



NELSON ANDRES LUENGAS

FULL_STACK
WEB_DESIGN

CONTACTO



COLOMBIA-SANTANDER



[LINKEDIN.COM/IN/NELSONLUENGAS](https://www.linkedin.com/in/nelsonluengas)



[GITHUB.COM/NELSONLUENGAS](https://github.com/nelsonluengas)



NELSONLUENGAS2@GMAIL.COM



(+57) 322 317 1325



[NELSON-PORTAFOLIO.VERCEL.APP/](https://nelson-portafolio.vercel.app/)

LENGUAJES

ESPAÑOL

NATIVO

INGLÉS

BASICO A2

TECNOLOGÍAS

- JAVASCRIPT
- CCS3
- SASS
- REACT
- REDUX
- EXPRESS
- POSTGRES
- HTML5
- GITHUB
- VERCCEL
- SEQUELIZE
- NODE JS

SOBRE MÍ

Full Stack Developer con enfoque en desarrollo web, con manejo de JavaScript, React, Redux, Express, SQL, CSS, entre otras tecnologías del área, he trabajado en proyectos de manera individual y en equipo, con ayuda de repositorios GitHub, promoviendo el trabajo grupal con responsabilidad y respeto, además desarrollando la creatividad y autonomía

EDUCACIÓN

Full Stack Web Developer

Henry-Bootcamp

Diciembre 2021 - Abril 2022

Músico Profesional

UNAD

Febrero 2019 - Actual

EXPERIENCIA LABORAL

Teaching Assistant

Henry

Febrero 2022 - Abril 2022

Coordinar encuentros sincrónicos y monitorear asistencia de los nuevos cursantes de Henry, además de brindarles apoyo en la resolución de dudas durante el desarrollo del Bootcamp

Profesor de Piano

Freelance-Privado

Marzo 2019 - Diciembre 2020

Coordinar encuentros sincrónicos tanto como presenciales, manejo de estudiantes desde niños hasta adultos, diseñar y gestionar material académico para la enseñanza y educación musical

COUNTRIES_APP

Proyecto Countries, este estaba enfocado en mostrar los países del mundo, con métodos de ordenamiento y filtrado por categorías, como: Continente, Población, Área, entre otras, además contaba con un formulario controlado donde se podían crear actividades turísticas por cada país, editarlas y borrarlas, finalmente se tenía acceso a los detalles de cada país con sus respectivas actividades turísticas y un filtrado por las mismas

POKEMON_APP

Actualmente estoy trabando en este proyecto, el cual es una página web, que cuenta con una estructura de landing para portada, el home donde se pueden ver diferentes tipos de Pokemones, filtrarlos, ordenarlos, búsquedas por nombre, vista de los detalles de cada uno entre otras, también un formulario controlado de creación con pre-visualización del personaje que se está creando y finalmente se pueden editar y eliminar personajes creados

LATCOM_ECOMMERCE

Latcom fue un proyecto de ecommerce enfocado en la venta de productos variados, como para mascotas, belleza, hogar, cocina, entre otros, el cual contaba con registro en la página de manera local o por medio de una red social, manejo de carrito de compras para invitado y usuario, además pasarela de pagos con mercado-pago, tarjetas de crédito, débito y efectivo, dentro de esta contaba con filtradas por categorías, precios mínimos y máximos, búsqueda por nombre, review de productos, entre otras, por parte del administrador contaba con un panel de ordenes con todo el registro y detalle de esta misma, un panel para crear, editar, eliminar productos y categorías

NECTAR-SALVAJE_ECOMMERCE

Actualmente estoy trabando en este proyecto, el cual es una página web enfocada en la distribución de licores, tiene un diseño de landing como portada e información, la interfaz o panel para que el usuario se registre, filtrados por categorías, precios, ofertas, búsqueda, entre otras, manejo del panel de usuario con estadísticas de las compras, pasarela de pagos y más