Aproposta é um jogo como o “Stick Hero” onde o jogador carrega numa tecla para criar uma ponte, com o tamanho certo, para avançar. O Keyboard e o Mouse seriam usados para navegar nos menus e jogar, (ao clicar no rato ou tecla do teclado, aumenta a ponte), o Timer seria usado para contar o tempo e eventualmente ser usado para calcular a pontuação, a Placa Video em modo gráfico seria para mostrar o jogo.