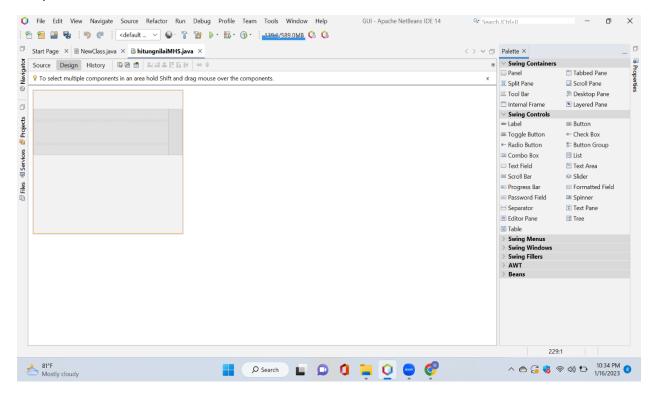
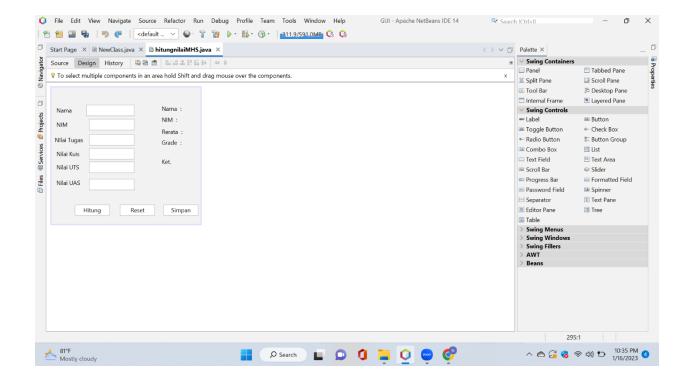
Langsung saja pada frame yang tampil , masukan 3 panel yang terdapat pada palette. Dimana panel tersebut digunakan untuk judul program , input nilai dan output nilai.



Selanjutnya masukan JTextField , JLable dan JComboBox pada palette ke Frame , sehingga kurang lebih seperti gambar dibawah setelah mengganti text defaultnya.



jTextField1 = txtNama
jTextField2 = txtNim
jTextField3 = txtNilaiTgs
jTextField4 = txtNilaiKuis
jTextField5 = txtNilaiUts
jTextField6 = txtNilaiUas
jLable9 = outNama
jLabel11 = outNim
jLabel13 = outRerata
jLabel15 = outGrade
jLable17 = outKeterangan
jButton1 = hitung
jButton2 = reset
jButton3 = simpan

Untuk merubah variable , klik kanan pada komponen > pilih Change Variable Name > masukan nama variable baru dan OK.

