## Git / Github

source code management system

(소스관리 도구, 실습위주)

focused on training

미래창조과학부 KossLab. Taeung Song

taeung@kosslab.kr

### Speaker

### 송태웅 (Taeung Song, https://github.com/taeung)

- 미래창조과학부 KOSS(Korean Open Source Software) Lab. Software Engineer
- Linux Kernel 프로젝트 Contributor 활동중
- 전) XS inc. 선임연구원 (Linux, NAS, ARM)

### 강의활동

- SK C&C Git/Github 사내교육 동영상 강의
- 삼성 SOSCON 2016 발표 및 Advanced Git 튜토리얼
- 네이버 DEVIEW 2016 연사
- 서강대, 아주대, 부산대, 제주대, OSS 포럼 등 Git/Github 강의
- 국민대, 이화여대 등 Linux perf, Opensource 참여 관련 시간강사 활동

### Training mode Git 훈련방식

우리가 스마트폰을 (메뉴얼 없이) 사용하면서 이해하듯

Git 이란 프로그램도 <mark>일단 써</mark>보면서 이해 해보자 (실습위주 교육)

### Training mode Git 훈련방식

우리가 스마트폰을 (메뉴얼 없이) 사용하면서 이해하듯

Git 이란 프로그램도 일단 써보면서 이해 해보자 (실습위주 교육)

- 백문이불여일<mark>행</mark>(百聞不如一行)

### Training mode Git 훈련방식



### Contents



Git 간단한 정의 / 기능

Git 실습 (How) Git 자유실습 (How, Advanced)

Git 이해하기 (Why, What)

### Git 이란 간단한 정의

### Git 이란 간단한 정의

Git 개발과정, 소스파일 등을 관리하는 도구

Histroy 관리가 되어 개발되어온 과정,역사를 볼 수 있고, 특정시점으로 복구가능

Ctrl+c, v 나 Alzip 압축파일 관리법

Source code management tool

그 사이에 뭐가 바뀌었는지 차이 (Diff) 를 알 수 없다.



과제 1\_ 최종 \_2016\_02\_28.zip

▶ 과제 1\_ 진짜최종 \_2016\_02\_29.zip

과제 1\_ 진짜진짜최종 \_2016\_03\_01.zip

Ctrl+c, v 나 Alzip 압축파일 관리법

Source code management tool

그 사이에 뭐가 바뀌었는지 **차이 (Diff)** 를 **알 수 없다** .



과제 1\_ 최종 \_2016\_02\_28.zip

과제 1\_ 진짜최종 \_2016\_02\_29.zip

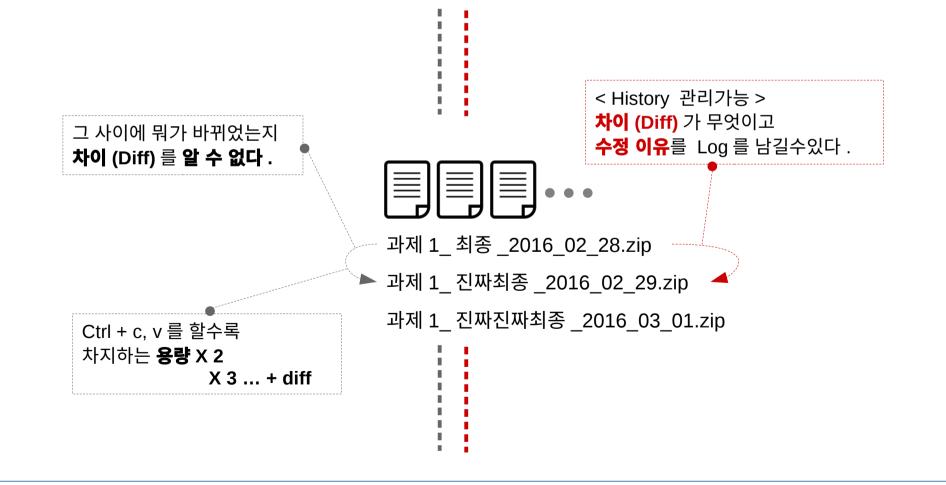
과제 1\_ 진짜진짜최종 \_2016\_03\_01.zip

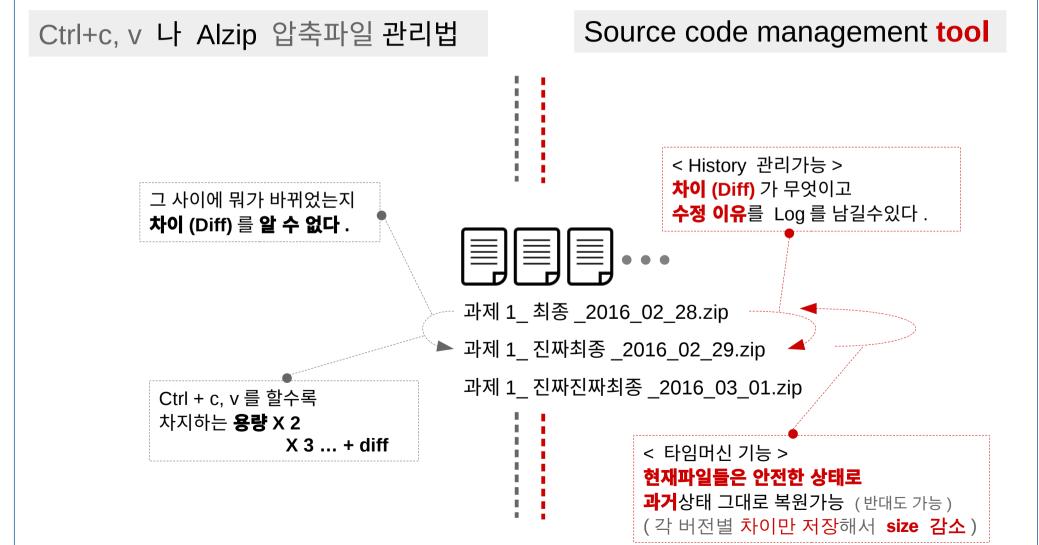
Ctrl + c, v 를 할수록 차지하는 용량 X 2

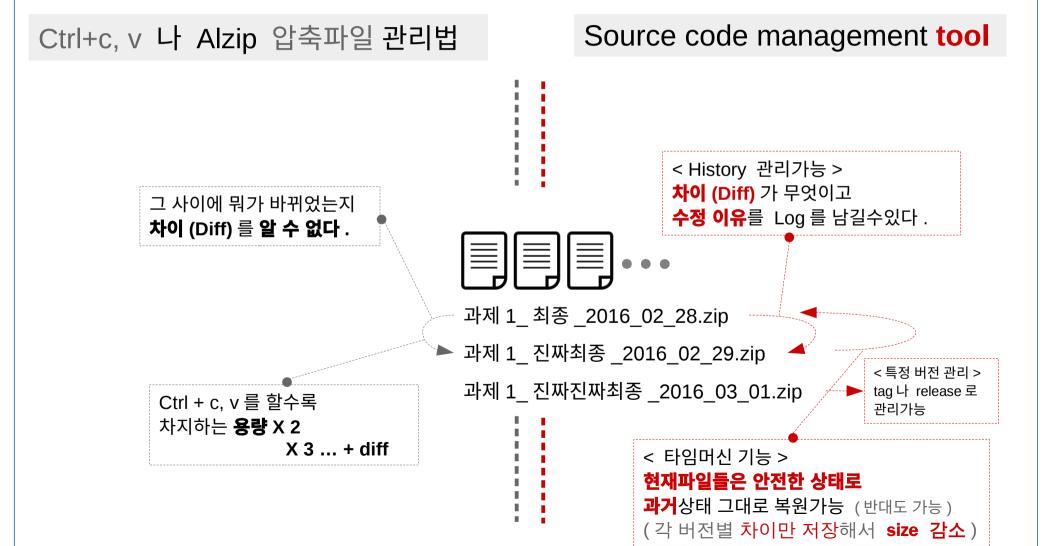
X 3 ... + diff

Ctrl+c, v 나 Alzip 압축파일 관리법

Source code management tool







### Ctrl+c, v 나 Alzip 압축파일 관리법

### Source code management tool



Git 배우는데 시간소비하느니 Code 한줄이라도 더 개발..)



좋은건 알겠는데 .. Git 을 쓸 이유가 부족 ..

Wants 는 맞지만 Needs 는 아니야



과제 1\_ 최종 \_2016\_02\_28.zip

과제 1\_ 진짜최종 \_2016\_02\_29.zip

과제 1\_ 진짜진짜최종 \_2016\_03\_01.zip

## Git 실습 각 단계별

Git 간단한 정의 / 기능

Git 실습 (How) Git 자유실습 (How, Advanced)

Git 이해하기 (Why, What)

## Git 실습 각 단계별

## Don't think about git,

just do git

똑같이 따라 해보자 Git (https://github.com/Taeung/git-training)

### Git 실습 준비하기

### 1. 예제소스 다운받기

https://www.dropbox.com/sh/3ywkargf9xzcfoi/AAC63uvN4eQBQhT\_1m4GmCMLa?dl=1&pv=1

2. Git 설치하기

https://git-scm.com/downloads

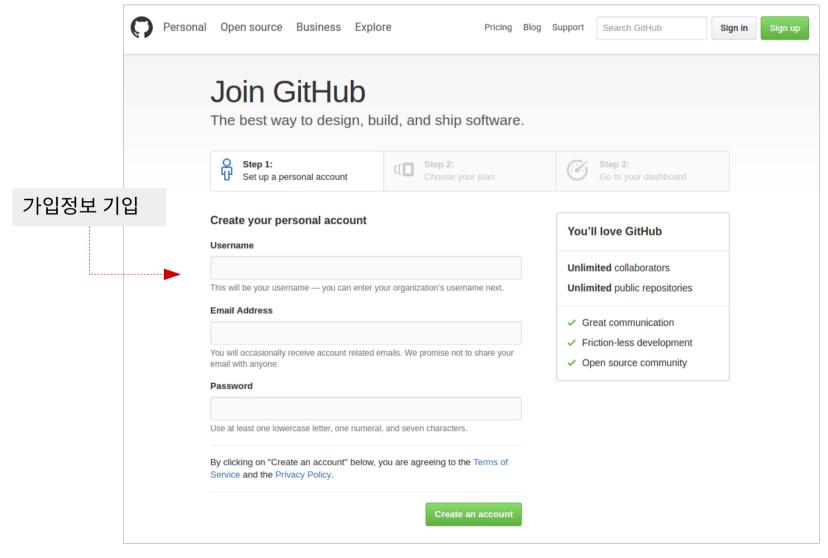
3. Editor 다운받기

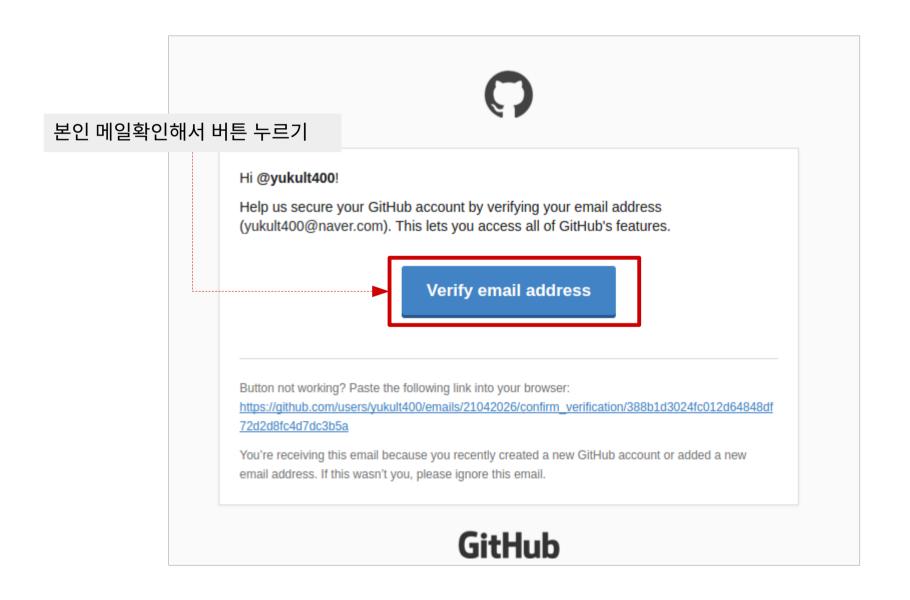
https://atom.io/

4. Github 회원가입

https://github.com/join

## Git 실습 Github 회원가입



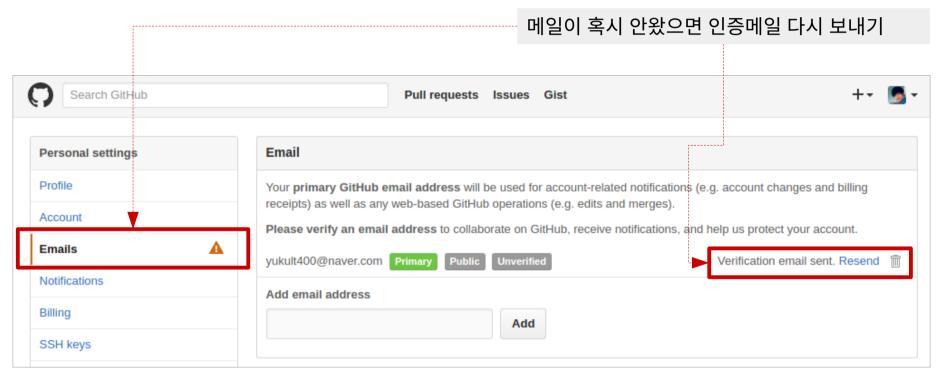


# 다시 Github 접속해서 메일인증 확인하기 Search GitHub Pull requests Issues Gist Your email was verified.

http://github.com



http://github.com



https://github.com/settings/emails

### Git 실습 준비하기

5. git-training-ex-v2.zip 압축풀고 폴더 열어두기

► Ctrl-c, v 복사 , 붙혀넣기 할 소스들

6. 편집기 (atom, sublime text) 열어두기

► Ctrl-c, v 복사, 붙혀넣기 용도 편집기

### Git 실습 방법, 시나리오

Git 실습 방법은 ?

▶ 직접 C 프로그래밍을 짜면서 Git 을 사용한다는 시나리오

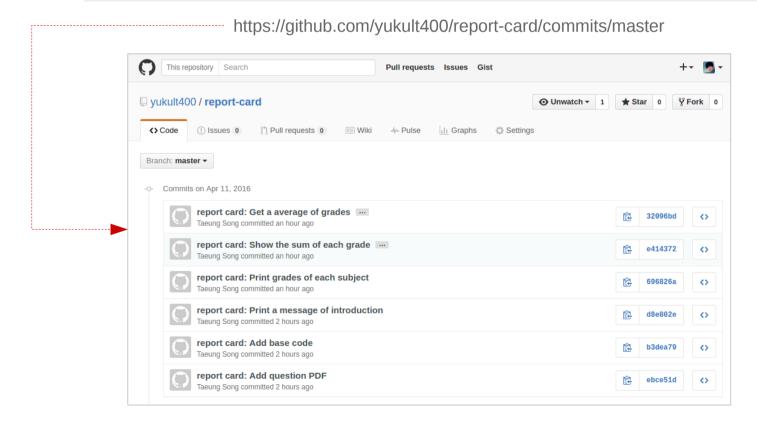
report card (성적 출력하기 문제)

- 1) 코딩은 Ctrl-c, v 로 하고
- 2) Git 은 직접 명령어 쳐서 (git-bash)

### Git 실습 준비하기

### 8. Stage 해결하기 위해서 수단과 방법을 가리지말자!

본인의 Github 계정에 본인의 프로젝트에 commit 기록이 다음과 똑같아 지면 된다.



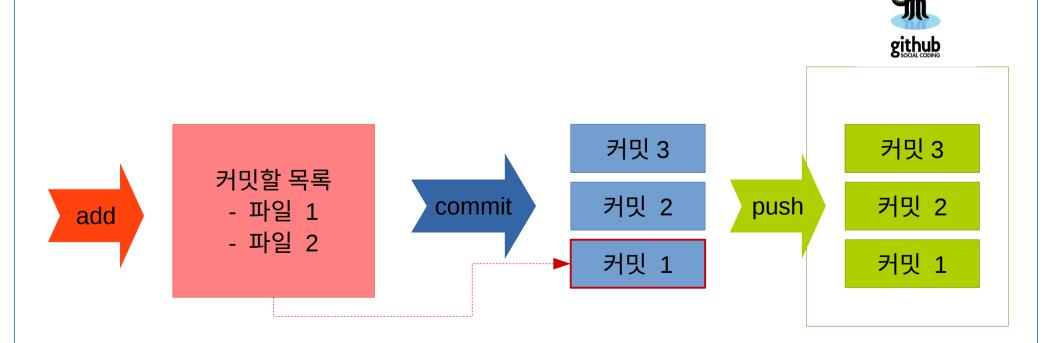
### Git 실습 준비하기

#### < Git 필수 명령 >

add: 커밋할 목록에 추가

commit : 커밋 ( 히스토리의 한단위 ) 만들기

push: 현재까지 역사 (commits) Github 에 밀어넣기



## Git 실습 본격적인 실습에 앞서서 ..

- 본 강의는 실습 90% 이론 10%(스파르타)
- 나중에 하는건 없다 무조건 오늘목표는 이루고 가자
- 질문은 모두를 이롭게 한다
- 내 손으로 명령어를 직접 입력해보자
- 터미널 환경 경험하자
- GUI(Graphic User Interface) 대신 CLI(Command Line Interface) 경험하자
- vi 에디터를 사용해보자

### Git 실습 본격적인 실습에 앞서서 ..



### Git 실습 기본설정

- 1) Git-bash 혹은 터미널 실행 후에
- 2) 미리 캐치저장되어 있을지 모를 계정정보 삭제 (처음설치시 생략가능)

```
# git config --global --unset credential.helper
```

```
# git config --system --unset credential.helper
```

- 3) 나의 Github 계정 이메일 (Github 계정이메일 ) 과 이름 (본인 영문이름 , Github 아이디 X) 을 적자
- # git config user.email "본인메일적으세요@gmail.com"
- # git config user.name "본인이름적으세요 Taeung Song"
- 4) git-training-ex-v2.zip 압축푼 폴더 열기 (window 폴더탐색기로)

### Git 실습 Stage 1 초기화 및 첫 commit 하기 (Basic)

1) git-bash 또는 터미널 실행하고 HOME 경로 (~) 로 이동

```
# cd ~
```

2) report-card 폴더 만들고 window 폴더탐색기로도 열어두기

```
# mkdir report-card
```

3) 경로 이동 (pwd 명령어로 현재경로 확인하기)

```
# cd report-card
```

4) 해당 폴더를 git 초기화 (Is -A 명령어로 생성된 .git 폴더 확인하기)

```
# git init
```

5) 프로그램 문제 PDF 파일 추가 (커밋할 목록에 추가 add) (commit1 폴더내 파일 활용)

```
# git add report_card.pdf
```

6) 첫 commit 하기 (역사 한단위 만들기)

```
# git commit -m "report card: Add question PDF"
```

Git 상태확인 명령어 (중간중간 치면서 수시로 확인하자)

```
# git show
# git log
# git shortlog
# git diff
# git status
```

## Git 실습 Stage 1 초기화 및 첫 commit 하기 (Basic)

### 몰라도 좋으니, 일단 따라해보자.

7) 소스코드 추가하기 (커밋할 목록에 추가 add) (commit2 폴더내 파일 활용)

```
# git add report_card.c
```

8) commit 하기 (역사 한단위 만들기)

```
# git commit -m "report card: Add base code"
```

```
Git 상태확인 명령어
(중간중간 치면서 수시로 확인하자)

# git show
# git log
# git shortlog
# git diff
# git status
```

### Git 실습 Stage 2 diff 사용과 추가 commit 하기 (Basic)

### 몰라도 좋으니, 일단 따라해보자.

1) 상태를 확인한다

```
# git status
```

- 2) commit3 폴더에 있는 report\_card.c 소스 파일로 수정, 덮어쓰기 후 확인
- # git diff
  - 3) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행
- # git add report\_card.c
- 4) 준비된 소스파일을 commit 한다.
- # git commit -m "report card: Print a message of introduction"
  - 5) 지금까지한 3 개의 commit 들을 확인하자
- # git log

## Git 실습 Stage 2 diff 사용과 추가 commit 하기 (Basic)

### 몰라도 좋으니, 일단 따라해보자.

- 6) commit4 폴더에 있는 report\_card.c 소스 파일로 수정, 덮어쓰기 후 확인 # git diff
  - 7) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행
- # git add report\_card.c
- 8) 준비된 소스파일을 commit 한다.
- # git commit -m "report card: Print grades of each subject"
  - 9) 지금까지한 4개의 commit 들을 확인하자
- # git log

## Git 실습 Stage 3 commit 에 본인서명 포함하기 (Basic)

1) commit5 폴더에 있는 report\_card.c 소스 파일로 수정, 덮어쓰기 후 확인

```
# git diff
```

2) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행

```
# git add report_card.c
```

3) 서명과함께 commit 한다 . (-s 옵션으로 서명을 포함한다 .)

```
# git commit -sm "report card: Show the sum of each grade"
```

\* 서명의 의미는 본 오픈소스의 라이센스를 제대로 이해하고 작성한 commit 이라는 확인서명 (주로 리눅스커널에서 commit 을 공식적으로 만들때 많이 이용된다 .)

## Git 실습 Stage 3 commit 에 본인서명 포함하기 (Basic)

- \* 반복해서 추가 commit 만든다
- 4) commit6 폴더에 있는 report\_card.c 소스 파일로 수정, 덮어쓰기 후 확인

```
# git diff
```

5) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행

```
# git add report_card.c
```

6) 서명과함께 commit 한다.

# git commit -sm "report card: Get a average of grades"

## Git 실습 Stage 4 지금까지의 commit 을 push 하자 (Basic)

몰라도 좋으니, 일단 따라해보자.

1) 상태를 확인하고 현재 브랜치명 master 를 확인하자

# git status

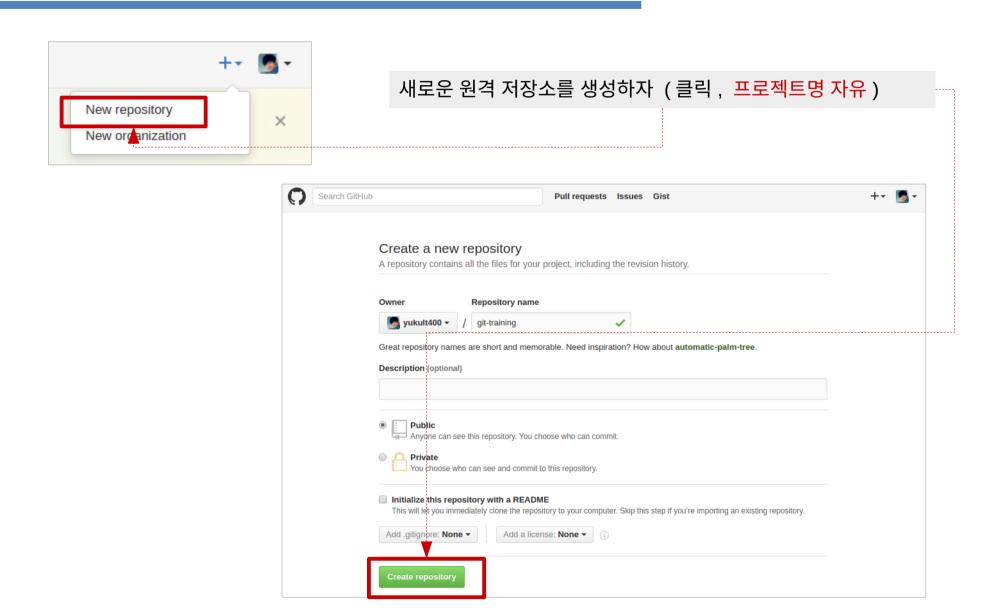
2) 지금까지한 commit 들을 확인하자 (6 개가 아니면 다시 확인하자)

# git shortlog

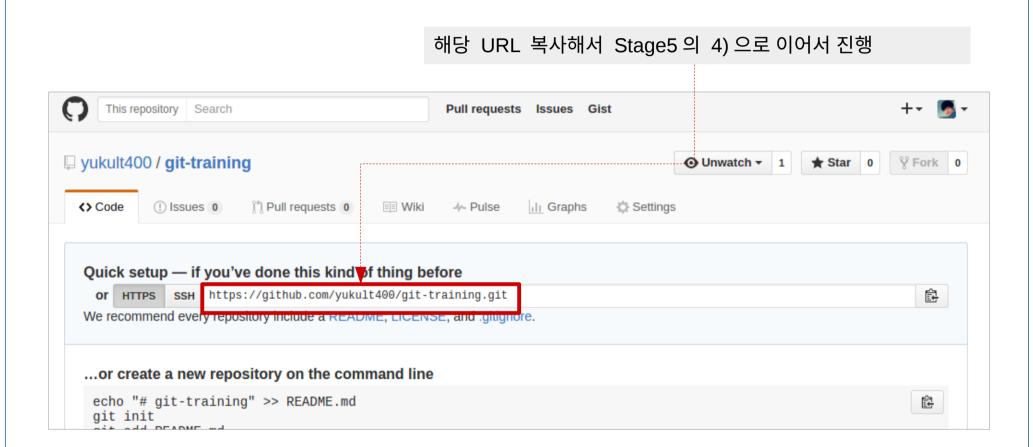
3) Github 원격저장소 URL 를 등록하자

(잠깐 멈추고 http://github.com 를 켜고 repository 새로 생성하자)

## Git 실습 Github 에서 원격저장소 만들기



## Git 실습 Github 에서 원격저장소 만들기

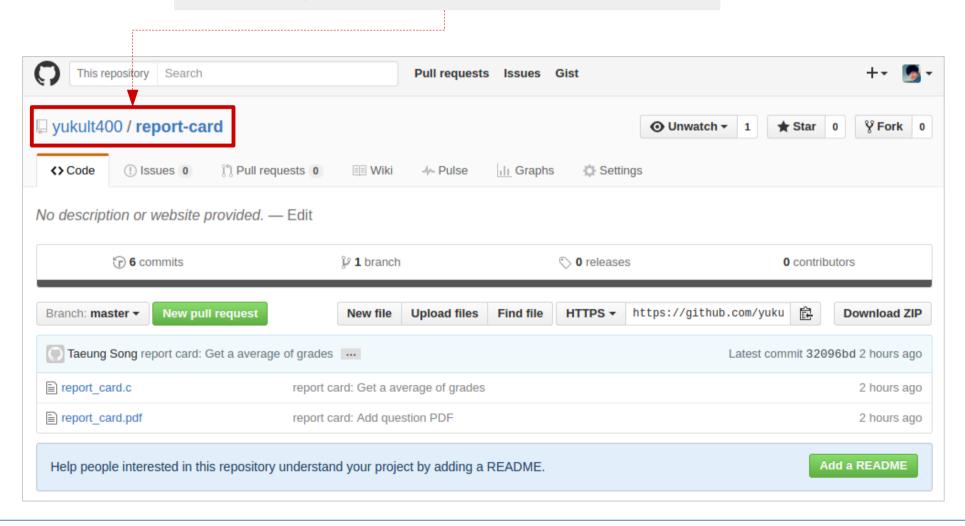


## Git 실습 Stage 4 지금까지의 commit 을 push 하자 (Basic)

- 4) 아까복사한 URL 로 Github 원격저장소 등록하자 ('<' 와 '>' 기호는 제외하고 입력한다)
- # git remote add origin < 아까복사한 URL>
- 5) Github 원격저장소 (origin) 에다가 밀어 넣자.
- # git push origin master
- 6) Github 웹페이지 열고 확인하자

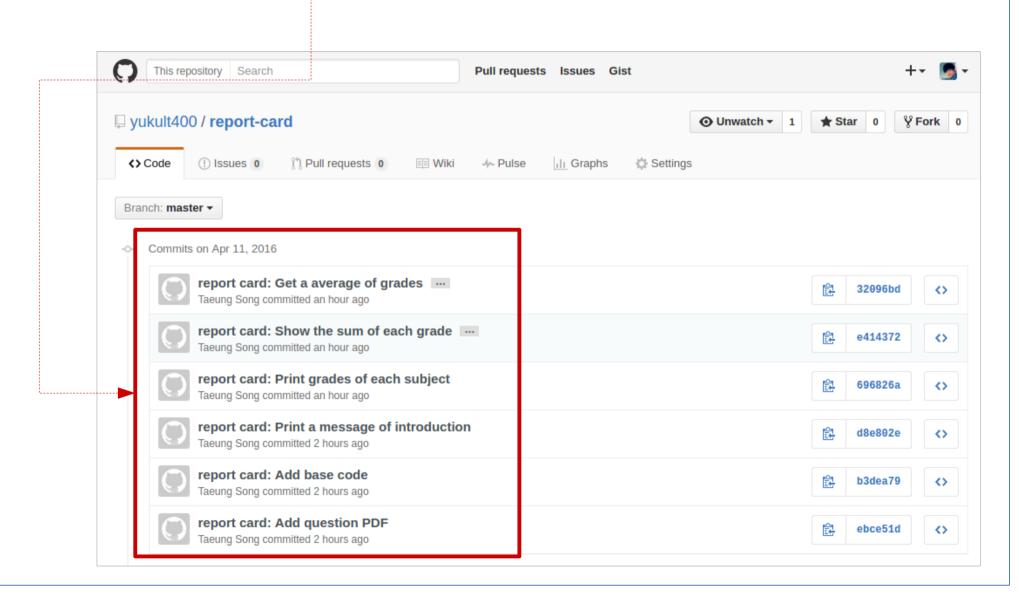
## Git 실습 Stage 4 지금까지의 commit 을 push 하자 (Basic)

#### Github 들어가서 본인 프로젝트의 commit 기록 눌러보자



## Git 실습 Stage 4 지금까지의 commit 을 push 하자 (Basic)

본인이 추가한 commit 들이 나오는걸 확인하자 (본인 Github)



## Git 실습 Stage 5 커밋 수정하기 (Basic)

1) report\_card.c 소스내의 'Mean' 변수명을 'Average' 로 바꾼다고 가정하자 (commit6-1 폴더내 소스 활용)

# git diff

2) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행

# git add report\_card.c

3) 가장 위에 있는 commit 을 수정하자 (vi 에디터등 등록된 에디터 프로그램 켜지면 저장후 닫기)

# git commit --amend

\* vi 에디터 또는 지정된 에디터 (메모장 등) 이 열릴수있다. Commit 메시지를 수정하거나 수정없이 에디터를 닫으면 완료

\* vi 에디터는 i 또는 a 키를 눌러 수정모드로 변경하여 수정 후 ESC 키 누르고 :wq 명령어를 입력하여 Enter 눌러 나올 수 있다.

## Git 실습 Stage 5 커밋 수정하기 (remote 도) (Basic)

- 4) 바로 push 해보자 (충돌 오류발생)
- # git push origin master
- 5) 강제로 push 해서 수정하자 (--force 또는 -f 옵션 사용가능)
- # git push origin master - force
- 6) 다시 Github 가서 제대로 변경되었는지 확인해보자
- \* 4) 의 충돌이유는 Local(본인 노트북 ,PC)에 기록된 commit 들과 Github에 먼저 push 하여 저장된 commit 들의 commit ID 가 일치하지 않는부분이 있기 때문이다 .
- \* 물론 모든 commit ID 가 일치한상태에서 Local 에만 새로운 추가 commit 있을때는 push 가능

## Git 실습 Stage 6 add 한거 취소하기 (Basic)

- 1) touch 로 빈파일 생성하고 add 하자 (; 로 명령어들을 연속적 실행가능)
- # touch test; git add test
- 2) 현재상태 확인해보고
- # git status
- 3) reset 으로 add 한거 취소해보자
- # git reset
- 4) 현재 상태 다시한번 확인해본다.
- # git status

## Git 실습 Stage 7 commit 한거 없애기 (Basic)

1) 아까 test 파일 여전히 존재하는지 확인 (지웠으면 다시만들기)

#### # git status

- 2) 임의로 실수의 commit 을 만들어 낸다 . (; 로 명령어들을 연속적 실행가능 )
- # git add test; git commit -sm "test"
- 3) 그리고 push 까지해서 Github 에 있는 tree 까지 실수 commit 을 넣어버린다.
- # git push origin master
- 4) 그리고 가장 최근 commit 을 지운다.
- # git reset HEAD~1
- 5) 강제로 Github 에 있는 tree 도 밀어넣어서 수정한다.
- # git push origin master - force
- \* Github 에 있는 commit 을 수정할 길은 Local 에서 수정후 -f 옵션으로 push 하는방법뿐이다.

# Git 자유실습 반복연습 or Keep going

Git 간단한 정의 / 기능

Git 실습 (How) Git 자유실습 (How, Advanced)

Git 이해하기 (Why, What)

# Git 자유실습 반복연습 or Keep going

다시 Stage 1 부터 새롭게 반복연습 하거나

조금은 어려울 수 있으나 고급과정을 계속해서 진행 하거나

## Git 실습 Github 의 기능 pull-request 실습

Pull-request 한다는 의미

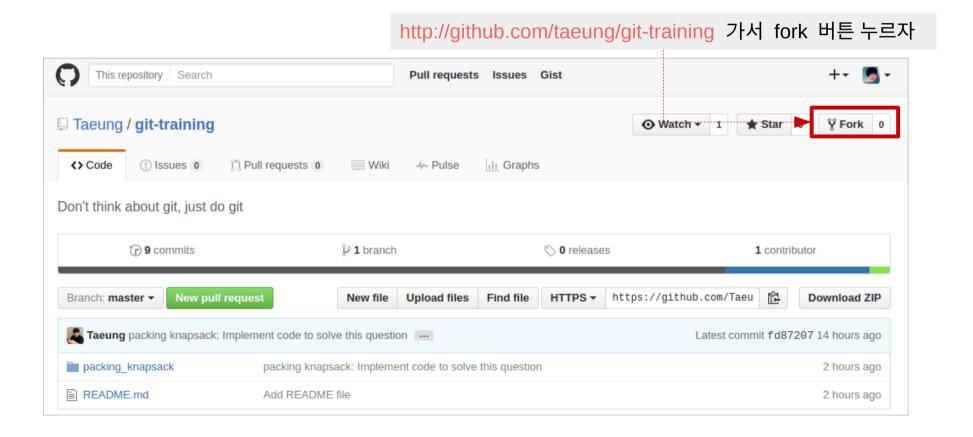
다른프로젝트에 내가 만든 commit 을 제출한다는 의미 (실제 전송단위는 branch)

상대방 프로젝트를 fork(복사) 해서 내계정에서 관리되는 프로젝트로 새롭게 만들어 두고

그 fork 한 github 프로젝트를 토대로 새로운 commit 내용들을 pull-request 제출 할 수 있다.

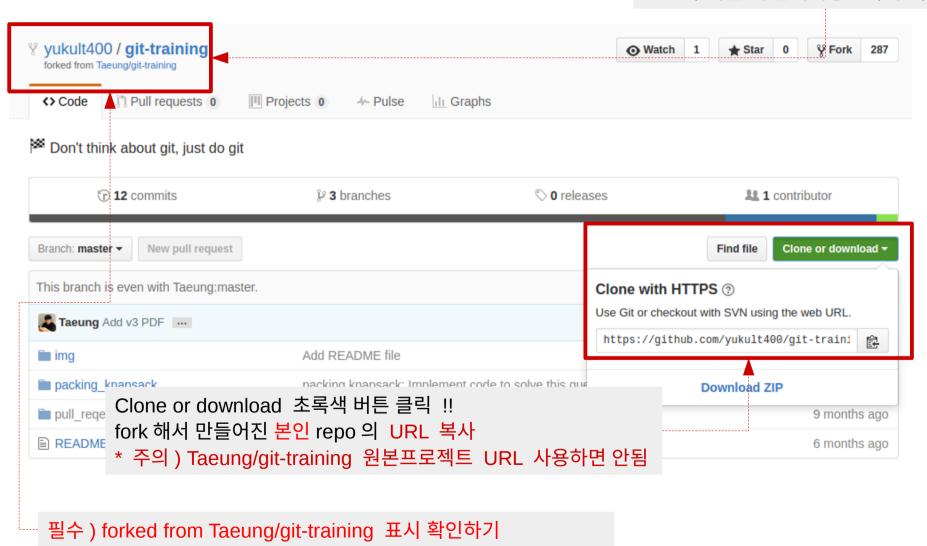
### Git 실습 Github에서 fork하기

\* 주의 fork 는 본인 프로젝트를 대상으로 하는게 아니다.



### Git 실습 Github에서 fork하기

fork 가 되면 내 원격저장소가 추가 된다



1) (git-bash/ 터미널에서 ) 최초경로 HOME 경로로 이동하자 . (report-card 작업하던 폴더에서 벗어나기 )

```
# cd ~
```

- 2) clone 으로 fork 한 repo 받아오기 ('<' 와'>' 두 기호는 생략하고 적는다)
- # git clone < 아까 fork 한 repo에서 복사한 URL>
- 3) clone 한 프로젝트 폴더로 이동하기 (만약 프로젝트명이 git-training-1 이면 그 이름으로 이동)
- # cd git-training
- 4) pull-request 작업할 브랜치 (develop) 따로 만들기
- # git checkout -b develop

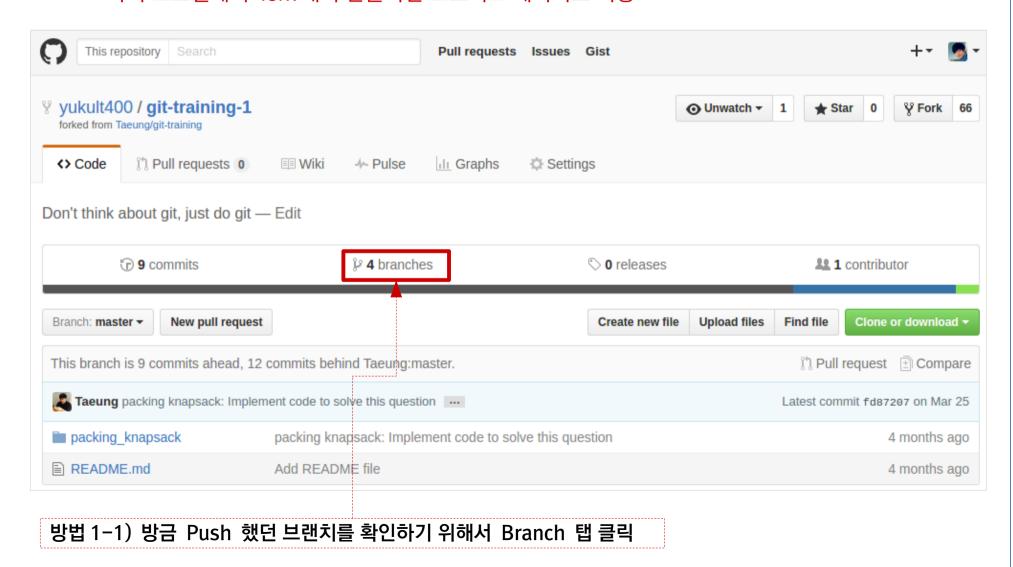
- \* 브랜치 생성이란 간단한 비유로 설명하면
  - " 같은 폴더에 또다른 세상열기"
- 5) pull\_request\_test 폴더로 이동해서 \*pull\_request\_test 가 아닌 pull\_reqeust\_test 오타이지만 그대로 진행
- # cd pull\_reqeust\_test

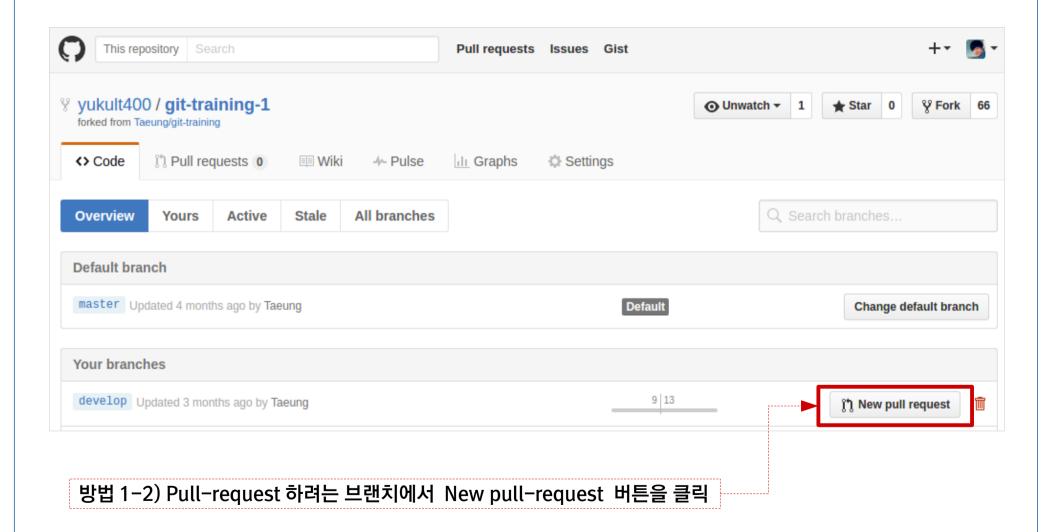
6) 내 이름으로된 (taeung 대신 ) 폴더 만들고

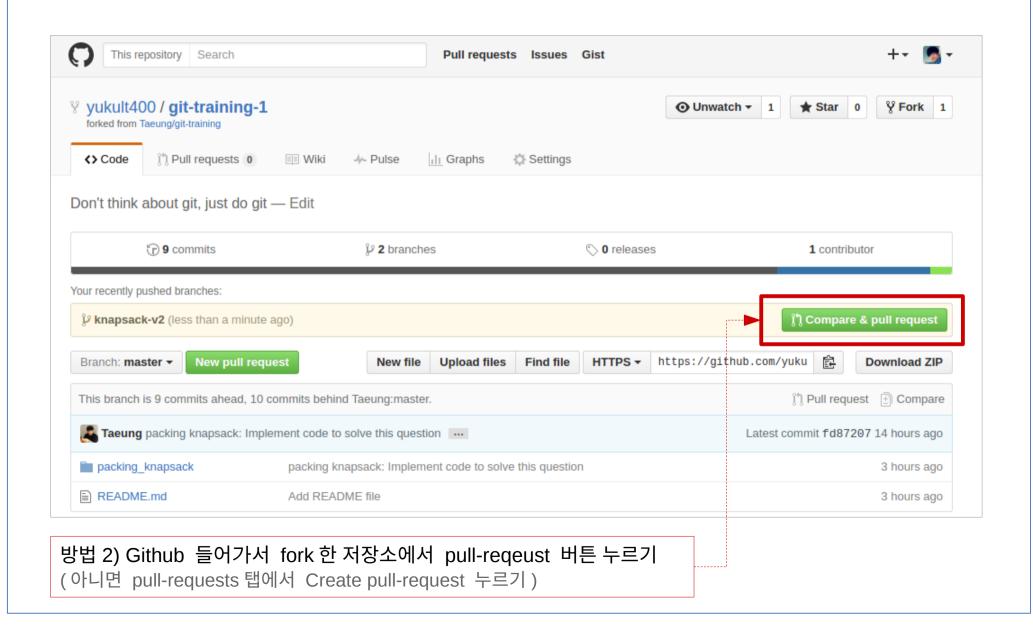
```
# mkdir taeung; cd taeung
```

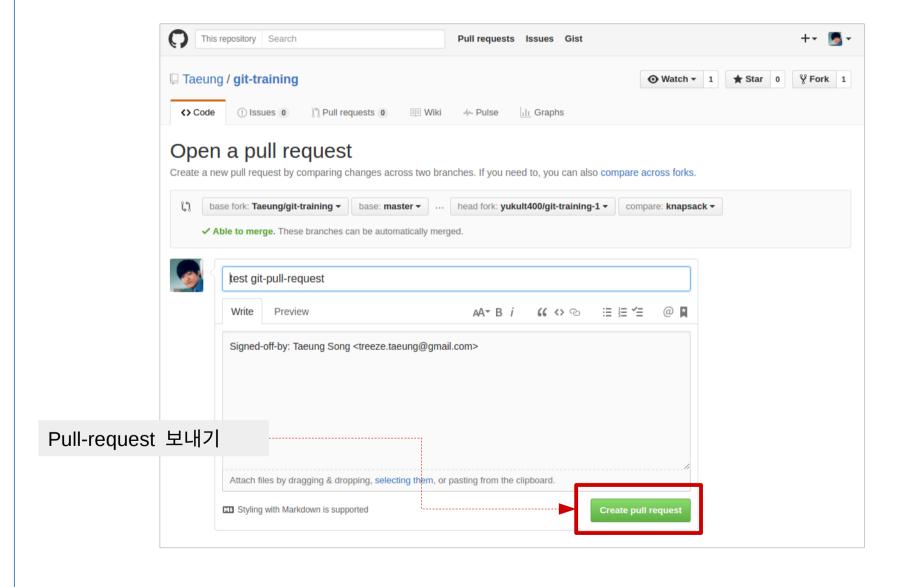
- 7) 내이름으로된 (taeung 대신) 폴더에 작업하던 repot\_card.c 소스파일 또는 아무파일 복사해서 넣기
- 8) 추가한 폴더 (내가작업한 소스 내용) 통째로 add ('<'와'>'은 생략한다.)
- # git add <나의 소스작업폴더 >
- 9) 준비된 파일들 commit
- # git commit -sm "test pull request"
- 10) 내가 fork 한 repo의 develop 브랜치로 push (주의: master 아님)
- # git push origin develop

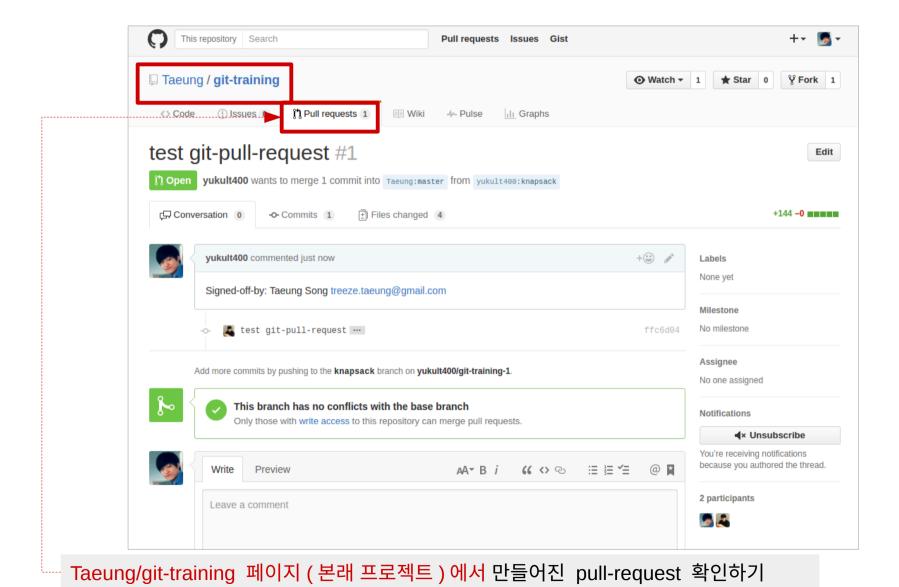
\* 나의 프로필에서 fork 해서 만들어진 프로젝트 페이지로 이동











\* 주의 ) 나의 프로필에서 fork 해서 만들어진 프로젝트 페이지에서 확인 하는게 아님

## Git 자유실습 Stage 9 merge로 2개 브랜치 합치기 (Advanced)

1) 방금작업한 develop 브랜치가 현재 브랜치인지 확인하자 (status 로도 확인가능)

```
# git branch
```

2) 추가 브랜치 만들어보자

```
# git checkout -b test
```

3) touch 로 빈파일하나 만들어서 commit 만들어보자 (; 로 명령어들을 연속적 실행가능)

```
# touch test; git add test; git commit -sm "test"
```

4) 현재브랜치 (develop) 을 기준으로 추가브랜치 (test) 을 합치자

```
# git checkout develop; git status; git merge test
```

# Git 자유실습 Stage 10 rebase하기 (Advanced)

Rebase 사용하는 시나리오 !!

commit 을 역사의 한단위 '블럭'이라 하고 블럭들의 모임을 'tree'라 할때

내가 쌓은 블럭을 잠시 빼고

(뺀 나머지) 기준이 되는 tree 를 최신 업데이트 한 후에

그 위에 다시 내 블럭을 쌓아 올릴때 쓸수있다.

# Git 자유실습 Stage 10 rebase하기 (Advanced)

1) Chapter 4. 의 Stage 8. 에서 fork 후 clone 했던 프로젝트경로로 이동하여 upstream 을 추가하자 \* 주의 ) 본인프로젝트 URL 이 아니다

# git remote add upstream https://github.com/Taeung/git-training.git

2) upstream 의 dev 브랜치를 가져오자

# git fetch upstream dev

3) 현재 내 브랜치가 develop 인지 확인하자

# git status

4) rebase 하자

# git rebase upstream/dev

# Git 자유실습 Stage 11 중간에 낀 commit 수정하기 (Advanced)

#### 고난이도 기능 중 하나 rebase -interactive

1) commit 최초기록 부터 2 번째 commit 을 수정해보자

```
# git rebase -i --root
```

- 2) vi 에디터가 열리면 수정하려는 commit(2 번째) 맨앞에 "pick"을 지우고 대신에 "edit"을 적고 저장하고 에디터를 끄자
- \* - root 를 사용한 이유는 최초의 commit 까지 수정할수있도록 하기위함
- 3) 상태확인해서 rebase 진행 정상적인지 보고

#### # git status

- 4) commit 정보 수정 ("packing knapsack:" commit 메시지에 추가 ) 하고 --continue 로 마무리
- # git commit --amend -sm "packing knapsack: Add knapsack problem PDF"
- # git rebase --continue

# Git 자유실습 Bonus Stage blame 으로 추적하기 (Advanced)

1) 어떤 파일이든 누가 어느라인을 수정했는지 파악해보자

# git blame report\_card.c

2) 해당 commit ID 를이용하여 그 당시 commit 정보확인

# git show <commit ID>

# Git 이해하기 (Why, What)

Git 간단한 정의 / 기능

Git 실습 (How) Git 자유실습 (How, Advanced)

Git 이해하기 (Why, What)

## Git 을 쓰는 진짜이유

협업 때문에 Git 을 쓴다 . (집단지성의 극대화)

현대적인, 선진화된 소스코드 개발과정의 필수도구로 Git 을 쓴다 (Needs)



https://geektimes.ru

### VCS(Git, svn, etc) 을 쓰는 배경



### Commit 단위개발 Idea

Commit 단위로 코딩하고 리뷰하고 토론하고 적용한다 . (집단지성의 극대화)

소프트웨어의 취약점을 극복하는 전략



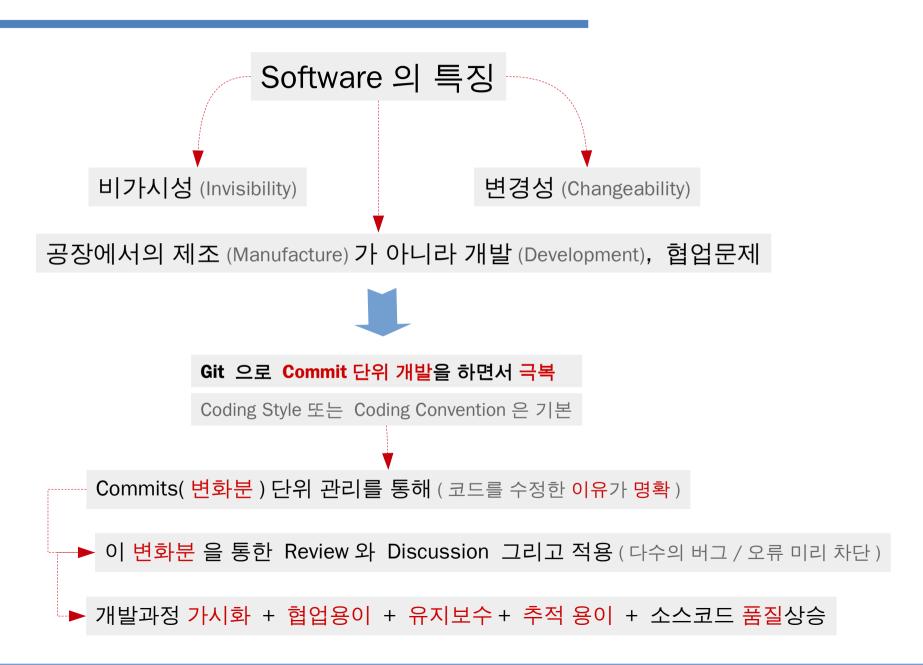
## Commit 단위개발의 정신

#### 혼자가면 빨리가지만

함께가면 멀리간다



#### Git 을 통한 현명한 협업 (집단지성 극대화)

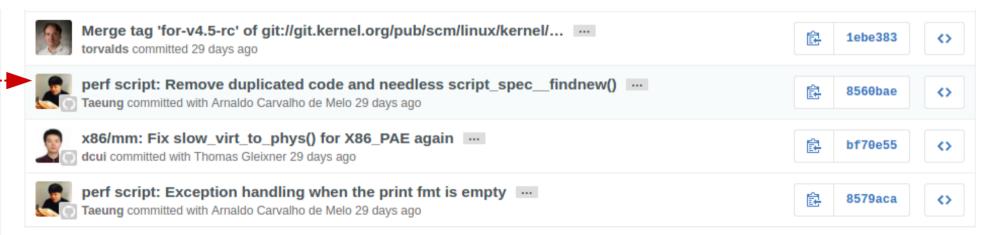


\*참고: Linux kernel 은 Github 에서 mirror 까지는 되지만 다음 Repository 가 공식 http://git.kernel.org/cgit/linux/kernel/git/torvalds/linux.git/

https://github.com/torvalds/linux

#### Commits( 변화분 ) 단위 관리를 통해 (코드를 수정한 이유가 명확) This repository Search Pull requests Issues Gist torvalds / linux Watch ▼ 4,576 **★** Unstar 30,768 ÿ Fork 12,172 <> Code 1 Pull requests 96 → Pulse ili Graphs Linux kernel source tree (r) 588,144 commits ြို့ 1 branch 457 releases ∞ contributors New pull request Branch: master ▼ **Upload files** Find file https://github.com/torv **Download ZIP** torvalds Merge tag 'asm-generic-4.6' of git://git.kernel.org/pub/scm/linux/ker... ... Latest commit 11caf57 9 hours ago A Failed to load latest commit information. Merge tag 'pm+acpi-4.6-rc1-2' of git://git.kernel.org/pub/scm/linux/k... Documentation 9 hours ago arch Merge tag 'asm-generic-4.6' of git://git.kernel.org/pub/scm/linux/ker... 9 hours ago Merge branch 'for-linus' of git://git.kernel.dk/linux-block 12 hours ago block certs certs: Fix misaligned data in extra certificate list 25 days ago Merge branch 'akpm' (patches from Andrew) crypto 7 days ago Merge tag 'asm-generic-4.6' of git://git.kernel.org/pub/scm/linux/ker... drivers 9 hours ago firmware WHENCE: use https://linuxtv.org for LinuxTV URLs 4 months ago

Commits( 변화분 ) 단위 관리를 통해 (코드를 수정한 이유가 명확)



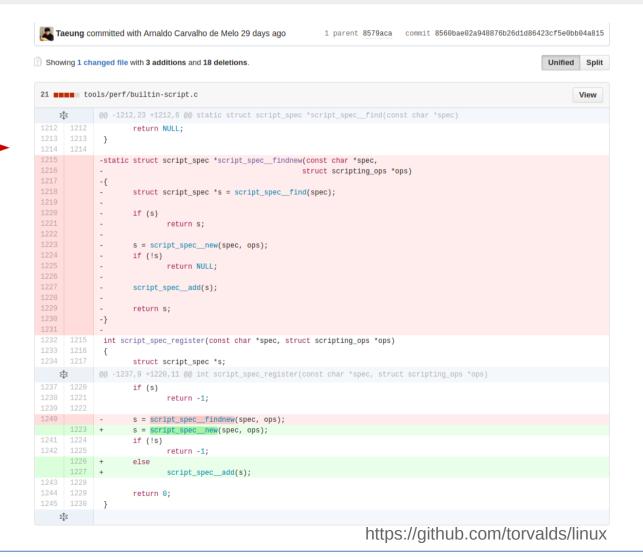
Commits on Feb 25, 2016

https://github.com/torvalds/linux

#### Commits( 변화분 ) 단위 관리를 통해 (코드를 수정한 이유가 명확)



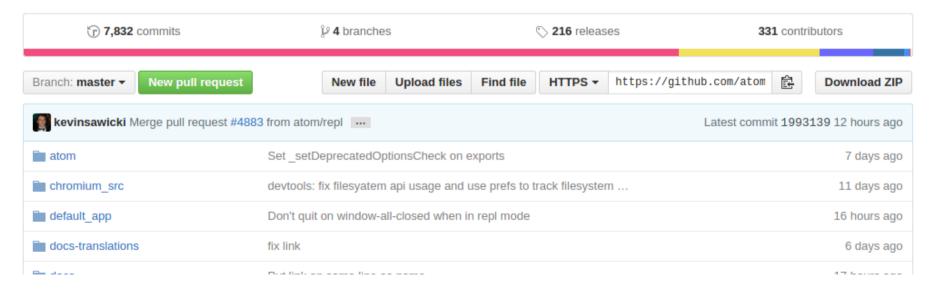
#### Commits( 변화분 ) 단위 관리를 통해 (코드를 수정한 이유가 명확)



이 변화분 (commits) 을 통한 Review 와 Discussion 그리고 적용(다수의 버그/오류미리 차단)



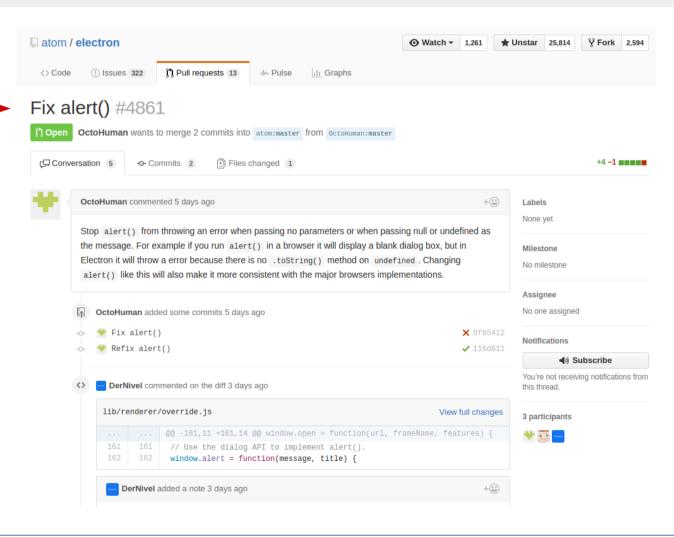
Build cross platform desktop apps with web technologies http://electron.atom.io



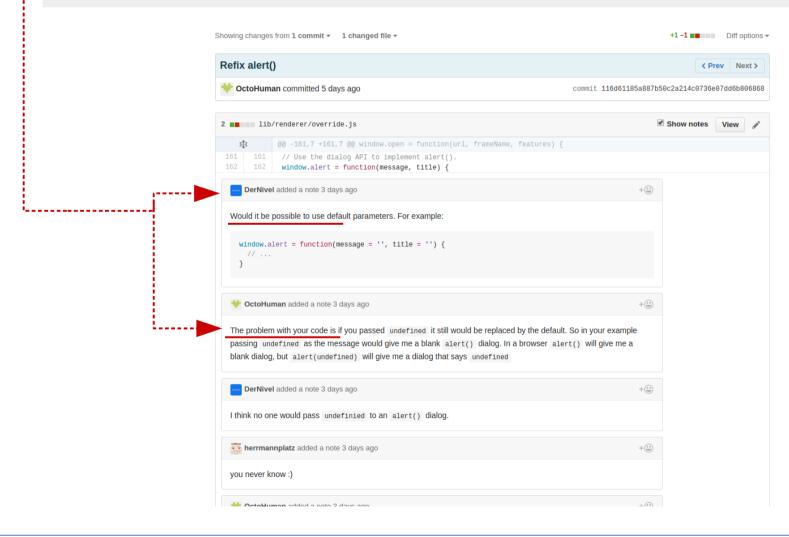
이 <mark>변화분</mark> (commits) 을 통한 Review 와 Discussion 그리고 적용(다수의 버그/오류미리 차단)

|   | #4892 opened 2 days ago by deepak1556  | ,          |
|---|--|------------|
| n | Improve error reporting when passing invalid argument types for dialog API methods ✓ #4887 opened 2 days ago by sergeybekrin | <b>□</b> 0 |
| n | Added electron-release-server link to the docs ✓<br>#4885 opened 3 days ago by ArekSredzki                                   | <b>□ 2</b> |
| n | Run callback of setDestructor immediately when GC happens ✓ #4869 opened 4 days ago by zcbenz                                | <b>□3</b>  |
| n | Fix alert()  #4861 opened 5 days ago by OctoHuman  | Ç <b>5</b> |
| ກ | Docs: Update Korean docs as upstream documentation #4854 opened 6 days ago by preco21  | <b>□</b> 0 |

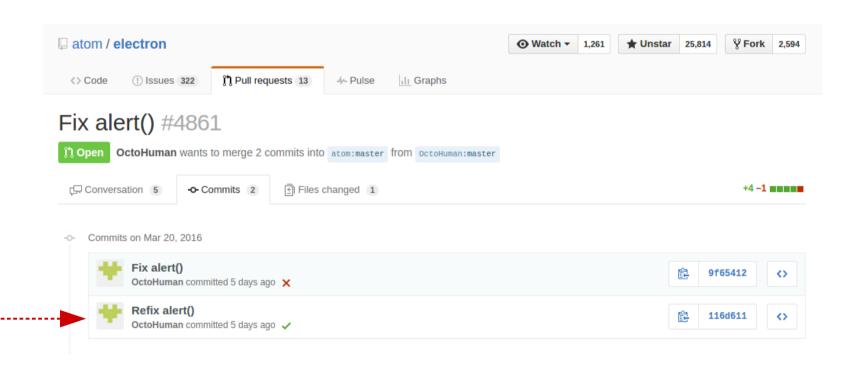
이 <mark>변화분</mark> (commits) 을 통한 Review 와 Discussion 그리고 적용(다수의 버그/오류미리 차단)



이 변화분 (commits) 을 통한 Review 와 Discussion 그리고 적용(다수의 버그/오류미리 차단)



이 <mark>변화분</mark> (commits) 을 통한 Review 와 Discussion 그리고 적용(다수의 버그/오류미리 차단)



이 <mark>변화분</mark> (commits) 을 통한 Review 와 Discussion 그리고 적용(다수의 버그/오류미리 차단)



### Git 의 가치

Commits( 변화분 ) 단위 관리를 통해 (코드를 수정한 이유가 명확 )

▶ 개발과정 가시화 + 협업용이 + 유지보수 + 추적 용이 + 소스코드 품질상승

Git 을 활용하는 오픈소스가 대표적인 증명 (IT 기업들의 높은 의존, 소프트웨어 역사를 이끄는)

·▶ 카카오, NHN 엔터테이먼트 등 SW 기업들의 pull-request 방식도입

### Git 의 가치

▶ Junior 개발자 교육 효과 (프로개발자의 코드를 볼수 있는 기회)

Commits( 변화분 ) 단위 관리를 통해 (코드를 수정한 이유가 명확 )

▶ 개발과정 가시화 + 협업용이 + 유지보수 + 추적 용이 + 소스코드 품질상승

Git 을 활용하는 오픈소스가 대표적인 증명 (IT 기업들의 높은 의존, 소프트웨어 역사를 이끄는)

### Github 란



Git 이라는 도구를 응용한 사이트

각종 Remote repository (원격저장소)들의 집합소

#### Opensource Github / Not Github

#### Not Github

- Apache (http://git.apache.org)
- Linux kernel (http://git.kernel.org)
- GNU (http://git.savannah.gnu.org/cgit/)
- Webkit (git://git.webkit.org/WebKit.git)

...

#### Github

- Node.js (https://github.com/nodejs/node)
- Angular.js (https://github.com/angular/angular.js)
- Spring-boot (https://github.com/spring-projects/spring-boot)
- Rust (https://github.com/rust-lang/rust)
- Redis (https://github.com/antirez/redis)
- Flask (https://github.com/mitsuhiko/flask)

. . .

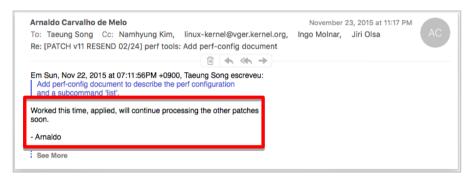
## Not Github Gitub 가 아닌 remote repo 관리 사이트

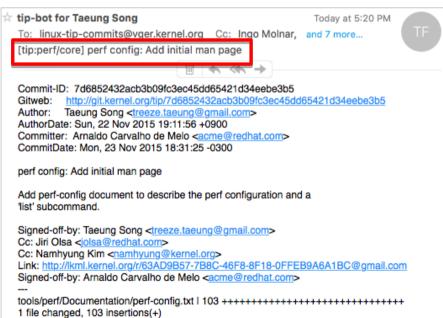
| Git repositories hosted at kernel.org |  |                          |           |             |        |
|---------------------------------------|--|--------------------------|-----------|-------------|--------|
| lex                                   |  |                          |           |             | S      |
| ame                                   | Description                                      | Owner                    | ldle      | Links       |        |
| luetooth                              |  |                          | laic      |             |        |
| bluez-hcidump.git                     | Bluetooth packet analyzer                        | Marcel Holtmann          | 3 years   | summary log | g tree |
| bluez.qit                             | Bluetooth protocol stack for Linux               | Marcel Holtmann          | 26 hours  | summary log |        |
| obexd.git                             | OBEX Server                                      | Marcel Holtmann          | 3 years   | summary log | g tree |
| sbc.git                               | SBC library                                      | holtmann                 | 17 months | summary log | g tree |
| pot                                   | •  |                          |           |             |        |
| dracut/dracut.git                     | dracut - Initramfs generator using udev          | Harald Hoyer             | 8 days    | summary log | g tree |
| efilinux/efilinux.git                 | The efilinux UEFI boot loader                    | Matt Fleming             | 21 months | summary log | g tree |
| syslinux/syslinux.git                 | The Syslinux boot loader suite                   | Syslinux workgroup       | 18 months | summary log | g tree |
| evel                                  | •  | , , ,                    |           |             |        |
| pahole/pahole.git                     | Pahole and other DWARF utils                     | Arnaldo Carvalho de Melo | 10 days   | summary log | g tree |
| sparse/chrisl/sparse.git              | Chris Li's sparse repository.                    | Christopher Li           | 5 weeks   | summary log | g tree |
| sparse/sparse.git                     | C semantic parser                                | Christopher Li           | 13 months | summary log | g tree |
| ocs                                   | ·  | •                        |           |             |        |
| kernel/kernel-docs.git                | Kernel Documentation tree                        | Doc Group                | 2 years   | summary log | g tree |
| kernel/ksmap.git                      | Kernel.org keysign map source                    | Kernel.org users         | 4 days    | summary log | g tree |
| kernel/website.git                    | Kernel.org website source                        | Doc Group                | 13 days   | summary log | g tree |
| man-pages/man-pages.git               | Linux man pages Sections 2, 3, 4, 5, and 7       | Michael Timothy Kerrisk  | 9 days    | summary log | g tree |
| man-pages/website.git                 | Website files for /doc/man-pages                 | Michael Timothy Kerrisk  | 2 weeks   | summary log | g tree |
| ditors                                |  |                          |           |             |        |
| uemacs/uemacs.git                     | Micro-emacs                                      | Linus Torvalds           | 16 months | summary log | g tree |
|                                       |  |                          |           |             |        |
| ext2/e2fsprogs.git                    | Ext2/3/4 filesystem userspace utilities          | Theodore T'so            | 3 days    | summary log | g tree |
| ext2/xfstests-bld.git                 | Build framework and autorun scripts for xfstests | Theodore T'so            | 4 weeks   | summary log | g tree |
| fat/fatattr/fatattr.git               | FAT attribute set utility                        | H. Peter Anvin           | 7 years   | summary log | g tree |
| fuse/dbfs.git                         | FUSE fs w/ Berkeley DB backend.                  | Jeff Garzik              | 7 years   | summary log | g tree |
| fuse/fuse-ext2.git                    | FUSE ext2 filesystem driver.                     | Jeff Garzik              | 10 years  | summary log | g tree |
| squashfs/squashfs-tools.git           | squashfs tools development                       | Phillip Lougher          | 4 months  | summary log | g tree |
| xfs/dmapi-dev.git                     | Data Management API runtime environment          | Christoph Hellwig        | 5 years   | summary log | g tree |
| xfs/xfs-documentation.git             | XFS AsciiDoc Documentation tree                  | XFS FS Group             | 3 months  | summary log | a tree |

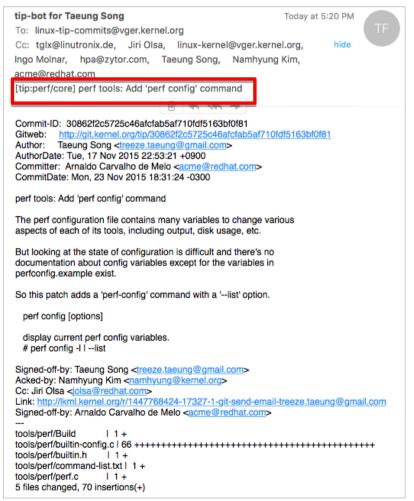
https://git.kernel.org

#### Not Github PATCH mail 방식

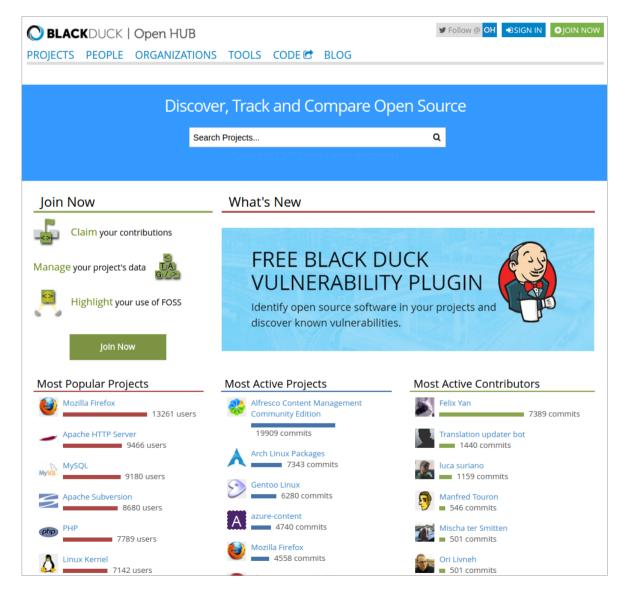
#### 이 변화분 (commits) 을 통한 Review 와 Discussion 가능 (pull-request, PATCH mail)







### Opensource 각종 오픈소스



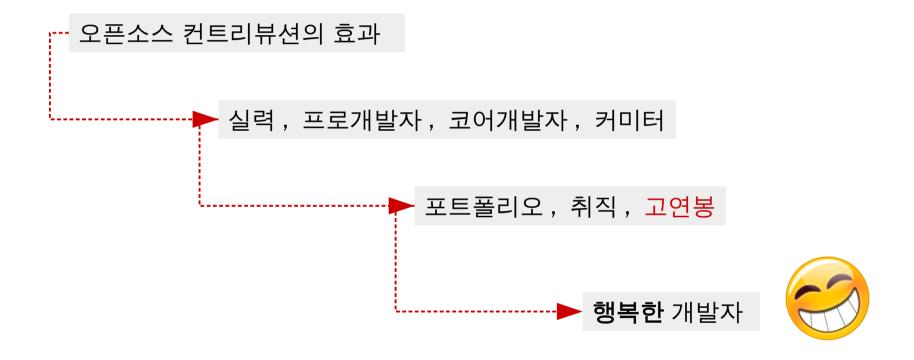
전세계 각종 오픈소스 통계 사이트 (https://www.openhub.net/)

#### Opensource 각종 오픈소스에 기여 통계



오픈소스 커미터 개인별 통계 뷰 (https://www.openhub.net/accounts/namhyung)

#### Opensource Contributor, Committer, Maintainer

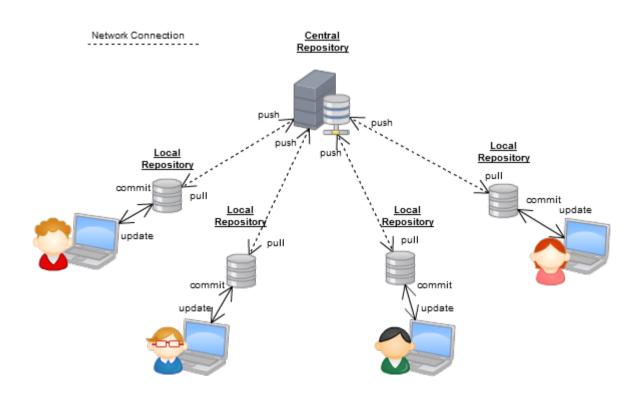


#### (참고)

https://wiki.kldp.org/wiki.php/KoreanOpenSourceCommitter http://dirkriehle.com/publications/2014-2/the-open-source-software-developer-career-and-its-benefits/ http://www.payscale.com/research/US/Skill=Open\_Source/Salary http://nolongernew.blogspot.kr/2010/02/economic-motivation-of-open-source.html

### Git 이해하기

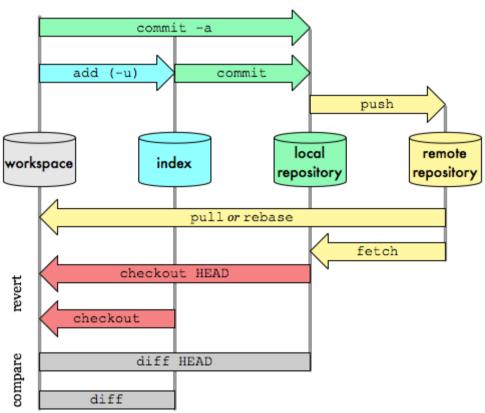
#### 이제는 이 그림을 이해할 수 있다 . (Git 을 통한 작업 흐름)



### Git 이해하기

#### 이제는 이 그림도 이해할 수 있다 . (Git 을 통한 작업 흐름)

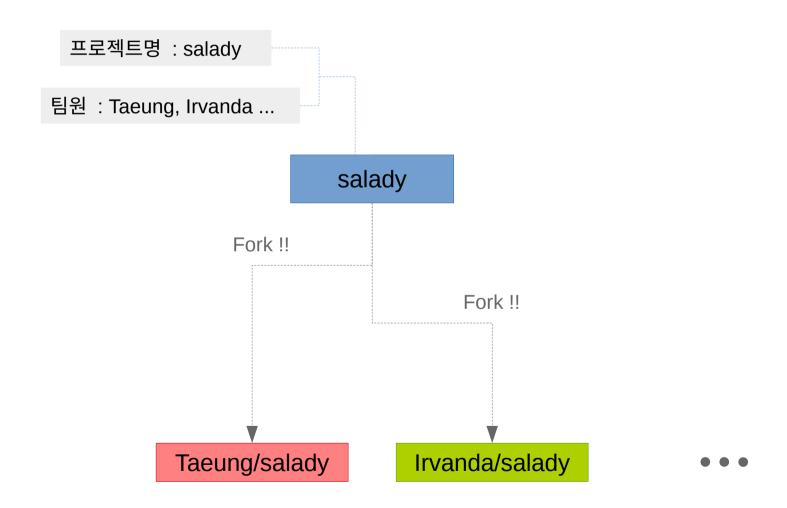
### Git Data Transport Commands



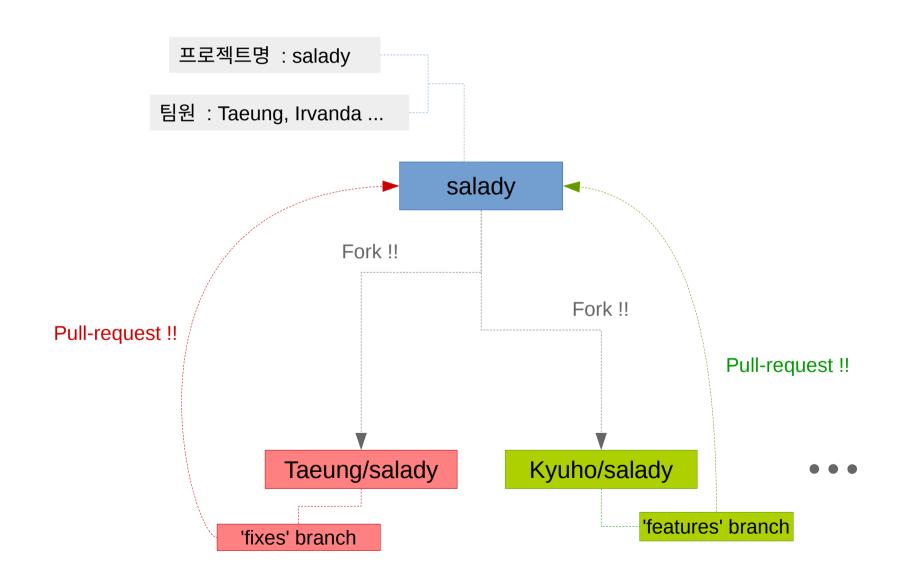
## 우리 프로젝트와 Git 운용 전략 (프로젝트 관리방식)

프로젝트명 : salady 팀원 : Taeung, Irvanda ... salady

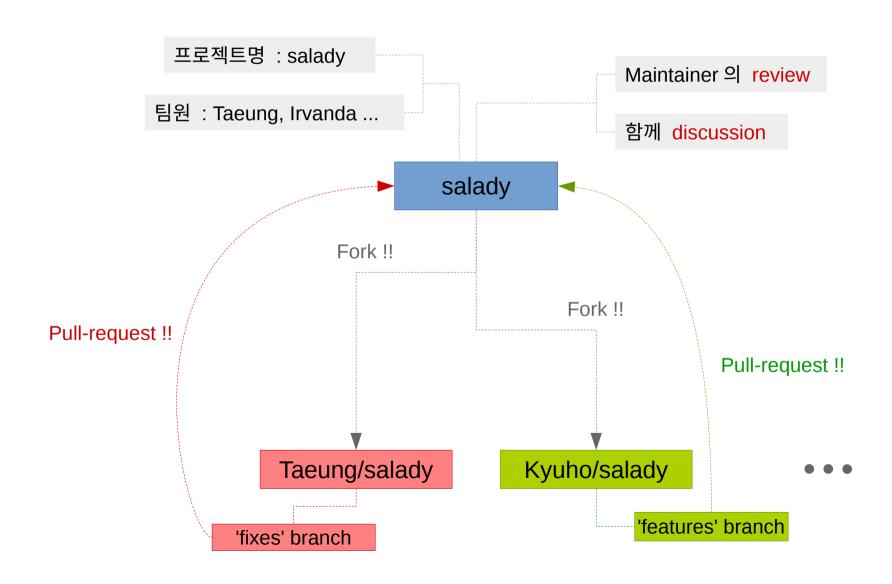
## 우리 프로젝트와 Git 운용전략 (프로젝트관리방식)



## 우리 프로젝트와 Git 운용전략 (프로젝트 관리방식)



## 우리 프로젝트와 Git 운용전략 (프로젝트 관리방식)



#### $\mathbf{Q} \& \mathbf{A}$ - 자주 묻는 질문들과 간단한 대답

#### 1) Git 과 Github 의 차이는 ?

Git 은 각 컴퓨터 (local) 에 설치되어 소스코드관리가 가능한 프로그램이고 Github 는 remote 저장소가 있는 외부서버를 지칭한다.

#### 2) Commit 과 Push 의 차이는 ?

commit 은 local 작업폴더에 history 를 쌓는것이어서 외부망 (internet) 을 안쓰고 Push 는 remote 저장소 (Github 등 ) 에 history 를 쌓는것이어서 외부망 (intenet) 이 필요하다.

#### 3) Fetch 와 Pull 의 차이는 ?

Remote 저장소 (Github 등 ) 로 부터 최신 commit 정보들을 가져오는것은 매한가지이나 Fetch 는 가져와서 <mark>임시폴더</mark> (.git) 에 저장하고 Pull 은 바로 현재 branch 에 merge 작업을 동반한다.

#### 4) Rebase 와 Merge 의 차이는 ?

둘다 두 branch 의 차이점 (commits) 를 합치는것은 매한가지나 Rebase 는 합치기 전에 <mark>되감기</mark> (rewinding) 를 하고 Merge 는 <mark>안하고</mark> 합친다.

### Assignment - 오픈소스의 Commits 분석 숙제

- 4개의 commit 내용을 설명하는 간단한 해설써서 taeung@kosslab.kr에 보내기
- 1. electron 프로젝트, Jimi

https://github.com/electron/electron/commit/8121f913cae44c8d374cb19ea6a655a670d33995

2. Linux Kernel 프로젝트, Taeung Song

https://github.com/torvalds/linux/commit/860b8d4b3f893c97f905b978ecf62f48816dc5de

3. facebook 의 nuclide 프로젝트, Tomas Liu

https://github.com/facebook/nuclide/commit/63ae4a4095fc5796909fbafed388f416662f7a63

4. Linux Kernel 프로젝트, Tejun Heo

https://github.com/torvalds/linux/commit/3a06bb78ceeceacc86a1e31133a7944013f9775b

# Other questions?