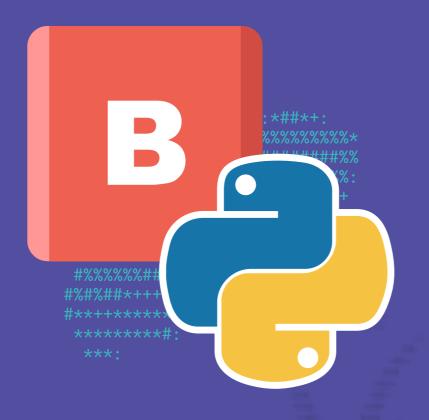
# 도레미파이썬 Vol.2

모듈과 패키지



이호준 선생님

### 수강 목표

모듈이 무엇인지 이해한다

모듈을 사용하고, 직접 만들 수 있다

모듈과 패키지의 차이점을 이해한다

### 목차

- 1. 모듈
- 2. 모듈 사용하기
- 3. 모듈 활용하기
- 4. 모듈과 패키지

### 모듈

#### 모듈의 필요성

코드의 길이가 길어지는 상황 이때, 모든 함수, 변수를 구현하는 것은 <mark>불가능</mark>

→ 누군가 만들어놓은 함수, 변수 등을 활용하자!

#### 모듈

#### 특정 목적을 가진 함수, 자료의 모임

라면 레시피



스프의 양 넣어야 하는 물의 양 쿠지라이식 라면 끓이기

해장라면 끓이기

5

550

ku\_ramen()

sok\_ramen()

• • •

### 모듈사용하기

### 모듈불러오기

import(불러오다) 키워드를 이용해서 모듈 사용

```
import random
# random 모듈 불러오기
```

### 모듈 사용법 확인하기

모듈 속 사용하려는 함수/변수의 사용법 확인

random. randrange(start, stop[, step])

Return a randomly selected element from range(start, stop, step).

random.randrange(start, stop) range(start, stop)중의 한 원소를 가지고 옵니다

#### 모듈사용하기

.(dot) 을 쓴 후에 모듈 속 함수/변수 사용

```
import random
print(random.randrange(0,2))
# 0이상 2미만 수 중 임의로 출력
```

우리가 원하는 내용이 담긴 모듈 제작 가능
.py(파이썬 파일)로 만들 수 있다

import my\_module

1) py파일을 생성 후, 함수와 변수를 만든다

```
# cal.py
def plus(a, b):
    c = a + b
    return c
```

2) 다른 파일에서 만들어 둔 py 파일을 불러온다

```
# cal.py
def plus(a, b):
    c = a + b
    return c
```

```
# main.py
import cal
```

3) 불러온 모듈 속 함수, 변수를 활용한다!

```
# cal.py
def plus(a, b):
    c = a + b
    return c
```

```
# main.py
import cal
print(cal.plus(3,4))
# 7
```

# [실습1] 모듈 만들기



### 모듈 활용하기

#### math

수학 연산을 도와주는 모듈

import math # math 모듈 불러오기

### math.pi와 math.e

무리수  $\pi(3.14)$ 와 e(2.71) 가 담긴 변수

```
import math
print(math.pi) # 3.141592...
print(math.e) # 2.718281...
```

#### random

랜덤한 숫자를 선택해 주는 함수들이 담긴 모듈

```
import random
# random 모듈 불러오기
```

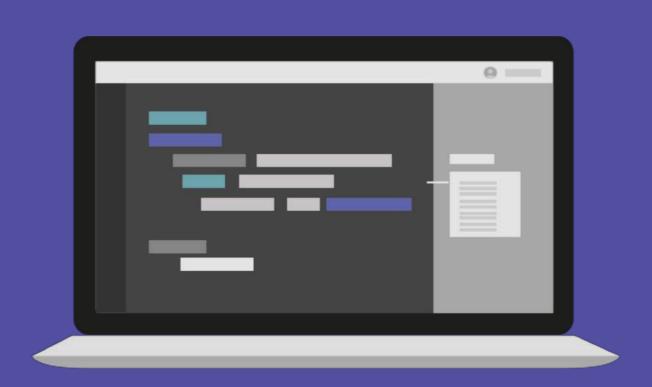
### random.randrange(a, b)

a이상 b미만의 수 중 하나를 반환하는 함수

```
import random
print(random.randrange(1, 11))
# 1부터 10까지의 숫자 중 하나를 출력
```

### [실습2]

### 모듈 활용: time



### [실습3]

### 모듈활용: math



### 패키지

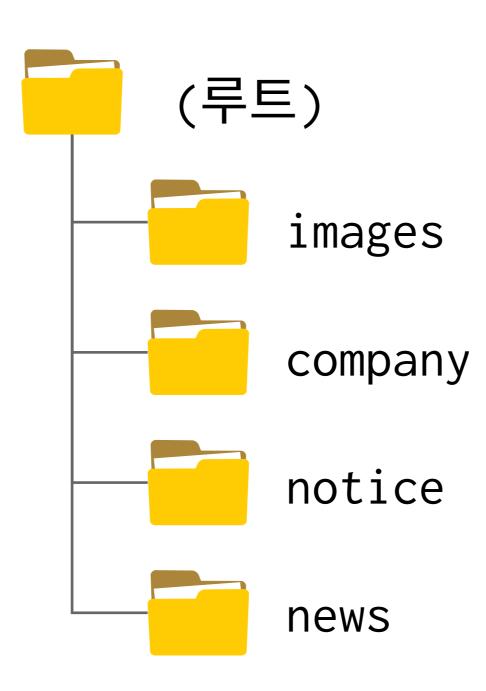
### 패키지

모듈을 폴더(Directory)로 구분하여 관리하는 것

```
project/
  script/
  sound/
  audio/
```

### 왜 패키지가 필요할까?

모듈을 편리하게 관리하기 위해서!



### 패키지 속 모듈 사용하기

다음과 같이 모듈이 있을 때, 이를 사용하는 방법은?



### 방법I

import을 이용해서 폴더를 불러온 후, 함수 실행

import user.cal

print(cal.plus(3, 4))

### 방법II

### from-import 사용 함수/변수 사용시 .를 써주지 않아도 된다

```
from user.cal import plus

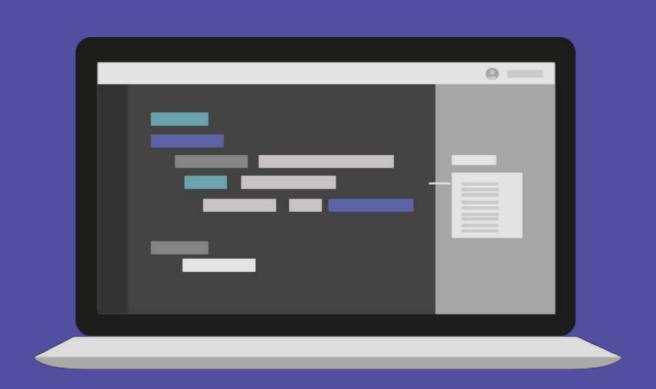
print(plus(3, 4))

# cal.plus()라고 적어주지 않아도 된다!
```

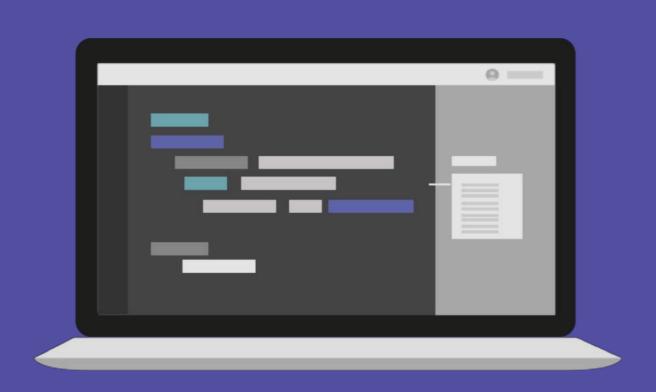
# [실습4] import vs from-import



# [실습5] 웹페이지 방문



# [실습6] 로또추첨기



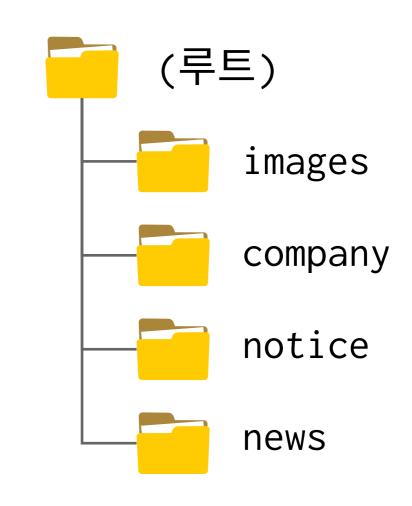
### 요약

### 요약

모듈은 **특정 목적**을 가진 함수, 자료의 **모임**! 원하는 내용이 담긴 모듈을 **.py**로 제작 가능 패키지는 모듈을 **폴더로 구분**하여 관리하는 것

```
# cal.py
def plus(a, b):
    c = a + b
    return c
```

```
# main.py
import cal
print(cal.plus(3,4))
# 7
```



/\* elice \*/

### 문의 및 연락처

academy.elice.io contact@elice.io facebook.com/elice.io medium.com/elice