

Au début, je ne comprenais pas l'option de mettre un bouton local sur le contrôleur. Le contrôleur gère l'interface entre le modèle et le client. Il interprétera cette dernière requête pour lui envoyer la vue correspondante. Il effectue la synchronisation entre le modèle et la vue. Une vue représente l'interface utilisateur avec laquelle elle interagit. Il ne fait aucun traitement, il affiche juste les données fournies par le modèle, voici la pile. Il peut y avoir plusieurs vues présentant les données du même modèle. Au final, j'ai trouvé cet exemple instructif.

