

ФИО	Завьялов Никита Аркадьевич
Номер группы	M3138
Название работы	ISA

2. Ссылка на репозиторий: <https://github.com/NEKAfk/comp-ach>

3. Инструментарий: Работа была выполнена с использованием среды разработки VSCode, язык программирования C++, компилятор g++ (Debian 12.2.0-14) 12.2.0.

4. Результат работы программы на тестовых данных:

.text

```

00010074      <main>:
    10074:      ff010113      addi      sp, sp, -16
    10078:      00112623      sw       ra, 12(sp)
    1007c:      030000ef      jal      ra, 0x100ac <mmul>
    10080:      00c12083      lw       ra, 12(sp)
    10084:      00000513      addi     a0, zero, 0
    10088:      01010113      addi     sp, sp, 16
    1008c:      00008067      jalr     zero, 0(ra)
    10090:      00000013      addi     zero, zero, 0
    10094:      00100137      lui      sp, 0x100
    10098:      fddff0ef      jal      ra, 0x10074 <main>
    1009c:      00050593      addi     a1, a0, 0
    100a0:      00a00893      addi     a7, zero, 10
    100a4:      0ff0000f      fence    iorw, iorw
    100a8:      00000073      ecall

000100ac      <mmul>:
    100ac:      00011f37      lui      t5, 0x11
    100b0:      124f0513      addi     a0, t5, 292
    100b4:      65450513      addi     a0, a0, 1620
    100b8:      124f0f13      addi     t5, t5, 292
    100bc:      e4018293      addi     t0, gp, -448
    100c0:      fd018f93      addi     t6, gp, -48
    100c4:      02800e93      addi     t4, zero, 40

000100c8      <L2>:
    100c8:      fec50e13      addi     t3, a0, -20
    100cc:      000f0313      addi     t1, t5, 0
    100d0:      000f8893      addi     a7, t6, 0
    100d4:      00000813      addi     a6, zero, 0

000100d8      <L1>:
    100d8:      00088693      addi     a3, a7, 0
    100dc:      000e0793      addi     a5, t3, 0
    100e0:      00000613      addi     a2, zero, 0

000100e4      <L0>:
    100e4:      00078703      lb       a4, 0(a5)
    100e8:      00069583      lh       a1, 0(a3)
    100ec:      00178793      addi     a5, a5, 1
    100f0:      02868693      addi     a3, a3, 40

```

```

100f4: 02b70733      mul    a4, a4, a1
100f8: 00e60633      add    a2, a2, a4
100fc: fea794e3      bne    a5, a0, 0x100e4, <L0>
10100: 00c32023      sw     a2, 0(t1)
10104: 00280813      addi   a6, a6, 2
10108: 00430313      addi   t1, t1, 4
1010c: 00288893      addi   a7, a7, 2
10110: fdd814e3      bne    a6, t4, 0x100d8, <L1>
10114: 050f0f13      addi   t5, t5, 80
10118: 01478513      addi   a0, a5, 20
1011c: fa5f16e3      bne    t5, t0, 0x100c8, <L2>
10120: 00008067      jalr   zero, 0(ra)

```

.symtab

Symbol	Value	Size	Type	Bind	Vis	Index	Name
[0]	0x0	0	NOTYPE	LOCAL	DEFAULT	UNDEF	
[1]	0x10074	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	1	
[2]	0x11124	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	2	
[3]	0x0	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	3	
[4]	0x0	0	SECTION	LOCAL	DEFAULT	4	
[5]	0x0	0	FILE	LOCAL	DEFAULT		ABS test.c
[6]	0x11924	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT		ABS __global_pointer\$
[7]	0x118F4	800	OBJECT	GLOBAL	DEFAULT	2	b
[8]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	1	__SDATA_BEGIN__
[9]	0x100AC	120	FUNC	GLOBAL	DEFAULT	1	mmul
[10]	0x0	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	UNDEF	_start
[11]	0x11124	1600	OBJECT	GLOBAL	DEFAULT	2	c
[12]	0x11C14	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	2	__BSS_END__
[13]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	2	__bss_start
[14]	0x10074	28	FUNC	GLOBAL	DEFAULT	1	main
[15]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	1	__DATA_BEGIN__
[16]	0x11124	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	1	_edata
[17]	0x11C14	0	NOTYPE	GLOBAL	DEFAULT	2	_end
[18]	0x11764	400	OBJECT	GLOBAL	DEFAULT	2	a

5. Были реализованы два набора команд RV32I и RV32M. Для разбора файла, он был скопирован в массив. Для удобного считывания нескольких байтов был написан метод readNBytes(int n)

```

uint32_t getNBytes(int n) {
    uint32_t res = 0;
    uint32_t pow16 = 1;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        res += buffer[ind] * pow16;
        pow16 *= 256;
        ind++;
    }
    return res;
}

```

Единственная фиксированная часть elf файла – его header, располагающийся в самом начале файла и хранящий информацию о нем.

Сначала мы считываем все с приставкой `e_sh*` по рис. 1, элементы с данной приставкой хранят информацию об section table. `e_shoff` – оффсет от начала файла, показывающий расположение section header-ов, `e_shentsize` и `e_shnum` показывают сколько занимает(в байтах) одна секция и сколько их всего, `e_shstrndx` – индекс секции с именами всех секций.

```
#define EI_NIDENT      16

typedef struct {
    unsigned char    e_ident[EI_NIDENT];
    Elf32_Half       e_type;
    Elf32_Half       e_machine;
    Elf32_Word       e_version;
    Elf32_Addr       e_entry;
    Elf32_Off        e_phoff;
    Elf32_Off        e_shoff;
    Elf32_Word       e_flags;
    Elf32_Half       e_ehsize;
    Elf32_Half       e_phentsize;
    Elf32_Half       e_phnum;
    Elf32_Half       e_shentsize;
    Elf32_Half       e_shnum;
    Elf32_Half       e_shstrndx;
} Elf32_Ehdr;
```

Puc.1. Oracle® Solaris 11.1 Linkers and Libraries, ElfHeader cmp. 300

Потом мы перемещаем указатель на `e_shoff`, ищем секцию с именем(`sh_name`) “.strtab” согласно рис. 2 и запоминаем оффсет таблицы строк, которая отвечает за имена элементов “.symtab”.

Дальше мы находим секцию “.symtab”, переходим на неё по `sh_offset` и парсим объекты как на рис. 3, сохраняя пары `st_value` – `st_name`. Также находим `st_type = ((st_info) & 0xf)` и `st_bind = ((info) >> 4)` `st_vis = ((st_other) & 0x3)`

Дальше парсим у каждого объекта значения как на рис. 4, рис. 5 и рис.6.

```
typedef struct {
    Elf32_Word       sh_name;
    Elf32_Word       sh_type;
    Elf32_Word       sh_flags;
    Elf32_Addr       sh_addr;
    Elf32_Off        sh_offset;
    Elf32_Word       sh_size;
    Elf32_Word       sh_link;
    Elf32_Word       sh_info;
    Elf32_Word       sh_addralign;
```

Chapter 12 • Object File Format

```
    Elf32_Word       sh_entsize;
} Elf32_Shdr;
```

Puc.2. Oracle® Solaris 11.1 Linkers and Libraries, SectionTabEntries cmp. 309

```
typedef struct {
    Elf32_Word       st_name;
    Elf32_Addr       st_value;
    Elf32_Word       st_size;
    unsigned char    st_info;
    unsigned char    st_other;
    Elf32_Half       st_shndx;
} Elf32_Sym;
```

Puc.3. Oracle® Solaris 11.1 Linkers and Libraries, SymTabEntries cmp. 356

TABLE 12-19 ELF Symbol Binding, ELF32_ST_BIND and ELF64_ST_BIND

Name	Value
STB_LOCAL	0
STB_GLOBAL	1
STB_WEAK	2
STB_LOOS	10
STB_HIOS	12

Chapter 12 • Object File Format

TABLE 12-19 ELF Symbol Binding, ELF32_ST_BIND and ELF64_ST_BIND (Continued)

Name	Value
STB_LOPROC	13
STB_HIPROC	15

Puc.4. Oracle® Solaris 11.1 Linkers and Libraries, ST_BIND cmp. 357

TABLE 12-20 ELF Symbol Types, ELF32_ST_TYPE and ELF64_ST_TYPE

Name	Value
STT_NOTYPE	0
STT_OBJECT	1
STT_FUNC	2
STT_SECTION	3
STT_FILE	4
STT_COMMON	5
STT_TLS	6
STT_LOOS	10
STT_HIOS	12
STT_LOPROC	13
STT_SPARC_REGISTER	13
STT_HIPROC	15

Puc.5. Oracle® Solaris 11.1 Linkers and Libraries, ST_TYPE cmp. 359

TABLE 12-21 ELF Symbol Visibility

Name	Value
STV_DEFAULT	0
STV_INTERNAL	1
STV_HIDDEN	2
STV_PROTECTED	3
STV_EXPORTED	4
STV_SINGLETON	5
STV_ELIMINATE	6

Puc.6. Oracle® Solaris 11.1 Linkers and Libraries, ST_TYPE cmp. 360

31	27	26	25	24	20	19	15	14	12	11		7	6		0	
funct7				rs2		rs1		funct3		rd			opcode		R-type	
imm[11:0]						rs1		funct3		rd			opcode		I-type	
imm[11:5]				rs2		rs1		funct3		imm[4:0]			opcode		S-type	
imm[12 10:5]				rs2		rs1		funct3		imm[4:1 11]			opcode		B-type	
imm[31:12]										rd			opcode		U-type	
imm[20 10:1 11 19:12]										rd			opcode		J-type	

RV32I Base Instruction Set

imm[31:12]				rd	0110111	LUI
imm[31:12]				rd	0010111	AUIPC
imm[20 10:1 11 19:12]				rd	1101111	JAL
imm[11:0]		rs1	000	rd	1100111	JALR
imm[12 10:5]	rs2	rs1	000	imm[4:1 11]	1100011	BEQ
imm[12 10:5]	rs2	rs1	001	imm[4:1 11]	1100011	BNE
imm[12 10:5]	rs2	rs1	100	imm[4:1 11]	1100011	BLT
imm[12 10:5]	rs2	rs1	101	imm[4:1 11]	1100011	BGE
imm[12 10:5]	rs2	rs1	110	imm[4:1 11]	1100011	BLTU
imm[12 10:5]	rs2	rs1	111	imm[4:1 11]	1100011	BGEU
imm[11:0]		rs1	000	rd	0000011	LB
imm[11:0]		rs1	001	rd	0000011	LH
imm[11:0]		rs1	010	rd	0000011	LW
imm[11:0]		rs1	100	rd	0000011	LBU
imm[11:0]		rs1	101	rd	0000011	LHU
imm[11:5]	rs2	rs1	000	imm[4:0]	0100011	SB
imm[11:5]	rs2	rs1	001	imm[4:0]	0100011	SH
imm[11:5]	rs2	rs1	010	imm[4:0]	0100011	SW
imm[11:0]		rs1	000	rd	0010011	ADDI
imm[11:0]		rs1	010	rd	0010011	SLTI
imm[11:0]		rs1	011	rd	0010011	SLTIU

imm[11:0]			rs1	100	rd	0010011	XORI
imm[11:0]			rs1	110	rd	0010011	ORI
imm[11:0]			rs1	111	rd	0010011	ANDI
0000000	shamt		rs1	001	rd	0010011	SLLI
0000000	shamt		rs1	101	rd	0010011	SRLI
0100000	shamt		rs1	101	rd	0010011	SRAI
0000000	rs2		rs1	000	rd	0110011	ADD
0100000	rs2		rs1	000	rd	0110011	SUB
0000000	rs2		rs1	001	rd	0110011	SLL
0000000	rs2		rs1	010	rd	0110011	SLT
0000000	rs2		rs1	011	rd	0110011	SLTU
0000000	rs2		rs1	100	rd	0110011	XOR
0000000	rs2		rs1	101	rd	0110011	SRL
0100000	rs2		rs1	101	rd	0110011	SRA
0000000	rs2		rs1	110	rd	0110011	OR
0000000	rs2		rs1	111	rd	0110011	AND
fm	pred	succ	rs1	000	rd	0001111	FENCE
0000	0001	0000	00000	000	00000	0001111	PAUSE
000000000000			00000	000	00000	1110011	ECALL
000000000001			00000	000	00000	1110011	EBREAK

RV32M Standard Extension							
0000001	rs2	rs1	000	rd	0110011	MUL	
0000001	rs2	rs1	001	rd	0110011	MULH	
0000001	rs2	rs1	010	rd	0110011	MULHSU	
0000001	rs2	rs1	011	rd	0110011	MULHU	
0000001	rs2	rs1	100	rd	0110011	DIV	
0000001	rs2	rs1	101	rd	0110011	DIVU	
0000001	rs2	rs1	110	rd	0110011	REM	
0000001	rs2	rs1	111	rd	0110011	REMU	

Register	ABI Name	Description	Saver
x0	zero	Hard-wired zero	—
x1	ra	Return address	Caller
x2	sp	Stack pointer	Callee
x3	gp	Global pointer	—
x4	tp	Thread pointer	—
x5–7	t0–2	Temporaries	Caller
x8	s0/fp	Saved register/frame pointer	Callee
x9	s1	Saved register	Callee
x10–11	a0–1	Function arguments/return values	Caller
x12–17	a2–7	Function arguments	Caller
x18–27	s2–11	Saved registers	Callee
x28–31	t3–6	Temporaries	Caller

Рис.7 ABI naming conventions

Дальше переходим в секцию “.text”. Команды расположены последовательно друг за другом и все занимают 4 байта. Расширение RV32I – стандартное расширение для работы с целыми числами, содержащее 40 инструкций. Расширение RV32M – это дополнение к RV32I нужное для умножения и деления целых чисел. Парсим записанные в секции команды, предварительно найдя все метки и определив их имена (если значения метки нет в “.symtab”, то ей присваивается имя Ln, где n – первое не использованное неотрицательное число). Метки используют команды jal и beq/bne/blt/bge/bltu/bgeu. Также имена регистров соответствуют рис. 7.

Приведем пример разбора инструкции: $fd018f93_{16} = 11111101000000011000111110010011_2$
opcode = 0010011, что соответствует командам addi, sltiu и др. Значит наша инструкция декодируется так, $11111101000000011000111110010011_2$. Пурпурный участок равен 000_2 , следовательно перед нами команда addi. Регистрам $11111_2 = 31_{10}$, $00011_2 = 3_{10}$ соответствуют регистры t6 и gp, число выделенное голубым, это целое число, записанное в дополнении до двух. $11111010000_2 = 2000 \cdot 2^{11} = -48_{10}$. Команда: addi t6, gp, -48.

6. Список литературы.

1. Oracle® Solaris 11.1 Linkers and Libraries Guide
2. The RISC-V Instruction Set Manual Volume I - Unprivileged Architecture - Editors: Andrew waterman, Krste Asanovic, SiFive, Inc., CS Division, EECS Department, University of California, Berkeley