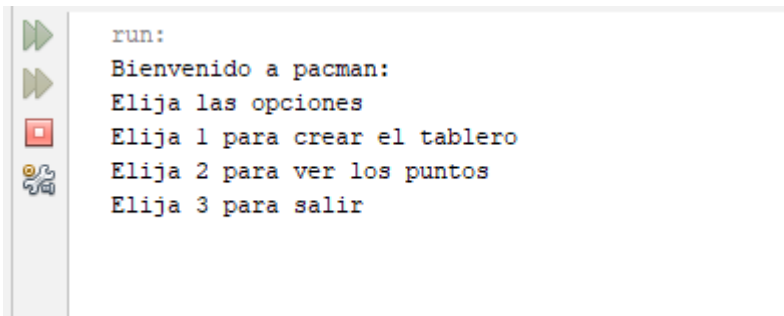


El Juego consisten en que debes seleccionar un tipo de tablero, ingresar la cantidad de premios, premios especiales, paredes y fantasmas que deben aparecer en el tablero que vas a crear.

Debe ingresar lo que se te está solicitando;

A terminal window with a light gray background. On the left side, there is a vertical toolbar with four icons: a green right-pointing arrow, a green right-pointing arrow, a red square, and a yellow speech bubble with a question mark. The terminal text is as follows:

```
run:
Bienvenido a pacman:
Elija las opciones
Elija 1 para crear el tablero
Elija 2 para ver los puntos
Elija 3 para salir
```

Crearemos un tablero pequeño por el momento

```
Bienvenido a pacman:
Elija las opciones
Elija 1 para crear el tablero
Elija 2 para ver los puntos
Elija 3 para salir
1
Ingrese su nombre:
Juan
P. Tablero de 5x6
G. Tablero de 10x10
Tipo de Tablero:
P
Por favor, ingresa los siguientes valores:
Elige la cantidad de: premios:
```

Pide tu nombre de usuario y el tipo de tablero que deseas crear y debes de ingresarles las cantidades solicitadas.

```
Tipo de Tablero:
P
Por favor, ingresa los siguientes valores:
Elige la cantidad de: premios: 3
Elige la cantidad de: premios Especiales: 3
Elige la cantidad de: paredes: 6
Elige la cantidad de: fantasmas: 6
Creando tablero...
-----
|X  @ $ X  |
|@ 0 @ X  0 |
|  $ @ @ @  |
|0          X |
|X  $  X  |
-----
```

Como primera interacción debes posicionar el personaje en el lugar en donde se encuentre vacío, no puede aparecer encima de longitud que ya este usada.

```
Tipo de Tablero:
P
Por favor, ingresa los siguientes valores:
Elige la cantidad de: premios: 3
Elige la cantidad de: premios Especiales: 3
Elige la cantidad de: paredes: 6
Elige la cantidad de: fantasmas: 6
Creando tablero...

-----
|X  @ $ X  |
|@ 0 @ X  0 |
|  $ @ @ @  |
|0          X |
|X  $   X  |
|-----|
```

Si posicionas bien el personaje te los debe mostrar dentro del tablero, en dado caso que sea asi, debes ingresar bien la posición

```
Escoja donde desea colocar al personaje:
Filas: 1
Columnas: 2
Personaje colocado exitosamente!
=====
Usuario: Juan
Punteo: 0
Vidas: 3
=====
-----
|X < @ $ X  |
|@ 0 @ X  0 |
|  $ @ @ @  |
|0          X |
|X  $   X  |
|-----|
```

-Los posibles movimientos que tendrá el personaje, atrape un premio me va sumando el punteo.

```
Mueve tu personaje
8. Arriba
5. Abajo
6. Derecha
4. Izquierda
>5
=====
Atrapaste un Premio!
=====
Usuario: Juan
Punteo: 10
Vidas: 3
=====
-----
|X  @ $ X  |
|@ < @ X  0 |
|  $ @ @ @  |
|0          X |
|X  $   X  |
|-----|
```

Cuando te atrapa un fantasma debes de tener cuidado porque te resta una vida y si quedas sin vidas por ende perderás

```
Mueve tu personaje
8. Arriba
5. Abajo
6. Derecha
4. Izquierda
>4
=====
Te atrapó un fantasma!
=====
Usuario: Juan
Punteo: 10
Vidas: 2
=====
-----
|X  @ $ X  |
|<  @ X  0 |
|  $ @ @ @  |
|0           X |
|X  $   X   |
-----
```

En este caso me atrapo una pared y entoces se quedará en el mismo lugar

```
Mueve tu personaje
8. Arriba
5. Abajo
6. Derecha
4. Izquierda
>8
=====
Te Atrapó una Pared
=====
Usuario: Juan
Punteo: 10
Vidas: 2
=====
-----
|X  @ $ X  |
|<  @ X  0 |
|  $ @ @ @  |
|0           X |
|X  $   X   |
-----
```

Deseo pausar el juego con la letra F, entonces me da 2 posibles opciones

```
Mueve tu personaje
8. Arriba
5. Abajo
6. Derecha
4. Izquierda
>F
===== JUEGO EN PAUSA =====
3. Regresar
4. Terminar partida
Ingresa una opción Correcta:
```

Me Salí del juego y decidí ver mis puntos acumulados:

```

===== JUEGO EN PAUSA =====
3. Regresar
4. Terminar partida
Ingrese una opción Correcta:
4

Juego Terminado...
Bienvenido a pacman:
Elija las opciones
Elija 1 para crear el tablero
Elija 2 para ver los puntos
Elija 3 para salir
2
===== HISTORIAL DE PARTIDAS =====
Juan - Puntos: 10
=====
Bienvenido a pacman:
Elija las opciones
Elija 1 para crear el tablero
Elija 2 para ver los puntos
Elija 3 para salir
|

```

Me Salí del programa y entonces por ende termino:

```

=====
Bienvenido a pacman:
Elija las opciones
Elija 1 para crear el tablero
Elija 2 para ver los puntos
Elija 3 para salir
3
El Programa a Finalizado
BUILD SUCCESSFUL (total time: 11 minutes 57 seconds)
|

```