“32骑士团”v0.0.1DEMO方案

# DEMO基本内容

* 一个只包含战斗逻辑的战斗DEMO。
* 2D画面

# 基本规则

详见《“32”骑士团战斗方案——武器大师篇》

# 美术资源

* 角色全部使用方块单体，我方为绿色方块，敌方为红色方块，主角为蓝色方块
* UI使用最粗糙的按钮和进度条即可

# 武器按键

本DEMO使用“剑”，“枪”，“弓”，“盾”4种武器装备

# 技能序列

