TRIPS & TRAVELS

Analisi e Progettazione del Software Preappello del 10/06/2024



GRUPPO Codex

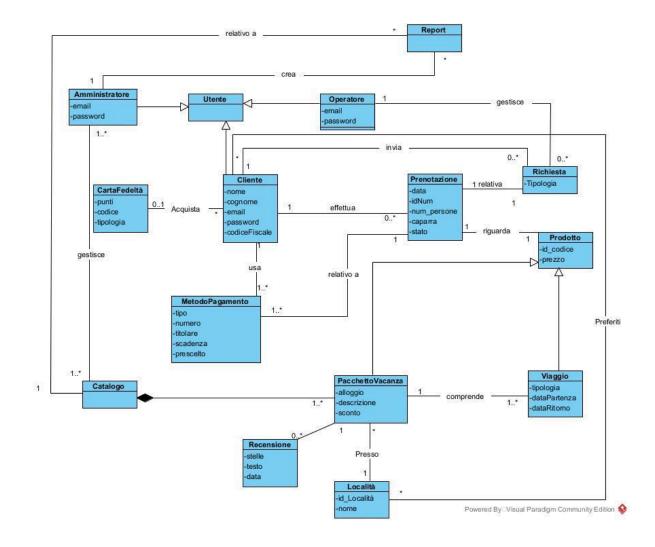
Gianfarelli Giorgio - mat.894499 Hu Jacky - mat.894587 Lauria Luca - mat.900326 Roncoroni Daniele - mat.899826

SOMMARIO

SOMMARIO		[2]
MODELLO DI DOMINIO		[4]
CASI D'USO		[5]
DIAGRAMMA DEI CASI D'USO		[5]
CASI D'USO DETTAGLIATI	•••	[6]
Modifica Prenotazione	•••	[6]
Cancella Prenotazione		[7]
Effettua Prenotazione	•••	[8]
Acquista Carta Fedeltà	•••	[9]
Fa Login	•••	[10]
Ricerca Località		[11]
Aggiungi Località		[12]
Rimuovi Località		[13]
Inserisci Recensione		[14]
Monitora Prenotazioni		[15]
Produci Report		[16]
DIAGRAMMI DI SEQUENZA DI SISTEMA (SSD)		[17]
Modifica Prenotazione		[17]
Cancella Prenotazione	•••	[18]
Effettua Prenotazione	•••	[19]
Acquista Carta Fedeltà	•••	[20]
Fa Login		[21]
Ricerca Località		[22]
Aggiungi Località	•••	[23]
Rimuovi Località		[24]
Inserisci Recensione		[25]
Monitora Prenotazioni		[26]
Produci Report		[27]
CONTRATTI		[28]
setNumeroPersone		[28]
acquistaCartaFedeltà		[28]
inserisciRecensione		[28]
produciReport		[28]

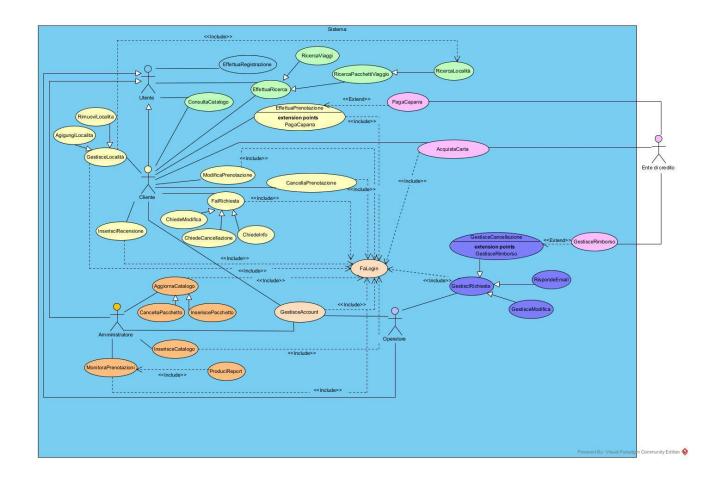
DIAGRAMMI DI ATTIVITA' (AD)	 [29]
Modifica Prenotazione	 [29]
Acquista Carta Fedeltà	 [30]
Inserisci Recensione	 [31]
Monitora Prenotazioni	 [32]
DIAGRAMMA DELLE CLASSI SOFTWARE	 [33]
DIAGRAMMA COMPLETO	 [33]
PACKAGE DOMINIO	 [34]
Sotto-package Prodotti&Servizi	 [34]
Sotto-package Utenti	 [35]
Sotto-package Prenotazioni	 [35]
PACKAGE CONTROLLER	 [36]
Sotto-package AmministratoreController	 [36]
Sotto-package OperatoreController	 [36]
Sotto-package UtenteController	 [37]
PACKAGE SERVIZI E UI	 [38]
DIAGRAMMI DI SEQUENZA (SD)	 [39]
setNumeroPersone	 [39]
acquistaCartaFedeltà	 [39]
inserisciRecensione	 [39]
produciReport	 [40]
PATTERN	 [41]
PATTERN GRASP	 [41]
Controller	 [41]
Pure Fabrication	 [41]
DESIGN PATTERN	 [41]
Singleton	 [41]
Observer	 [41]
README	 [42]
MODELLO DI DOMINIO	 [42]
DIAGRAMMA DEI CASI D'USO	 [42]

MODELLO DI DOMINIO



CASI D'USO

Diagramma dei casi d'uso



Casi d'uso dettagliati

Modifica Prenotazione

Nome del Caso d'Uso	ModificaPrenotazione	
Portata	TripsAndTravels.	
Livello	Obiettivo Utente.	
Attore Primario	Cliente.	
Parti Interessate ed Interessi	Cliente, poiché vuole modificare una Prenotazione.	
Pre-Condizioni	Il Cliente deve aver effettuato almeno una	
	Prenotazione.	
Garanzia di Successo	Viene modificata la Prenotazione.	
Scenario Principale di Successo	 il Caso d'Uso inizia quando il Cliente 	
	effettua l'accesso	
	2. il Cliente seleziona la voce "Visualizza	
	Prenotazioni"	
	3. il Sistema mostra la lista di Prenotazioni	
	effettuate	
	4. il Cliente seleziona una Prenotazione	
	5. il Sistema visualizza le informazioni relative	
	alla Prenotazione selezionata	
	6. il Cliente seleziona la voce "Modifica	
	Prenotazione"	
	7. il Cliente modifica le informazioni relative	
	alla Prenotazione desiderate	
	8. il Cliente seleziona la voce "Conferma"	
	9. il Sistema modifica le informazioni relative	
	alla Prenotazione	
	10. il Sistema visualizza un messaggio per	
	informare il Cliente dell'avvenuta modifica	
Fatourioui		
Estensioni	punto 9° - numero persone non valido 1. il Sistema visualizza un messaggio di errore	
	per informare il Cliente che le nuove	
	informazioni inserite non sono valide	
	illioi mazioni misente non sono valide	
Requisiti Speciali	Nessuno.	
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.	
Frequenza di Ripetizione	Ogni qualvolta il Cliente desideri effettuare la	
	modifica di una Prenotazione, perciò	
	potenzialmente infinita.	
Varie	Nessuno.	

Cancella Prenotazione

Nome del Caso d'Uso	CancellaPrenotazione	
Portata	TripsAndTravels.	
Livello	Obiettivo Utente.	
Attore Primario	Cliente.	
Parti Interessate ed Interessi	Cliente, poiché vuole cancellare una Prenotazione.	
Pre-Condizioni	Il Cliente deve aver effettuato almeno una	
	Prenotazione.	
Garanzia di Successo	Viene cancellata la Prenotazione.	
Scenario Principale di Successo	1. il Caso d'Uso inizia quando il Cliente	
	effettua l'accesso	
	2. il Cliente seleziona la voce "Visualizza	
	Prenotazioni"	
	3. il Sistema mostra la lista di Prenotazioni	
	effettuate	
	4. il Cliente seleziona una Prenotazione	
	5. il Sistema visualizza le informazioni relative	
	alla Prenotazione selezionata	
	6. il Cliente seleziona la voce "Cancella	
	Prenotazione"	
	7. il Cliente seleziona la voce "Conferma"	
	8. il Sistema cancella la Prenotazione	
	9. il Sistema visualizza un messaggio per	
	informare il Cliente dell'avvenuta	
	cancellazione	
	10. il Sistema invia una Richiesta di rimborso	
	all'Operatore	
Estensioni	Nessuno.	
Requisiti Speciali	Nessuno.	
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.	
Frequenza di Ripetizione	Ogni qualvolta il Cliente desideri effettuare la	
	cancellazione di una Prenotazione, perciò	
	potenzialmente infinita.	
Varie	Nessuno.	

Effettua Prenotazione

Nome del Caso d'Uso	EffettuaPrenotazione	
Portata	TripsAndTravels.	
Livello	Obiettivo Utente.	
Attore Primario	Cliente.	
Parti Interessate ed Interessi	Cliente, poiché vuole effettuare una Prenotazione di un	
	Pacchetto Vacanza.	
Pre-Condizioni	Il Cliente ha ricercato un Pacchetto Vacanza.	
Garanzia di Successo	Viene effettuata la Prenotazione del Pacchetto Vacanza.	
Scenario Principale di Successo	1. il Caso d'Uso inizia quando il Sistema visualizza	
	la schermata relativa alle informazioni del	
	Pacchetto Vacanza	
	2. il Cliente seleziona la voce "Effettua	
	Prenotazione"	
	3. il Sistema visualizza la schermata per	
	l'inserimento delle informazioni relative alla	
	Prenotazione	
	4. il Cliente inserisce le informazioni richieste	
	(Numero di Persone)	
	5. il Cliente seleziona la voce "Conferma"	
	6. il Sistema calcola il prezzo finale della	
	Prenotazione	
	7. il Sistema calcola la caparra della Prenotazione	
	8. il Sistema visualizza la schermata per il riepilogo	
	della Prenotazione	
	9. il Cliente seleziona la voce "Conferma"	
	10. extends PagaCaparra	
	11. il Sistema visualizza un messaggio per confermare la Prenotazione	
Estensioni		
Estensioni	punto 6a – Cliente fedele 1. il Sistema applica uno sconto alla Prenotazione	
	in base alla soglia di punti fedeltà raggiunti	
	il Sistema calcola l'incremento di punti fedeltà	
	3. (riprende sequenza principale)	
	3. (hprehae sequenza principale)	
	punto 6b – Cliente fedele plus	
	1. il Sistema applica uno sconto alla Prenotazione	
	in base alla soglia di punti fedeltà raggiunti	
	2. il Sistema applica uno sconto alla Prenotazione	
	in base allo sconto riservato al Pacchetto	
	Vacanza	
	3. il Sistema calcola l'incremento di punti fedeltà	
	4. (riprende sequenza principale)	

Acquista Carta Fedeltà

Nome del Caso d'Uso	AcquistaCartaFedeltà	
Portata	TripsAndTravels.	
Livello	Obiettivo Utente.	
Attore Primario	Cliente.	
Parti Interessate ed Interessi	Cliente, poiché vuole acquistare una Carta Fedeltà.	
Pre-Condizioni	Il Cliente deve non possedere una Carta Fedeltà.	
Garanzia di Successo	Il Cliente ha acquistato una Carta Fedeltà.	
Scenario Principale di Successo	 il Caso d'Uso inizia quando il Cliente 	
	effettua l'accesso	
	2. il Cliente seleziona la voce "Acquista Carta	
	Fedeltà"	
	3. il Sistema visualizza la schermata per	
	l'acquisto della Carta Fedeltà	
	4. il Cliente seleziona la tipologia di Carta	
	Fedeltà da acquistare	
	5. l'Utente seleziona la voce "Conferma"	
	6. il Sistema inoltra all'Ente di Credito la	
	richiesta di pagamento indicandone gli	
	estremi (Codice Transazione e Numero	
	della Carta)	
	7. il Sistema visualizza un messaggio per	
	informare l'Utente dell'avvenuto acquisto	
Estensioni	Nessuno.	
Requisiti Speciali	Nessuno.	
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.	
Frequenza di Ripetizione	Una singola volta, perciò necessariamente limitata.	
Varie	Nessuno.	

Fa Login

Nome del Caso d'Uso	FaLogin
Portata	TripsAndTravels.
Livello	Obiettivo Utente.
Attore Primario	Utente.
Parti Interessate ed Interessi	Utente, poiché vuole effettuare l'accesso al
	Sistema.
Pre-Condizioni	L'Utente deve essere registrato.
Garanzia di Successo	L'Utente effettua l'accesso al Sistema.
Scenario Principale di Successo Estensioni	 8. il Caso d'Uso inizia quando l'Utente seleziona la voce "Effettua Accesso" 9. il Sistema visualizza la schermata di accesso 10. l'Utente inserisce le credenziali di accesso (email e password) 11. l'Utente seleziona la voce "Conferma" 12. il Sistema visualizza la schermata principale per l'Utente punto 5° - credenziali errate 1. il Sistema visualizza un messaggio di errore per informare l'Utente che le credenziali sono errate
Description of the	33.33
Requisiti Speciali	Nessuno.
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Possibilità di usufruire di Servizi di Autenticazione esterni.
Frequenza di Ripetizione	Ogni qualvolta l'Utente desideri effettuare l'accesso al Sistema, perciò potenzialmente infinita.
Varie	Nessuno.

Ricerca Località

Nome del Caso d'Uso	RicercaLocalità	
Portata	TripsAndTravels.	
Livello	Obiettivo Utente.	
Attore Primario	Cliente.	
Parti Interessate ed Interessi	Cliente, poiché vuole ricercare delle Località.	
Pre-Condizioni	Nessuno.	
Garanzia di Successo	Il Cliente visualizza un elenco delle Località che soddisfano i parametri della ricerca.	
Scenario Principale di Successo	 il Caso d'Uso inizia quando il Cliente effettua l'accesso il Cliente seleziona la voce "Ricerca Località" il Sistema visualizza la schermata per la ricerca delle Località il Cliente inserisce il nome della località il Cliente seleziona la voce "Conferma" il Sistema visualizza l'elenco delle Località aventi il nome specificato 	
Estensioni	Nessuna.	
Requisiti Speciali	Nessuno.	
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.	
Frequenza di Ripetizione	Ogni qualvolta l'Utente Registrato desideri effettuare una ricerca, perciò potenzialmente infinita.	
Varie	Nessuno.	

Aggiungi Località

Nome del Caso d'Uso	AggiungiLocalità	
Portata	TripsAndTravels.	
Livello	Obiettivo Utente.	
Attore Primario	Cliente.	
Parti Interessate ed Interessi	Cliente, poiché vuole aggiungere una Località alla	
	Lista di Preferenze.	
Pre-Condizioni	Nessuno.	
Garanzia di Successo	Una Località è stata aggiunta alla Lista di	
	Preferenze.	
Scenario Principale di Successo	1. il Caso d'Uso inizia quando il Cliente	
	effettua l'accesso	
	2. include di RicercaLocalità	
	3. il Cliente seleziona una Località	
	4. il Sistema visualizza le informazioni relative	
	alla Località selezionata	
	5. il Cliente seleziona la voce "Aggiungi"	
	6. il Sistema aggiunge la Località alla Lista di	
	Preferenze	
	7. il Sistema visualizza un messaggio per	
	informare il Cliente dell'avvenuta aggiunta	
Estensioni	punto 2° - < <include>> di RicercaLocalità</include>	
	punto 7° - Località già presente nella Lista di	
	Preferenze	
	1. il Sistema visualizza un messaggio di errore	
	per informare il Cliente che la Località è già	
2 100	presente nella Lista di Preferenze	
Requisiti Speciali	Nessuno.	
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.	
Frequenza di Ripetizione	Ogni qualvolta il Cliente desideri aggiungere una	
	Località alla Lista di Preferenze, perciò	
Maria	potenzialmente infinita.	
Varie	Nessuno.	

Rimuovi Località

Nome del Caso d'Uso	RimuoviLocalità	
Portata	TripsAndTravels.	
Livello	Obiettivo Utente.	
Attore Primario	Cliente.	
Parti Interessate ed Interessi	Cliente, poiché vuole rimuovere una Località dalla	
	Lista di Preferenze.	
Pre-Condizioni	Nessuno.	
Garanzia di Successo	Una Località è stata rimossa dalla Lista di	
	Preferenze.	
Scenario Principale di Successo	1. il Caso d'Uso inizia quando il Cliente	
	effettua l'accesso	
	2. include di RicercaLocalità	
	3. il Cliente seleziona una Località	
	4. il Sistema visualizza la schermata per le	
	informazioni della Località	
	5. il Cliente seleziona la voce "Rimuovi"	
	6. il Sistema rimuove la Località dalla Lista di	
	Preferenze	
	7. il Sistema visualizza un messaggio per	
	informare il Cliente dell'avvenuta rimozione	
Estensioni	punto 2° - < <include>> di RicercaLocalità</include>	
	punto 6° - Località non presente nella Lista di	
	Preferenze	
	1. il Sistema visualizza un messaggio di errore	
	per informare il Cliente che la Località non	
	è presente nella Lista di Preferenze	
Requisiti Speciali	Nessuno.	
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.	
Frequenza di Ripetizione	Ogni qualvolta il Cliente desideri rimuovere una	
	Località dalla Lista di Preferenze, perciò	
	potenzialmente infinita.	
Varie	Nessuno.	

Inserisci Recensione

Nome del Caso d'Uso	InserisciRecensione
Portata	TripsAndTravels.
Livello	Obiettivo Utente.
Attore Primario	Cliente.
Parti Interessate ed Interessi	Cliente, poiché vuole inserire una Recensione
	relativa ad una Prenotazione per un Pacchetto
	Vacanza.
Pre-Condizioni	Il Cliente deve aver effettuato almeno una
	Prenotazione per un Pacchetto Vacanza.
	Non deve già essere presente alcuna Recensione
	per la Prenotazione specificata.
Garanzia di Successo	Viene aggiunta una Recensione ad una
	Prenotazione per un Pacchetto Vacanza.
Scenario Principale di Successo	8. il Caso d'Uso inizia quando il Cliente
	effettua l'accesso
	9. il Cliente seleziona la voce "Visualizza
	Prenotazioni"
	10. il Sistema mostra la lista di Prenotazioni
	effettuate
	11. il Cliente seleziona una Prenotazione
	12. il Sistema visualizza le informazioni relative
	alla Prenotazione selezionata
	13. il Cliente seleziona la voce "Aggiungi
	Recensione"
	14. Il Cliente inserisce la recensione
	esprimendo una votazione e un commento
	15. il Cliente seleziona la voce "Conferma"
	16. il Sistema aggiunge una Recensione alla
	Prenotazione selezionata
Estensioni	2. Nessuno.
Requisiti Speciali	Nessuno.
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.
Frequenza di Ripetizione	Una singola volta, perciò necessariamente limitata.
Varie	Nessuno.

Monitora Prenotazioni

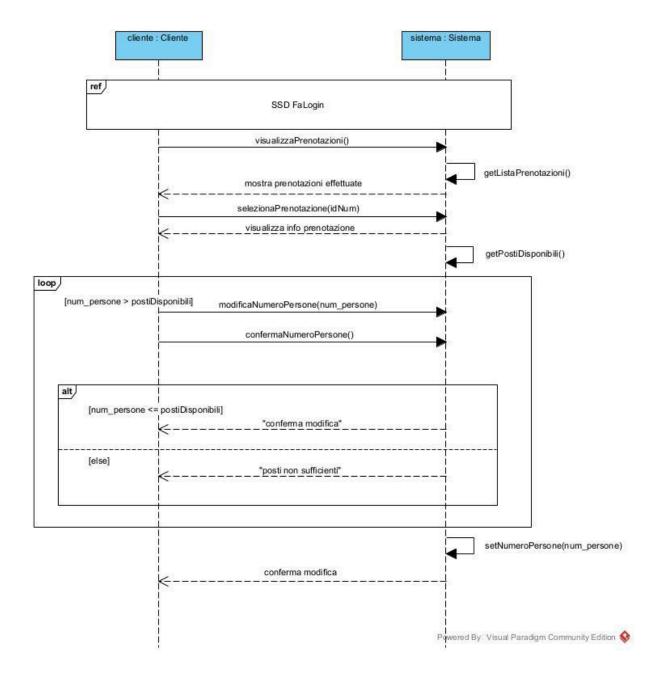
Nome del Caso d'Uso	MonitoraPrenotazioni	
Portata	TripsAndTravels.	
Livello	Obiettivo Amministratore.	
Attore Primario	Amministratore.	
Parti Interessate ed Interessi	Amministratore, poiché vuole monitorare	
	l'andamento delle Prenotazioni (per Località e	
	Tipologia di Viaggio e/o di Alloggio).	
Pre-Condizioni	Nessuno.	
Garanzia di Successo	Vengono visualizzati i Diagrammi sulla base dei	
	parametri specificati per Volume delle Prenotazioni	
	e Feedbacks (voti).	
Scenario Principale di Successo	1. il Caso d'Uso inizia quando	
	l'Amministratore effettua l'accesso	
	2. l'Amministratore seleziona la voce	
	"Monitora Prenotazioni"	
	3. l'Amministratore seleziona la tipologia	
	(Località oppure Tipologia di Viaggio e/o di	
	Alloggio) di interesse	
	4. l'Amministratore seleziona la voce	
	"Conferma"	
	5. il Sistema visualizza i dati relativi ai	
	parametri specificati per Volume delle	
	Prenotazioni e Feedbacks	
Estensioni	Nessuno.	
Requisiti Speciali	Nessuno.	
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Nessuno.	
Frequenza di Ripetizione	Ogni qualvolta l'Amministratore desideri	
	monitorare l'andamento delle Prenotazioni, perciò	
	potenzialmente infinita.	
Varie	Nessuno.	

Produci Report

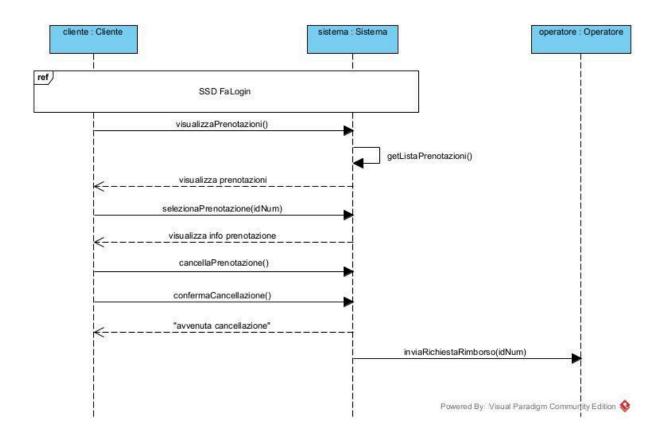
Nome del Caso d'Uso	ProduciReport
Portata	TripsAndTravels.
Livello	Obiettivo Amministratore.
Attore Primario	Amministratore.
Parti Interessate ed Interessi	Amministratore, poiché vuole produrre un Report relativo all'andamento delle Prenotazioni.
Pre-Condizioni	Nessuno.
Garanzia di Successo	Viene prodotto un Report.
Scenario Principale di Successo	1. il Caso d'Uso inizia quando
	l'Amministratore effettua l'accesso
	2. include di MonitoraPrenotazioni
	3. l'Amministratore seleziona la voce "Produci
	Report"
	4. il Sistema visualizza il Report
	5. l'Amministratore seleziona "scarica report"
Estensioni	punto 2° - include di "MonitoraPrenotazioni"
Requisiti Speciali	Nessuno.
Elenco delle Varianti Tecnologiche e dei Dati	Tecnologie per la creazione di un Documento PDF.
Frequenza di Ripetizione	Ogni qualvolta l'Amministratore desideri produrre
	un Report, perciò potenzialmente infinita.
Varie	Nessuno.

DIAGRAMMA DI SEQUENZA DI SISTEMA (SSD)

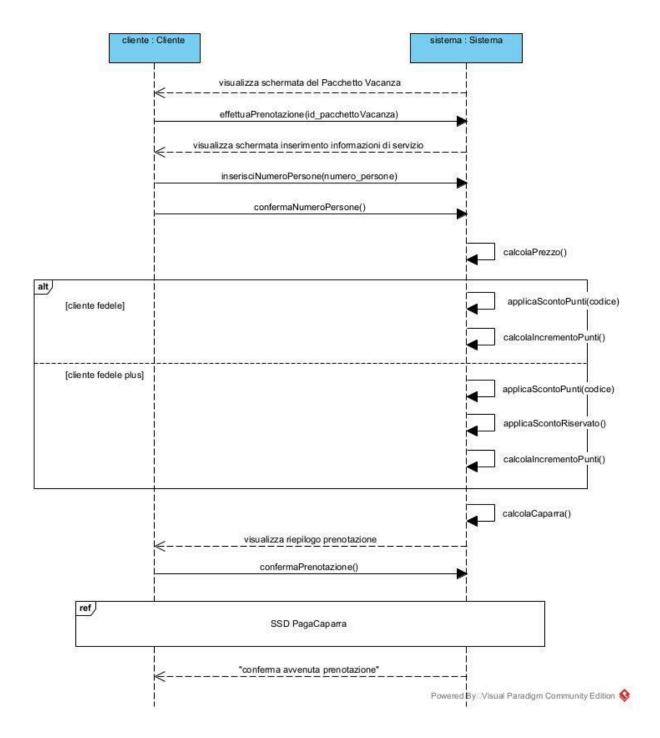
Modifica Prenotazione



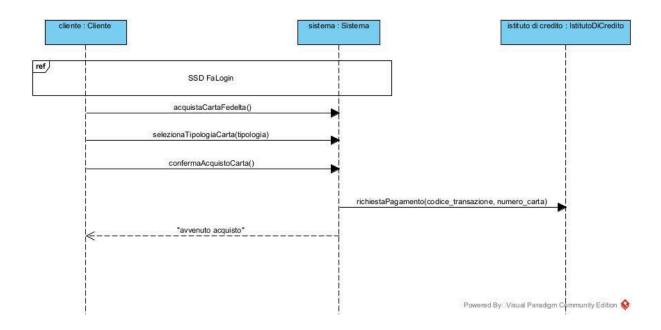
Cancella Prenotazione



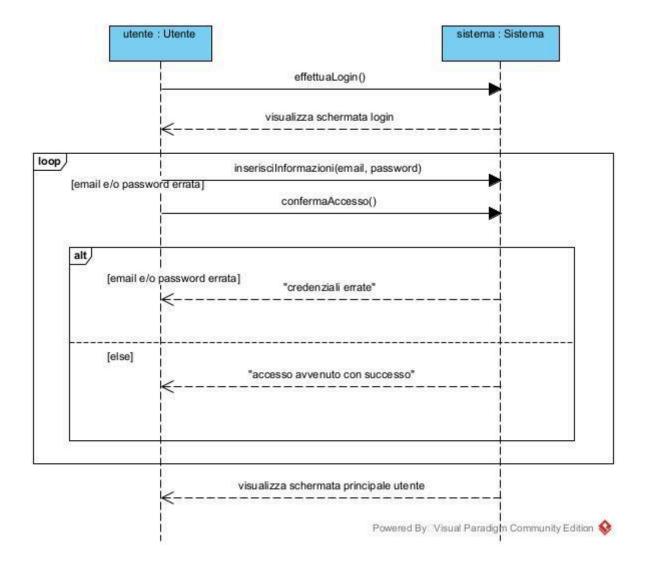
Effettua Prenotazione



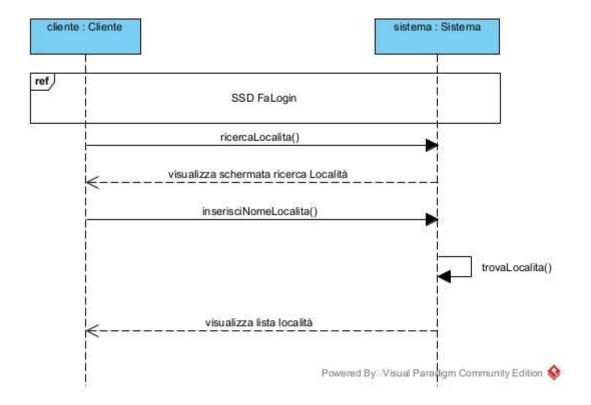
Acquista Carta Fedeltà



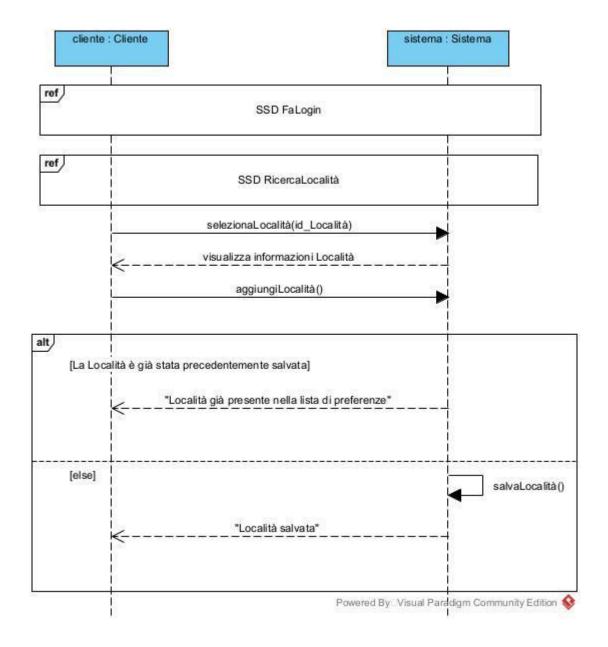
Fa Login



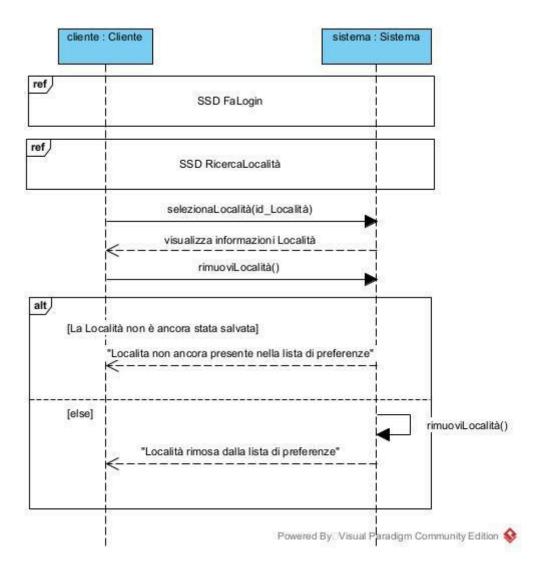
Ricerca Località



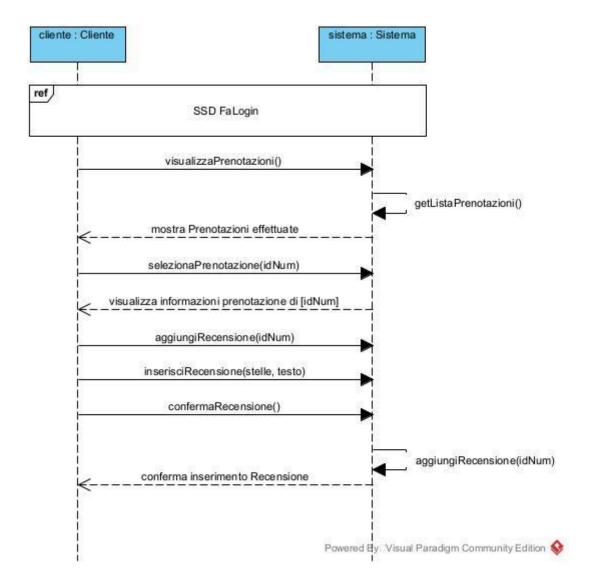
Aggiungi Località



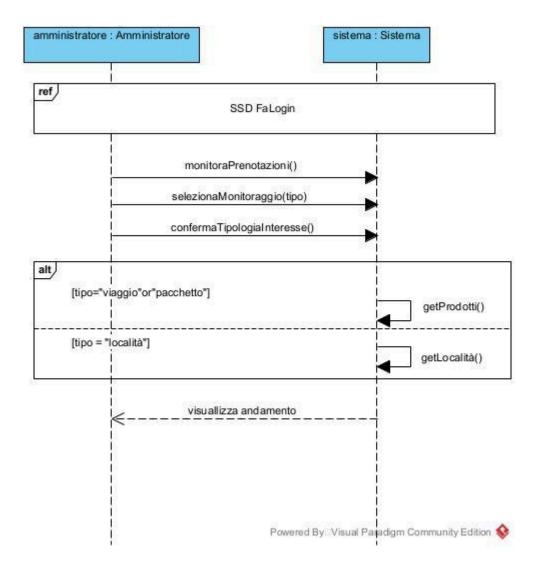
Rimuovi Località



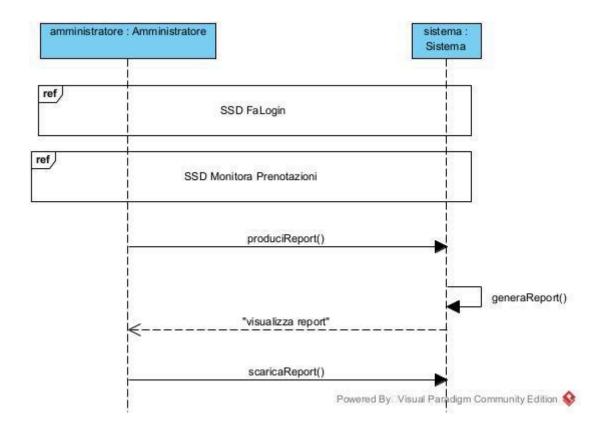
Inserisci Recensione



Monitora Prenotazioni



Produci Report



CONTRATTI

setNumeroPersone

Hu Jacky - **894587**

contratto	setNumeroPersone
operazione	setNumeroPersone(num_persone: short)
riferimento Caso d'Uso	ModificaPrenotazione
precondizioni	è stata creata un'istanza <i>p</i> di Prenotazione
	è in corso la modifica di una Prenotazione <i>p</i>
post condizioni	p.num_persone è diventato num_persone (modifica di attributo)

$acquista Carta Fedelt\`a$

Gianfarelli Giorgio - 894499

contratto	acquistaCartaFedelta
operazione	acquistaCartaFedelta()
riferimento Caso d'Uso	AcquistaCartaFedelta
precondizioni	è in corso l'acquisto di una CartaFedeltà cf da parte di un Cliente c
post condizioni	è stata creata un'istanza <i>cf</i> di CartaFedeltà (<u>creazione di oggetto</u>) sono stati inizializzati gli attributi di <i>cf</i> (<u>modifica di attributo</u>) è stato formato un collegamento tra <i>cf</i> e <i>c</i> (<u>formazione di collegamento</u>)

inserisciRecensione

Ronconi Daniele - 899826

contratto	inserisciRecensione	
operazione	inserisciRecensione(stelle: short, testo: string)	
riferimento Caso d'Uso	InserisciRecensione	
precondizioni	è stata creata un'istanza r di Recensione	
	è in corso l'aggiunta nel Sistema TripsAndTravels t di una nuova Recensione r	
post condizioni	r.stelle è diventato stelle (modifica di attributo)	
	r.testo è diventato testo (modifica di attributo)	

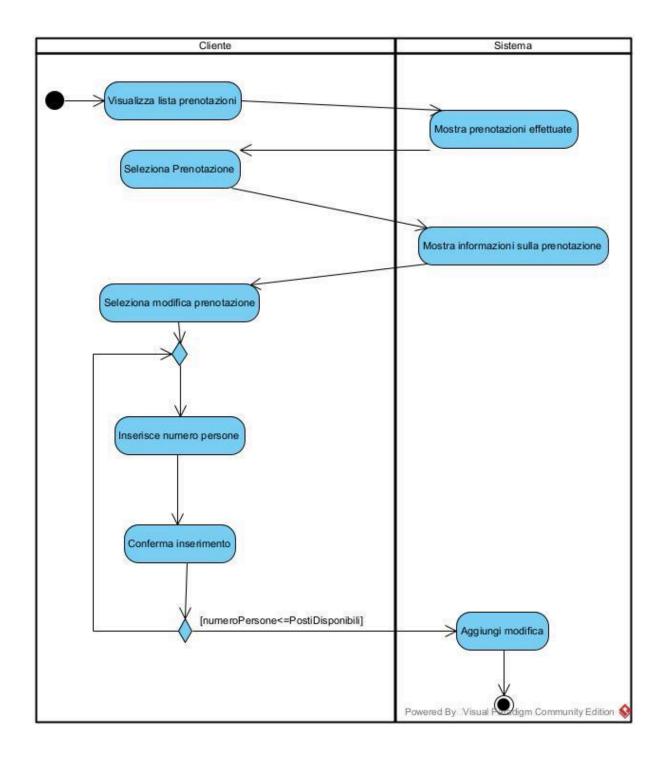
produciReport

Lauria Luca - 900326

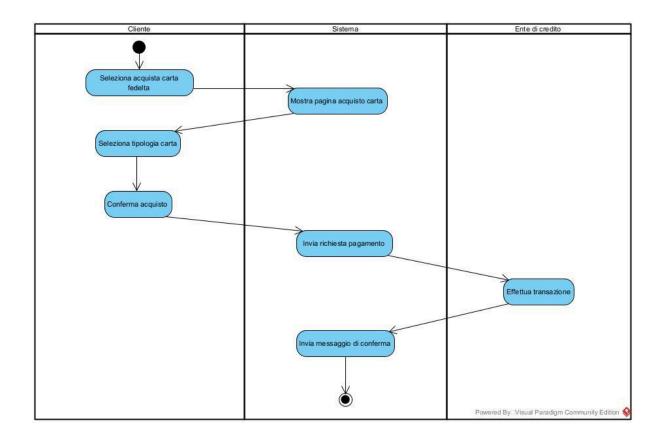
contratto	produciReport	
operazione	produciReport()	
riferimento Caso d'Uso	ProduciReport	
precondizioni	è in corso l'aggiunta nel Sistema TripsAndTravels t di un nuovo Report r	
post condizioni	è stata creata un'istanza r di Report (<u>creazione di oggetto</u>)	
	sono stati inizializzati gli attributi di <i>r</i> (<u>modifica di attributo</u>)	

DIAGRAMMA DI ATTIVITA' (AD)

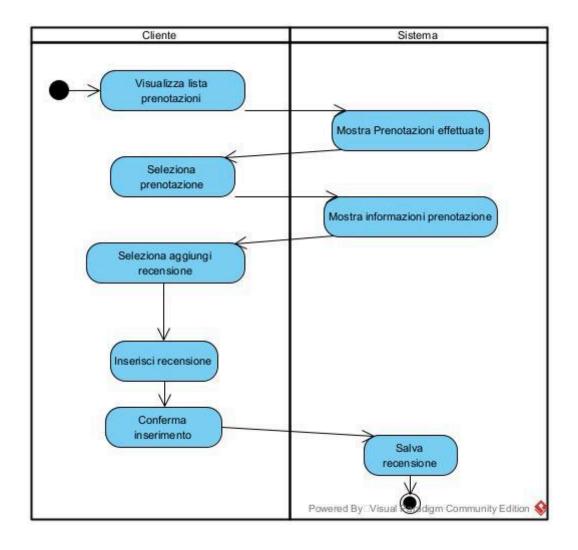
Modifica Prenotazione



Acquista Carta Fedeltà



Inserisci Recensione



Monitora Prestazioni

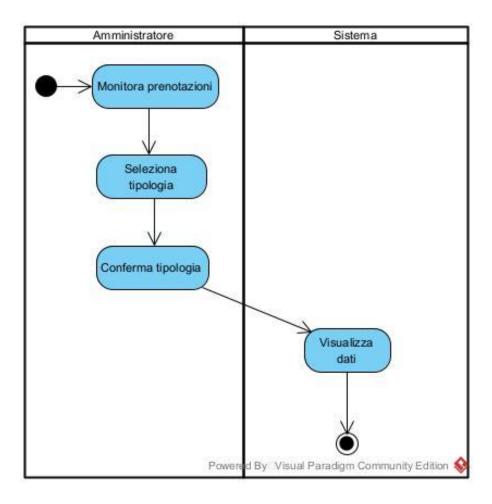
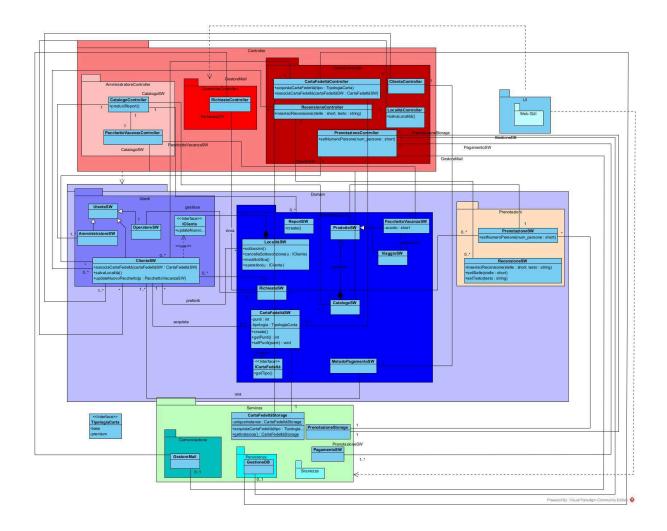


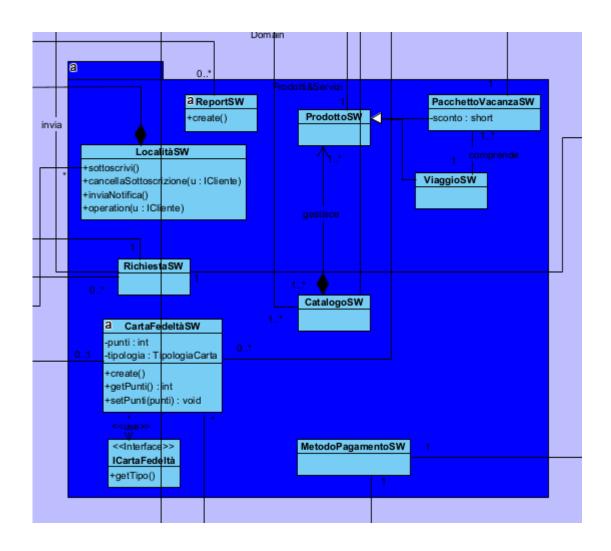
DIAGRAMMA DELLE CLASSI SOFTWARE

Diagramma completo

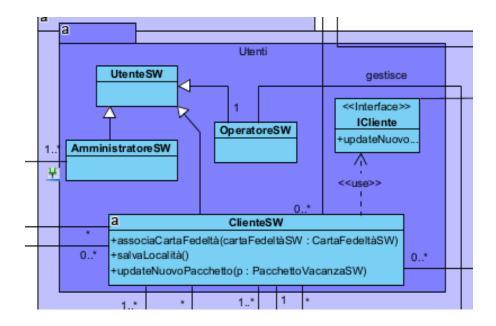


PACKAGE DOMINIO

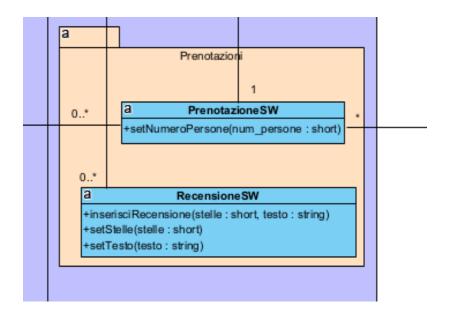
sotto-package Prodotti&Servizi



sotto-package Utenti

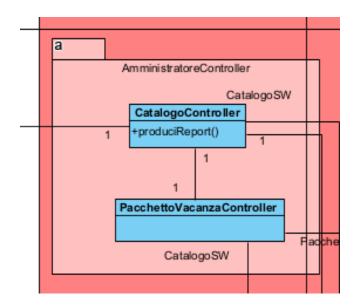


sotto-package Utenti

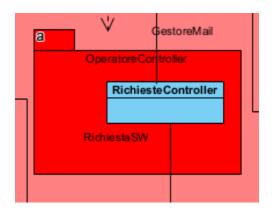


PACKAGE CONTROLLER

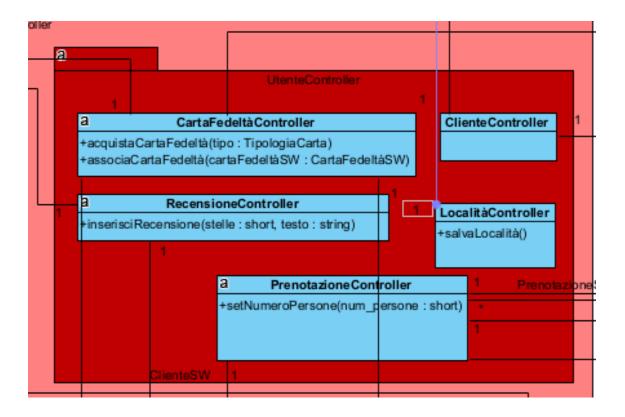
sotto-package AmministratoreController



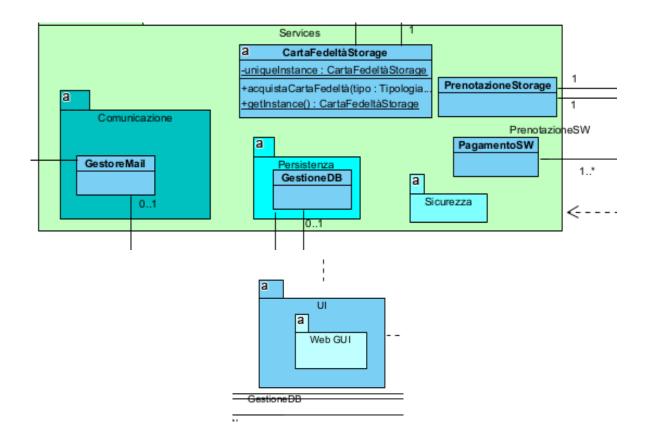
sotto-package OperatoreController



sotto-package UtenteController



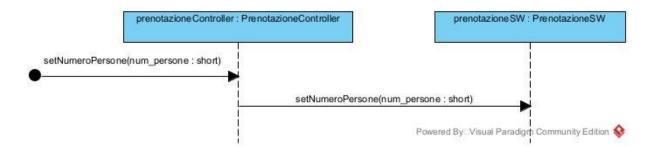
PACKAGE SERVIZI E UI



DIAGRAMMI DI SEQUENZA (SD)

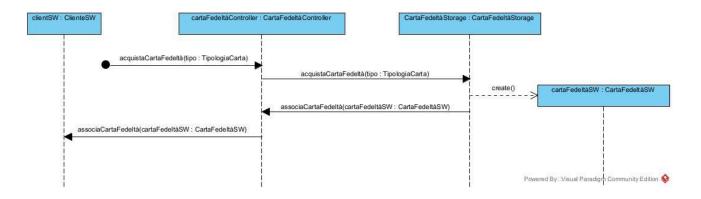
setNumeroPersone

Hu Jacky - 894587



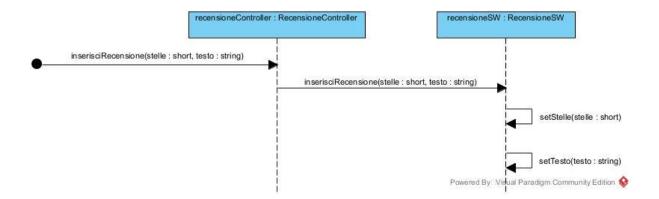
acquistaCartaFedeltà

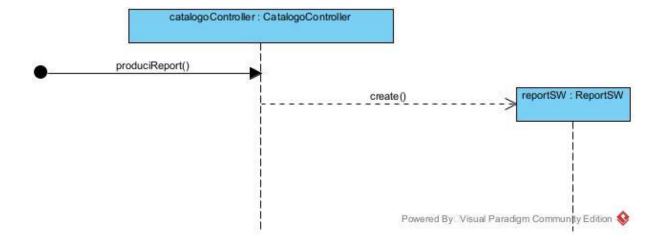
Gianfarelli Giorgio - 894499



inserisciRecensione

Ronconi Daniele - 899826





PATTERN

PATTERN GRASP

Controller

Controller	
CartaFedeltàController	rappresentano un oggetto radice, ovvero un
LocalitàController	dispositivo all'interno del quale viene eseguito
RecensioneController	il software, perciò un punto di accesso al
	software o ad un sottosistema principale.

Pure Fabrication

Pure Fabrication	
CartaFedeltàStorage	si tratta di una classe artificiale che non
	rappresenta alcun concetto di dominio, e
	consente di sostenere High Cohesion e Low
	Coupling.

DESIGN PATTERN

Singleton

Singleton	
CartaFedeltàStorage	poiché nel Sistema vi è una singola istanza contenitore che mantiene le sue istanze correlate.

Observer

Observer	
ClienteSW [Subscriber]	al fine di ricevere notifiche relative all'aggiunta
LocalitàSW [Publisher]	di Pacchetti Vacanza per le Località salvate,
	ClienteSW si iscrive a LocalitàSW con l'evento
	updateNuovoPacchetto.

README

MODELLO DI DOMINIO

- Aggiunta Classe Località ...
- Aggiunta Classe CartaFedeltà.
- Aggiunta Classe Recensione.
- Aggiunta Classe <u>Dati</u>
- Aggiunta Classe Report
- Aggiunto Attributo id Localita nella Classe Localita.
- Aggiunto Attributo <u>nome</u> nella Classe Localita.
- Aggiunto Attributo <u>punti</u> nella Classe CartaFedelta.
- Aggiunto Attributo codice nella Classe CartaFedelta.
- Aggiunto Attributo tipologia nella Classe CartaFedelta.
- Aggiunto Attributo stelle nella Classe Recensione.
- Aggiunto Attributo testo nella Classe Recensione.
- Aggiunto Attributo <u>data</u> nella Classe Recensione.
- Eliminato Attributo <u>localita</u> dalla Classe PacchettoVacanza.
- Aggiunta Associazione tra Localita e Cliente.
- Aggiunta Associazione tra Localita e PacchettoVacanza.
- Aggiunta Associazione tra Client e CartaFedelta.
- Aggiunta Associazione tra Amministratore e Report.
- Aggiunta Associazione tra Report e Catalogo
- Aggiunta associazione tra PacchettoVacanza e Recensione.

DIAGRAMMA DEI CASI D'USO

- Aggiunto ModificaPrenotazione.
- Aggiunto Cancella Prenotazione include Chiedi Rimborso.
- Aggiunto AcquistaCarta
- Aggiunto RicercaLocalità *generalizza* RicercaPacchettiViaggio.
- Aggiunto GestisceLocalità include RicercaLocalità.
- Aggiunto AggiungiLocalità generalizza GestisceLocalità.
- Aggiunto RimuoviLocalità generalizza GestisceLocalità.
- Aggiunto GestisceNotifiche estende GestisceAccount.
- Aggiunto InserisciRecensione.
- Aggiunto ProduciReport include MonitoraPrenotazioni.
- Aggiunto Monitora Prenotazioni.
- Aggiunto attore Ente di Credito