



```

#ifndef LIAISONETHERNET_HPP
#define LIAISONETHERNET_HPP
#include "Ethernet.h"
#include "SPI.h"
#include "string.h"

/**
 * @file LiaisonEthernet.hpp et LiaisonEthernet.cpp
 * @brief Cette classe est destinée à gérer la connexion à la base de données
 * @author Badin Jeffrey
 * @version version 1.0
 * @date 18/05/2021
 */

class LiaisonEthernet {

public :

    /*---Constructeur---*/
    /**
     * @brief Constructeur de la classe LiaisonEthernet
     */
    LiaisonEthernet();
    /*-----*/

    /*---Méthodes---*/
    /**
     * @brief Cette méthode sert à gérer la connexion à la base de données
     * @return Cette méthode renvoie un caractère
     */
    void connexion ();

private :

    /*---Attributs---*/
    ///@brief portServeur correspond à l'attribut qui gère le numéro de port de la base de données
    int portServeur;

```

