第9章 控制单元的功能

- 9.1 操作命令的分析
- 9.2 控制单元的功能

9.1 操作命令的分析

完成一条指令分4个工作周期

取指周期

间址周期

执行周期

中断周期

9.1 操作命令的分析

一、取指周期

PC → MAR → 地址线

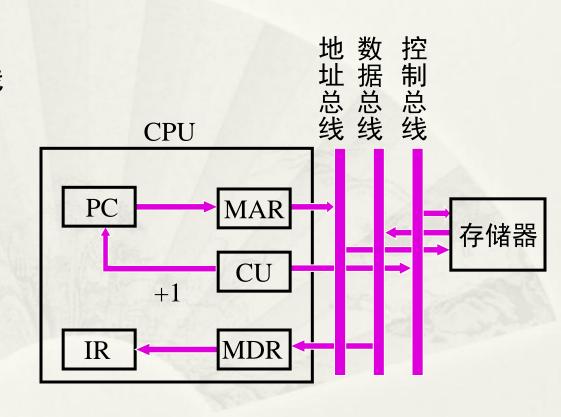
 $1 \longrightarrow R$

 $M(MAR) \longrightarrow MDR$

 $MDR \rightarrow IR$

 $OP (IR) \longrightarrow CU$

 $(PC) + 1 \longrightarrow PC$



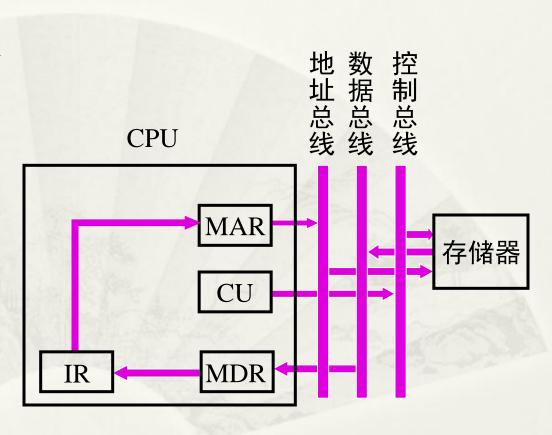
指令形式地址 → MAR

 $Ad(IR) \longrightarrow MAR$

 $1 \longrightarrow R$

 $M(MAR) \longrightarrow MDR$

 $MDR \longrightarrow Ad (IR)$



三、执行周期

9.1

1. 非访存指令

(1) CLA 清A

 $0 \longrightarrow ACC$

(2) **COM** 取反

 $ACC \longrightarrow ACC$

- (3) SHR 算术右移 $L(ACC) \rightarrow R(ACC), ACC_0 \rightarrow ACC_0$
- (4) **CSL** 循环左移
- $R(ACC) \rightarrow L(ACC), ACC_0 \rightarrow ACC_n$
- (5) STP 停机指令 $0 \rightarrow G$

2. 访存指令

9.1

(1) 加法指令 ADD X

 $Ad(IR) \longrightarrow MAR$

 $1 \longrightarrow R$

 $M(MAR) \rightarrow MDR$

 $(ACC) + (MDR) \longrightarrow ACC$

(2) 存数指令 STA X

 $Ad(IR) \rightarrow MAR$

 $1 \longrightarrow W$

 $ACC \rightarrow MDR$

 $MDR \longrightarrow M(MAR)$

 $Ad(IR) \longrightarrow MAR$

 $1 \rightarrow R$

 $M(MAR) \rightarrow MDR$

 $MDR \rightarrow ACC$

- 3. 转移指令
 - (1) 无条件转 JMP X

 $Ad(IR) \rightarrow PC$

(2) 条件转移 BAN X (负则转)

 A_0 ·Ad (IR) + $\overline{A_0}$ (PC) \longrightarrow PC

4. 三类指令的指令周期



四、中断周期

9.1

程序断点存入"0"地址 程序断点 进栈

 $0 \longrightarrow MAR$

 $(SP) -1 \longrightarrow MAR$

 $1 \longrightarrow W$

 $1 \longrightarrow W$

 $PC \longrightarrow MDR$

 $PC \rightarrow MDR$

 $MDR \longrightarrow M(MAR)$

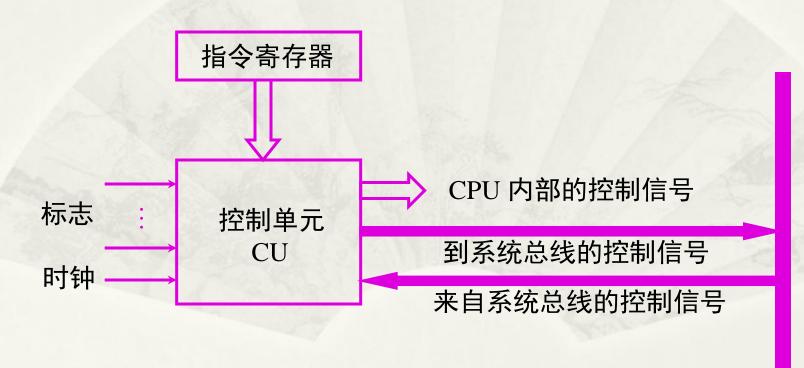
 $MDR \rightarrow M (MAR)$

 $0 \rightarrow EINT (置 "0")$

 $0 \rightarrow EINT (置 "0")$

9.2 控制单元的功能

一、控制单元的外特性



系统总线

1. 输入信号

9.2

(1) 时钟

CU 受时钟控制

一个时钟脉冲

发一个操作命令或一组需同时执行的操作命令

- (2) 指令寄存器 OP(IR)→CU 控制信号 与操作码有关
- (3) 标志 CU 受标志控制
- (4) 外来信号

如 INTR 中断请求 HRQ 总线请求 1

2. 输出信号

9.2

(1) CPU 内的各种控制信号

$$R_i \longrightarrow R_j$$

(PC) + 1 \longrightarrow PC
ALU +、一、与、或 ······

(2) 送至控制总线的信号

MREQ 访存控制信号

IO/M 访 IO/ 存储器的控制信号

RD 读命令

WR 写命令

INTA 中断响应信号

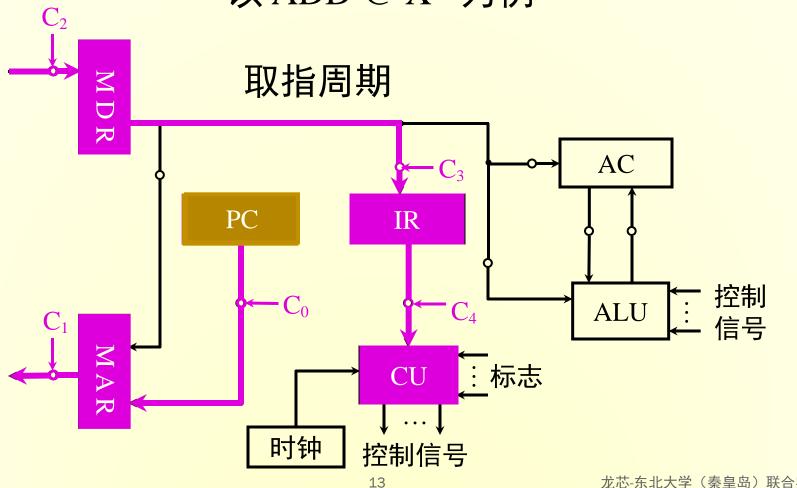
HLDA 总线响应信号

控制信号举例

9.2

1. 不采用 CPU 内部总线的方式

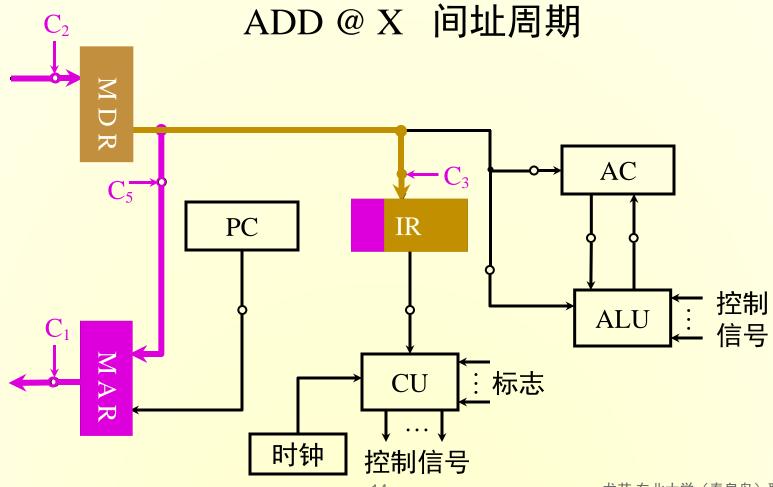
以ADD@X 为例



二、控制信号举例

9.2

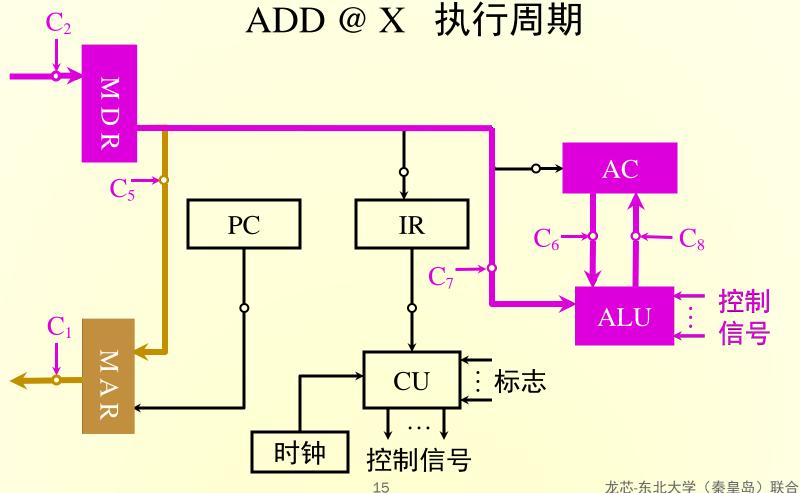
1. 不采用 CPU 内部总线的方式

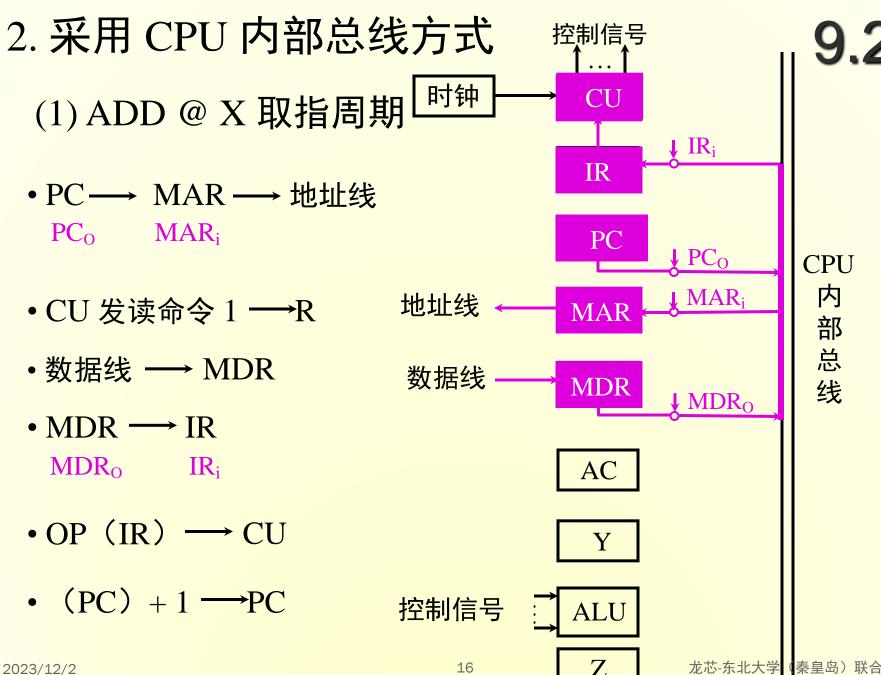


控制信号举例

9.2

1. 不采用 CPU 内部总线的方式





9.2

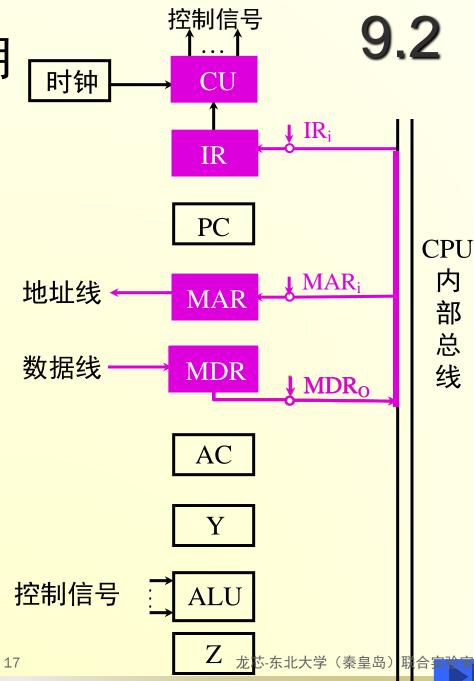
CPU 内 部 总 线



形式地址 — MAR

- MDR → MAR → 地址线 MDR_{O} MAR_i
- $1 \longrightarrow R$
- ·数据线 → MDR
- MDR \longrightarrow IR MDR_{O} IR_i

有效地址 → Ad (IR)



内

部

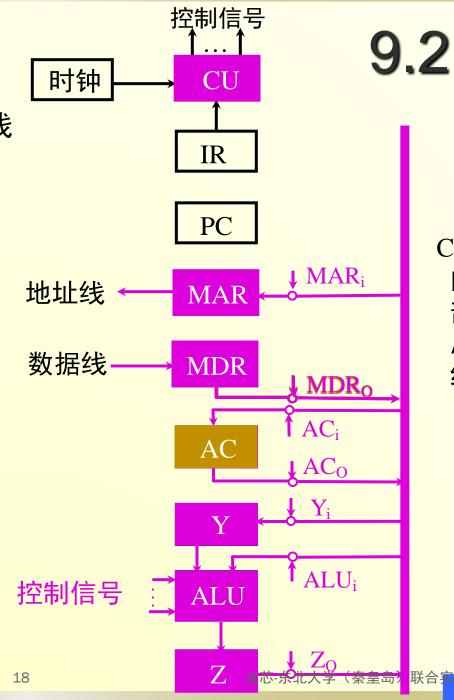
总

线

2023/12/2

(3) ADD @ X 执行周期

- MDR → MAR → 地址线 MDR₀ MAR_i
- $1 \longrightarrow R$
- · 数据线 → MDR
- MDR \longrightarrow Y \longrightarrow ALU MDR_o Y_i
- $AC \longrightarrow ALU_i$ $AC_0 \longrightarrow ALU_i$
- $(AC) + (Y) \longrightarrow Z$
- $\begin{array}{c}
 \bullet Z \longrightarrow AC \\
 Z_O & AC_i
 \end{array}$



CPU

内

部

总

线

- * 例9.1 设CPU内部采用非总线结构,如图9.3 所示。
 - * (1) 写出取值周期的全部微操作
 - * (2) 写出取数指令LDA M, 存数指令STA M, 加法指令 ADD M(M均为主存地址)在执行阶段所需的全部微操作。
 - * (3) 当上述指令均为间接寻址时,写出对应微操作
 - * (4) 写出无条件转移指令JMP Y和结果为零则转 指令BAZ Y 在执行阶段所需的全部微操作。

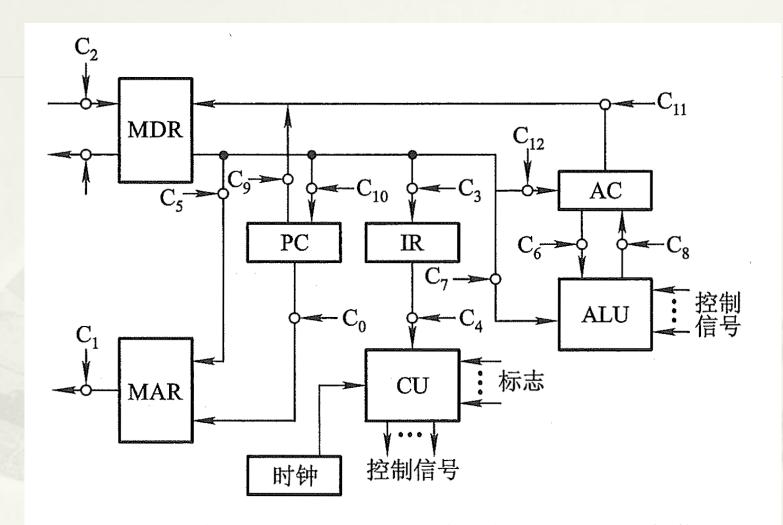


图 9.3 未采用 CPU 内部总线方式的数据通路和控制信号

解: (1) 取指周期的全部微操作如下:

PC→MAR

1->R

M(MAR)->MDR

MDR->IR

OP(IR)->CU

(PC)+1->PC

(2)

• LDA M Ad(IR)->MAR M(MAR)->MDR

1->R MDR->ACC

* STA M

- * Ad(IR)->MAR
- * 1->W
- * ACC->MDR
- * MDR->M(MAR)
- * ADD M
 - * Ad(IR)->MAR
 - * 1->R
 - * M(MAR)->MDR
 - * (ACC)+(MDR)->ACC
- * (3) 间接寻址
- * (4) 无条件转移 Ad(IR)->PC
 - * 条件转移 Z.Ad(IR)+~Z.(PC)->PC

* 例9.2 已知单总线计算机结构如图9.5所示, 其中M为主存, XR为变址寄存器, EAR为有效 地址寄存器, LATCH为锁存器。图中各寄存器 的输入输出均受到控制信号的控制, 例如, PCi, MDRo.假设指令已存于PC中。画出ADD X, D (X为变址寄存器, D为形式地址)和 STA*D(*表示相对寻址,D为相对位移量) 两条指令的指令周期信息流程图,并列出相 应的控制信号序列。

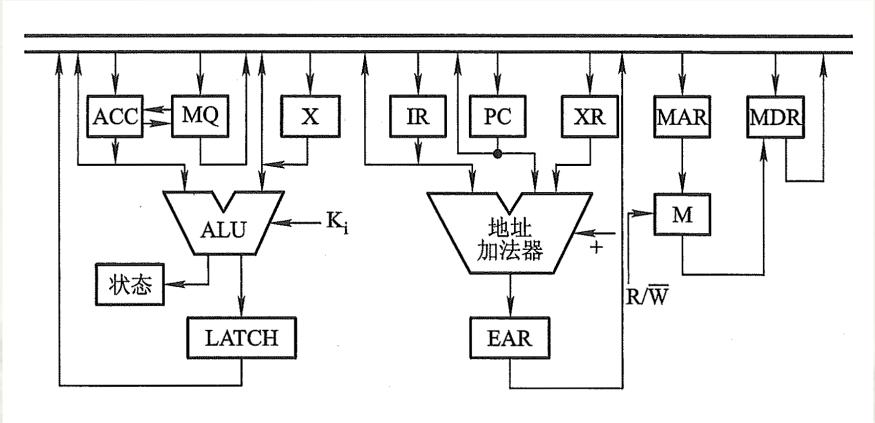
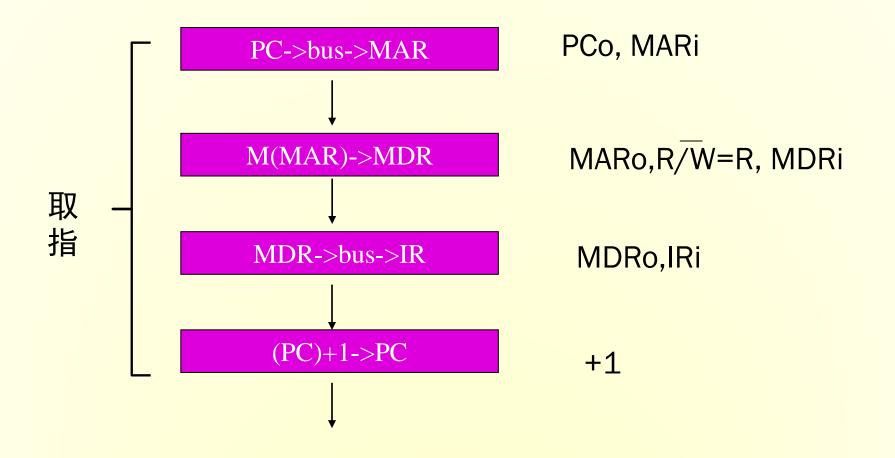
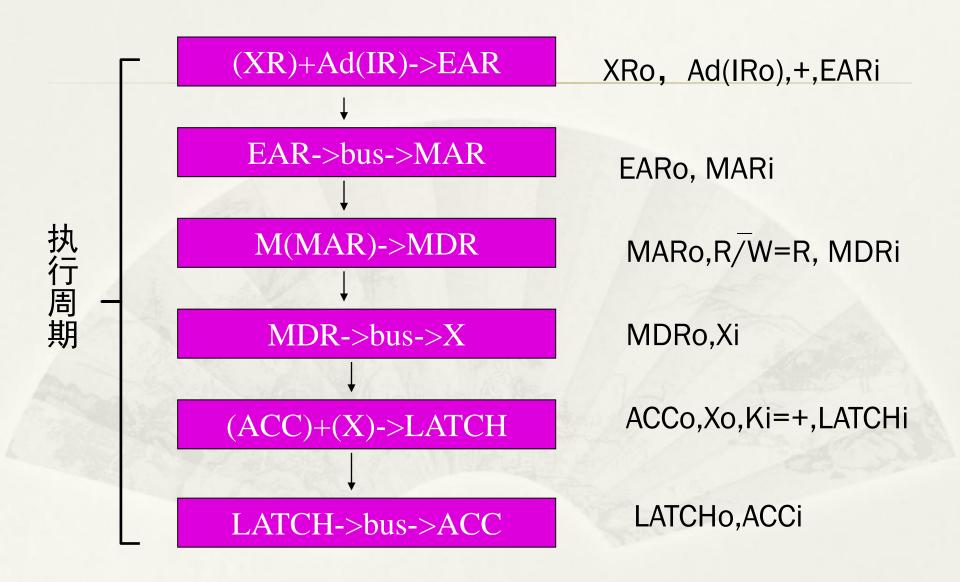


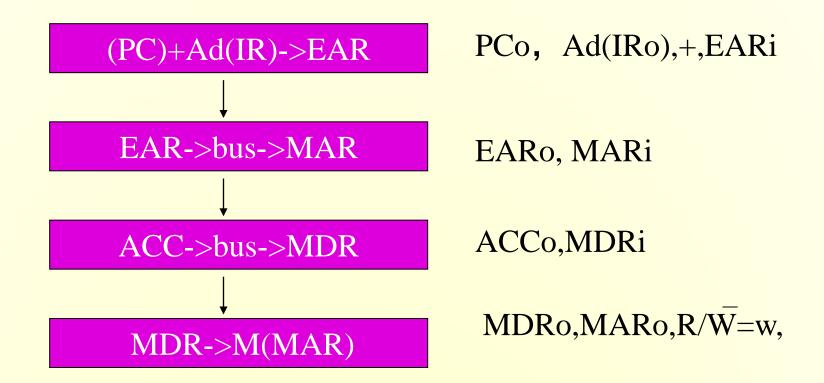
图 9.5 单总线计算机结构

解: (1) ADD X,D





(2) STA *D 执行周期



三、多级时序系统

9.2

- 1. 机器周期
 - (1) 机器周期的概念 所有指令执行过程中的一个基准时间
 - (2) 确定机器周期需考虑的因素 每条指今的执行 步骤 每一步骤 所需的 时间
 - (3) 基准时间的确定
 - 以完成 最复杂 指令功能的时间 为准
 - 以 访问一次存储器 的时间 为基准

若指令字长 = 存储字长 取指周期 = 机器周期

2. 时钟周期(节拍、状态)

9.2

一个机器周期内可完成若干个微操作

每个微操作需一定的时间

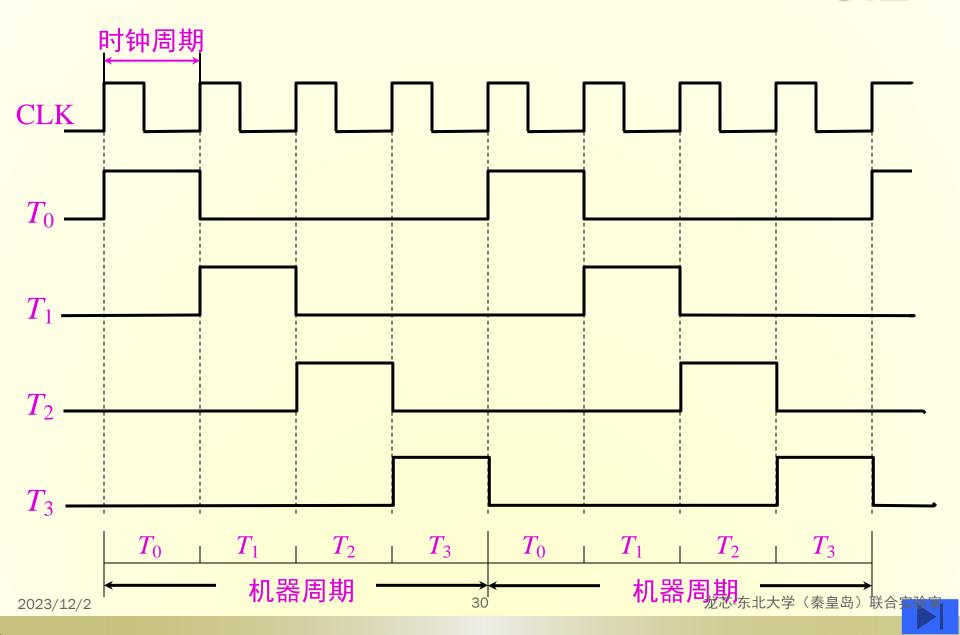
将一个机器周期分成若干个时间相等的时间段(节拍、状态、时钟周期)

时钟周期是控制计算机操作的最小单位时间

用时钟周期控制产生一个或几个微操作命令

2. 时钟周期(节拍、状态)

9.2

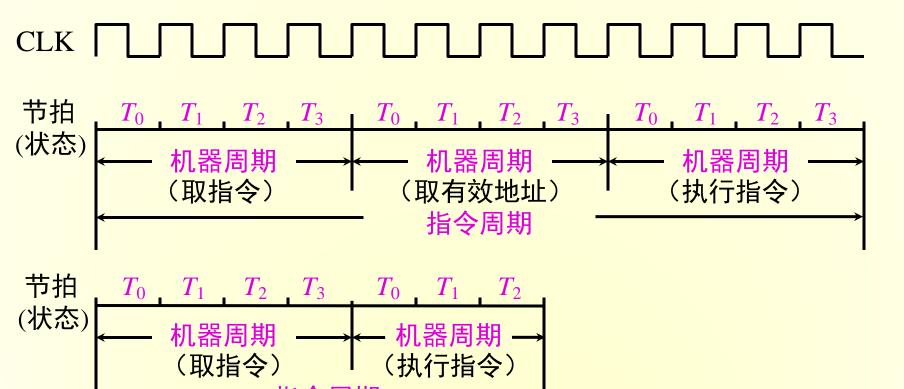


3. 多级时序系统

9.2

机器周期、节拍(状态)组成多级时序系统

- 一个指令周期包含若干个机器周期
- 一个机器周期包含若干个时钟周期



4. 机器速度与机器主频的关系

9.2

机器的 主频 ƒ 越快 机器的 速度也越快

在机器周期所含时钟周期数 相同 的前提下, 两机 平均指令执行速度之比 等于 两机主频之比

$$\frac{\text{MIPS}_1}{\text{MIPS}_2} = \frac{f_1}{f_2}$$

机器速度不仅与主频有关,还与机器周期中所含时钟周期(主频的倒数)数以及指令周期中所含的 机器周期数有关

* 例9.3 设某计算机的CPU主频为8Mhz, 每个 机器周期平均含2个时钟周期, 每条指令的指 令周期平均含2.5个机器周期,试问该机的平 均指令执行速度为多少MIPS? 若CPU主频不 变,但每个机器周期平均含4个时钟周期,每 条指令周期平均有5个机器周期,则该机的平 均指令执行速度为多少MIPS? 由此可得出什 么结论?

- *解:由于主频为8MHz,所以时钟周期为 1/8=0.125us,机器周期为 0.125×2=0.25us,指令周期为0.625us。
 - 业 平均指令执行速度为1.6MIPS
 - 左 若CPU主频不变,机器周期含4个时钟周期,每条指令平均含5个机器周期,则指令周期为0.125×4×5=2.5us,故平均指令执行速度为0.4MIPS
 - 3. 可见机器的运行速度并不完全取决于主频。

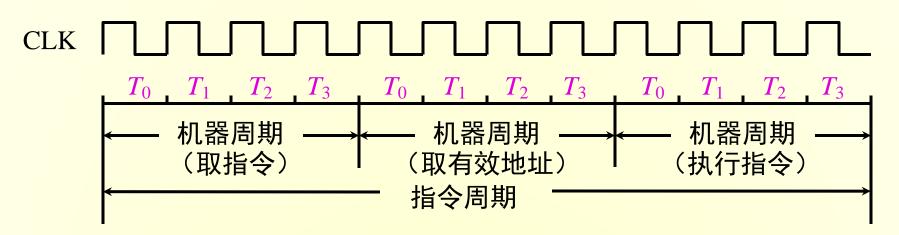
四、控制方式

9.2

产生不同微操作命令序列所用的时序控制方式

1. 同步控制方式

任一微操作均由 统一基准时标 的时序信号控制

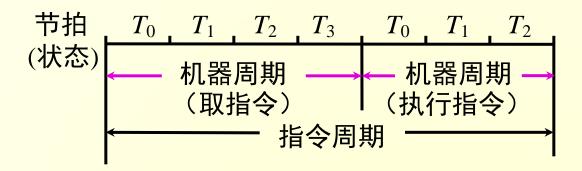


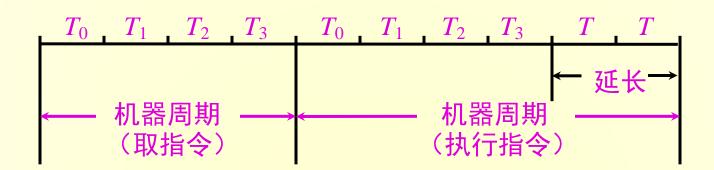
(1) 采用 定长 的机器周期

以 最长 的 微操作序列 和 最繁 的微操作作为 标准

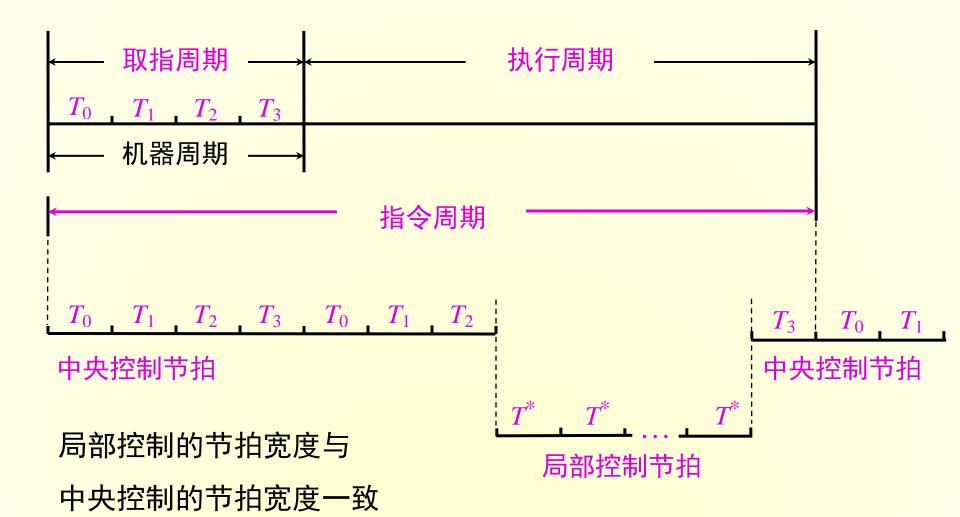
(2) 采用不定长的机器周期

机器周期内 节拍数不等





(3) 采用中央控制和局部控制相结合的方法 9.2



2. 异步控制方式

9.2

无基准时标信号 无固定的周期节拍和严格的时钟同步

采用 应答方式

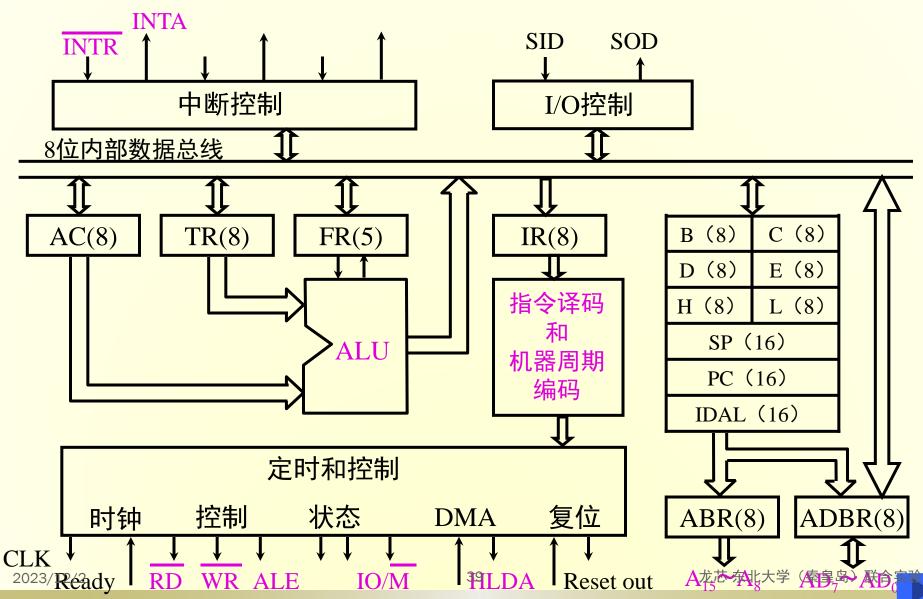
3. 联合控制方式 同步与异步相结合

- 4. 人工控制方式
 - (1) Reset
 - (2) 连续 和 单条 指令执行转换开关
 - (3) 符合停机开关

五、多级时序系统实例分析

9.2

1.8085 的组成



2.8085 的外部引脚

(1) 地址和数据信号

$$A_{15}\sim A_8$$
 $AD_7\sim AD_0$
SID SOD

(2) 定时和控制信号

入
$$X_1$$
 X_2 出 CLK ALE S_0 S_1 IO/\overline{M} \overline{RD} \overline{WR}

(3) 存储器和 I/O 初始化

```
入 HOLD Ready
出 HLDA
```

 $X_1 \square 1$ $V_{\rm CC}$ $X_2 \square 2$ **HOLD** Reset out $\Box 3$ **HLDA** SOD $\Box 4$ CLK(out) SID \Box 5 Rsest in Ready Trap $\Box 6$ IO/M **RST7.5** 34 RST6.5 33 RD RST5.5 INTR \Box 10 INTA \Box 11 30 ALE $AD_0 \square 12$ 29 S_0 A₁₅ $AD_1 \square 13$ 28 $AD_2 \square 14$ 27 A_{14} $AD_3 \square 15$ A_{13} 26 $AD_4 \square 16$ 25 A_{12} $AD_5 \square 17$ 24 A_{11} $AD_6 \square 18$ 23 A_{10} $AD_7 \square 19$ 22 A_9 $V_{\rm SS}$ 大学(秦皇岛)联合

40

(4) 与中断有关的信号

λ INTR

出 INTA

Trap 重新启动中断

(5) CPU 初始化

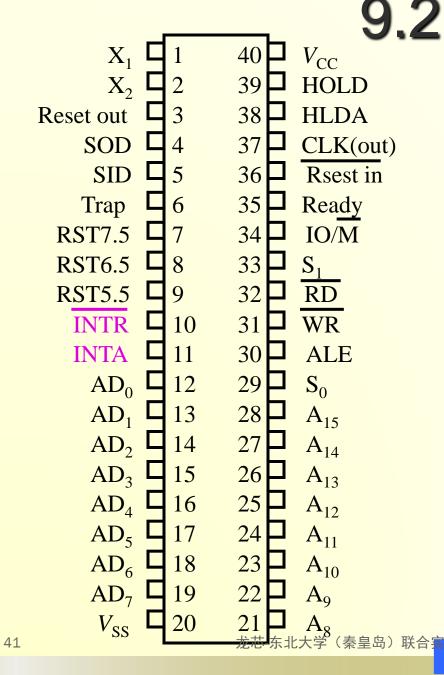
λ Reset in

出 Reset out

(6) 电源和地

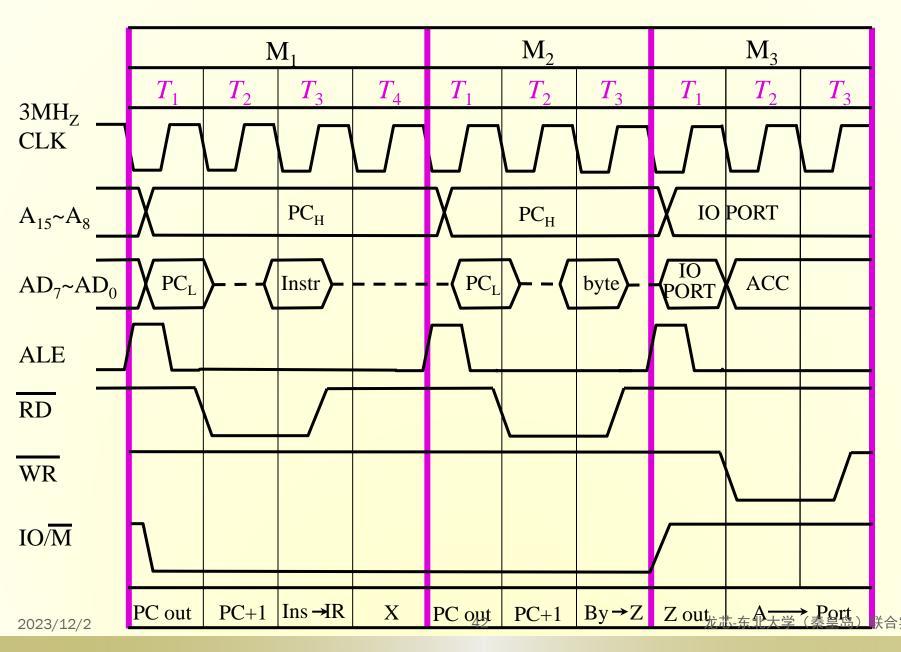
 $V_{\rm CC}$ +5 V

 $V_{\rm SS}$ 地



3. 机器周期和节拍(状态)与控制信号的关系





以一条输出指令(I/O写)为例

机器周期 M₁ 取指令操作码

机器周期 M2 取设备地址

机器周期 M₃ 执行 ACC 的内容写入设备

每个 控制 信号在 指定机器周期 的指定节拍 T 时刻 发出