

/\* elice \*/

# 알고리즘의 정석

탐욕적 기법



엘리스 선생님

# 수강 목표

탐욕적 기법에 대해 알아봅니다

지금까지 과정에 대해서 복습해 봅니다

# 목차

1. 탐욕적 기법
2. 과정 요약

# 탐욕적 기법

# 탐욕적 기법

순간의 최적의 선택이  
궁극적으로 최적의 선택이다

단순한 방법도  
문제 풀이에는 충분하다

# [실습 1] 거스름돈

1원, 5원, 10원, 50원, 100원 짜리가 있을때,  
돌려줘야 하는 동전의 최소 개수를 구하라

입력의 예

7

출력의 예

3

# [실습 1] 거스름돈

1원    5원    10원    50원    100원

173원

# [실습 1] 거스름돈

1원    5원    10원    50원    100원

173원

100원부터 시작해서 최대한 많이 나눠준다



# [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기

기울기의 최댓값을 구하라

단,  $1 \leq n \leq 100,000$

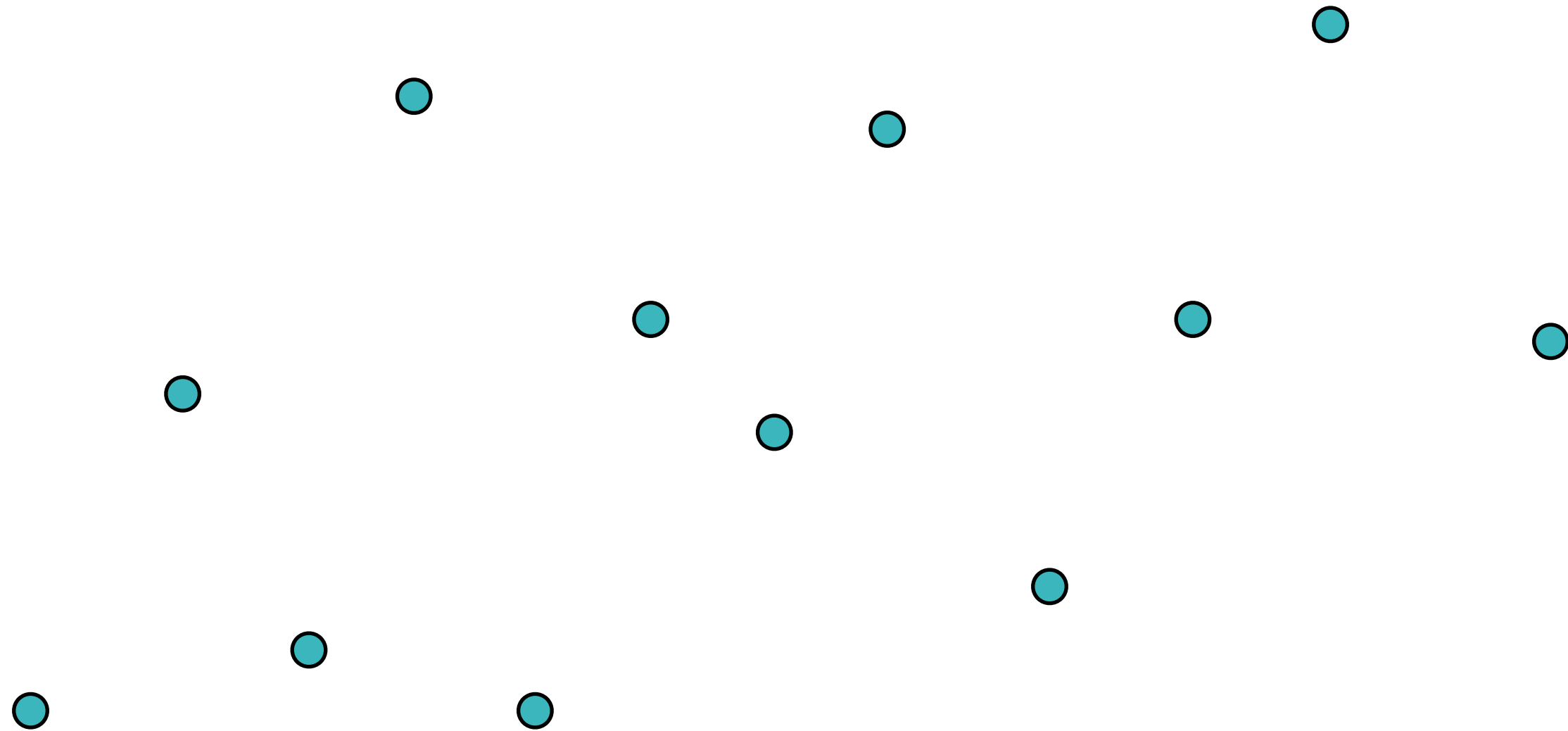
입력의 예

```
4
0 3
1 1
2 1
4 1
```

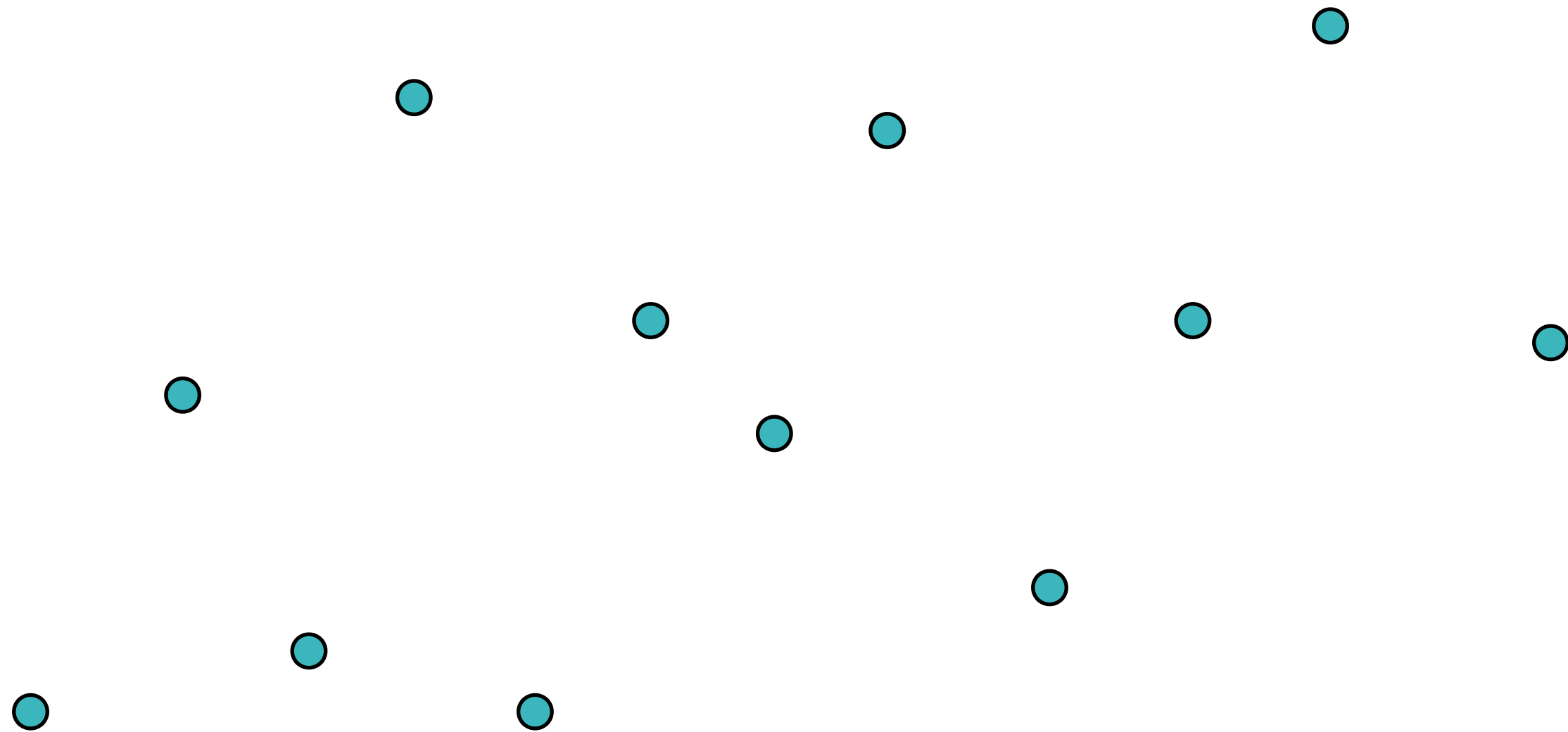
출력의 예

```
2.000
```

## [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기

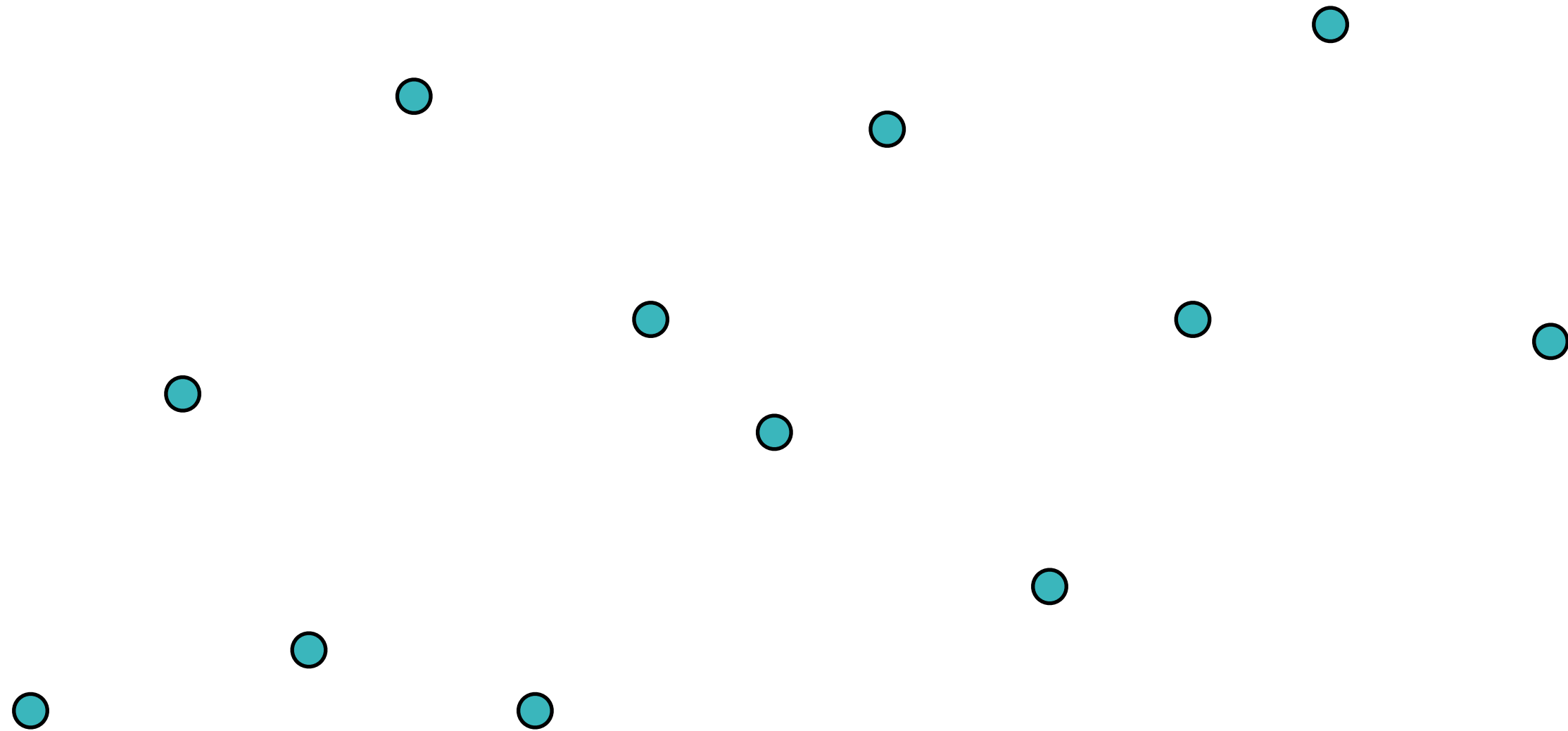


# [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기

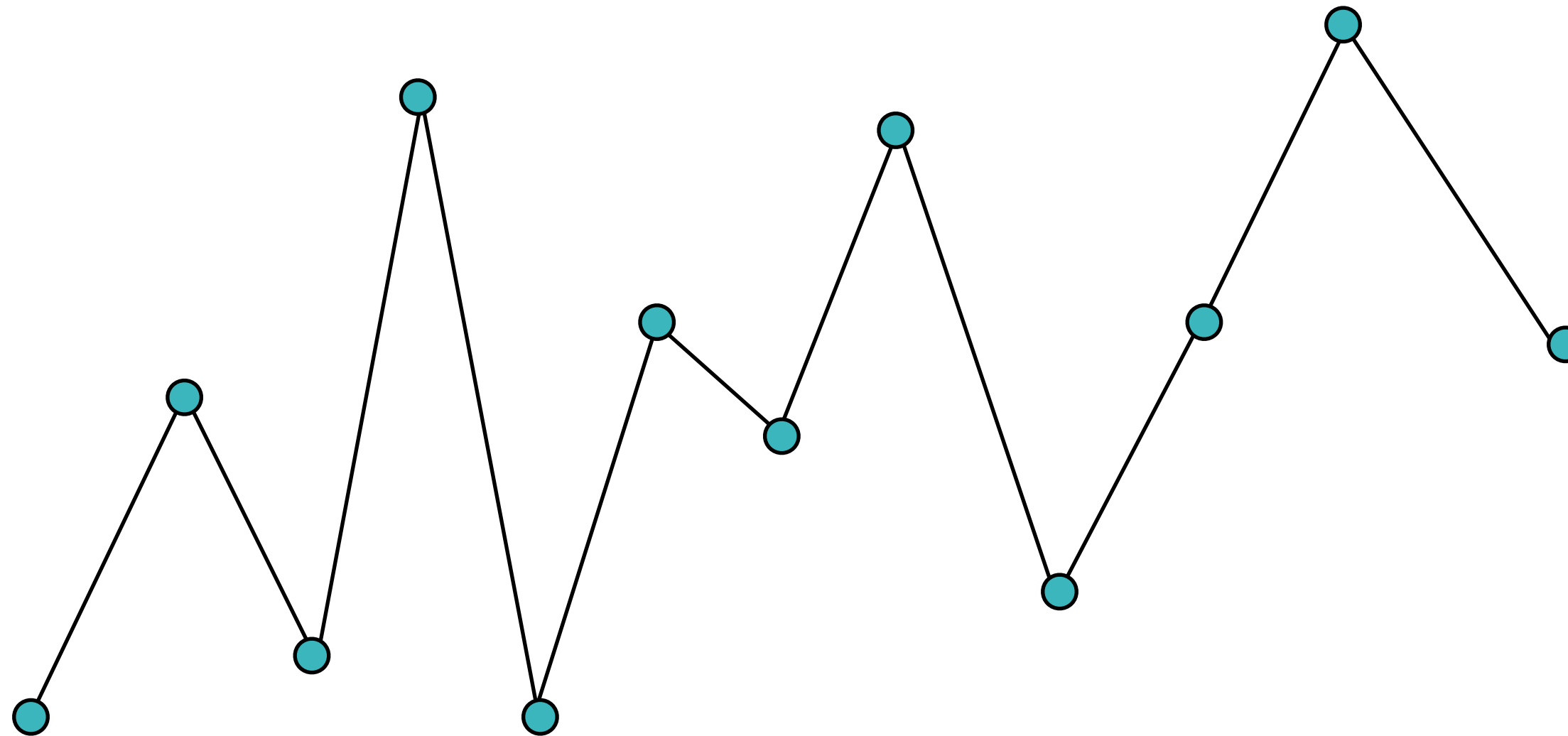


$O(n^2)$

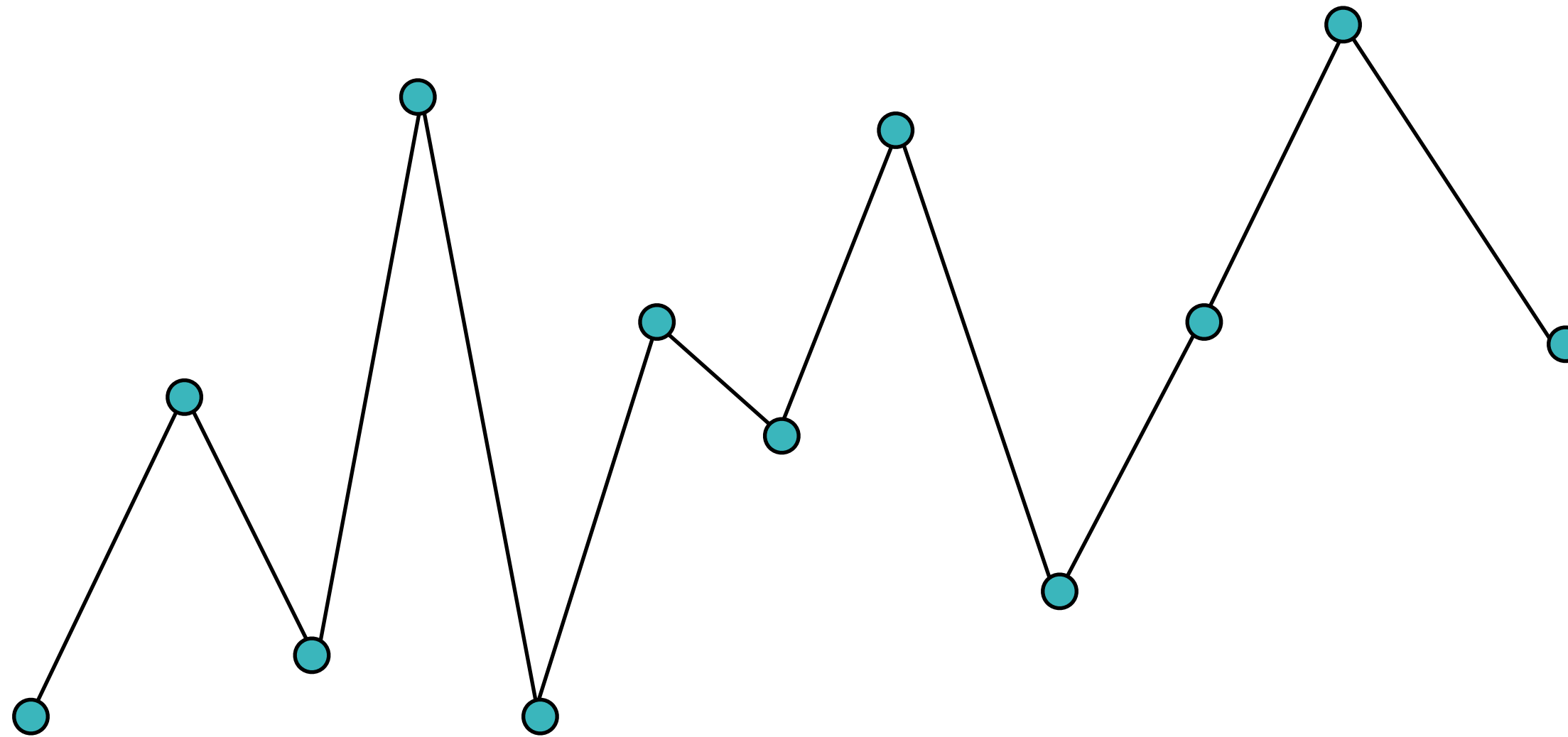
## [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기



## [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기

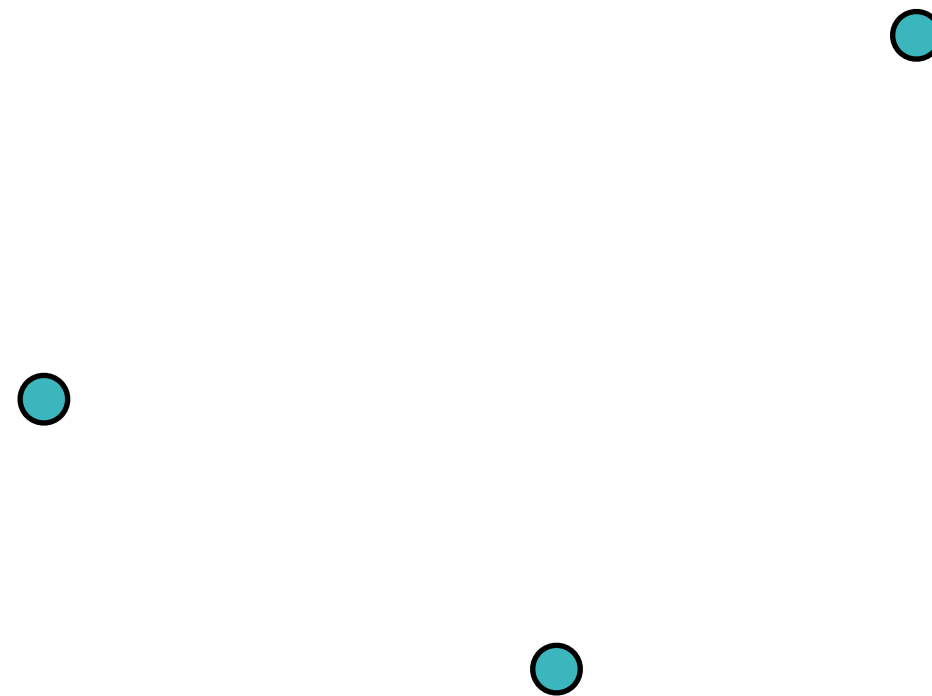


## [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기

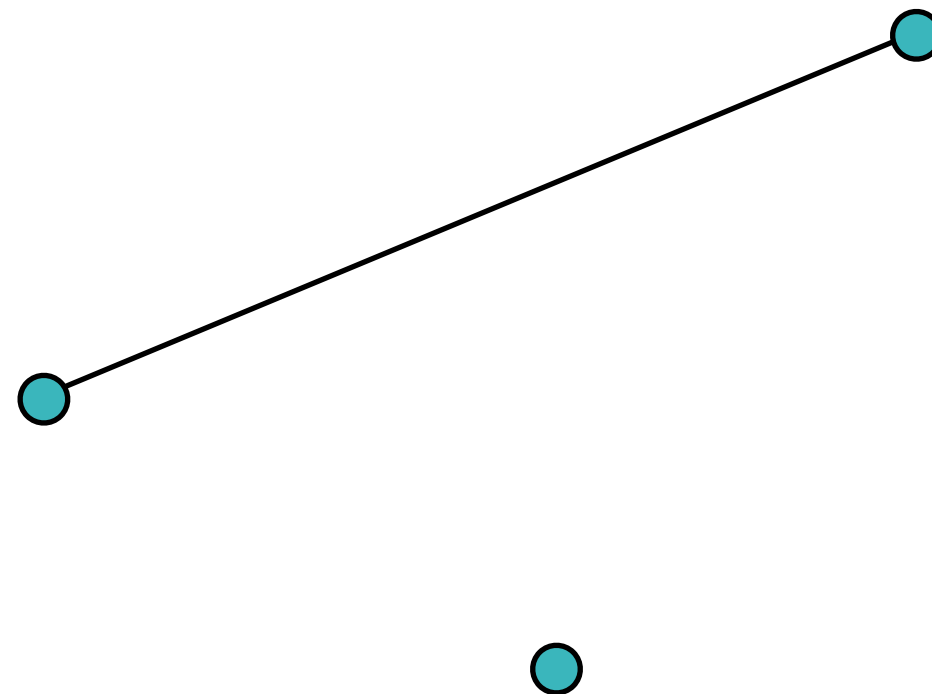


x축으로 인접한 두 점만 고려해도 충분하다

# [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기

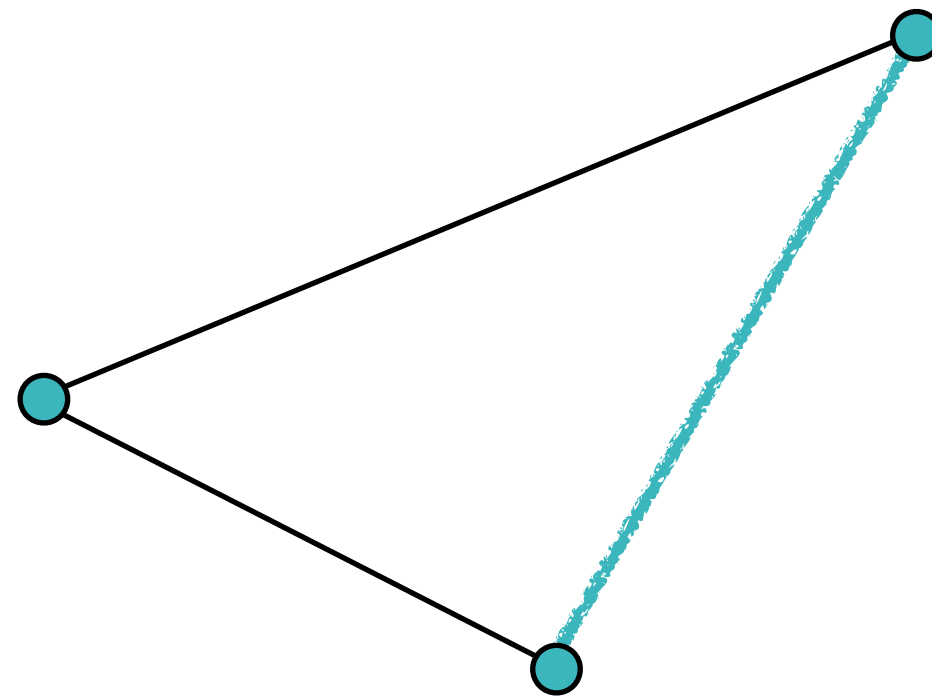


## [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기

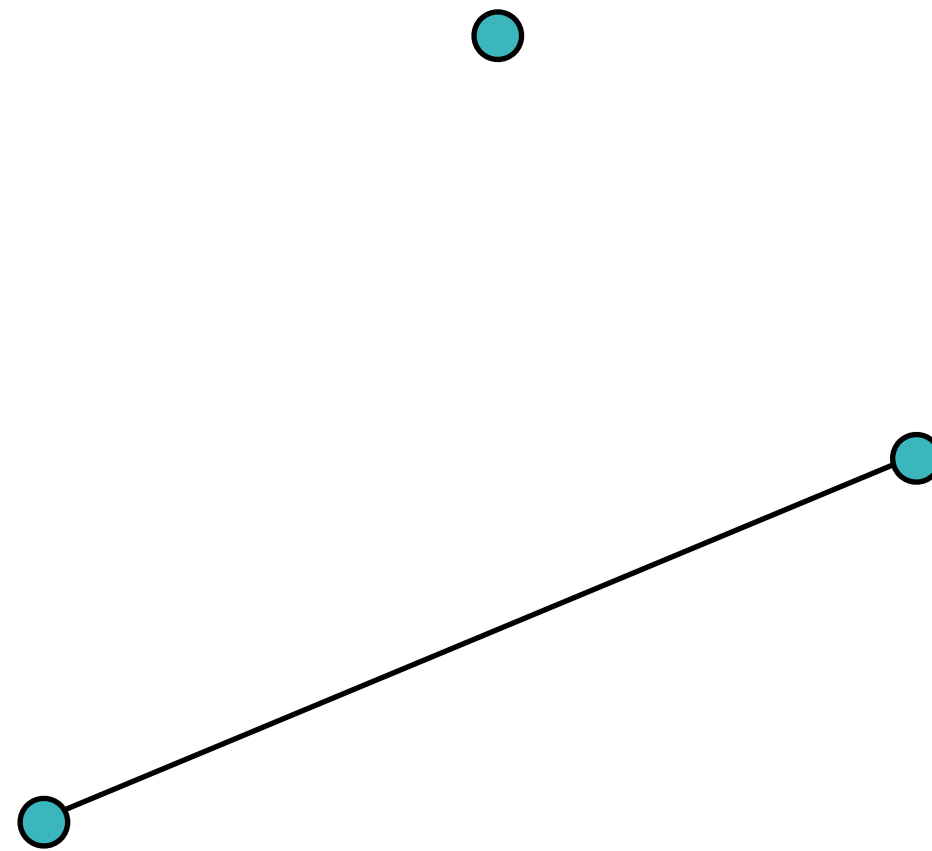




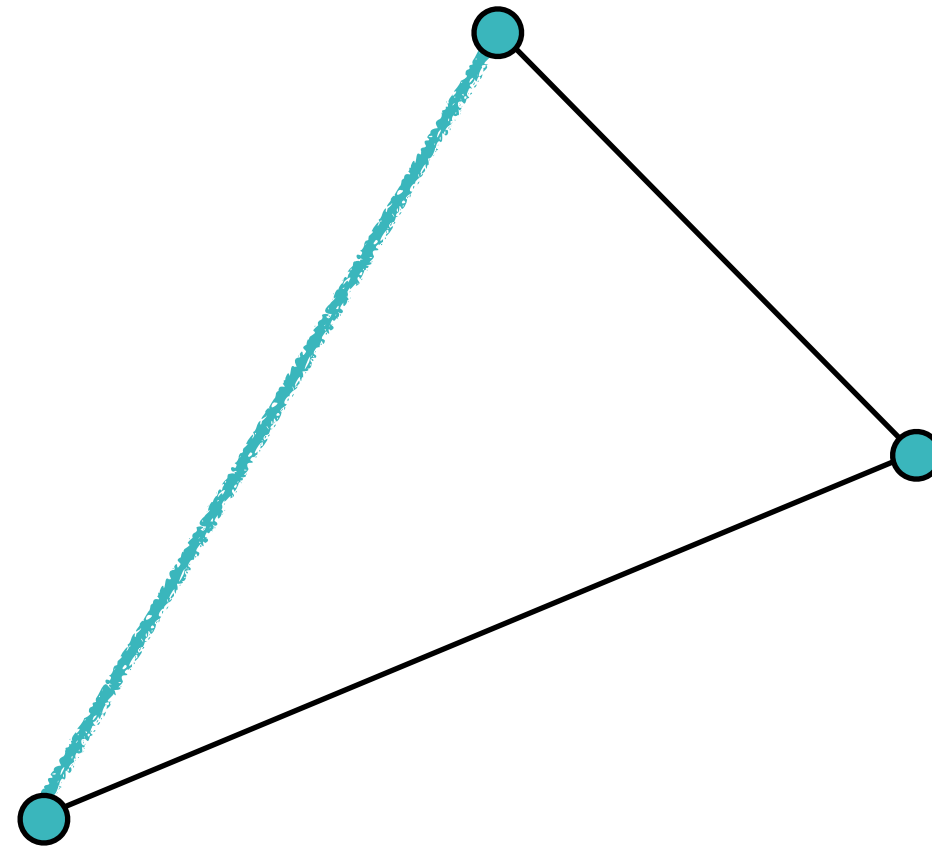
## [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기



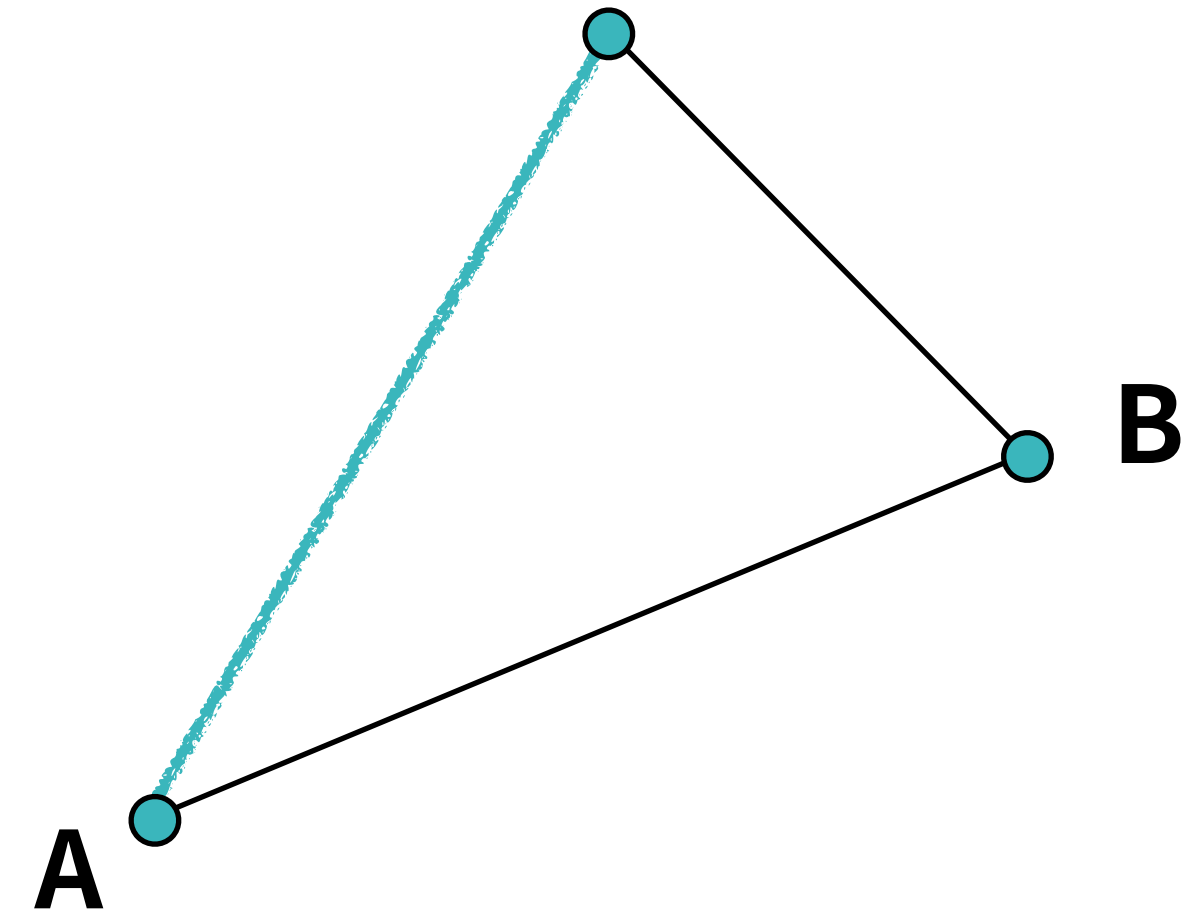
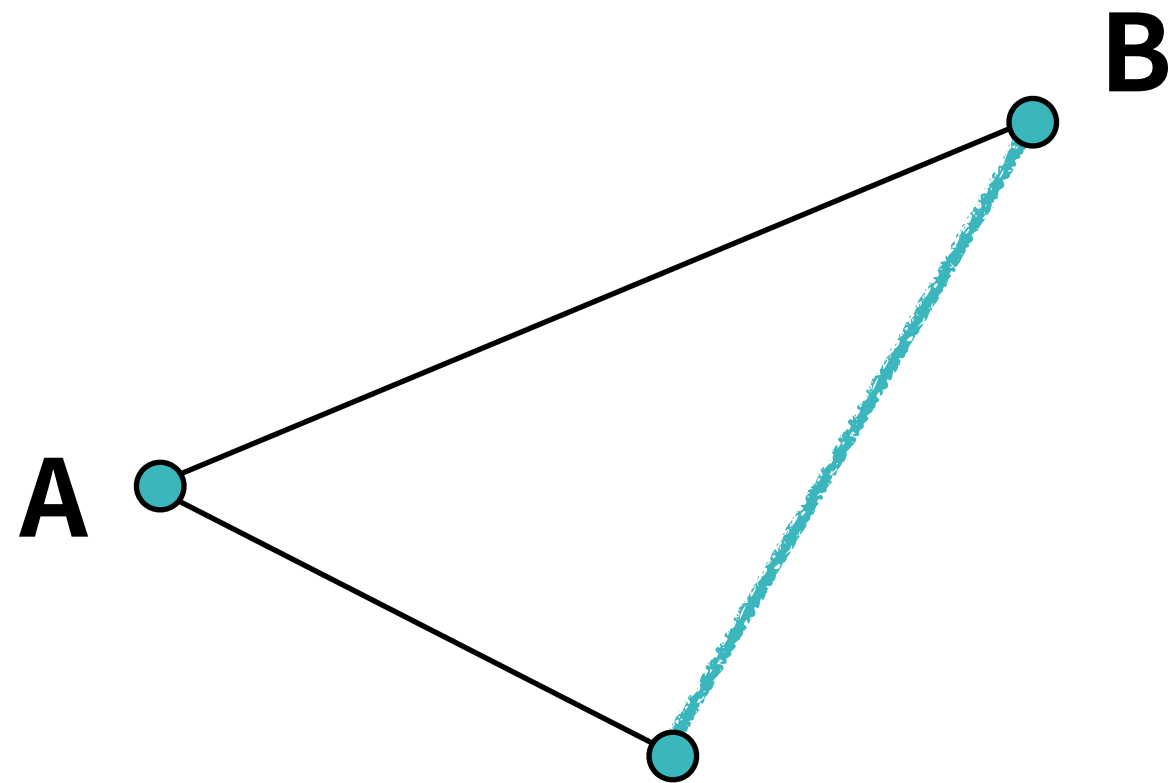
# [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기



## [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기



## [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기



위와 같이 두 점 A, B 사이에 점 C가 존재하면,  
A, B의 기울기는 **최댓값이 될 수 없다**

# [실습 3] Fractional knapsack

가방에 최대한 가치가 높은 물건들을 담아보자

단,  $1 \leq n \leq 100,000$

입력의 예

```
4 10  
3 10  
2 7  
4 9  
5 13
```

출력의 예

```
30.000
```

# [실습 3] Fractional knapsack

**가방에 최대한 가치가 높은 물건들을 담아보자**

단,  $1 \leq n \leq 100,000$

# 탐욕적 기법

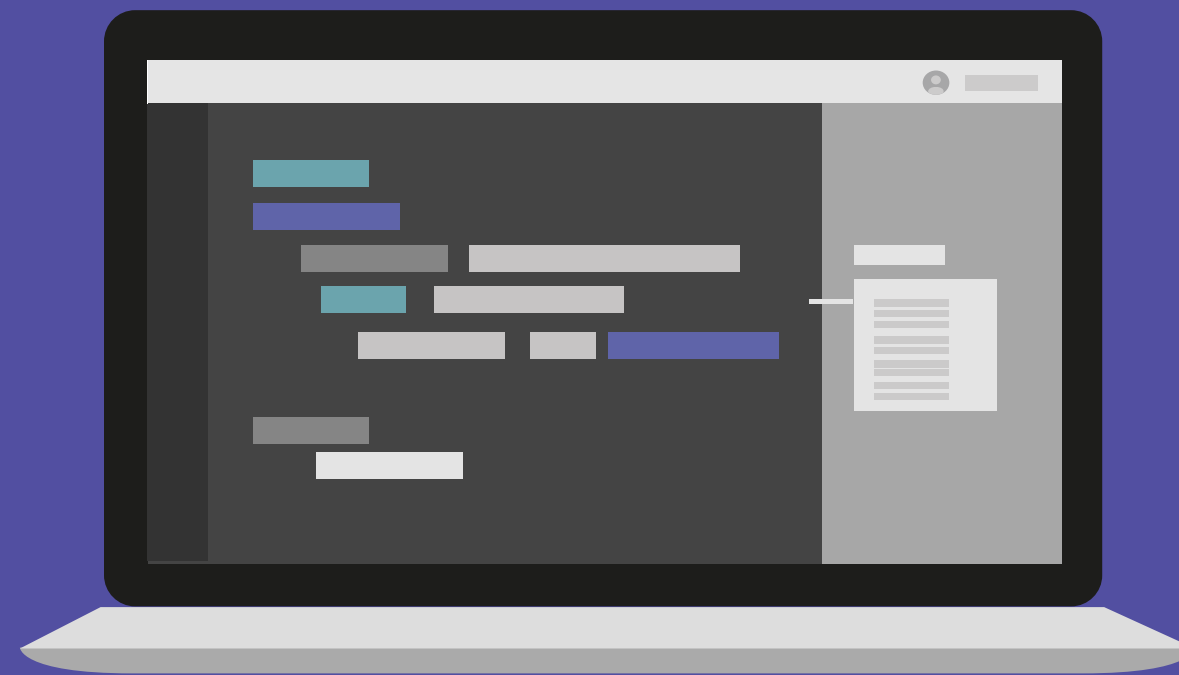
단순한 방법도

문제 풀이에는 충분하다

왜?를 증명하는 것이 가장 중요함

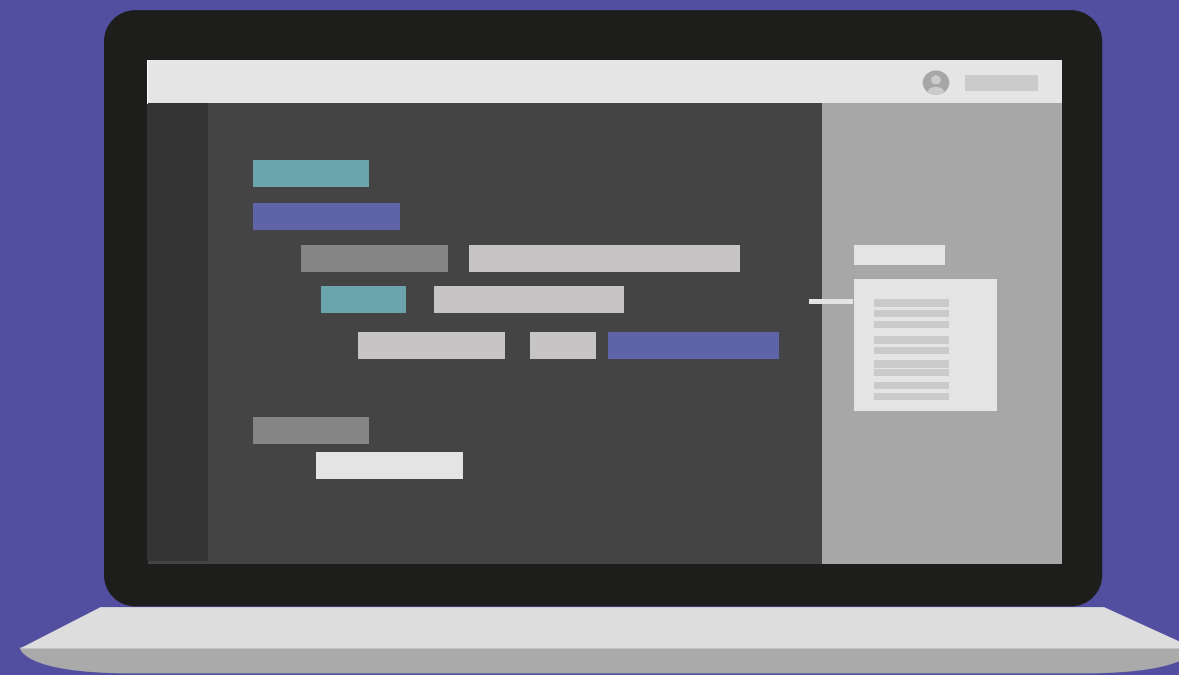
수학적 문제 해결력을 요구한다

# [실습 1] 거스름돈

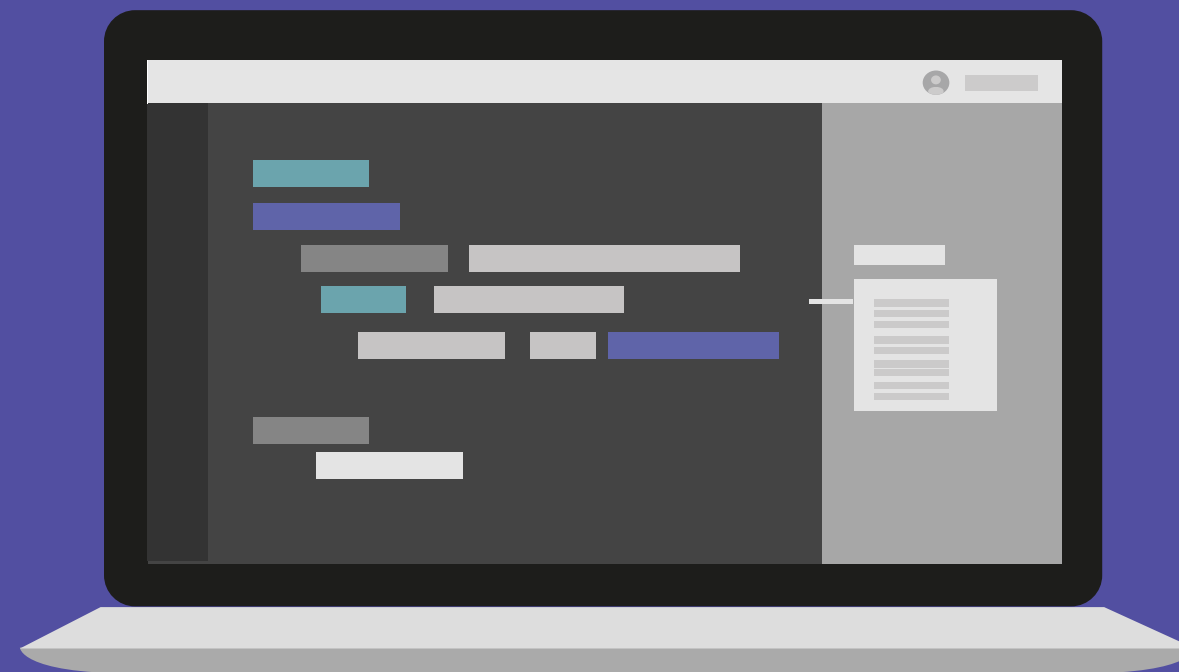




# [실습 2] 기울기가 가장 큰 두 점 찾기



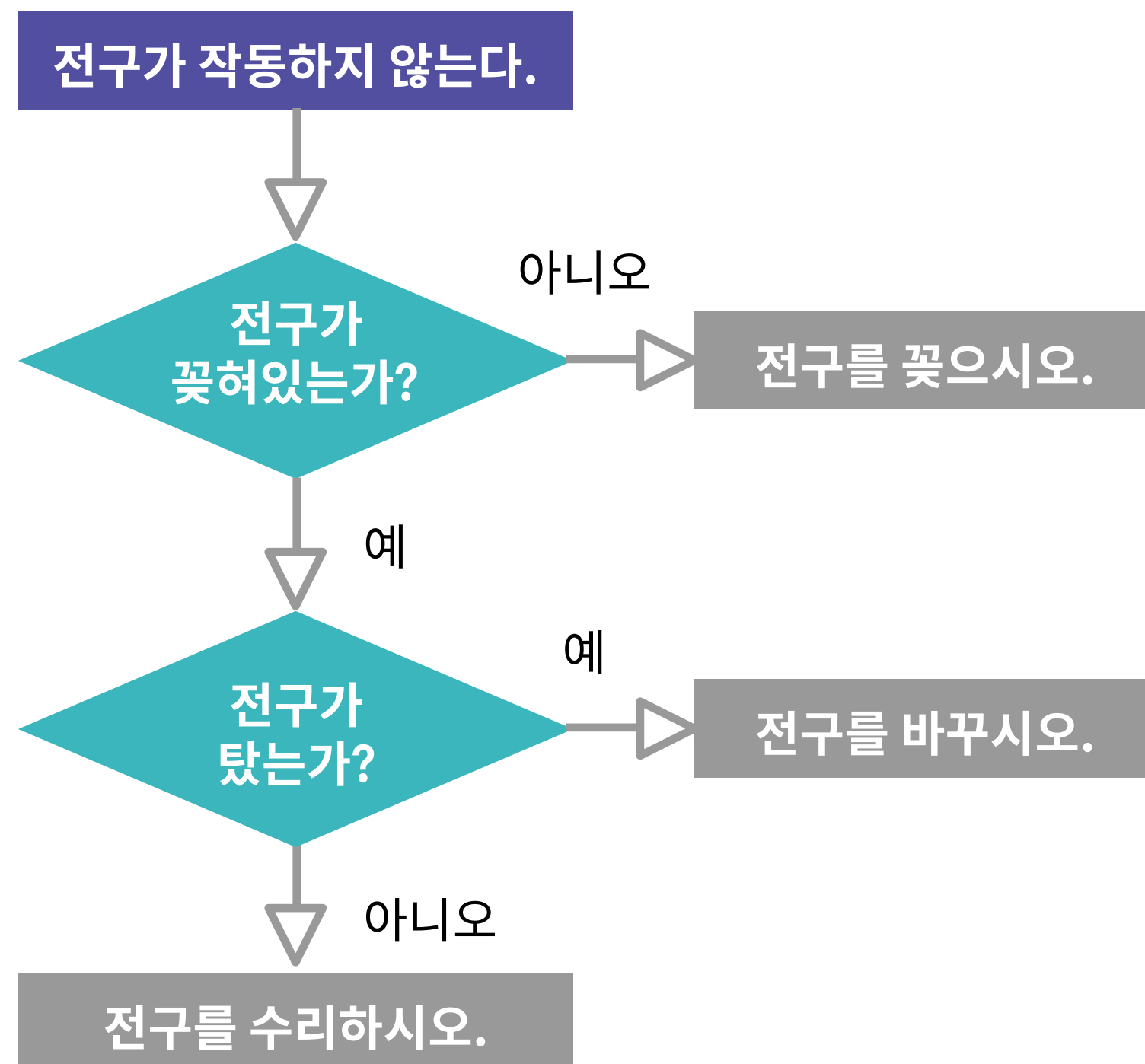
# [실습 3] Fractional knapsack



# 과정 요약

# 알고리즘

## 문제를 해결하는 방법



```
def fixBulb(bulb) :  
    if not bulb.isEmpty() :  
        bulb.create()  
  
    elif bulb.isBurnt :  
        bulb.change()  
  
    else :  
        bulb.fix()
```

# 재귀호출

함수가 자기 자신을 호출

왜?

```
def Factorial(n) :  
    if n == 0 :  
        return 1  
    else :  
        return n * Factorial(n-1)
```

# 재귀적 계산 방법

**Factorial(n)** :  $n!$ 을 반환하는 함수

$$\text{Factorial}(n) = \text{Factorial}(n-1) * n$$

**n=1** 일때는 **Factorial(n)**이 정상 작동한다.

**n = 1**

**1! =**

**n = 2**

**2! =**

**n = 3**

**3! =**

**n = 4**

**4! =**

**n = 5**

**5! =**

**n = 6**

**6! =**

# 수학적 귀납법

명제  $P(n)$ 을 다음과 같이 증명하는 방법

1.  $N = 1$  일 때 성립함을 보인다.
2.  $P(k)$ 가 성립한다고 가정할 때,  $P(k+1)$ 이 성립함을 보인다.
3. 따라서 모든 자연수  $n$ 에 대하여  $P(n)$ 이 성립한다.

# 퀵정렬 (Quick Sort)

재귀호출을 이용한 대표적인 정렬

4	7	4	2	10	19	2	4	5	3	1	5
---	---	---	---	----	----	---	---	---	---	---	---



1	2	2	3	4	4	4	6	6	7	10	19
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----

**Quicksort!**

**Quicksort!**



# 완전 탐색 (Brute-Force)

**가능한 모든 경우를 시도해 보는 것**  
**가능한 모든 경우가 무엇인가?**

# 완전 탐색의 중요성

문제가 주어지면

**무.조.건**

완전 탐색법으로 먼저 시도해야 한다.

# Complexity Theory

문제 자체에도 복잡도가 존재한다

**P class**

**NP-Complete class**

# 알고리즘 과정에서 다루는 문제들

(거의 대부분) **P 문제들**만을 다룬다

알고리즘에서는 **고려해야 하는 경우를**  
**줄이는 방법을 배운다**

하지만 대표적인 **NP-Complete 문제**는  
**알면 좋다**

# 분할정복법

문제를 소문제로 분할

각각의 소문제를 해결

소문제의 해결 결과를 이용해 전체 문제를 해결

분할정복법

어렵다

# 분할정복법

분할정복법으로 해결할 수 있는 **대표적인 예제**

**수학적 문제 해결 능력**이 가장 중요

키보드 대신에 **노트와 펜**을 들고 생각

# 탐욕적 기법

단순한 방법도

문제 풀이에는 충분하다

왜?를 증명하는 것이 가장 중요함

수학적 문제 해결력을 요구한다



/\* elice \*/

문의 및 연락처

[academy.elice.io](https://academy.elice.io)

[contact@elice.io](mailto:contact@elice.io)

[facebook.com/elice.io](https://facebook.com/elice.io)

[medium.com/elice](https://medium.com/elice)