



INFOKUB
ARCADE

My Favorite Tool

Unity Asset Store Documentation

03/02/2024

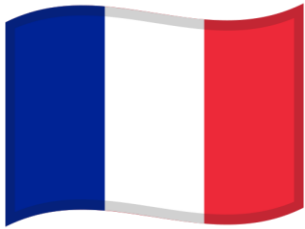




Table des matières

I.	Français	3
A.	Présentation	3
B.	Installation	3
1.	Scènes Favorites	3
2.	Dossiers de Prefabs.....	3
C.	Premiers pas.....	4
1.	Activer la Toolbar	4
2.	Les Scènes	4
3.	Créer un Prefab	4
4.	Créer un viewpoint.....	4
D.	Mise à jour de la 1.0.0 à la 2.0.0	5
II.	English.....	6
A.	Introduction.....	6
B.	Setup	6
1.	Favorite Scenes.....	6
2.	Prefab Directories	6
C.	Getting Started	7
1.	Activate the toolbar.....	7
2.	Scenes	7
3.	Create a Prefab.....	7
4.	Create a viewpoint	7
D.	Update from 1.0.0 to 2.0.0	8



I. Français

A. Présentation

My Favorite Tool est un outil de gestion de Favoris pour faciliter :

- Le chargement de Scenes
- La création de Prefabs

Tout se fait de manière simple :

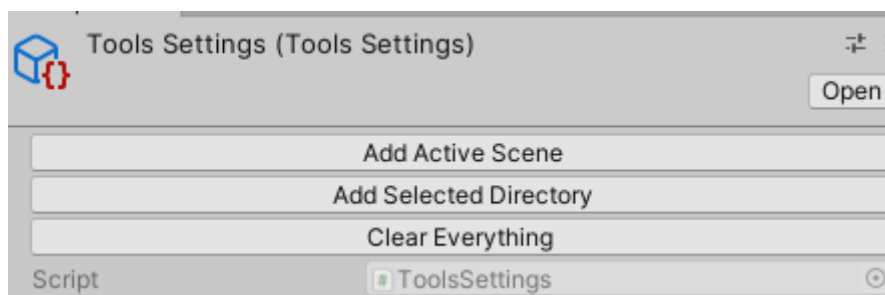
- Ajoutez un dossier ou une scène dans vos Favoris avec l'outil
- Utilisez ensuite les menus pour charger une scène ou créer un Prefab directement dans un dossier

B. Installation

Installez le Package via le [Package Manager](#) d'Unity.

Le Package contient déjà un Scriptable Object pour conserver vos préférences.

Vous pouvez retrouver ce Scriptable Object avec le menu « [Tools > Infokub Arcade > My Favorites > Select Settings](#) »



1. Scènes Favorites

Depuis l'Inspecteur des Settings, vous trouverez le bouton « [Add Active Scene](#) » qui va ajouter la Scène Active à vos Favoris. Vous pouvez répéter cette action sur autant de scènes que vous le souhaitez.

Vous pouvez aussi réaliser cette action depuis le menu « [Tools > Infokub Arcade > My Favorites > Add Scene to Favorites](#) »

2. Dossiers de Prefabs

A partir de l'onglet Project, cliquez sur un Dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer des Prefabs.

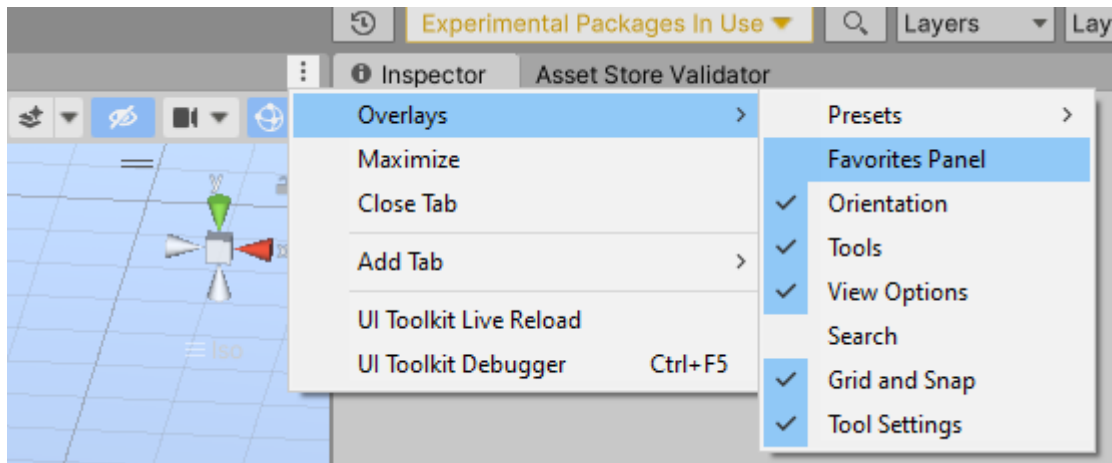
Depuis l'Inspecteur des Settings, vous trouverez le bouton « [Add Selected Directory](#) » qui va ajouter le dossier sélectionné à vos Favoris. Vous pouvez répéter cette action sur autant de dossiers que vous le souhaitez.

Une fois que vos scènes et dossiers ont été enregistré, vous êtes prêt pour utiliser l'outil.



C. Premiers pas

1. Activer la Toolbar



En haut à droite de la fenêtre Scene vous trouverez un menu « ... ». Dans ce menu, activez l'Overlay « *Favorites Panel* ». Cela va afficher les boutons nécessaires pour utiliser l'outil.

2. Les Scènes




Pour ajouter une scène ou la retirer de vos favoris, vous pouvez passer par le Scriptable Object de configuration, mais aussi utiliser le bouton Bookmark de la Toolbar. Il est actif quand la scène est déjà dans vos Favoris.

Utiliser le menu **Plan** pour charger une de vos scènes favorites.

3. Créer un Prefab

Sélectionner le GameObject racine de votre futur Prefab.

Utilisez le menu Prefabs de la Toolbar  pour choisir un dossier dans lequel vous voulez enregistrer votre Prefab. Cela va générer un Prefab automatiquement, avec le nom de votre GameObject.

4. Créer un viewpoint

Placer votre caméra de Scène à l'endroit où vous voulez conserver son emplacement.

Par exemple, un endroit avec un checkpoint pour votre joueur, ou un emplacement de quête.

Utilisez ensuite le menu Viewpoint depuis l'overlay pour créer vos viewpoints et pensez à le renommer si besoin.

Vous pouvez maintenant changer de viewpoint comme bon vous semble dans votre Scène et accéder facilement aux endroits clés de votre jeu !

Astuce :

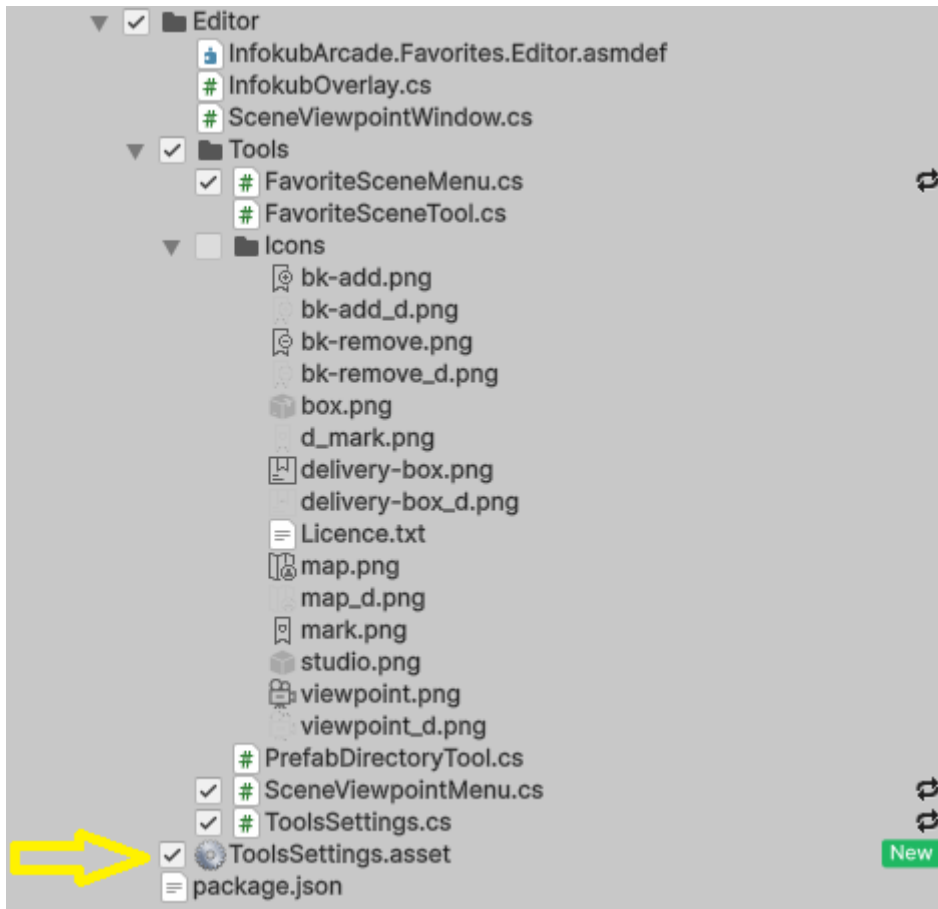
Utilisez le combo Ctrl+Flèche Gauche ou Droite pour naviguer rapidement entre les viewpoints !



D. Mise à jour de la 1.0.0 à la 2.0.0

Si vous utilisez déjà cette Toolbar : merci.

Mais faites attention, la mise à jour peut effacer tous vos anciens Favoris.



Dans la fenêtre d'import, pensez bien à décocher "ToolsSettings.asset" ou tous vos précédents Favoris se verront supprimés.

Quand vous avez terminé, sélectionnez les Settings à partir du menu et cliquez le bouton "Convertir" pour mettre à jour vos favoris de la 1.0.0 à la 2.0.0.

Cool !



II. English

A. Introduction

My Favorite Tool is a scene and prefab helper.

It's really easy to use :

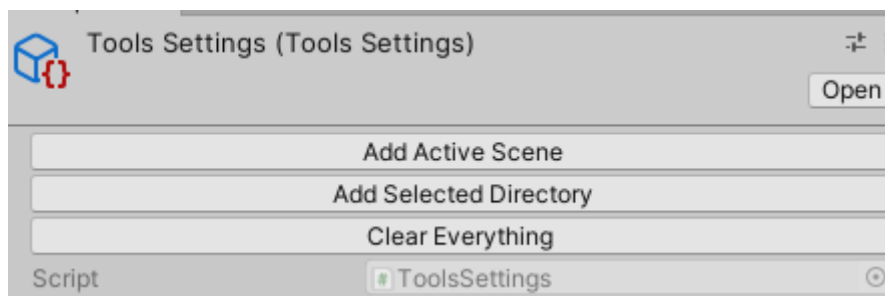
- Add your favorite Scenes and Directories in the tool
- Then you can load these scenes or create prefabs in the directories in one click

B. Setup

Install the tool from the [Package Manager](#).

It already contains a Scriptable Object for saving your configuration.

You can find this asset using the menu « *Tools > Infokub Arcade > My Favorites > Select Settings* »



1. Favorite Scenes

From the Settings inspector view, you can find the « *Add Active Scene* » button. It will add the current Scene in your favorites. You can repeat it as much as you want on the Scenes of your project.

You can also do it with the menu « *Tools > Infokub Arcade > My Favorites > Add Scene to Favorites* »

2. Prefab Directories

From the Project tab, select a directory that you want to use for storing your Prefabs.

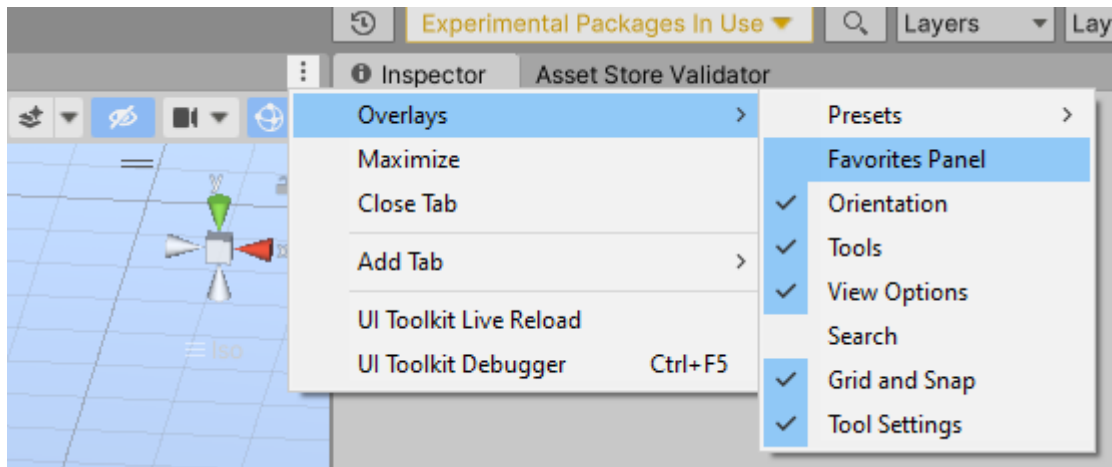
Then from the Settings inspector view, you will find the « *Add Selected Directory* » that will add your selection to your Favorites. You can repeat it as much as you want on your project directories.

When you are done adding scenes and directories, you can start to use the tool.



C. Getting Started

1. Activate the toolbar



On the top right corner of the Scene view, you will find a "...". In this menu, you can activate the « *Favorites Panel* » overlay. It will display a new toolbar with all the buttons you need.

2. Scenes




If you want to add or remove a scene from your favorites, you can do it from the Scriptable Object inspector, or you can use the Bookmark button in the toolbar. It is displayed as active if the Scene is already in your preferences.

Use the **Plan** dropdown to load one of your favorite Scene.

3. Create a Prefab

Select the root GameObject of your future Prefab.

Click on the Prefab dropdown  in the toolbar for choosing a directory where you will save your Prefab. Once you clicked it, it will automatically create the Prefab for you, with the name of your GameObject.

4. Create a viewpoint

Place your Scene camera where you want to save its position.

It can be a place where your player has a checkpoint, or a quest.

Use the Viewpoint menu in the Overlay to create a viewpoint and rename if needed.

You can now move from one place to another fastly!

Bonus

Use the combo Ctrl+Left Arrow or Right Arrow to switch easily between viewpoints!



D. [Update from 1.0.0 to 2.0.0](#)

If you already are a user of this Toolbar : thank you.

But be careful, updating in an already existing project can remove all of your Favorites !



In the Import window, uncheck the "ToolsSettings.asset" or it will clear all your previously added Favorites.

When you are done, select the Settings with the Menu, and click the "Convert favorites" button in order to update all your 1.0.0 favorites to the 2.0.0

Enjoy!