

```
/* elice */
```

도전! 디버깅 입문

에러를 만나도 당황하지 않는 법



김건우 선생님

[illegible]

커리큘럼

3 ○

나의 첫 테스트 코드

코드가 바뀌어도 올바르게 동작할 수 있도록 도와 주는
테스트 코드를 작성해 봅니다.

4 ○

실전 디버깅!

실전 문제를 풀어 보며,
다양한 버그를 찾아내고 안전한 코드를 설계하는 능력을 기릅니다.

목차

1. 왜 테스트 코드가 필요한가요?
2. 유닛 테스트
3. 파이썬의

unittest

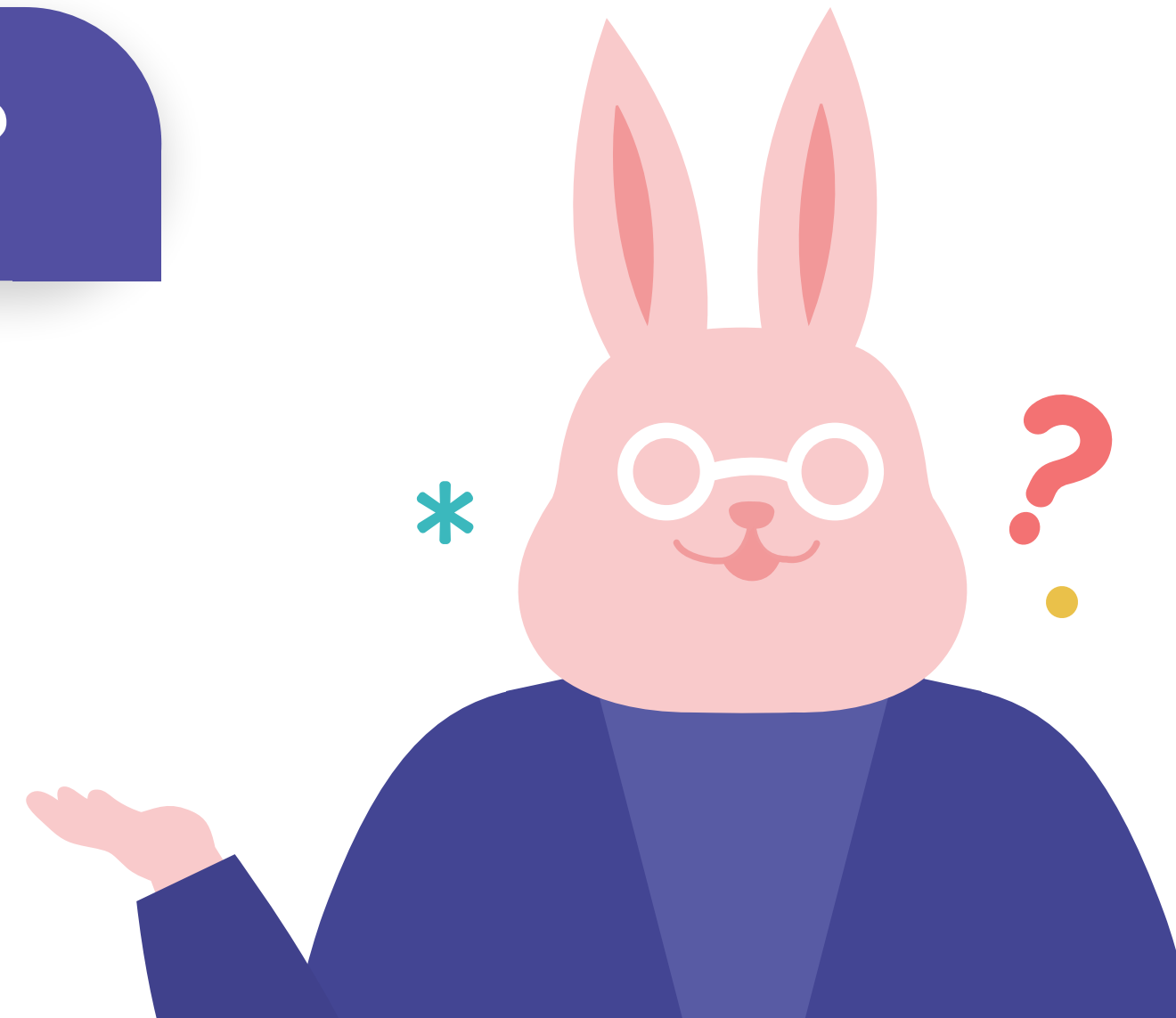
왜 테스트 코드가 필요한가요?

왜 테스트 코드가 필요할까요?

```
def average(numbers):  
    return sum(numbers) / len(numbers)
```

여기서 드는 의문

맞게 짰 코드일까요?



왜 테스트 코드가 필요할까요?

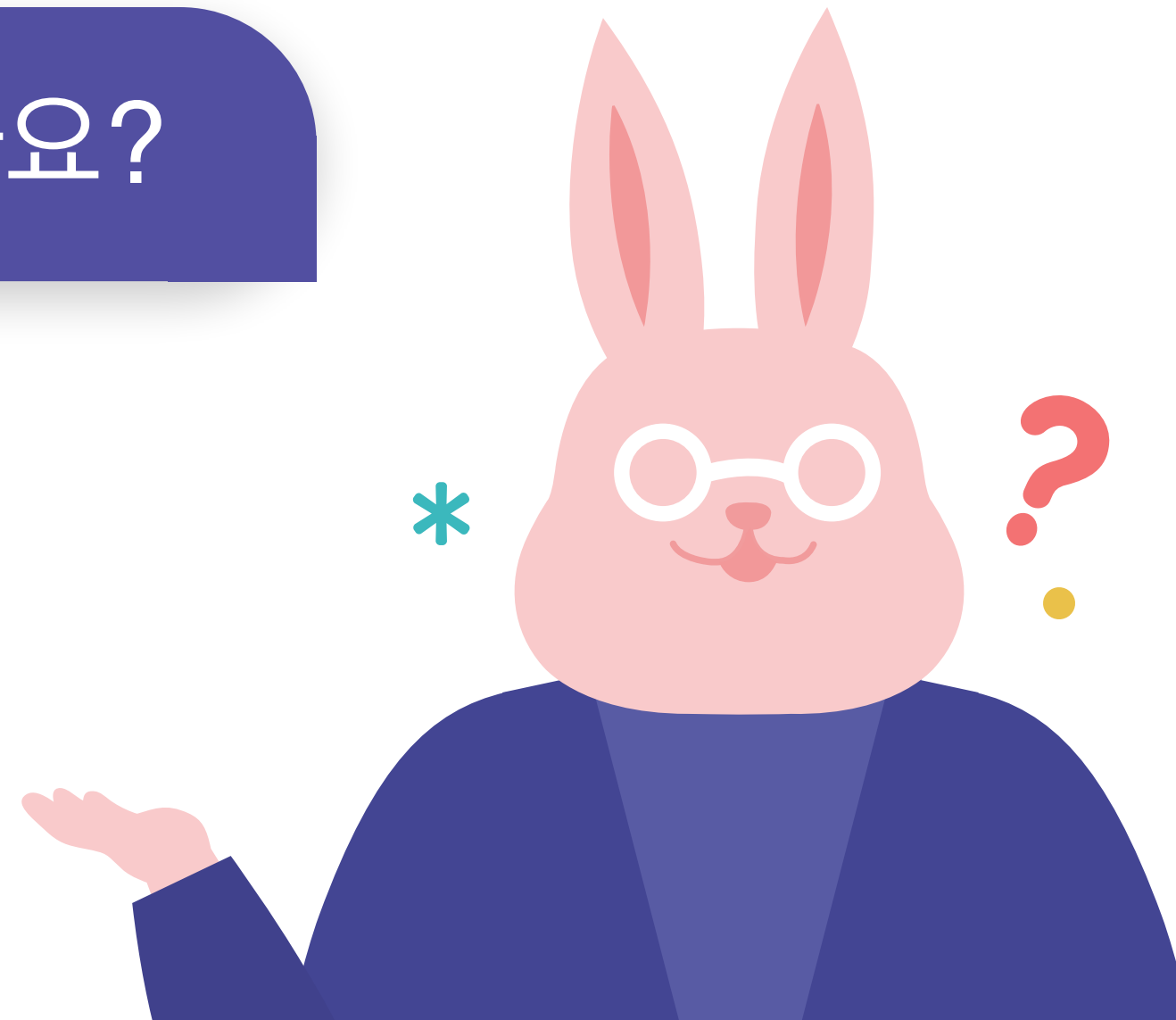
```
def average(numbers):  
    if len(numbers) > 0:  
        return sum(numbers) / len(numbers)  
    print("No numbers!")
```

왜 테스트 코드가 필요할까요?

```
def average(numbers):  
    try:  
        return sum(numbers) / len(numbers)  
    except ZeroDivisionError:  
        print("No numbers!")
```


여기서 드는 의문

둘은 정말 같은 코드일까요?

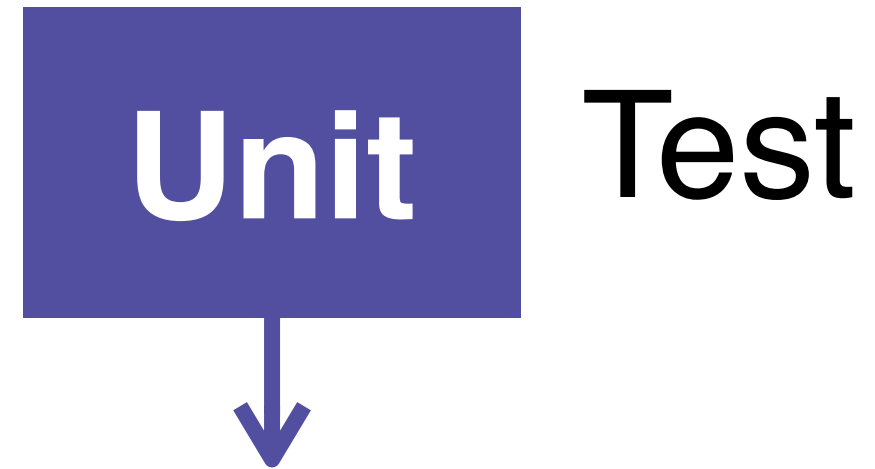


테스트 코드로 알 수 있는 것

- 코드가 설계된 대로 작동하는지
- 코드를 수정한 후에도 동일하게 작동하는지

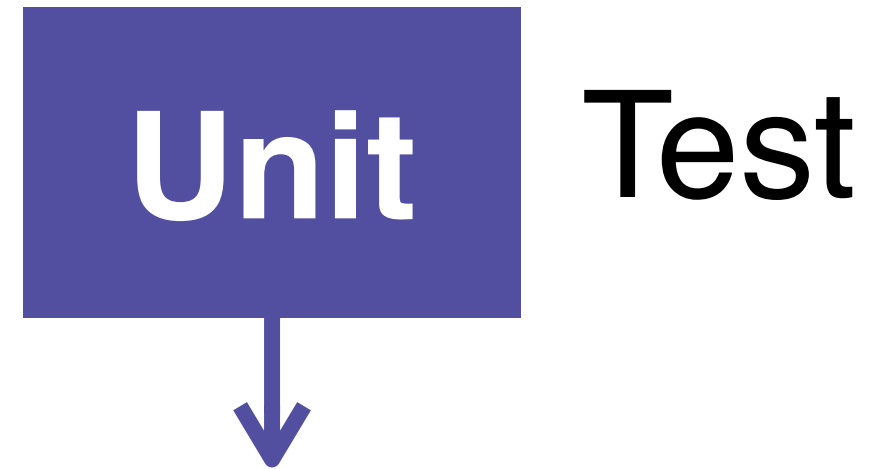
유닛 테스트

유닛 테스트



가장 작은 단위

유닛 테스트



가장 작은 단위

(= 함수 1개)

유닛 테스트

주어진 **입력**(인자)에 대해
예상된 **출력**(리턴 값)을 내놓는가?

유닛 테스트

```
def is_palindrome(text):  
    if text[0] == text[-1]:  
        ...
```

유닛 테스트

```
def test_is_palindrome_level():  
    assert(is_palindrome("level") == True)
```

```
def test_is_palindrome_lever():  
    assert(is_palindrome("lever") == False)
```


유닛 테스트

```
def test_is_palindrome_empty():  
    assert(is_palindrome("")) # ??
```

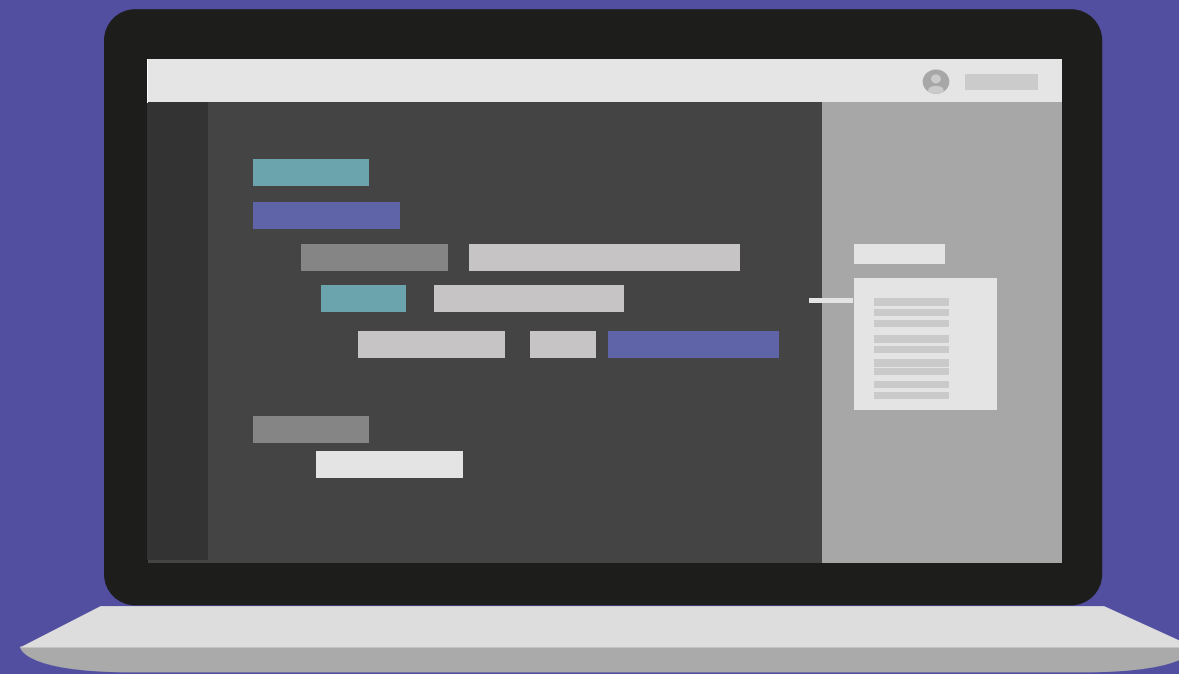
```
def test_is_palindrome_sentence():  
    assert(is_palindrome("Mr. Owl ate my metal  
worm")) # ??
```

유닛 테스트

테스트 작성을 어떻게 작성하느냐에 따라
어떤 출력을 의도하는지가 결정됨

즉, 테스트 == 설계

[실습 1] Palindrome 테스트



유닛 테스트의 조건

1. 읽기 쉽다
2. 독립적이다
3. 충분히 작다
4. 충분히 넓다

읽기 쉽다

Bad

```
def test1():
```

```
    assert(is_palindrome("level") == True)
```

Good

```
def test_is_palindrome_level():
```

```
    assert(is_palindrome("level") == True)
```

독립적이다

```
heater = Heater()
def test_control_heater_when_cold():
    heater.current_temperature = -5.0
    heater.preferred_temperature = 18.0
    control_heater(heater)
    assert(heater.is_turned_on == True)
```

독립적이다

...

```
def test_control_heater_when_hot():  
    heater.current_temperature = 25.0  
    heater.preferred_temperature = 18.0  
    control_heater(heater)  
    assert(heater.is_turned_on == False)
```

독립적이다

Case 1



일정하지 않은 테스트 결과

test_control_heater_when_cold() # PASS

test_control_heater_when_hot() # PASS

Case 2

test_control_heater_when_hot() # FAIL

test_control_heater_when_cold() # PASS

독립적이다

```
def test_control_heater_when_cold():  
    heater = Heater() # 늘 새로운 히터 생성  
    heater.current_temperature = -5.0  
    heater.preferred_temperature = 18.0  
    control_heater(heater)  
    assert(heater.is_turned_on == True)
```

충분히 작다

```
# Bad
```

```
def test_heater():
```

```
    heater = Heater()
```

```
    ...
```

```
    assert(heater.is_turned_on == True)
```

```
    assert(read_temperature(heater) == "..")
```

충분히 작다

```
# Good
```

```
def test_control_heater():
```

```
    ...
```

```
    assert(heater.is_turned_on == True)
```

```
def test_read_temperature():
```

```
    ...
```

충분히 넓다

들어올 수 있는 다양한 입력들을 충분히 고려해야 한다



즉, **edge case**를 고려해야 한다

충분히 넓다

```
# 설정 온도와 현재 온도가 같은 경우
```

```
def test_control_heater_temperature_same():
```

```
    heater.current_temperature = 18.0
```

```
    heater.preferred_temperature = 18.0
```

```
    control_heater(heater)
```

```
    assert(???)
```

충분히 넓다

```
# 현재 온도를 측정할 수 없는 경우
```

```
def test_control_heater_temperature_none():
```

```
    heater.current_temperature = None
```

```
    heater.preferred_temperature = 18.0
```

```
    control_heater(heater)
```

```
    assert(???)
```

충분히 넓다

빈 문자열

```
def test_is_palindrome_empty():  
    assert(is_palindrome("")) == ???)
```

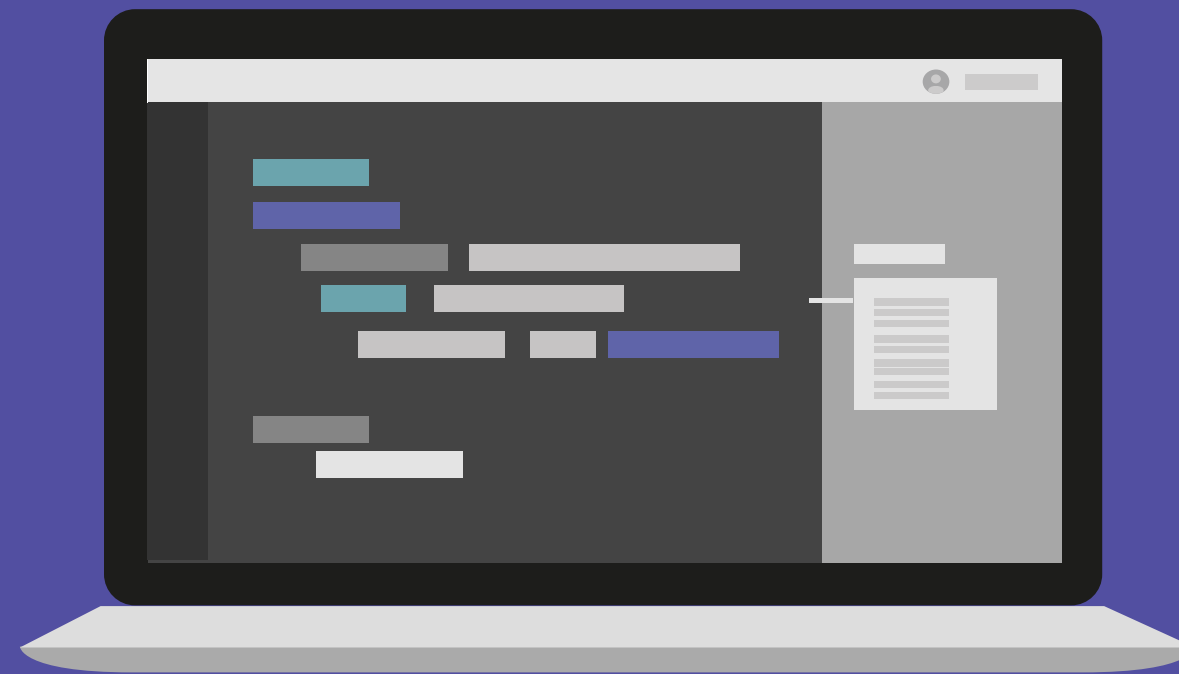
충분히 넓다

특수기호로만 이루어진 문자열

```
def test_is_palindrome_empty():
```

```
    assert(is_palindrome("./!@#;?") == ???)
```


[실습 2] 스마트 홈 테스트



파이썬의

unittest

unittest

```
import unittest
```

```
class IsPalindromeTests(unittest.TestCase):
```

```
    def test_level(self):
```

```
        self.assertTrue(is_palindrome("level"))
```

```
    def test_lever(self):
```

```
        self.assertFalse(is_palindrome("lever"))
```

unittest

```
import unittest
```

```
class IsPalindromeTests(unittest.TestCase):
```

```
    ...
```

```
unittest.main()
```

unittest

```
test_level (__main__.IsPalindromeTests) ... ok
```

```
test_lever (__main__.IsPalindromeTests) ... ok
```

```
-----
```

```
Ran 2 tests in 0.000s
```

```
OK
```

unittest

```
test_level (__main__.IsPalindromeTests) ... FAIL
```

```
test_lever (__main__.IsPalindromeTests) ... ok
```

```
=====
```

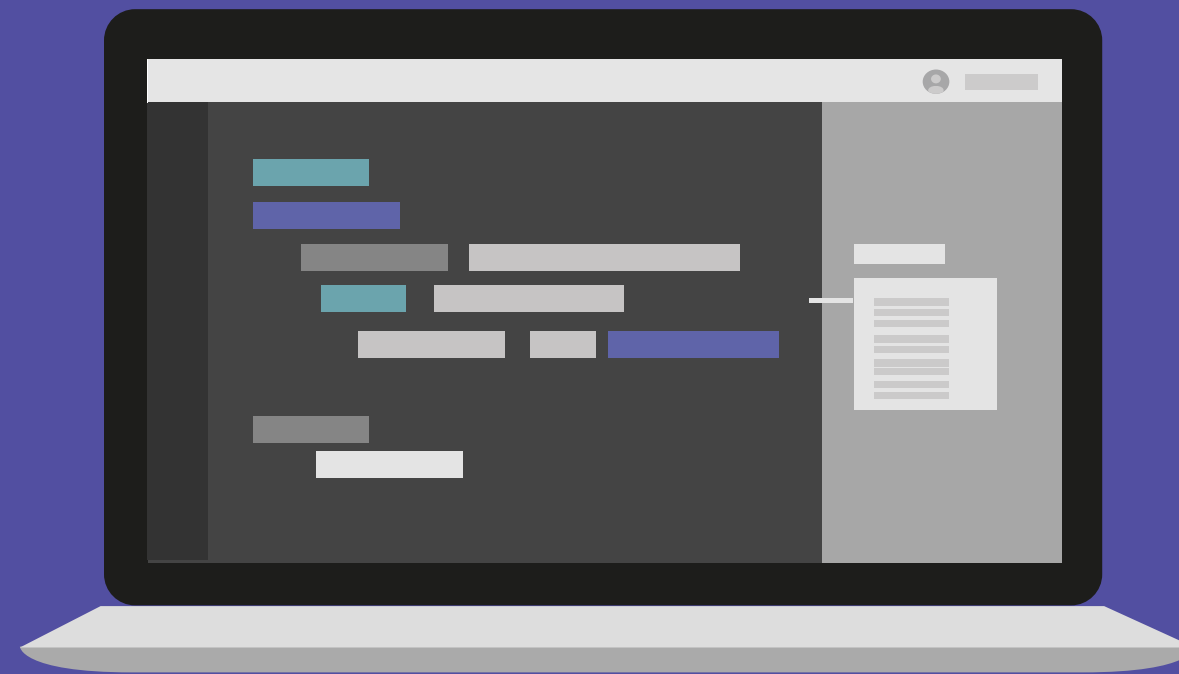
```
FAIL: test_level (__main__.IsPalindromeTests)
```

```
-----
```

```
Ran 2 tests in 0.000s
```

```
FAILED (failures=1)
```

[실습 3] unittest 실습



/* elice */

문의 및 연락처

academy.elice.io

contact@elice.io

facebook.com/elice.io

medium.com/elice