Лабораторная работа №11

Простейший вариант выполнения лабораторной работы

Атанесов Александр Николаевич

Содержание

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

# 2 Задание

1.Взаимодействрвать с редактором vi;

# 3 Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. [[1](#tbl:std-dir)] приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Table 1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

| Имя каталога | Описание каталога |
| --- | --- |
| / | Корневая директория, содержащая всю файловую |
| /bin | Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям |
| /etc | Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ |
| /home | Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя |
| /media | Точки монтирования для сменных носителей |
| /root | Домашняя директория пользователя root |
| /tmp | Временные файлы |
| /usr | Вторичная иерархия для данных пользователя |

Более подробно об Unix см. в [1–6].

# 4 Выполнение лабораторной работы

1. Открываю папку work и создаю lab11.txt. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду cd и touch |

Использую команду cd и touch

## 4.1

1. Открываю lab11.txt. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду nano |

Использую команду nano

## 4.2

1. копирую текст песни . (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую Браузер |

Использую Браузер

## 4.3

1. Копирую текст в файл lab11.txt. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую nano |

Использую nano

## 4.4

1. Создаю файл lab11.sh , делаю его исполняемым и открываю через редактор gedit. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду touch, chmod, gedit |

Использую команду touch, chmod, gedit

## 4.5

1. Пишу код для командного файла. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую gedit |

Использую gedit

## 4.6

1. Вставляю текст, данный в лабораторной работе . (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую Буфер обмена |

Использую Буфер обмена

## 4.7

1. Компилирую файл и вывожу содержимое файла lab11.txt. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду bash, cat |

Использую команду bash, cat

## 4.8

1. Вывожу содержимое файла lab11-1.txt. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду cat |

Использую команду cat

## 4.9

1. Воспроизвожу файл lab11-1.txt. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду ./ |

Использую команду ./

## 4.10

1. вывожу содержимое файла lab11.txt. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду cat |

Использую команду cat

## 4.11

1. Создаю файл prog2.c. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду touch |

Использую команду touch

## 4.12

1. Открываю файл через gedit. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду gedit |

Использую команду gedit

## 4.13

1. Пишу код в prog2.c. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую emacs |

Использую emacs

## 4.14

1. Создаю prog3.sh. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду touch |

Использую команду touch

## 4.15

1. Открываю файл через gedit. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду gedit |

Использую команду gedit

## 4.16

1. Пишу код в файле. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду gedit |

Использую команду gedit

## 4.17

1. Создаю файл prog4.sh. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду touch |

Использую команду touch

## 4.18

1. Открываю файл prog4.sh. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую команду gedit |

Использую команду gedit

## 4.19

1. Пишу код в файле. (рис. [??])

|  |
| --- |
| Использую gedit |

Использую gedit

# 5 Выводы

* Узнал о редакторе vi и научился пользоваться его командами. # Ответы на контрольные вопросы
  1. Команда getopts используется для обработки опций и аргументов командной строки в скриптах на языках программирования Bash и Shell. Она позволяет удобно и гибко обрабатывать аргументы и опции, заданные пользователем при запуске скрипта.
  2. Метасимволы используются для генерации имен файлов в командной строке. Например, символ “\*” будет заменяться на любое количество символов, тогда как символ “?” заменит один символ. Метасимволы позволяют указывать шаблон имени файла, который будет применен к генерации имен файлов в определенной директории.
  3. Операторы управления действиями включают в себя if-else, switch-case, for, while, do-while, break, continue и return.
  4. Операторы для прерывания цикла включают break и continue.
  5. Команды false и true ничего не делают. Команда false возвращает код ошибки, указывающий на неуспешное выполнение команды, а команда true возвращает код успешного выполнения.
  6. Строка “if test -f mani.$s" проверяет, существует ли файл с именем "man$s/s”. Если файл существует, условие истинно и выполняется следующая команда в командном файле.
  7. Конструкция while выполняет цикл, пока условие истинно, а конструкция until выполняет цикл, пока условие ложно. Другими словами, while выполняет цикл, если условие проверки истинно, а until выполняет цикл, пока условие проверки не является истинным.

# Список литературы

1. GNU Bash Manual [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2016. URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.

2. Newham C. [Learning the bash Shell: Unix Shell Programming](http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658). O’Reilly Media, 2005. 354 с.

3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.

4. Robbins A. [Bash Pocket Reference](https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/25246403). O’Reilly Media, 2016. 156 с.

5. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб.: Питер, 2013. 874 с.

6. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.