



Jeffrey BADIN

Développeur Web

CONTACT

- 06 66 74 58 54
- jeffrey.badin@outlook.fr
- Permis B (Véhiculé)
- Basée à Rouen
- LinkedIn

CERTIFICATIONS

- TOEIC : 670
- OpenClassroom : C++, Javascript

SOFT SKILLS

- Gestion de projets
- Résolution de problèmes
- Polyvalence
- Créativité
- Autonomie
- Esprit d'équipe

INTÉRÊTS

- Sports automobiles (F1, WRC, PorscheCup)
- Golf (HCP : 29)
- SimRacing et FlightSim
- Art/Dessin (Vector et abstrait)
- Jeux vidéos (FPS, MMO-RPG)

PROFIL & OBJECTIFS

A la recherche d'un contrat court (CDD de 6 mois environ) avant ma reprise d'étude en école d'ingénieur en apprentissage en Septembre 2023, je cherche à rejoindre une entreprise pour développer et renforcer mes compétences de programmation. Ayant étudié différents domaines, je suis un jeune développeur polyvalent avec une grande capacité d'adaptation. De plus, j'ai pu effectué mon apprentissage dans un grand groupe me permettant d'évoluer en équipe.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Septembre 2022-Janvier 2023 : Apprentissage Assistant Ingénieur en développement d'outils numériques, SetecOpency, Paris (12e)**
Développeur d'outils pour la planification et la coordination de chantiers:
 - Création de design et de plateforme.
 - Développement d'outils numériques intranet ou clients en HTML/CSS/PHP/Javascript.
- **Juillet 2022-Août 2022 : Manutentionnaire en intérim, Mondial Relay et Somatico**
Gestionnaire de stock et manutention de colis destinés à la livraison :
 - Gestion d'une zone logistique.
 - Gestion du temps pour un quota
- **2020: Stage Technicien d'intervention réseaux télécoms, Orange UINC, Grand-Quevilly**
Technicien pour le déploiement de la fibre optique et entretien du réseau cuivre :
 - Assurer la maintenance du réseau cuivre sur les régions de Normandie et Centre.
 - Installation de la fibre optique pour le grand public et les partenaires privés.
 - Gestion des clients et configuration de réseaux privés.
- **2015: Stage Gestionnaire et administrateur de données, Alliance Française, Rouen**
Administrateur de données pour un établissement d'enseignement du français :
 - Gestion des données des inscrits
 - Manipulation EXCEL des données pour rapport

FORMATIONS

- **2022-Janvier 2023:** Cycle Ingénieur Apprentissage (ESIEA, Paris)
- **2021-2022:** CPGE ATS : Adaptation Technicien Supérieur (Lycée Blaise Pascal, Rouen)
- **2019-2021:** BTS Systèmes Numériques Option Informatique et Réseaux (Lycée Marcel Sembat, Sotteville-lès-Rouen)
- **2018-2019:** Licence Informatique, Électronique, Énergie Électrique, Automatique (UFR Sciences et Techniques, Saint-Étienne-du-Rouvray)
- **2017-2018:** Baccalauréat STI2D option Système d'information et Numériques (Lycée Blaise Pascal, Rouen)

HARD SKILLS

- C/C++
- HTML
- CSS/SCSS
- PHP/Ajax
- Javascript/Angular/Node.js
- Java
- Swift
- MySQL/Oracle
- Linux
- Apache

OUTILS & MÉTHODES

- Méthodes Agiles
- Visual Studio Code
- XCode
- XAMPP
- Git & Github
- Firebase
- Oracle XE

COMPÉTENCES LANGUAGES DE PROGRAMMATION

C :

- Déclarer et manipuler les variables
- Utilisation des pointeurs
- Allocation dynamique de mémoire
- Tableaux et chaînes de caractères
- Utilisation pour l'embarqué

C++ :

- Déclarer et manipuler les variables
- String, Vector, liste chaînée
- Programmation Orientée Objet
- Gestion de fenêtres (Qt)
- Standard STL

HTML :

- Utilisation des balises
- Création de formulaire
- Déploiement d'une structure
- Création de liste et tableaux

CSS/SCSS :

- Edition de page web
- Création de surbrillance (hover)
- Flexbox
- Imbrication SASS

PHP :

- Gestion formulaire
- Connexion à une base de données
- Utilisation des super variables
- Cookies
- Utilisation de la portée de variables

Javascript :

- Création de variables
- Manipulation du DOM
- Création de data et JSON
- Utilisation d'API
- Création de component avec Angular
- Gestion des Frameworks avec Node.js

Java :

- Création de classe
- Surcharge de constructeur
- Abstraction
- Héritage
- Encapsulation
- Polymorphisme

Swift :

- Utilisation du Playground XCode
- Utilisation de structure de contrôles
- Création de fonction
- Intégration de widget
- Utilisation de base de données (local: JSON ou réseau: Firebase)

MySQL :

- Modéliser et créer une base
- Requêtes pour accéder à une base de données
- Attribution de privilèges pour utilisateur
- Création de script

PROJETS PERSONNELLES ET SCOLAIRES

■ FlappyBird :

Projet de clonage issu du célèbre jeu de FlappyBird avec une gestion de contrôle de collision, utilisation de la physique et un clonage exact du jeu.

■ Météo App :

Application permettant d'afficher le temps d'une ville préalablement recherché à l'aide d'une API.

■ Movie App :

Application capable de rechercher un film et afficher son poster ainsi que ses informations (genre, note, synopsis,...) à l'aide d'une API.

■ Posturomètre : (Scolaire)

Projet de fin d'année permettant aux ouvriers portant de lourdes charges de surveiller leurs postures ainsi une IHM retourne les données pour établir des statistiques sur la pénibilité du travail.

■ LeagueOfBuilds :

Application sous iOS pour iPhone, dans le but d'apprendre LeagueOfLegends plus facilement. Gérer à l'aide d'une base de données Firebase.

■ EscapeBack : (Scolaire)

Projet de fin d'année permettant à des personnes dans un immeuble prisonniers d'un incendie de pouvoir descendre en rappel avec un sac à dos de la façon la plus sécurisée possible.

