



자바스크립트 기초

4장 도전! 크로켓 경기 소개 페이지 만들기



Contents

- 01. 제작 사이트 소개
- 02. 내비게이션 기능
- 03. 이미지 슬라이드 (1)
- 04. 탭 버튼 기능
- 05. 이미지 슬라이드 (2)

01

제작 사이트 소개



01 제작 사이트 소개

✔ 사이트 구성

이미지 슬라이드 (1) ←

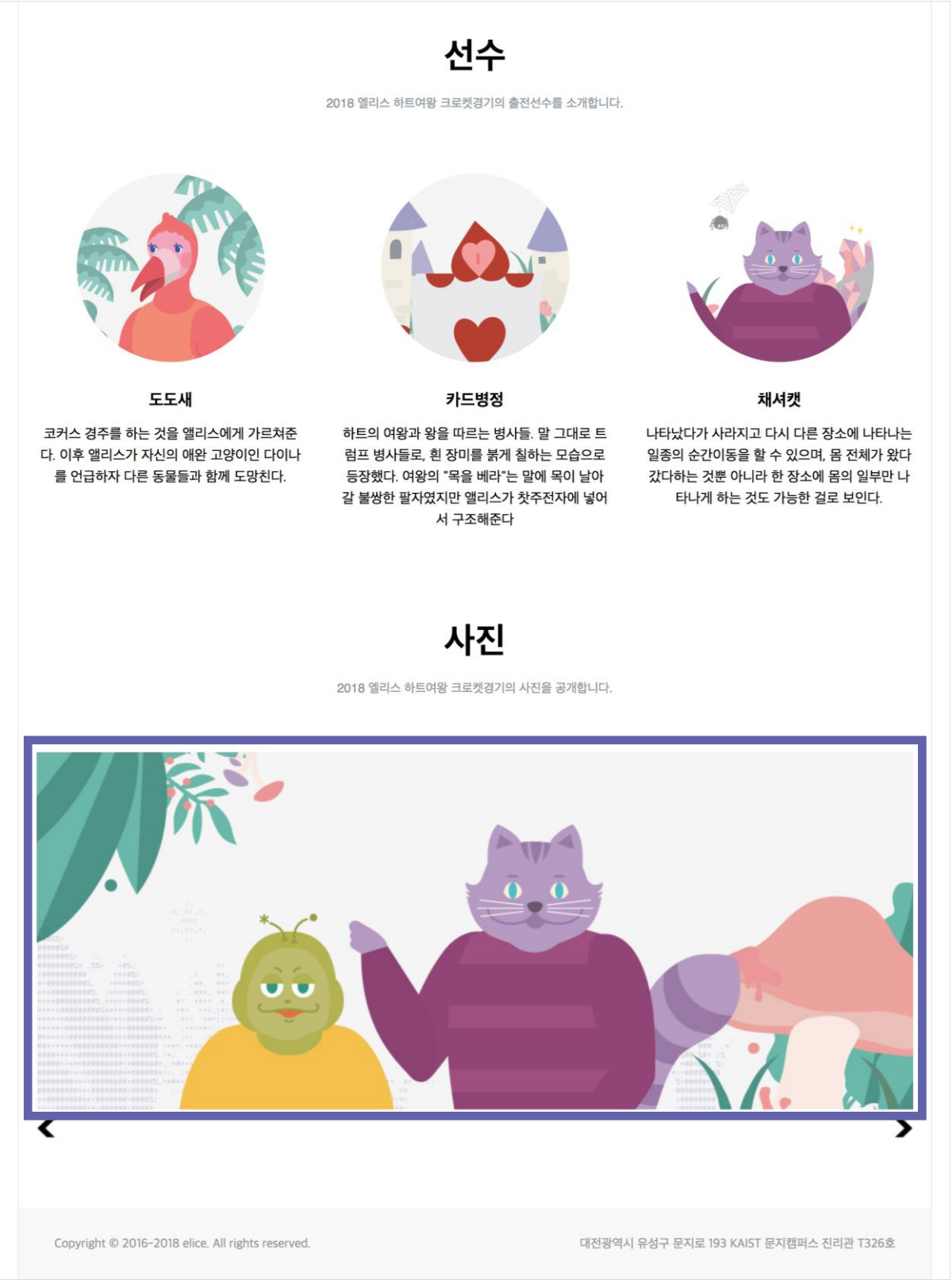
→ 내비게이션 기능

탭 버튼 기능 ←



01 제작 사이트 소개

✔ 사이트 구성



→ 이미지 슬라이드 (2)

/* elice */

02

내비게이션 기능 구현



02 내비게이션 기능 구현

✓ 내비게이션 구성

하트여왕 크로켓경기

크로켓

선수

사진

크로켓

잔디가 깔린 코트에서 나무망치로 볼을 때려 코트 안에 있는 후프(작은 문)를 통과시켜 타임 또는 득점을 겨룬다. 보통 2~4명으로 번갈아 타 구하면서 진행한다. 골프의 그린 상에서 행하는 퍼트와 흡사한 경기이다. 여기에서는 영국에서 행하여 지고 있는 경기방법에 따라 해설하고 있다.

소개

승패

아웃

소개

11명으로 구성된 2개조의 팀이 야구 경기와 같이 공격측과 수비측으로 나뉘어 볼을 타격하여 득점을 겨루는 경기로서 다음의 요령으로 행한다. ①필드의 중앙에 22야드(약20m)의 간격으로 2개의 위킷이 있으며, 공격측은 각 위킷에 배트를 가지고 1명씩 위치한다. 1명은 타자이고 다른 1명은 주자가 되는데 페어의 한 쪽이 아웃이 되면 타자가 되어 반대측의 위킷에서 볼을 친다. ②수비측의 볼러(투수)는 배트맨의 바로 앞에서 바운드할 듯이 볼을 던지지만 일반적으로 말하는 드로우가 아니라 팔을 완전히 뻗은 채로 최상위에서 밀어내듯이 볼을 던진다. ③배트맨이 볼을 치면, 배트맨과 반대의 위킷에 있는 주자도 동시에 달리기 시작하여 도중에서 엇갈려 각각 반대쪽의 위킷에 배트를 터치해서 되풀이하고, 볼이 위킷에 되돌아 오기 전에 이것을 몇 번이고 반복해서 득점을 올린다(반대쪽 위킷에 도착하면1점). 시합은 2이닝으로 끝나지만, 공격측이 10명 아웃이 되면 공수를 교대한다. 1명이 수백점을 얻는 수도 있고, 큰 시합에서는 5일, 작은 시합에서도 하루가 걸리는 장시간 게임이다.

02 내비게이션 기능 구현

✔ 추가적으로 사용되는 기능

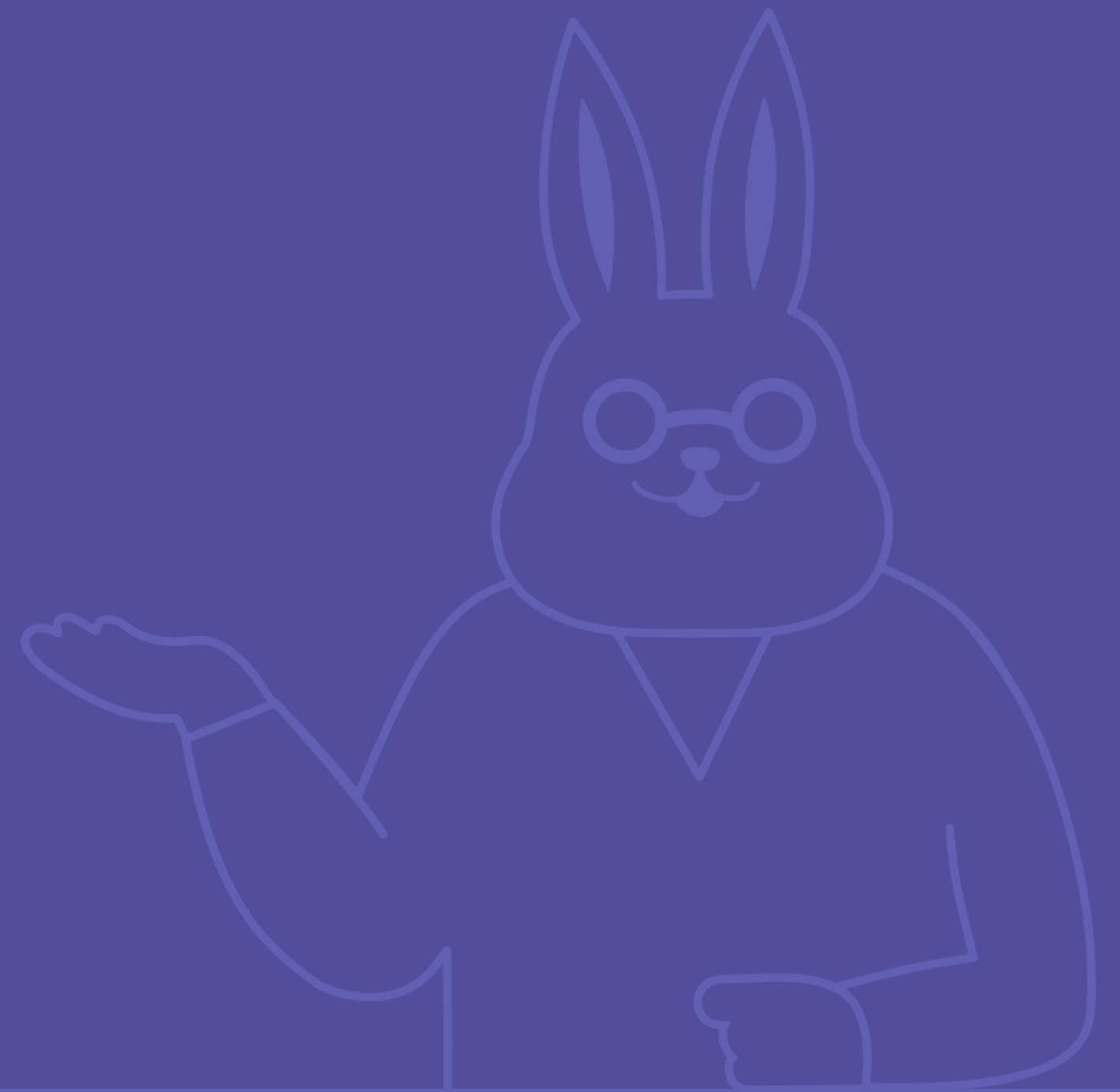
Example

```
e.preventDefault(); // 특정 기능 정지 메서드
xxx.querySelector("#intro"); // 1개의 태그를 css 선택자 기반으로 가져온다.
xxx.querySelectorAll( " a " ); // 여러 개의 태그를 css 선택자 기반으로 가져온다.
xxx.getAttribute("href"); //특정 태그가 갖고 있는 속성의 속성값을 가져온다.
window.scrollTo({ //특정 지점으로 스크롤링
    'behavior': 'smooth', // 부드럽게 이동
    'top': xxx.offsetTop // 특정 영역의 위에서의 좌표값
});
```

/* elice */

03

이미지 슬라이드 (1)



03 이미지 슬라이드 (1)



03 이미지 슬라이드 (1)

✔ 추가적으로 사용되는 기능

Example

```
setInterval(function(){  
    ...  
}, 3000); // 3초 간격으로 반복적으로 코드 실행  
xxx.animate({  
    marginLeft: ["0px", "1024px"]  
}, {  
    duration: 500,  
    easing: "ease",  
    iterations: 1,  
    fill: "both"  
}) // 애니메이션 실행
```

/* elice */

04

탭 버튼 기능 구현



04 탭 버튼 기능 구현

크로켓

잔디가 깔린 코트에서 나무망치로 볼을 때려 코트 안에 있는 후프(작은 문)를 통과시켜 타임 또는 득점을 겨룬다. 보통 2~4명으로 번갈아 타 구하면서 진행한다. 골프의 그린 상에서 행하는 퍼트와 흡사한 경기이다. 여기에서는 영국에서 행하여 지고 있는 경기방법에 따라 해설하고 있다.

소개	승패	아웃
<div>소개</div> <p>11명으로 구성된 2개조의 팀이 야구 경기와 같이 공격측과 수비측으로 나뉘어 볼을 타격하여 득점을 겨루는 경기로서 다음의 요령으로 행한다. ①필드의 중앙에 22야드(약20m)의 간격으로 2개의 위킷이 있으며, 공격측은 각 위킷에 배트를 가지고 1명씩 위치한다. 1명은 타자이고 다른 1명은 주자가 되는데 페어의 한 쪽이 아웃이 되면 타자가 되어 반대측의 위킷에서 볼을 친다. ②수비측의 볼러(투수)는 배트맨의 바로 앞에서 바운드할 듯이 볼을 던지지만 일반적으로 말하는 드로우가 아니라 팔을 완전히 뻗은 채로 최상위에서 밀어내듯이 볼을 던진다. ③배트맨이 볼을 치면, 배트맨과 반대의 위킷에 있는 주자도 동시에 달리기 시작하여 도중에서 엇갈려 각각 반대쪽의 위킷에 배트를 터치해서 되풀이하고, 볼이 위킷에 되돌아 오기 전에 이것을 몇 번이고 반복해서 득점을 올린다(반대쪽 위킷에 도착하면1점). 시합은 2이닝으로 끝나지만, 공격측이 10명 아웃이 되면 공수를 교대한다. 1명이 수백점을 얻는 수도 있고, 큰 시합에서는 5일, 작은 시합에서도 하루가 걸리는 장시간 게임이다.</p>		

04 탭 버튼 기능 구현

✔ 추가적으로 사용되는 기능

Example

```
xxx.classList.remove(클래스명) // 요소에서 특정 클래스 제거  
xxx.classList.add(클래스명) // 요소에 클래스명 추가  
nodeList.forEach(function(item) { // 배열의 모든 요소에 코드 적용  
    console.log(item)  
})
```

/* elice */

05

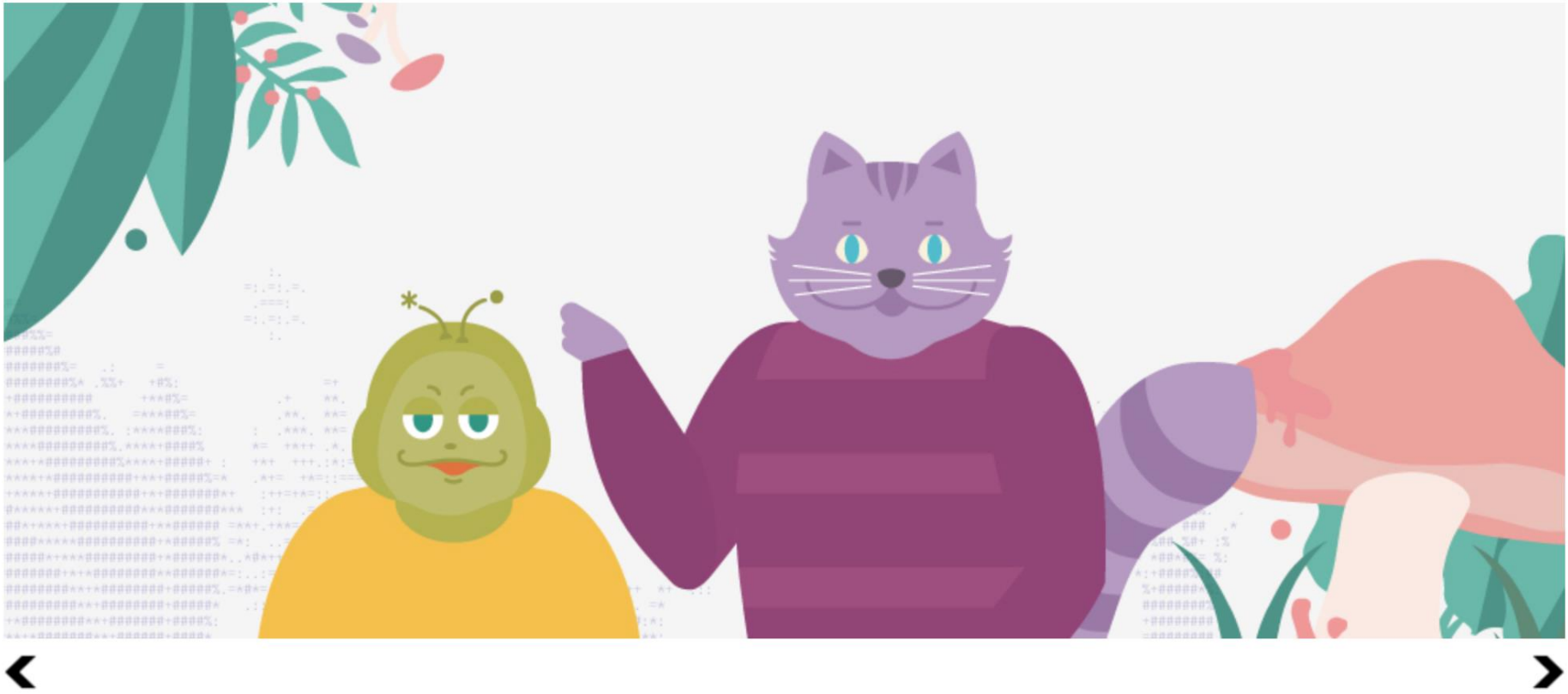
이미지 슬라이드 (2)



05 이미지 슬라이드 (2)

사진

2018 엘리스 하트여왕 크로켓경기의 사진을 공개합니다.



/* elice */

05 이미지 슬라이드 (2)

✓ 추가적으로 사용되는 기능

Example

```
xxx.previousElementSibling;  
// 이전 요소 선택  
xxx.nextElementSibling;  
// 다음 요소 선택  
xxx.parentElement;  
// 부모 요소 선택  
xxx.firstChild;  
// 첫번째 자식 요소 선택  
xxx.lastElementChild;  
// 마지막 자식 요소 선택
```

Example

```
<ul>  
  <li>메뉴1</li>  
  <li>메뉴2</li>  
  <li>메뉴3</li>  
  <li>메뉴4</li>  
  <li>메뉴5</li>  
</ul>
```

Credit

/* elice */

코스 매니저

강윤수

콘텐츠 제작자

김경민, 임승연, 이재성

강사

양희찬

감수자

장석준

디자인

강혜정

Contact

TEL

070-4633-2015

WEB

<https://elice.io>

E-MAIL

contact@elice.io

