Nama : Muhammad Qodrat Hanif Fadhila

Nim : 230741110

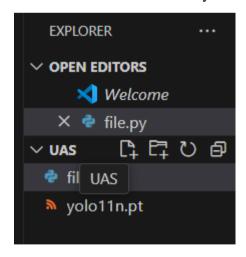
Mata Kuliah : UAS Kecerdasan Tiruan

Progam Studi : Ilmu Komputer

Tutorial Membuat Aplikasi Deteksi Objek Menggunakan YOLO dan Streamlit

Pertama

Buat folder terlebih dahulu degan nama yang kalian inginkan Setelah itu buka VS Code dan buka folder yang telah kita buat Kemudian kita buat didalamnya file app.py



setelah itu masukan Model YOLO yang Anda gunakan untuk deteksi objek di folder Object Detection Project

Setelah itu kita buat kita file app.py, kita masukan kode pemograman seperti dibawah ini

```
import cv2
import streamlit as st
from PIL import Image
import numpy as np
from collections import Counter
# Load YOLO model
@st.cache_resource
 def load model(model path):
# Process and display the detection results
def display_results(image, results):
   boxes = results.boxes.xyxy.cpu().numpy()  # [x1, y1, x2, y2]
   scores = results.boxes.conf.cpu().numpy()  # Confidence score
   labels = results.boxes.cls.cpu().numpy()  # Class indices
   names = results.names  # Class names
       for i in range(len(boxes)):
    if scores[i] > 0.5: # Confidence threshold
        x1, y1, x2, y2 = boxes[i].astype(int)
        label = names[int(labels[i])]
                      label = names[int(Tabels[1])]
score = scores[i]
detected_objects.append(label)
cv2.rectangle(image, (x1, y1), (x2, y2), (0, 255, 0), 2)
cv2.putText(image, f"{label}: {score:.2f}", (x1, y1 - 10), cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.5, (0, 255, 0), 2)
        return image, detected_objects
# Main Streamlit app
def main():
        main().
st.title("MENUJU TAK TERBATAS DAN MEPLAMPAUINYA- Rohman")
st.sidebar.title("Settings")
        model_path = "yolo11n.pt" # Path to your YOLO model
model = load_model(model_path)
        if run detection:
                st_frame = st.empty() # Placeholder for video frames
st_detection_info = st.empty() # Placeholder for detection information
                        if not ret:
    st.warning("Failed to capture image.")
    break
                       frame = cv2.cvtColor(frame, cv2.color_BGR2RGB) # Convert to RGB for display
results = model.predict(frame, imgsz=640) # Perform detection
                        # Display video feed
st_frame.image(frame, channels="RGB", use_column_width=True)
                       # Display detection information
if detected_objects:
                         object_counts = Counter(detected_objects)
detection_info = "\n".join([f"{obj}: {count}" for obj, count in object_counts.items()])
```

```
st_detection_info.text(detection_info) # Update detection info text

# Break the loop if checkbox is unchecked
if not st.session_state.detection_control:
| break

cap.release()

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Kemudian kita install library di terminal kita:

PS C:\Users\rois2\UAS> pip install streamlit
PS C:\Users\rois2\UAS> pip install ultralytics

Dan setelah kita lakukan semua diatas kita dapat menjalankannya dengan kode berikut:

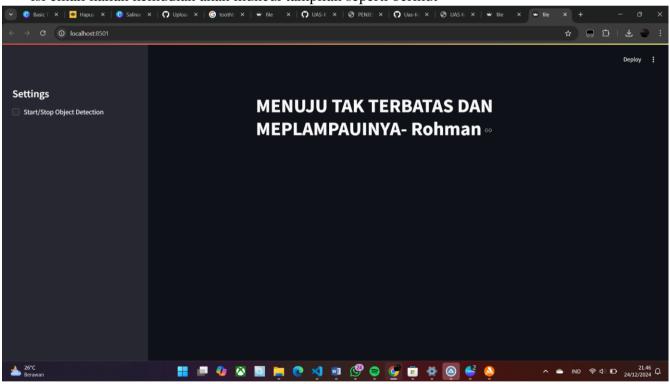
O PS C:\Users\rois2\UAS> streamlit run file.py

You can now view your Streamlit app in your browser.

Local URL: http://localhost:8501
Network URL: http://192.168.43.53:8501

2024-12-24 21:49:13.076 Examining the path of torch.classes raised: Trie red via torch::class_

Setelah menjalankan 'streamlit run app.py, nanti akan muncul perintah isi email, kalian tinggal isi email kalian kemudian akan muncul tampilan seperti berikut



Apabila kita tekan tombol mulai di sidebar akan memulai deteksi



itulah tutorial singkat dari saya semoga mudah dipahami dan selamat mencoba

PENJELASAN TENTANG KODE PEMOGRAMAN

1. Impor Library

```
from ultralytics import YOLO
import cv2
import streamlit as st
from PIL import Image
import numpy as np
from collections import Counter
import base64
```

1) **YOLO** (**Ultralytics**): Untuk memuat model YOLO yang digunakan dalam deteksi objek.

- 2) **OpenCV** (cv2): Digunakan untuk pengolahan gambar seperti menggambar kotak pembatas (bounding box) dan membaca input dari kamera.
- 3) **Streamlit (st)**: Membuat antarmuka aplikasi web.
- 4) Pillow (PIL): Digunakan untuk manipulasi gambar.
- 5) **NumPy** (**np**): Operasi array untuk memproses hasil deteksi.
- 6) **Counter**: Menghitung jumlah objek yang terdeteksi.
- 7) **Base64**: Mengonversi file (gambar atau GIF) menjadi format yang dapat disematkan di aplikasi web.

2. Fungsi untuk Memuat Model YOLO

```
# Load YOLO model
@st.cache_resource
v def load_model(model_path):
    return YOLO(model_path)
```

- **Tujuan**: Memuat model YOLO dari file .pt.
- Parameter:
- model_path: Path ke file model YOLO, misalnya yolo11n.pt.
- @st.cache_resource: Streamlit menyimpan (caching) model yang telah dimuat untuk mempercepat proses jika fungsi dipanggil kembali.

5. Fungsi untuk Memproses dan Menampilkan Hasil Deteksi

Tujuan:

- 1. Memproses hasil deteksi objek dari YOLO.
- 2. Menambahkan kotak pembatas (bounding box) dan label pada gambar.
- 3. Mengembalikan gambar yang telah diproses dan daftar objek yang terdeteksi.

Parameter:

a. image: Gambar input (dari kamera).

b. results: Hasil deteksi dari model YOLO.

Cara Kerja:

- 1. **Koordinat Kotak**: Mengambil koordinat [x1, y1, x2, y2] untuk kotak pembatas setiap objek.
- 2. **Confidence Score**: Mengecek nilai kepercayaan (confidence) untuk memfilter deteksi yang tidak relevan.
- 3. Label Objek: Menambahkan nama objek di atas kotak pembatas.
- 4. OpenCV: Menggambar kotak dan label pada gambar. 6. Fungsi Utama

```
# Main Streamlit app
def main():
    st.title("MENUJU TAK TERBATAS DAN MEPLAMPAUINYA- Rohman")
    st.sidebar.title("Settings")

model_path = "yolo11n.pt"  # Path to your YOLO model
model = load_model(model_path)

# Create the checkbox once
run_detection = st.sidebar.checkbox("Start/Stop Object Detection", key="detection_control")

# Open video capture if checkbox is active
if run_detection:
    cap = cv2.videocapture(0)
    st_frame = st.empty()  # Placeholder for video frames
    st_detection_info = st.empty()  # Placeholder for detection information

while True:
    ret, frame = cap.read()
    if not ret:
        st.warning("Failed to capture image.")
        break

# Run YOLO detection
    frame = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2RGB)  # Convert to RGB for display
    results = model.predict(frame, imgsz=640)  # Perform detection

# Draw results and collect detected objects
    frame, detected_objects = display_results(frame, results[0])

# Display video feed
    st_frame.image(frame, channels="RGB", use_column_width=True)
```

```
# Display detection information
if detected_objects:
   object_counts = Counter(detected_objects)
    detection_info = "\n".join([f"{obj}: {count}]" for obj, count in object_counts.items()])
else:
    detection_info = "No objects detected."

st_detection_info.text(detection_info) # Update detection info text

# Break the loop if checkbox is unchecked
if not st.session_state.detection_control:
    break

cap.release()
```

• Fungsi:

- 1. Menampilkan antarmuka aplikasi (judul, menu, latar belakang).
- 2. Memulai dan menghentikan proses deteksi objek.
- 3. Mengakses kamera untuk mendeteksi objek secara langsung.
- 4. Menampilkan hasil deteksi dan informasi objek di aplikasi.

Bagian Penting:

- Judul Aplikasi: Ditampilkan di bagian atas aplikasi menggunakan st.title.
- o **GIF Sidebar**: Menampilkan animasi di sidebar untuk estetika.
- o Kontrol Deteksi:
 - + Tombol "Mulai" mengaktifkan deteksi objek.
 - + Tombol "Berhenti" menghentikan deteksi.

Video Streaming:

- + Menggunakan cv2. VideoCapture(0) untuk mengakses kamera.
 - + Proses gambar frame demi frame untuk deteksi objek.

7. Menjalankan Program

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

Fungsi: Memastikan aplikasi berjalan ketika file dieksekusi langsung.