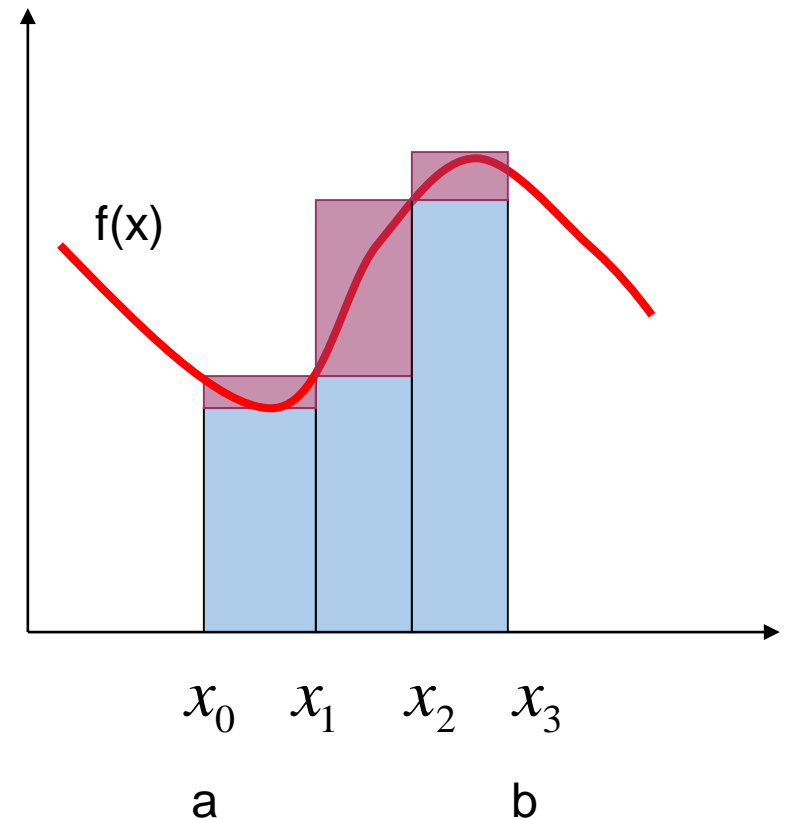
$$\int_a^b f(x) dx = \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} f(x) dx = h \sum_{i=1}^n f_{i-1} + \mathcal{O}(h)$$

Ou

$$\int_a^b f(x) dx = \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} f(x) dx = h \sum_{i=1}^n f_{i-1} + \mathcal{O}(h)$$

Na **regra do ponto médio** faz-se avaliação da função no centro do subintervalo.

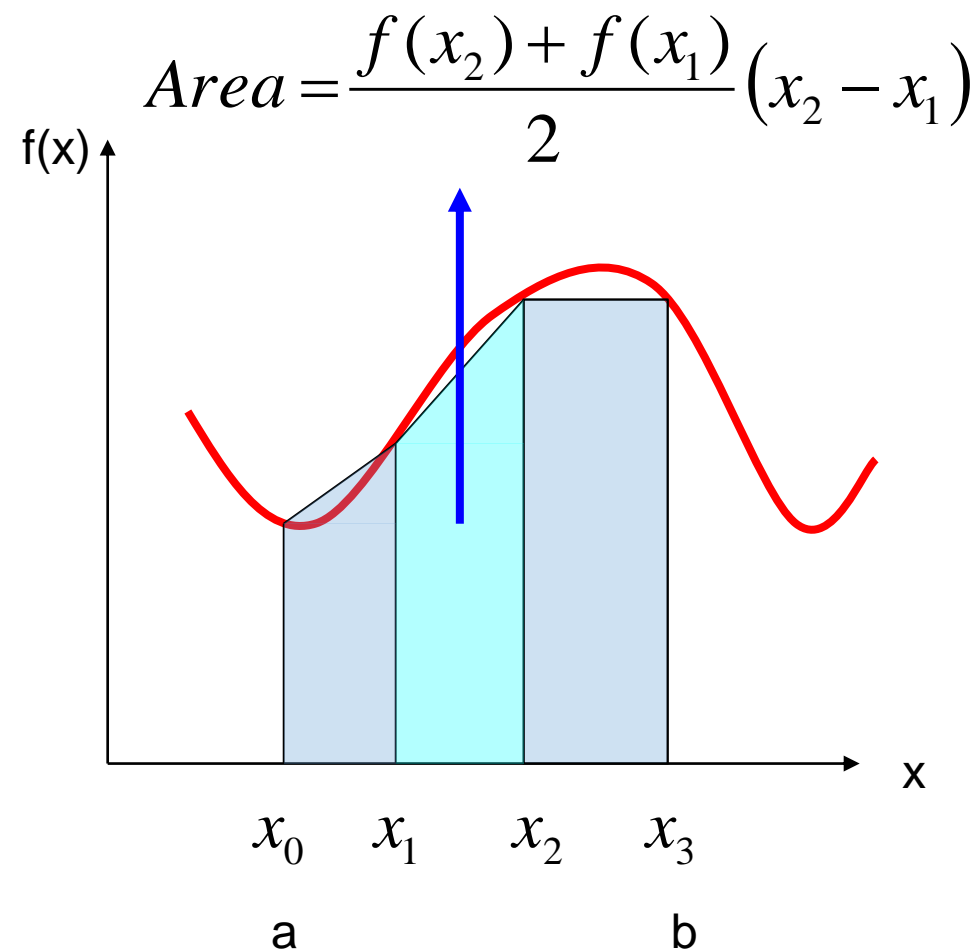
$$\int_a^b f(x) dx = \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} f(x) dx = h \sum_{i=1}^n f\left(\frac{x_i + x_{i-1}}{2}\right) + \mathcal{O}(h^2)$$



Regra do Trapézio.

A **regra do trapézio** consiste em aproximar a função por um polinómio de grau 1 em cada subintervalo.

$$\begin{aligned}\int_a^b f(x) dx &= \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} f(x) dx : \\ &= \sum_{i=1}^n \frac{h}{2} [f_{i-1} + f_i] + \mathcal{O}(h^2)\end{aligned}$$



Regra do Trapézio. Exemplo.

Dados os valores da velocidade de um objecto, obter uma estimativa da distância percorrida no intervalo de tempo $[0,3]$.

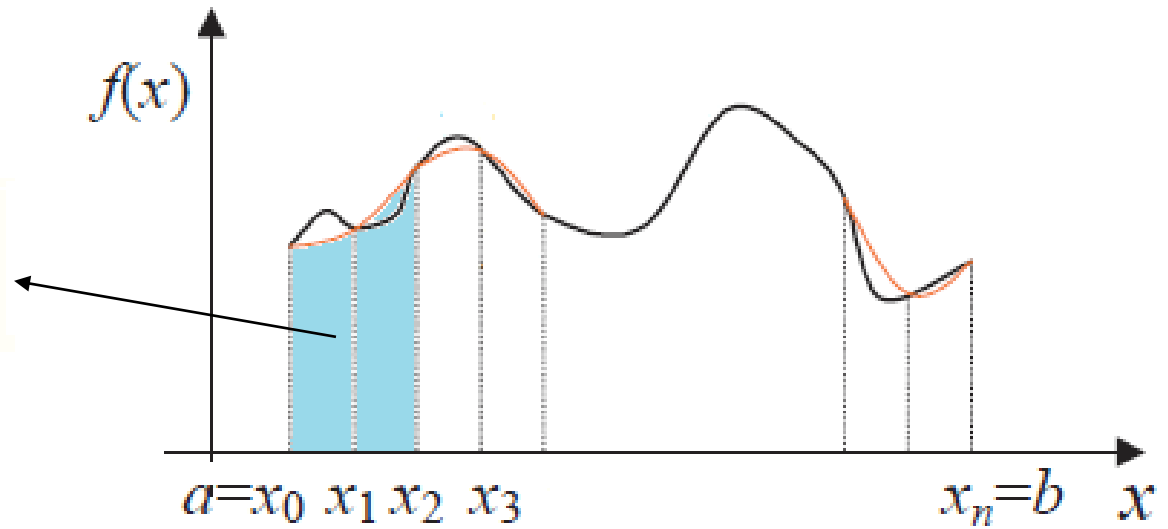
Time (s)	0.0	1.0	2.0	3.0
Velocity (m/s)	0.0	10	12	14

$$\begin{aligned} \text{Distância} &= \int_0^3 V(t) dt = \frac{1}{2} ((10 + 0) + (12 + 10) + (14 + 12)) \\ &= 5 + 11 + 13 = 29 \text{ m} \end{aligned}$$

Regra de Simpson.

A **regra do Simpson** consiste em aproximar a função por um polinómio de grau 2 em cada 2 subintervalos.

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx \approx \frac{x_2 - x_0}{6} [f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)]$$



$$\int_a^b f(x) dx = \frac{h}{3} [f_0 + 4f_1 + 2f_2 + 4f_3 + 2f_4 + \cdots + f_n] + \mathcal{O}(h^4)$$

Extrapolação de Romberg.

A ideia é estimar o erro de truncatura avaliando o integral em 2 grelhas com passos diferentes h_1 e h_2 :

$$I = I(h_1) + E(h_1) = I(h_2) + E(h_2) \qquad \frac{E(h_1)}{E(h_2)} = \frac{h_1^2}{h_2^2} \quad (\text{Na regra do trapézio})$$

Combinando as equações temos:

$$E(h_2) = \frac{I(h_1) - I(h_2)}{[1 - (h_1/h_2)^2]} \qquad I = I(h_2) + \frac{1}{[(h_1/h_2)^2 - 1]} [I(h_2) - I(h_1)] + \mathcal{O}(h^4)$$

Extrapolação de Romberg.

Aplicando esta regra dividindo sucessivamente o intervalo a metade h , $h/2$, ...:

$$I_{j,k} = \frac{4^k I_{j,k-1} - I_{j-1,k-1}}{4^k - 1}$$

1ª coluna obtida
com método
ponto médio,
trapézio, Simpson

$I(0,0)$			
$I(1,0)$	$I(1,1)$		
$I(2,0)$	$I(2,1)$	$I(2,2)$	
$I(3,0)$	$I(3,1)$	$I(3,2)$	$I(3,3)$

Outros elementos obtidos
com método de Romberg

Erro
Trapez.

$O(h^2)$

$O(h^4)$

$O(h^6)$

$O(h^8)$

Teorema

$$\int_a^b f(x)dx = I(n, m) + O(h^{2m+2})$$

Extrapolação de Romberg.

Calcule: $\int_0^1 x^2 dx$

$$h = 1, R(0,0) = \frac{b-a}{2} [f(a) + f(b)] = \frac{1}{2} [0 + 1] = 0.5$$

$$h = \frac{1}{2}, R(1,0) = \frac{1}{2} R(0,0) + h(f(a+h)) = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} \right) + \frac{1}{2} \left(\frac{1}{4} \right) = \frac{3}{8}$$

$$R(1,1) = \frac{1}{4^1 - 1} [4 \times R(1,0) - R(0,0)] = \frac{1}{3} \left[4 \times \frac{3}{8} - \frac{1}{2} \right] = \frac{1}{3}$$

$$h = \frac{1}{4}, R(2,0) = \frac{1}{2} R(1,0) + h(f(a+h) + f(a+3h)) = \frac{1}{2} \left(\frac{3}{8} \right) + \frac{1}{4} \left(\frac{1}{16} + \frac{9}{16} \right) = \frac{11}{32}$$

$$R(2,1) = \frac{1}{3} [4 \times R(2,0) - R(1,0)] = \frac{1}{3} \left[4 \times \frac{11}{32} - \frac{3}{8} \right] = \frac{1}{3}$$

$$R(2,2) = \frac{1}{4^2 - 1} [4^2 \times R(2,1) - R(1,1)] = \frac{1}{15} \left[\frac{16}{3} - \frac{1}{3} \right] = \frac{1}{3}$$

0.5		
3/8	1/3	
11/32	1/3	1/3

Regra da quadratura de Gauss.

A Quadratura de Gauss escolhe os pontos para calculo de uma forma otima, em vez de igualmente espaçada como acontece nas regras anteriores (rectângulo, Simpson).

Os pontos $x_1; x_2; \dots; x_n$ no intervalo $[a; b]$ e os coeficientes $w_1; w_2; \dots; w_n$ são escolhidos para minimizar o erro esperado na aproximação, fornecendo $2n$ parâmetros a determinar.

$$\int_{-1}^1 f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n w_i f(x_i)$$

Note que temos n coeficientes w_i e n pontos x_i para determinar. O problema de encontrar os pesos e abscissas é equivalente a um sistema não linear com equações e incógnitas. Este problema sempre tem solução e a solução é única se $x_1 < x_2 < \dots < x_n$.

A regra é precisa para polinómios de grau $2n-1$.

Regra da quadratura de Gauss.

Os nós x_i são dados pelos zeros do polinômio de Legendre, $P_n(x)$:

$$(n+1)P_{n+1}(x) = (2n+1)xP_n(x) - nP_{n-1}(x), \quad P_0(x) = 1, \quad P_1(x) = x.$$

Os pesos são dados por :

$$w_i = \frac{2}{(1 - x_i^2) [P'_n(x_i)]^2}.$$

Para aproximar a integral de $f(x)$ no intervalo $[a,b]$ devemos fazer a mudança de variável

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b-a}{2} \sum_{i=1}^n w_i f\left(\frac{b-a}{2}\xi_i + \frac{a+b}{2}\right).$$

Regra da quadratura de Gauss.

Number of points, n	Points, x_i		Weights, w_i	
1	0		2	
2	$\pm \frac{1}{\sqrt{3}}$	$\pm 0.57735...$	1	
3	0		$\frac{8}{9}$	0.888889...
	$\pm \sqrt{\frac{3}{5}}$	$\pm 0.774597...$	$\frac{5}{9}$	0.555556...
4	$\pm \sqrt{\frac{3}{7} - \frac{2}{7}\sqrt{\frac{6}{5}}}$	$\pm 0.339981...$	$\frac{18 + \sqrt{30}}{36}$	0.652145...
	$\pm \sqrt{\frac{3}{7} + \frac{2}{7}\sqrt{\frac{6}{5}}}$	$\pm 0.861136...$	$\frac{18 - \sqrt{30}}{36}$	0.347855...
5	0		$\frac{128}{225}$	0.568889...
	$\pm \frac{1}{3}\sqrt{5 - 2\sqrt{\frac{10}{7}}}$	$\pm 0.538469...$	$\frac{322 + 13\sqrt{70}}{900}$	0.478629...
	$\pm \frac{1}{3}\sqrt{5 + 2\sqrt{\frac{10}{7}}}$	$\pm 0.90618...$	$\frac{322 - 13\sqrt{70}}{900}$	0.236927...

Integrais impróprios.

Se os limites de integração são infinitos ou a função de integração não é limitada para um dos limites, as regras de integração do trapézio, Simpson não podem ser usadas.

- Mudança de variável

$$\int_a^b f(x) dx = \int_{\frac{1}{b}}^{\frac{1}{a}} \frac{1}{t^2} f\left(\frac{1}{t}\right) dt, \quad (\text{assuming } ab > 0)$$

ou

$$\int_0^{\infty} f(x) dx = \int_0^1 \frac{f(-\ln t)}{t} dt$$

Exemplo:

$$\int_1^{\infty} \frac{1}{x^2} dx = \int_0^1 \frac{1}{t^2} \left(\frac{1}{\left(\frac{1}{t}\right)^2} \right) dt$$

- Truncar o integral

$$I = \int_a^c f(x) dx + \cancel{\int_c^{\infty} f(x) dx}$$

- Usar uma regra de integração que evite os extremos.