

Prof. ME Rogério Aguiar C. Teixeira

Curso de Lógica de Programação Parte 01



SENAI-PE

Quem sou eu?

CEO and Founder da Empresa Treina Recife Mestre em Administração - UFPE Especialista em Gestão da TIC Especialista em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Graduado em Matemática Analista de Sistemas da Emprel Consultor Sênior na Gestão Organizacional e de TI Instrutor de Lógica e SQL na Treina Recife Instrutor Cursos Executivos Professor de Pós-Graduação na FAFIRE, UNICAP e no



Prof. ME Rogério Aquiar C. Teixeira







rogerio.aguiar@treinarecife.com.br



http://lattes.cnpq.br/1025838649183053



http://br.linkedin.com/pub/rogerio-aguiar-teixeira/23/634/28a



O que faz a Treina Recife ?



Formação de Programadores



Nós formamos os desenvolvedores em um curso customizado para a sua empresa.

Temos um Programa que combina recrutamento com capacitação Clique e saiba mais



Fábrica de Soluções

Está precisando desenvolver sistemas de pequeno porte, para automatizar as rotinas da sua empresa?

Temos uma Fábrica de Soluções em tecnologia sob medida, Inovação com IA, Web Service (integradores), Java, PHP, C#, Python.



Planejamento Estratégico

Já definiu os objetivos e construiu os indicadores de desempenho da sua empresa?

Prestamos Consultoria em Planejamento Estratégico, Diagnóstico, Objetivos, Mapa estratégico, Elaboração dos Planos de Ação, Metas e Indicadores: BSC ou OKR, Monitoramento.



Governança em TI

Governança em Tecnologia da Informação, Diagnóstico da infraestrutura de TI, suporte na instalação e configuração de solução ITSM e monitoramento da rede, servidores, máquinas virtuais e serviços em nuvem com ZABBIX e GRAFANA.



Prospecção de ERP

Vai comprar um novo ERP? Nós podemos te ajudar na Elaboração de RFP, Prospecção no mercado, Análise de aderência e acompanhamento na implantação.



Gestão por Processos

Os processos da sua empresa estão mapeados? Gestão por processos, Mapeamento, Redesenho, Documentação, Automação, Indicadores, Gap Analysis e Monitoramento.



Nossas Jornadas / Trilhas de Formação









O que vamos Aprender?

01 - Conceitos 02 - Ambiente para 04 - Palavras 03 - Tipo de Dados 05 - Variáveis trabalhar Reservadas iniciais 09 - Estruturas 06 - Operadores: 10 - Operadores: 07 - Comentário em 08 - Comandos de Condicionais (Numéricos e de Relacionais, Lógicos Entrada e Saída Simples e **Programas** e Tabela Verdade Concatenação Composta) 11 - Estruturas 12 - Manipulação 13 - Exercícios -Repetitivas (while e Muitos Exercícios de Textos for)



https://www.beecrowd.com.br/judge/pt

https://www.w3schools.com/python/default.asp

https://www.python.org/

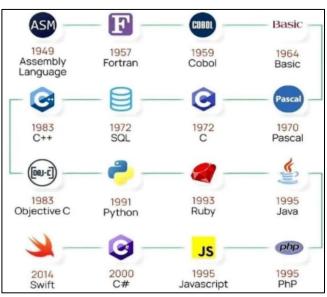
https://docs.python.org/3.11/



O que é uma linguagem de Programação?

É uma <u>notação formal</u> para descrição de procedimentos que serão executados por um computador.

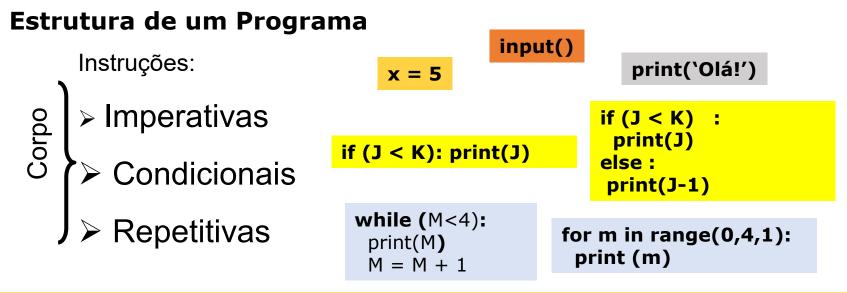






O que é um Programa de Computador?

Conjunto de instruções descritas em uma <u>sequência lógica</u> com o objetivo de executar uma <u>determinada tarefa</u>, como por exemplo: realizar a soma de dois números, calcular o IMC de um paciente, calcular a folha de pagamento, reajustar valores de produtos, avançar a marcha de um câmbio automático.





Exemplo de um Programa de Computador

Soma: Faça um programa para calcular e exibir a soma de dois números inteiros recebidos via teclado

VisualAlg - Portugol	<i>JAVA</i>	Python
algoritmo "SOMA"	public class SOMA {	#Programa SOMA
var	<pre>public static void main (String args[]) {</pre>	
X, Y, SOMA : INTEIRO	int x, y, soma;	
inicio		
Leia(X)	x = system.in.read();	X = int(input())
Leia(Y)	y =system.in.read();	Y = int(input())
SOMA := X + Y	soma = y+x;	SOMA = X + Y
ESCREVA("a Soma foi:", Soma)	system.out.println("A Soma foi: "+	print ("A Soma foi:", SOMA)
Fimalgoritmo	soma));	



O que é um Ambiente de Programação?

É um conjunto de <u>ferramentas de desenvolvimento</u> integradas que permite ao desenvolvedor construir os programas de computador;

Exemplo:



















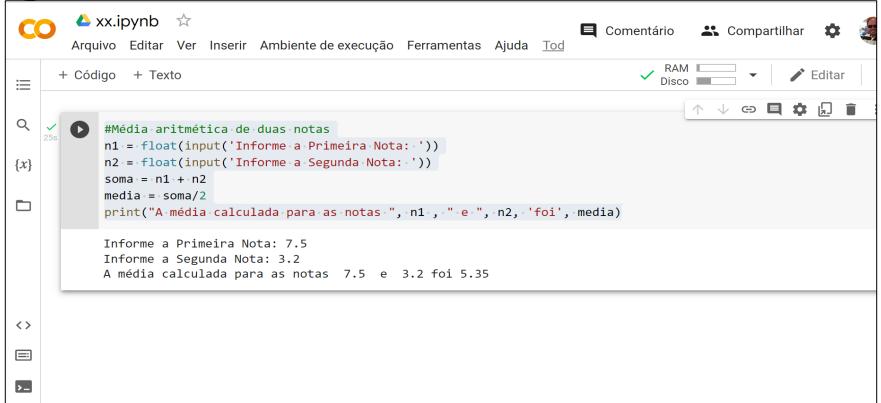


Utilizaremos IDE – IDLE ou Google.Colab

```
*xx.py - C:/Users/roger/AppData/Local/Programs/Python/Python39/xx.py ...
                                                           IDLE Shell 3.9.6
File Edit Format Run Options Window Help
                                                          File Edit Shell Debug Options Window Help
#Média aritmética de duas notas
                                                          Python 3.9.6 (tags/v3.9.6:db3ff76, Jun 28 2021, 15:
n1 = float(input('Informe a Primeira Nota: '))
                                                          26:21) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
                                                          Type "help", "copyright", "credits" or "license()"
n2 = float(input('Informe a Segunda Nota: '))
soma = n1 + n2
                                                          for more information.
media = soma/2
                                                        Prev >>>
print("A média calculada para as notas ", n1 ,
                                                        Pr ===== RESTART: C:/Users/roger/AppData/Local/Program
       " e ", n2, 'foi', media)
                                                        leges/Python/Python39/xx.py =====
                                                          Informe a Primeira Nota: 7.5
                                                          Informe a Segunda Nota: 3.2
                                                          A média calculada para as notas 7.5 e 3.2 foi 5.
                                                        s dc>>>
  Para acessar a IDF você deve chamar -
  Janela do Windows e digitar: IDLE
  Digite a gora: File – New File ou CTRL+N
                                                                                                                Ln: 8 Col: 4
```



<u>Plataforma na WEB - Google.colab</u>



















Ter domínio sobre o assunto

Passos para elaboração de um Programa Reservar as ferramentas necessárias

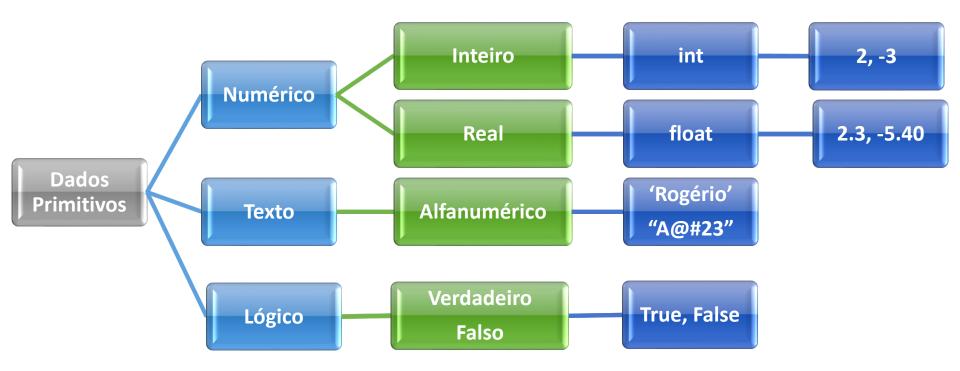
Elaborar um fluxo de execução

Escrever um algoritmo

Traduzir o algoritmo para uma linguagem de programação

Testar o Programa





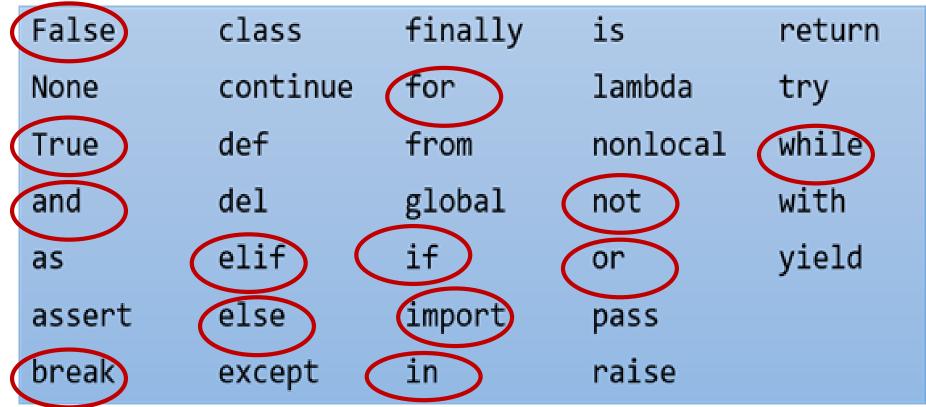
Inteiro (int) Idade = 22 Andar = 3 Contador = 1

```
Real (float)
Salario= 2250.99
Peso= 72.79
Altura= 1.70
```

Texto (str) Nome="Rogério" Endereco="Rua Abc" Data = "09/01/2020"



Palavras reservadas do Python#(33-palavras)





O que são Variáveis?

São espaços de memória reservados para guardar conteúdos, quando declaramos variáveis elas passam a ocupar espaços na memória RAM.

Exemplo: NOME, IDADE, SALARIO, NOTAS, etc...

Memória RAM

NOME	IDADE	SALARIO
'José da Silva'	29	1500.00
lista = [10, 11, 12, índices: 0 1 2 lista 10 11 12	3 4 5	#Lista de e-mails emails = ['r@gmail.com', 'r@yahoo.com'] emails[0]: r@gmail.com emails[1]: r@yahoo.com

Características

SIMPLES

COMPOSTAS - Unidimensionais (Listas)

Bidimensionais (array)



Declarando e Inicializando Variáveis

nome_variavel = <u>valor, variável ou expressão</u>

Exemplos:

msg = 'Hoje é sábado?'

n = 17

pi = 3.14159

idade = n

x = y = z = 0 #Atribui **Zero** a x, $y \in z \rightarrow$ int

A, B = 3, 4 #Atribui **3** p/ **A** e **4** p/**B** \rightarrow in

A = "Prof. Rogério Aguiar"

Tipo

→ str

→ int

→ float

→ int

→ int

→ str

O tipo do dado da variável que está sendo declarada, assume o mesmo o tipo do dado que a ela está sendo atribuído:
int -> Inteiro
float -> Real
str -> Texto
bool -> Lógico

Neste caso a variável A passa a conter conteúdo **str(texto)** a partir desta atribuição.



#dica1: Para saber o tipo da variável basta dar o comando type(nome_var) na IDLE



#dica2: O Python é *case sensitive*, logo uma variável chamada **idade** é diferente de **Idade**.

1	# Atribuindo valores à variáveis
2	n1 = 1500 # n1 recebe 1500
3	nome = 'Rogério' # nome recebe 'Rogerio'
4	sobrenome = 'Aguiar'
5	# Atribuindo valores de outras variáveis
6	n2 = n1 + n2 recebe $n1$
7	nome1 = nome
8	# Atribuindo valores de expressões
9	nome_completo = nome + sobrenome
10	<pre>nome_internacional = sobrenome + "," + nome</pre>
11	n2 = n1 * 15

Memória RAM				
n1	nome	sobrenome	n2	
1500	'Rogério'	'Aguiar'	1500	22500
nome1	nome_c	ompleto	nome_inter	rnacional
'Rogério'	'RogérioAguiar'		'Aguiar,	Rogério'

#dicas: A atribuição é sempre realizada da DIREITA para a

ESQUERDA



Operadores Numéricos

(int ou float)

Realizam cálculos aritméticos com variáveis do tipo Numérico

Python	Operação	Exemplo	Resultado
+	Somar	2 + 3	5
-	Subtrair	5 – 4	1
*	Multiplicar	3 * 4	12
/	Dividir	11 / 2	5.5
//	Quociente da divisão inteira	11 // 2	5
%	Resto da divisão inteira	11 % 2	1
**	Exponenciação	3 ** 2	9

Prioridade: (), **, * / % //, + - Se houver empate resolver da esquerda para direita. Ex.: MEDIA = $5 + 4 / 2 \rightarrow 7$ (ERRO) MEDIA = $(5+4)/2 \rightarrow 4.50$ O = 10 + Y + Z / 2

Exercícios (Operadores Numéricos)

Suponha: X = 5; Y = 10 e Z = 20 qual o resultado das expressões abaixo

 $\rightarrow 10+10+20/2 \rightarrow 10+10+10 \rightarrow 30$

R = 11 % 2
$$\rightarrow$$
 1
Q = 19 // 5 \rightarrow 3
$$V = 32 + Z - 5 * 3 + (Z/5)$$
$$\rightarrow 32 + 20 - 5 * 3 + (20/5) \rightarrow 32 + 20 - 5 * 3 + 4 \rightarrow 32 + 20 - 15 + 4 \rightarrow 52 - 15 + 4$$
$$\rightarrow 37 + 4 \rightarrow 41$$

 $P = 10 + (Y + Z) / 2 \rightarrow 10 + (10 + 20)/2 \rightarrow 10 + 30/2 \rightarrow 10 + 15 \rightarrow 25$

Prioridade: (), **, * / % //, + - Se houver empate resolver da esquerda para direita.

Operadores Numéricos

(int ou float)

Quociente da divisão inteira (//)

```
>>> a = 19 // 7
>>> print(a)
>>> b = 12 // 4
>>> print(b)
3
>>> c = 17 // 13
>>> print(c)
```

Resto da divisão inteira (%)

Operadores de Concatenação

>>> endereco Completo = endereco+', Número: ' + str(numero)

Realizam a junção de conteúdos do tipo str – O operador é o: +

```
>>> b = '50' + '50'
 >>> a = 50 + 50
                                               >>> print(b)
 >>> print(a)
                     → Resultado int
                                               5050
 100
                                                               → Resultado str
 >>> type(a)
                                               >>> type(b)
 <class 'int'>
                                               <class 'str'>
>> c = 50 + '50'
>>> c = 50 + '50'
                                                         ERRO – A concatenação só é permitida quando
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#82>", line 1, in <module>
                                                        todos os operadores são do tipo str
    c = 50 + '50'
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
>>> endereco = 'Rua ABC'
```

Rua ABC, Número: 1234

>>> print(endereco Completo)

>>> numero = 1234



Exercícios (Operador de Concatenação)

Suponha A, B, C, S quatro variáveis tipo texto(str)

A B "RO"

C S "X"

Calcule:

$$D = A + B + C$$

$$F = A + B + C + "S" \rightarrow "PET" + "RO" + "TE" + "S" \rightarrow "PETROTES"$$

$$G = A + B + C + S$$
 \rightarrow "PET"+"RO"+"TE"+ "X" \rightarrow "PETROTEX"



Comentários de Programa (# ou """

11 11 11

**Soma de dois Números

**Autor: Rogério Aguiar

**Data: 08/01/2020

11 11 11



#dicas

- Usamos # para comentários de linhas , ou seja, a partir da escrita do # o interpretador ignora o restante do conteúdo daquela linha;
- Usamos """... """ ou "" ... "" para comentar um bloco de linhas

print('*******************)

print('* A Soma foi : ', Soma, ' *')

Soma=0 Comentário de Linha

* A Soma foi : 30 *



Comando de Entrada e Saída de Dados



input()

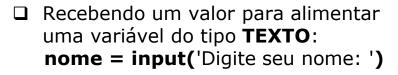
print()



Comandos de Entrada - input()

O comando de entrada **input()** habilita o prompt de comando para que o operador possa digitar letras e/ou números no teclado. Os conteúdos recebidos devem deve ser guardados em variáveis internas do programa para que possam ser utilizados ao longo da execução.

Variável = input('texto')





#dicas: todo conteúdo recebido pelo comando input() é do tipo texto(str). Para realizar operações aritmética com o conteúdo recebido é necessário fazer a conversão para int ou float.

- Recebendo um valor para alimentar uma variável do tipo **INTEIRO.** Neste caso é necessário converter o resultado do input() para **int** antes de atribuir a uma variável: **idade = int (**input('Digite sua Idade: ') **)**
- □ Recebendo um valor para alimentar uma variável do tipo REAL. Neste caso é necessário converter o resultado do input() para float antes de atribuir a uma variável: salario = float (input('Digite seu Salário: '))



Comandos de Saída - print()

O comando de saída **print()** efetua a exibição de conteúdos que necessitem ser exibidos em um dispositivo de saída como um monitor. Cada comando **print()** após sua execução posiciona o cursor na próxima linha do dispositivo de saída.

print('texto1', var1, var2, 'texto2',..., 'texton')

```
Memória RAM
Exemplo1:
                                                          nota1
                                                               nota2
                                                 nome
nome = 'Rogério'
                                                 'Rogério'
                                                          7.5
                                                               8.5
nota1 = 7.5
nota2 = 8.5
print('O Aluno', nome, 'teve notas', nota1, nota2)
        O Aluno Rogério teve notas 7.5 8.5
Exemplo2:
print('O aluno: ', nome,' N1: '+str(nota1),' N2: '+str(nota2))
       O aluno: Rogério N1: 7.5 N2: 8.5
```

EXO1 –Salário Líquido: Faça um programa para calcular e exibir o salário líquido de um determinado funcionário. Sabe-se que será informado por intermédio do teclado o salário base, as vantagens e os descontos. O salário líquido é obtido somando-se as vantagens ao salário base e abatendo-se os descontos.



Lembrando os seis passos



```
Entrada
                  sal Base, vantagens, descontos
Saída
                  sal Liq = ?
                       Processamento
sal_{Liquido} = (sal_{Base} + vantagens) - descontos
#Cálculo do Salário Líquido
#Variáveis que serão recebidas
sal Base = float(input('Informe o Salário Base: '))
vant = float(input('Informe o total das Vantagens: '))
desc = float(input('Informe o total dos descontos: '))
#Processamento
sal Liq = (sal Base + vant) - desc
#Saída
print('O Salário Liquido calculado foi :', sal Liq)
```

EXO2 – Rateio: A energia da área comum e a água consumida pelos moradores do Edifício Prata Nobre é rateado entre os apartamentos. Escreva um programa que receba a quantidade de apartamentos, valor da conta de energia e valor da conta de água, calcule o rateio entre os apartamentos e mostre o valor total que cada apartamento deve pagar;

Entrada qtd_Apto, vlr_Agua, Vlr_Luz		
Saída	vlr_A_Pagar = ?	
Processamento		
$Vlr_{A_{Pagar}} = rac{Vlr_{Agua} + Vlr_{Luz}}{Qtd_{Apto}}$		

```
#Rateio
#Recebe os valores das variáveis de Entrada
qtd_Apto = int(input('Qtd de Apartamentos: '))
vlr_Agua = float(input('Valor da Água: '))
vlr_Luz = float(input('Valor da Luz: '))
#Calcula o Valor a Pagar
vlr_A_Pagar = (vlr_Agua + vlr_Luz)/ qtd_Apto
# Exibe o Valor a Pagar calculado
print('O Valor do Rateio foi: ', vlr_A_Pagar)
```

EXO3 – **Média:** Faça um programa que receba do teclado dois valores do tipo real denominados nota1 e nota2, estes correspondem as notas que um aluno obteve no curso de lógica com o Prof. Rogério Aguiar. A seguir calcule e exiba na tela a média aritmética das notas recebidas.

Para testar seu programa use os valores abaixo

Teste	Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1°	nota 1 = 5.0 nota 2 = 7.1	media = 6.05
2°	nota 1 = 10.0 nota 2 = 10.0	media = 10.00
3°	nota 1 = 0.0 nota 2 = 5.05	media = 2.525

Obs.: Caso não saiba, pesquise como se calcula a média aritmética de duas notas



#dicas: Formatando casas decimais print(format(valor,".nf"), onde n é a qtd de decimais que queremos que apareça.

Ex.: print(format(valor,'.2f'))

EXO4 – Salário_Professor: A empresa Treina Recife remunera seus professores por hora, logo precisa que você escreva um programa que receba do teclado a quantidade de horas trabalhadas por um professor no mês e o valor da hora trabalhada. Calcular e exibir na tela o valor que o professor irá receber naquele mês. Para testar seu programa use os valores abaixo

Teste	Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1°	Qtd_horas = 100 Vlr_da_Hora = 5.50	Valor = 550.0
2°	Qtd_horas = 200 Vlr_da_Hora= 20.50	Valor = 4100.0
3°	Qtd_horas = 145 Vlr_da_Hora = 15.55	Valor = 2254.75

EX05 – Descontos: Faça um programa que receba a soma de todas as verbas recebidas por um funcionário no mês(salario, horas-extras e comissões) em uma variável do tipo real denominada Salário Bruto. Após o recebimento calcule e exiba na tela o valor do imposto de renda, o valor do INSS e o salário líquido que é obtido abatendo-se do Salário Bruto da soma dos descontos descritos na tabela abaixo:

Descontos	Imposto de Renda: VLR_IR → 5% do Salário Bruto	
Descontos	INSS: VLR_INSS → 11% do Salário Bruto	

nln -	- nalor	Perc
$vlr_{Perc} =$	- vaioi	100

Teste	Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1°	sal_Bruto= 2000.00	vlr_ir = 100.0 vlr_inss = 220.0 sal_Liquido = 1680.0
2°	sal_Bruto= 1689.00	vlr_ir = 84.45 vlr_inss = 185.79 sal_Liquido = 1418.76
3°	sal_Bruto= 5000.00	vlr_ir = 250.0 vlr_inss = 550.0 sal_Liquido = 4200.0

EX06 – Consumo: Elabore um programa que calcule o consumo médio de um automóvel sendo fornecidos a distância total percorrida (em Km) e o total de combustível gasto (em litros), por intermédio do teclado. Sabe-se que o consumo médio de um automóvel é obtido pela razão entre a distância total percorrida e o total de combustível gasto no percurso. Apresente o valor que representa o consumo médio do automóvel, seguido da mensagem "km/l".

Teste	Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1°	tot_Km= 500 tot_Litros = 35.0	Consumo = 14.286 km/l
2°	tot_Km = 2254 tot_Litros = 124.4	Consumo = 18.118 km/l



#dicas: Para Arredondar um número valor = 12.3456789 valor_arredondado = round(valor,2) print(valor arredondado) → 12.35



#dicas: Para Truncar um número(forma 01)
valor = 12.3456789
valor_truncado = (int(valor *100))/100
print(valor_truncado) → 12.34



EX07 – Comissão: Faça um programa que receba do teclado o salário fixo de um vendedor e o total de vendas efetuadas por ele no mês em dinheiro. Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas no mês, informar o total a receber no final do mês.

Para testar seu programa use os valores abaixo

Teste	Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1°	sal_Fixo= 1000.00 tot_Vendas = 5000.00	tot_A_Receber = 1750.0
2°	sal_Fixo= 2000.00 tot_Vendas = 10000	tot_A_Receber = 3500.0
3°	sal_Fixo= 1567.00 tot_Vendas = 3789.00	tot_A_Receber = 2135.35

$$vlr_{Perc} = valor * \frac{Perc}{100}$$

EX08 - Em um determinado concurso público são informados via teclado as quantidades de candidatos presentes do que são do sexo masculino e do sexo feminino, bem como o total dos ausentes. Pede-se calcular e exibir os percentuais solicitados abaixo:

P1 = O Percentual de Homens presentes em relação ao total de candidatos inscritos;

P2 = O Percentual dos Ausentes em relação ao total dos presentes.

$$Percentual = \frac{Parte * 100}{Todo}$$

Teste	Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1°	_	P1 =52.6315 P2 = 8.5714

EX09 - Sabe-se que o quilowatt de energia custa um milésimo do salário mínimo. Elabore um programa que receba via teclado o valor do salário mínimo e a quantidade de quilowatt consumido por uma residência. Calcule e exiba:

- O valor em reais , de cada quilowatt;
- O valor da conta, em reais, a ser pago por essa residência;
- O valor da conta com desconto de 15 %

Teste	Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1°	sal_Minimo = 1043.0 qtd_kW= 300	vlr_kW = 1.043 vlr_Conta = 312.9 vlr_Com_Desconto = 265.96
2°	sal_Minimo = 1043.0 qtd_kW= 734	vlr_kW = 1.043 vlr_Conta = 765.56 vlr_Com_Desconto = 650.72
3°	sal_Minimo = 1043.0 qtd_kW= 177	vlr_kW = 1.043 vlr_Conta = 184.61 vlr_Com_Desconto = 156.91

print(format(valor,'.2f')) → força duas casas completando com zeros a direita





EX10 - Show ao Vivo: A empresa Show Life apresenta show ao vivo em qualquer local que for solicitado. Cada show é cobrado por hora de apresentação mais um valor cobrado do deslocamento conforme a distância (R\$ 50,00 por quilometro). A Show Life paga ao veículo, que faz o transporte dos equipamentos e de pessoal, um frete de 35% sobre o valor cobrado pela distância. Elabore um programa para receber a distância, o valor da hora da banda e a duração em horas do show e calcular e mostrar o valor do show e o valor do frete a ser paga ao transportador:

Teste	Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1°	vlr_Hora = 1000 distancia= 50 km duração= 3h	vlr_Show = 5500.00 vlr_Frete = 875.00
2°	vlr_Hora = 1000 distancia= 150 km duração= 2h	vlr_Show = 9500.00 vlr_Frete = 2625.00
3°	vlr_Hora = 2000 distancia= 70 km duração= 4h	vlr_Show = 11500.00 vlr_Frete = 1225.00



Exercícios - Pensando um pouco mais

EX11 - Conversão de Horas: Faça um programa que receba via teclado o tempo de duração de um evento em uma fábrica expressa em segundos e mostre-o expresso em horas, minutos e segundos.

Exemplo:

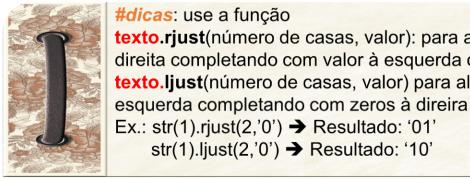
4.740s → 01:19:00

 $37.673s \rightarrow 10:27:53$ 56.789s → 15:46:29

Sabemos que:

1 hora tem 3600 segundos

1 minuto tem 60 segundos



#dicas: use a função texto.rjust(número de casas, valor): para alinhar à direita completando com valor à esquerda ou texto.ljust(número de casas, valor) para alinhar à

Ex.: str(1).rjust(2,'0') → Resultado: '01' str(1).ljust(2,'0') → Resultado: '10'



Obrigado!

Prof. ME Rogério Aguiar C. Teixeira

+55 81 9.9247-4667

@prof_rogerio_aguiar

@treina_recife

rogerio.aguiar@treinarecife.com.br

http://br.linkedin.com/pub/rogerio-aguiar-

teixeira/23/634/28a