

# Ejercicio Backend Shipnow

## Introducción

Desarrolla un programa que simule una consola para manejar archivos y carpetas ingresando comandos por teclado. Todos los recursos deben ser mantenidos en memoria y no persistidos a disco. Los archivos no necesitan tener extensión pero deben tener metadata (la información de la metadata queda a tu criterio).

El ejercicio se puede desarrollar en cualquier lenguaje. Por simplicidad los ejemplos y aclaraciones se mostrarán suponiendo que se hace en Ruby, pero aplican igual en los demás lenguajes.

La consola no puede utilizar gemas o librerías externas al lenguaje. Pero si podés usarlas para realizar tests o correr validaciones de código. Sentite libre de agregar cualquier cosa adicional al proyecto que creas que pueda mejorar la calidad del código o que lo haga más entendible.

La forma recomendada para entrar a la consola desde el SO es:

```
ruby consola.rb
```

Es un ejercicio para desarrollar usando objetos y clases, y NO para interactuar con archivos y carpetas reales del SO. Es por esto que no está permitido usar instrucciones nativas del lenguaje para gestionar archivos, como puedan ser [File](#) o [Tempfile](#). La única excepción a esta restricción es en la consigna "Espacios de trabajo" donde se pide persistir el filesystem en un archivo.

¡Ojala lo disfrutes, y te deseamos mucha suerte!

## Comandos que debe soportar la consola

### Archivos y carpetas

Crear un archivo con un contenido

```
create_file file_1 "Contenido"
```

Ver el contenido de un archivo

```
show file_1
```

Ver la metadata de un archivo

```
metadata file_1
```

Crear una carpeta

```
create_folder folder_1
```

Entrar a una carpeta

```
cd folder_1
```

Volver una carpeta para atrás:

```
cd ..
```

Eliminar un archivo o carpeta

```
destroy file_1  
destroy folder_1
```

Ver contenido de la carpeta actual

```
ls
```

Obtener la ruta de la carpeta actual

```
whereami
```

## Usuarios (opcional)

La consola no tiene seguridad por lo que se puede implementar un sistema de usuarios. Para realizar cualquier operación sobre archivos o carpetas se requerirá al usuario haberse logueado.

Crear un usuario nuevo con su contraseña

```
create_user username password
```

Loguearte como usuario

```
login username password
```

Obtener nombre del usuario actual

```
whoami
```

## Espacios de trabajo (opcional)

Los archivos, las carpetas y los usuarios se mantienen como objetos en memoria, por lo que se eliminan al salir de la aplicación y deben generarse de nuevo al empezar de nuevo. Una mejora a la consola es poder darle un parámetro cuando la inicias para que funcione con persistencia automática a un archivo. El formato para persistir los datos queda a tu criterio.

Una posible forma de acceder a este modo desde el SO:

```
ruby consola.rb -persisted file
```