

Nama : Bagas Halilintar Pindhu Prabowo
Kampus : Politeknik Negeri Jember
Tugas 1 : UI/UX

Jawablah 5 pertanyaan berikut ini dan simpan jawaban sebagai file PDF.

1. Apa saja prinsip design dalam UI design?

Jawab: Prinsip utama dalam UI design meliputi:

- Konsistensi → Penggunaan elemen desain yang seragam di seluruh aplikasi.
- Hierarki Visual → Penempatan elemen berdasarkan tingkat kepentingannya.
- Keterbacaan & Kejelasan → Menggunakan font, warna, dan kontras yang mudah dibaca.
- User Control & Freedom → Memberikan fleksibilitas bagi pengguna, seperti undo/redo.
- Feedback & Responsiveness → Memberikan umpan balik yang jelas saat pengguna berinteraksi.
- Aksesibilitas → Memastikan desain dapat digunakan oleh semua orang, termasuk penyandang disabilitas.

2. Apa itu Prototype?

Jawab: Prototype adalah representasi awal dari sebuah produk digital yang digunakan untuk mengevaluasi dan menguji konsep desain sebelum dikembangkan secara penuh. Prototipe bisa berupa wireframe statis atau model interaktif yang menyerupai aplikasi asli.

3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?

Jawab: Prototype membantu stakeholders dengan:

- Memberikan gambaran visual tentang bagaimana produk akan bekerja.
- Membantu dalam pengambilan keputusan sebelum tahap pengembangan.
- Memudahkan pengujian awal untuk mengetahui apakah desain sesuai dengan kebutuhan pengguna.
- Meningkatkan komunikasi antara tim desain, pengembang, dan pemilik bisnis.

4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?

Jawab: Beberapa pihak terlibat dalam proses ideasi adalah:

- UI/UX Designer → Bertanggung jawab atas konsep tampilan dan interaksi pengguna.
- Product Manager → Memastikan ide sesuai dengan tujuan bisnis.
- Developer → Menyediakan wawasan teknis tentang implementasi.
- Stakeholders (Pemilik Produk/Klien) → Memberikan masukan terkait kebutuhan bisnis.

- User Researcher → Menganalisis kebutuhan pengguna berdasarkan riset.

5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

Jawab: Proximity dalam UI Design mengacu pada prinsip kedekatan elemen-elemen dalam desain. Elemen yang memiliki hubungan erat sebaiknya dikelompokkan bersama untuk meningkatkan keterbacaan dan navigasi. Misalnya, judul diletakkan dekat dengan isi kontennya untuk menunjukkan keterkaitan informasi.