NETSCAN 使用マニュアル(2018-01-31 版)

文責:森下

*まだ不完全なので、オプションの説明等で足りない部分は下記の URL を参考して下さい。

http://heplab3.physics.aichi-edu.ac.jp/kodama/netscan/docs.md/index.html

【使用する前に】

以下は NETSCAN が推奨するフォルダ階層です。

```
$HOME/
       ⊢ EventDescriptor.ini
       ├ PL[ No. ]/
       └ f[ No. ]2.vxx
       ├ PL[ No. ]/
       └ f[ No. ]2.vxx
       ⊢ align/
       ├ linklet/
       ⊢ chain/
       ⊢ rc/
       ⊢ st/
              |-- part.kar, chamber.kar
       └ work/
              ├ 各バッチファイル
              └ k_time.log
```

Chamber.kar, parts.kar, Eventdescriptor.ini の準備

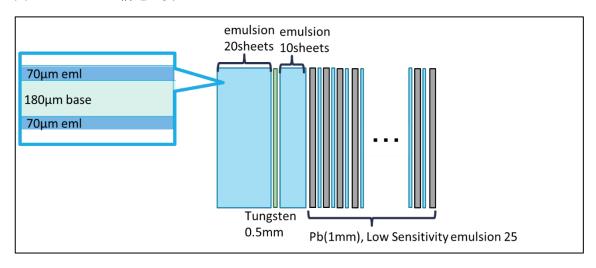
・Chamber.kar … 検出器のチェンバー構造

例) 図1の

・parts.kar · · · 中身の原子核乾板の構造

例) 図1

図1. チェンバー構造の例



・Eventdescriptor.ini データの場所

例)

*補足:RelativePathMode について

・用語の説明

以下では、乳剤層中の飛跡を micro track(mt)

ベース層中でのトラックを base track(bt)

2枚の bese track をつないだものを linklet

複数の linket をつないだものを chain と呼びます。

一連の流れ

*処理結果のプロットツールの使用には root5.34/36 がインストールされていることを前提としています。

【処理の流れの例】

popd

```
A. 各プレートの処理
  1. Micro Track のデータから、乳剤層の歪み(distotion)と伸縮(shrink)を求める。
     pushd ..¥pl001
     dc 1 --descriptor ../EventDescriptor.ini --rc ../rc/dc.rc --view 1000 200 --o dc-001.lst
     root -b -q -l PlotDc.C(Y''dc-001.lstY'')
     popd
  2. distortion と shrink の補正がされた Micro Track のデータから Base Track を作る
     pushd ..¥pl001
     m2b 1 --descriptor ../EventDescriptor.ini --rc ../rc/m2b.rc --view 1000 600 --c dc-001.lst
     dump_bvxx b001.vxx 1 0 --format 1 > tmp.dmp
     root -b -q -l BvxxBinary2Root.dll(\(\xi\)"b001.vxx.root\(\xi\)") < tmp.dmp
     root -b -q -l PlotBt.C(Y"b001.vxx.rootY")
    popd
B. 各プレート対間の処理 (例は pl001 と pl002 の間の処理)
  3. プレート間の位置関係を求める
    pushd .. ¥align
     mk_views 10 20 -descriptor ../eventdescriptor.ini --view 2000 0 --o views-001-002.lst
     (*) gawk などを使い、views-l-001-002.lst から5区画程度選んで views-g-001-002.lst を作成する。
     ali-g 1 2 --descriptor ../EventDescriptor.ini --rc ../rc/align.rc --id-geom 0 --c corrmap-g-001-002.lst --view-list views-g-001-
     002.lst --search-mode 0
     regulate_corrmap corrmap-g-001-002.lst - corrmap-pc-001-002.lst
     ali-l 1 2 --descriptor ../EventDescriptor.ini --rc ../rc/align.rc --id-geom 0 --c corrmap-align-001-002.lst --view-list views-l-
     001-002.lst --search-mode 0 corrmap-pc-001-002.lst
     root-q-b-l\ PlotCorrmap.C(\S''corrmap-align-001-002.lst\S'',\S'''corrmap-pc-001-002.lst\S'',001,002)
    popd
    (*)離れたプレート間の位置関係を隣接プレート間の位置関係から計算するツールとして mk_corrmap がある。
  4. プレート間で track をつないで linklet をつくる
    pushd ..¥linklet
     mk_views 10 20 -descriptor ../eventdescriptor.ini --view 2000 2000 --o views-001-002.lst
     t2l -pos 10 20 --descriptor ./Eventdescriptor.ini --rc ../rc/t2l.rc -view-list views-001-002.lst --geom 0 --c ../align/corrmap-
     align-001-002.lst -dump-linklet linklet-dump-001-002.lst 2
C. 複数プレートにまたがる処理 (例は pl001,pl002,pl003 にまたがる処理)
  5. linklet をつないで chain を作る。
    pushd ..¥chain
    l2c-x -rc ../rc/l2c.rc -output-ioslated-linklet -o ../chain/chain.dat ../linklet/linklet-dump-001-002.lst ../linklet/linklet-
     dump-002-003.lst ../linklet/linklet-dump-001-003.lst
    popd
  6. chain.dat を m-file 形式に変換する。
     pushd ..¥chain
     mkmf_p3 ../eventdescriptor.ini chain.dat > m.all
```

【実際に動かしてみる】

- ●必須オプション●
- →それぞれのアプリケーションを動かすために絶対必要なオプション
- ○任意オプション○
- →無くても動く。

1. スキャン後の Micro Track のデータ(f*.vxx)から、乳剤層の歪み(distotion)と伸縮(shrink)を求める。
[distortion correction (dc.exe)]
dc.exe [PL 番号]descriptor/Eventdescriptor.inirc/rc/dc.rcview 1000 200o/PL 番号/dc w
●必須オプション説明●
descriptor
用意した Eventdescriptor の場所と名前の指定
rc
distortion correction のための window 情報をまとめたファイルの場所と名前の指定
ex.) distortion correction 用 run
card————————————————————————————————————
#
FACE1,FACE2 で探索開始位置 dx dy dz dax day shrink_inv dz_fulcrum を指定する。
dx dy dz dz_fulcrum は dc 内では探索しない。
座標系はプレート座標系。
dz_fulcrum はベース表面(不動面)の補正値であり、現状のアルゴリズム(ConnectBase)では下記の通
り補正する。
FACE1 MicroTrack::z2 -> MicroTrack::z2+FACE1::dz_fulcrum
FACE2 MicroTrack::z1 -> MicroTrack::z1+FACE2::dz_fulcrum
現状では opera 標準に合わせたプレート座標系であり、対物レンズ側が FACE2、Z 軸は上向き正であ

る。

#

FACE1 = 0.0 0.0 0.00 0.000 0.000 1.00 0.0 # dx dy dz dax day shrink_inv dz_fulcrum

FACE2 = 0.0 0.0 0.0 0.000 0.000 1.00 0.0 #

ErrPos = 10.0 # ベース中央での micro-track の位置ズレ (r1074 以降は無用)

ErrAng = 0.040 # ベース中央での micro-track の角度ズレ (r1074 以降は無用)

ErrDist = 0.100 # Distortion の探索範囲

ErrShur = 0.200 # Shrink の探索範囲

ErrorAngleX1 = 0.040 0.000 # error-constant error-slope <= ErrAng の後継

ErrorAngleY1 = $0.040 \ 0.000$ #

ErrorAngleX2 = $0.040 \ 0.000$ #

ErrorAngleY2 = $0.040 \ 0.000$ #

PHCUT = 0.10 #

PHSUMCUT = 1 0.1 21 #

VolCut = 1 0.1 3 #

AngleStep = 0.050 0.010 0.002 # distortion 探索 step (絞込み探索対応 2015-10-04 より)

ShrinkStep = 0.020 0.010 0.002 # shrink 探索 step

For second and subsequent AngleStep(ShrinkStep),

a search area is defined as

+/- previous value of AngleStep(ShrinkStep).

MaxTracks = 1000 # 探索に使用する1面トラック数の上限。これを超える場合、間引きを

行う。

Significance = 3.0 # significance がこの値以上の区画を探索成功と判断。失敗区画は出力し

ない。

= 0.8# 探索に使用するトラックの最大角度 MaxAng DumpDebugInfoFileName = xxx.xxx # Enable debug-info output to a file "xxx.xxx", # when non-null value for this entry is specified. # Format of this file is ... # \$1,\$2 : base-track ax,ay #\$3,\$4 : face 1 micro-track ax,ay corrected #\$5,\$6: face 2 micro-track ax,ay corrected #\$7,\$8 : face 1 micro-track ax,ay raw #\$9,\$10: face 2 micro-track ax,ay raws --view distortion correction を行う区画サイズの指定(指定の仕方は2通り) 例1) --view 1000 200 $1000 \, \mu \, \text{m}^2$ の区画を $200 \, \mu \, \text{m}$ オーバーラップさせて distortion correction を行う。 例 2) --view dc_view.lst 区画サイズをファイルに書く [dc view.lst]----column description 01 id 02 ix x-index 0 ...

```
03
        iy y-index 0 ...
04-07
        xmin, xmax, ymin, ymax
        This defines an area on the second pos and is normally an outer area of the view,
        which is overlapped with neighbouring views.
08-11
        xmin_i, xmax_i, ymin_i, ymax_i
        This defines an area on the first pos and is normally an inner area of the view,
        which is NOT overlapped with neigbouring views.
12
        fname_rc runcard file name ( use '-' not to specify runcard file )
--o
結果の出力ファイルの形式(拡張子は.lst)
3つ目 w:上書きモード, a:つけたしモード
ファイルの中身
[dc.lst]————
 column description
  01
          id
                   area id
  02-03
           pos,pos same pos appears twice to have the same format as of the relative correction map
  04-07
          xmin,xmax,ymin,ymax
  08-13
           a,b,c,d,p,q affine parameter for position
  14-19
           a,b,c,d,p,q affine parameter for angle. (for distorion-shirnk correction see (i) below)
  20
           dz
                   dz (for distortion-shrink correction see (ii) below)
           signal,background,S/N
  21-23
```

- 24-25 rms_x,rms_y
- 26-27 not used
- 28-29 rms_ax,rms_ay
- 30 not used
- 31-32 ix,iy two dimensional index of the view
- 33-38 flags-int ca (compton align) uses these fileds
- 39-41 flags-double dc uses these fields as below (implemented from r1162)
 - v[0]: shrink-peak-flat-top-width
 - v[1]: distortion-x-peak-flat-top-width
 - v[2]: distortion-y-peak-flat-top-width

- ○任意オプション○
- --earch-mode
- --num-threads num1 num2
- ■結果のチェック

root PlotDc.C(char *filename , double vec=1.0)

使用例:root PlotDc.C(\(\pi\'\)dc-[PL 番号].lst\(\pi\'\)

[Micro Track のバイナリーファイルを dump する(dump_fvxx.exe)]

dump_fvxx.exe [vxx file] [PL 番号] [zone]

○任意オプション○

--format [format#]

[複数の Micro Track を一本化する(f_filter.exe)]

f_filter.exe [POS] [vxx file] --o [output vxx file]

2.distortion と shrink の補正がされた Micro Track のデータから Base Track を作る

[micro track to base track (m2b.exe)]
m2b.exe [PL番号]descriptor/EventDescriptor.inirc/rc/m2b.rcview 1000 600c/[PL番
号]/dc.lst
●必須オプション●
descriptor
用意した Eventdescriptor の場所と名前の指定
rc
distortion correction のための window 情報をまとめたファイルの場所と名前の指定
ex.) Base Track 用 run card————————————————————————————————————
#
ver-2006-11-05 の mt2bt をexec-local-correction で動かす場合は、
ErrDist と ErrShur はそれぞれの補正パラメータの探索範囲として使われ、
トラックのつなぎの際には、それぞれの誤差は ErrDist = 0.020, ErrShur = 0.01
トラックのつなぎの際には、それぞれの誤差は $ErrDist = 0.020$, $ErrShur = 0.01$ # (これらの値は、それぞれの補正パラメータを探索する際のステップ)
#(これらの値は、それぞれの補正パラメータを探索する際のステップ)
#(これらの値は、それぞれの補正パラメータを探索する際のステップ) # としてつなぎを行っていた。

[MT2BT]

Algorithm = 0 # 0 => ConnectBase2 / 1 => ConnectLinklet / 2 => IConnectLinklet

FACE1 $= 0.0 \ 0.0 \ 0.000 \ 0.000 \ 1.00$

FACE2 $= 0.0 \ 0.0 \ 0.000 \ 0.000 \ 1.00$

ErrPos = 10.0;

ErrAng = 0.060

ErrDist = 0.000

ErrShur = 0.010

PHCUT = 0.10

PHSUMCUT = 0.10

 $VolCut = 0 \ 0.1 \ 0$

Algorithm = 0/1/2 ConnectBase2/ConnectLinklet/IConnectLinklet

GhostFilter = 0 5 10 <- enable dr dt

--view

distortion correction を行う区画サイズの指定(指定の仕方は2通り)

例 1) --view 1000 200

 $1000 \,\mu\,\text{m}^2$ の区画を $200 \,\mu\,\text{m}$ オーバーラップさせて distortion correction を行う。

例 2) --view dc_view.lst

区画サイズをファイルに書く

[dc_view.lst]-----

column description

01id ix x-index 0 ... 02 03 iy y-index 0 ... 04-07 xmin, xmax, ymin, ymax This defines an area on the second pos and is normally an outer area of the view, which is overlapped with neigbouring views. 08-11 xmin_i, xmax_i, ymin_i, ymax_i This defines an area on the first pos and is normally an inner area of the view, which is NOT overlapped with neigbouring views. 12 fname_rc runcard file name (use '-' not to specify runcard file) --c 入力ファイル(destortion correction の結果ファイル)の場所と名前 *出力の形式は「b[PL 番号].vxx」で出力される ○任意オプション○ ■結果のチェック root PlotBt.C(const char* rootfile="") 使用例:root PlotDc.C(\pi'b[PL 番号].vxx.root\pi')

*PlotBt.C の使用には、m2b.exe の結果を root file に dump すること。 やり方はオプションのページを参考のこと。

[Base Track のバイナリーファイルを dump する(dump_bvxx.exe)]

dump_bvxx.exe b[PL 番号].vxx [PL 番号] [zone]

●オプション●

--format [format#]

 $0 \cdot \cdot \cdot \text{ text file}$

中身

\$01-\$07 -> rawid, pl, isg, ax, ay, x, y

\$08-\$13 -> ph(microtrack), ax,ay(microtrack-corrected), x,y,z(basetrack-at-base-surface) ... for face-

1

\$14-\$19 -> pos, col, row, zone, isg, rawid ... for face-1 microtrack

\$20-\$25 -> ph(microtrack), ax,ay(microtrack-corrected), x,y,z(basetrack-at-base-surface) ... for face-

2

\$26-\$31 -> pos, col, row, zone, isg, rawid ... for face-2 microtrack

1 · · · binary file

中身は

http://heplab3.physics.aichi-edu.ac.jp/kodama/netscan/docs.md/netscan-data-types-ui.mdを参照のこと

2 . . .

3 ・・・ test file 中身 (基本的には、"0"と一緒)

* root file 化する

dump_bvxx.exe b[PL 番号].vxx [PL 番号] [zone] --format 1 > tmp.dmp root -b -q -l BvxxBinary2Root.dll(\{\forall "b[PL 番号].vxx.root\{\forall ") < tmp.dmp

[複数の Base Track を一本化する(b_filter.exe)]

b_filter.exe [PL 番号] [vxx flie] --o [output vxx file]

●必須オプション●

--o 出力ファイル名(vxx file)

○任意オプション○

--ghost [位置ずれ] [角度ずれ]

3.Linklet を作る前に、2枚の plate の位置関係を求める

version on, for MaPeaks = 1.

3-1 おおざっぱな位置関係を求める
[Global Alignment (ali-g.exe)]
ali-g.exe [PL 番号 1] [PL 番号 2]descriptor¥EventDescriptor.inirc¥rc¥align.rcid-geom [geometry#]
c [output file(text)]view 12000 0 2search-mode 2
●必須オプション●
descriptor
用意した Eventdescriptor の場所と名前の指定
rc
distortion correction のための window 情報をまとめたファイルの場所と名前の指定
ex.) global alignment 用 run card
file————————————————————————————————————
[GlobalAlign]
AngleCut $= 0 -0.40 \ 0.40 \ -0.40 \ 0.40$ # First column controls how this region is parsed
0(disabled)/1(included)/-1(excluded)
PhCut = 18
VolCut = 3
MinimumTracks = 10 # multiple threshold for faster search is not needed from this

 $PositionWindow = -2500.0 + 2500.0 - 2500.0 + 2500.0 \quad \text{\# xmin xmax ymin ymax (single value is treated as -1000.0 - 2500.0 - 2$

value +value -value +value)

RotationWindow = $0.020 \ 0.002$

ート間隔 /2。

AngleError = 0.020

Significance = 10.0 # minimum significance for peak search.

ClusterSize = 30.0 # When MaxPeaks > 1, obtained peaks which has distance <

ClusterSize are clustered.

IsBaseTrack = 1

MaxPeaks = 1 # number of peaks to be searched. use 1 for usual cases.

Dz = -10.0 10.0 10.0 # 探索範囲の下限値、上限値、ステップ

ShiftAx = $-0.000 \ 0.000 \ 0.020$

ShiftAy $= -0.000 \ 0.000 \ 0.020$

FitMode = 1 # 1:offset+rotation / 2:offset+shrink / 3:offset+rotation+shrink

HistogramFileTemplate = # dump histogram data if specified like

hist-%02d-%02d-%05d-%d.dmp

(format specifiers are for pl0,pl1,view-id,peak-id in the file-name.

see below for format spec.)

Zproj = 0.5 # 最近接ベース面間距離を Zproj: 1-Zproj に内分する z で

alignment 探索を行う。default = 0.5

--view

distortion correction を行う区画サイズの指定(指定の仕方は2通り)

例 1) --view 1000 200

 $1000\,\mu\,\mathrm{m}^2$ の区画を $200\,\mu\,\mathrm{m}$ オーバーラップさせて distortion correction を行う。

例 2) --view dc_view.lst

区画サイズをファイルに書く

--c

入力ファイル(correction map の結果ファイル)の場所と名前(corrmap-g-[pl 番号 1]-[pl 番号 2].lst)

○任意オプション○

*****global align 後用オプション******

Regulate_corrmap.exe ..\forall align\forall corrmap-g-[pl 番号 1]-[pl 番号 2].lst ..\forall align\forall corrmap-g-[pl 番号 1]-[pl 番号 2].lst ..\forall align\forall corrmap-pc-[pl 番号 1]-[pl 番号 2].lst

3-2 3-1 の結果からより局所的な位置関係を求める

[Local Alignment (ali-l.exe)]

ali-l.exe [PL 番号 1] [PL 番号 2] --descriptor ..¥EventDescriptor.ini --rc ..¥rc¥align.rc --id-geom [geometry#] --c [output file(text)] --view 12000 0 2

●必須オプション●

--descriptor

用意した Eventdescriptor の場所と名前の指定

--rc

distortion correction のための window 情報をまとめたファイルの場所と名前の指定

ex.) local alignment 用 run card

file-----

[LocalAlign]

AngleCut $= 0 -0.40 \ 0.40 -0.40 \ 0.40$ # First column controls how this region is parsed ...

0(disabled)/1(included)/-1(excluded)

 $Enable_Affine = 1$

Enable_GapTune = 1

SearchArea = 50.0 # +/-SearchArea の範囲内のピークを探す。

SearchAngle = 0.020 # projectin angle difference for tracks to be connected

Significance = 5.0

PHCUT = 1 0.1

PHSUMCUT = 0.10

VolCut = 10.13

GhostFilter $= 1.0 \ 0.007$

BinWidth $= 6.0 \ 0.015$

PeakSizeMin = $1.0 \ 0.000$ # minimum peak size (\$1+\$2*gap) to be searched

PeakSizeMax = 50.0 # maximum peak size to be serarched

Gap = 0.01 50.0 1.0 # 探索範囲 +/- (50.0 + 0.01xnominal-dz) を 1.0micron ステップ

IsVerbose = 0

AffineFitMode = 1 # 0 = full affine fit / 1 = shrink+rotation+shift

Zproj = 0.5 # 最近接ベース面間距離を Zproj: 1-Zproj に内分する z で

alignment 探索を行う。default = 0.5

--view

distortion correction を行う区画サイズの指定(指定の仕方は2通り)

例 1) --view 1000 200

 $1000 \,\mu\,\text{m}^2$ の区画を $200 \,\mu\,\text{m}$ オーバーラップさせて distortion correction を行う。

例 2) --view dc_view.lst

区画サイズをファイルに書く

--c

入力ファイル (correction map の結果ファイル) の場所と名前(corrmap-g-[pl 番号 1]-[pl 番号 2].lst)

○任意オプション○

■結果のチェック

root PlotCorrmapComb.C(\pmu"[local align の結果ファイル.txt]\pmu",\pmu",\pmu"[global align の結果ファイル]\pmu",[PL 番号 1],[PL 番号 2])

4.2 枚の pleat 間の位置関係から、bese track をつないで linklet をつくる

[Base track to Linklet (t2l.exe)] t2l.exe --pos [PL 番号_1]0 [PL 番号_2]0 --descriptor.¥Eventdescriptor.ini --rc ..¥rc¥t2l.rc --view 2000 1000 --geom 0 --c [correction map の結果ファイル] ●必須オプション● --descriptor 用意した Eventdescriptor の場所と名前の指定 --rc linkelt 作成のための window 情報をまとめたファイルの場所と名前の指定 ex.) linklet 用 run card file———— [Linklet] Mode # connection widow is set by errors (0) / by minimum momentun and sigma (1) MemoryLimit = 100000# max number of linklets created in each view $MinimumMomentum = 0.500 \ 2.432$ Errors1 $= 1.0 \ 1.0 \ 0.007 \ 0.007 \ 0.0 \ 0.0 \ 0.000 \ 0.000$ Errors2 $= 1.0 \ 1.0 \ 0.007 \ 0.007 \ 0.0 \ 0.0 \ 0.000 \ 0.000$ PHCUT1 $= 0 \ 1.0 \ 0$

PHCUT2

PHSUMCUT

 $= 0 \ 1.0 \ 0$

= 0 1.0 0

CircleCut = 1

RadialCut = 0 # errors and windows are in X-Y (0) / Radial-Lateral (1)

MaxAng = 0.8 #

WindowMin = wxmin wymin waxmin waymin # asymmetric fixed connection window. default values are 0.

WindowMax = wxmax wymax waxmax waymax # this parameter assumes Mode = 0 and CircleCut = 0

Zproj = f # connection is done at z = (1-f)*z0 + f*z1 when Mode = 0 (default is 0.5)

Offset1 = 100 0 # equivalent to --offset-xy 1 100 0

Offset2 = 100 0 # equivalent to --offset-xy 2 100 0

--view

distortion correction を行う区画サイズの指定(指定の仕方は2通り)

例 1) --view 1000 200

 $1000 \, \mu \, \text{m}^2$ の区画を $200 \, \mu \, \text{m}$ オーバーラップさせて distortion correction を行う。

例 2) --view dc_view.lst

区画サイズをファイルに書く

--c

入力ファイル(correction map の結果ファイル)の場所と名前(corrmap-align-[pl 番号 1]-[pl 番号 2].lst)

○任意オプション○

--cache \$1 \$2 \$3 \$4 \$5

\$1: high cache pages for micro-vxx

\$2: high cache pages for base-vxx

\$3: high cache pages for linklet-vxx

\$4: high cache blocks for micro-vxx

\$5: high cache blocks for base-vxx

\$6: high cache blocks for linklet-vxx

■結果のチェック

root ChkLinklet_of.C(\forall "[linklet の結果ファイル.root]\forall "")

*ChkLinklet_of.C の使用には、t2l.exe の結果を root file に dump すること。

やり方はオプションのページを参考のこと。

[linklet のバイナリーファイルを dump する(dump_linklet.exe)]

dump_linklet.exe --pos [PL 番号_1]0 [PL 番号_2]0 --descriptor .¥Eventdescriptor.ini --rc ..¥rc¥t2l.rc --view 1000 1000 --geom 0 --c [correction map の結果ファイル] --format 0 > [出力ファイル]

●オプション●

--format [format#]

 $0 \cdot \cdot \cdot \text{ text file}$ 中身 \$01-\$07 -> rawid, pl, isg, ax, ay, x, y \$08-\$13 -> ph(microtrack), ax,ay(microtrack-corrected), x,y,z(basetrack-at-base-surface) ... for face-1 \$14-\$19 -> pos, col, row, zone, isg, rawid ... for face-1 microtrack \$20-\$25 -> ph(microtrack), ax,ay(microtrack-corrected), x,y,z(basetrack-at-base-surface) ... for face-2 \$26-\$31 -> pos, col, row, zone, isg, rawid ... for face-2 microtrack binary file 中身は http://heplab3.physics.aichi-edu.ac.jp/kodama/netscan/docs.md/netscan-data-types-ui.md を参照のこと 2 . . . 3 · · · test file 中身(基本的には、"0"と一緒) * root file 化する

dump_bvxx.exe b[PL 番号].vxx [PL 番号] [zone] --format 1 > tmp.dmp

root -b -q -l BvxxBinary2Root.dll(\{\Pi\}"b[PL 番号].vxx.root\{\Pi\}") < tmp.dmp

[複数の Base Track を一本化する(b_filter.exe)]

b_filter.exe [PL 番号] [vxx flie] --o [output vxx file]

●必須オプション●

--o 出力ファイル名(vxx file)

○任意オプション○

--ghost [位置ずれ] [角度ずれ]

5.複数の Linklet を接続する

[chain (l2c.exe)]