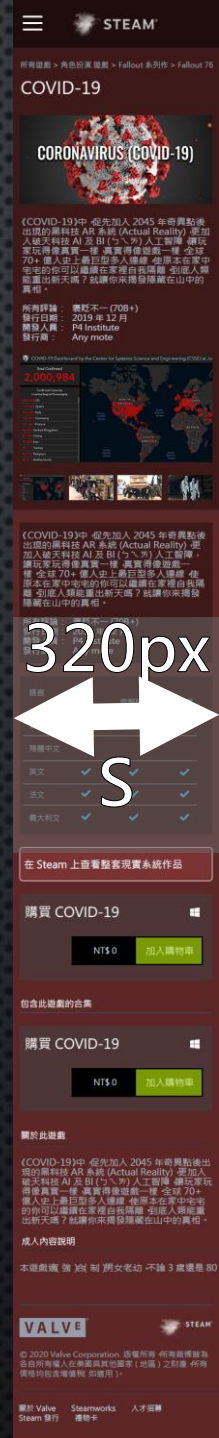
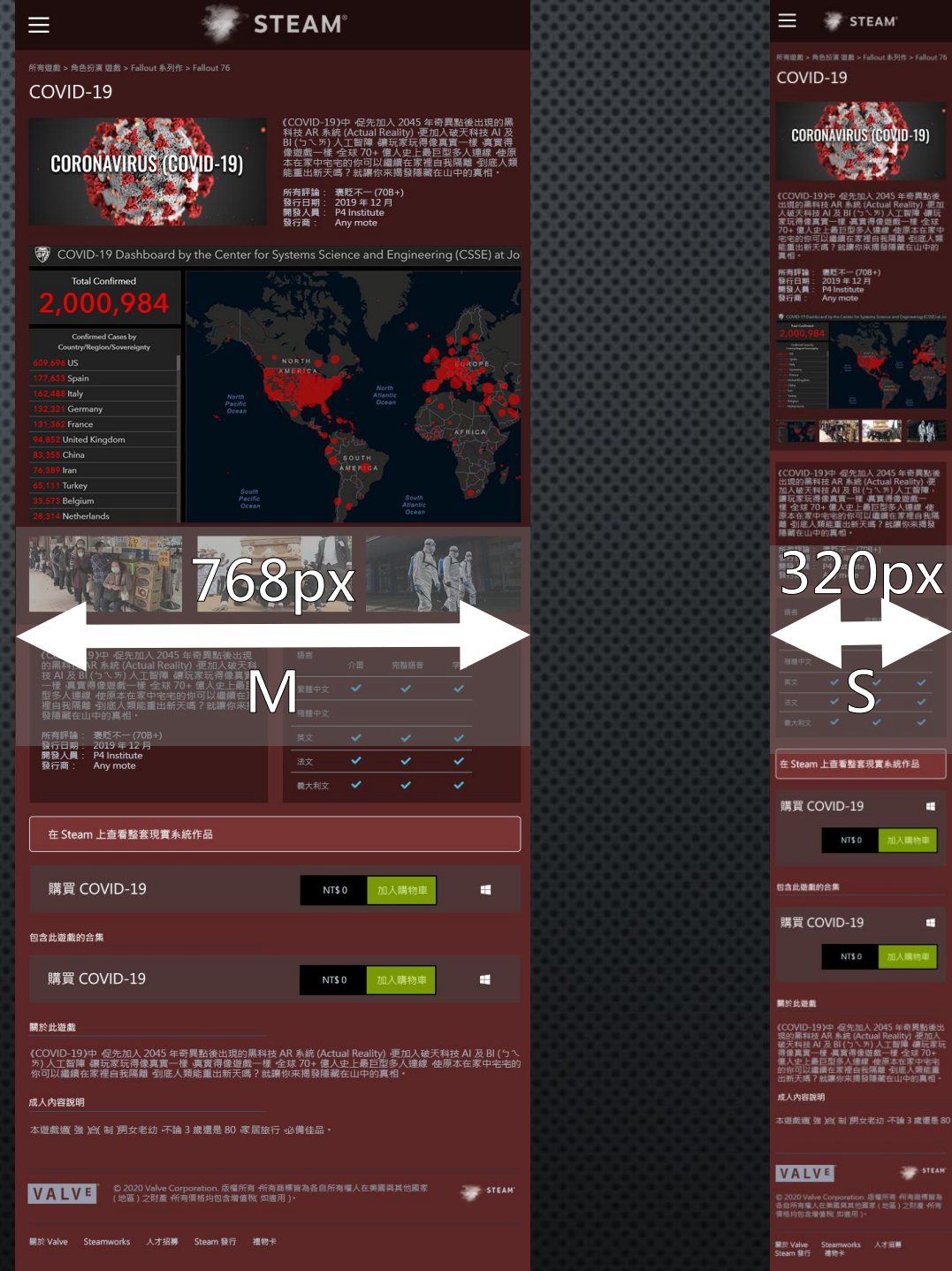
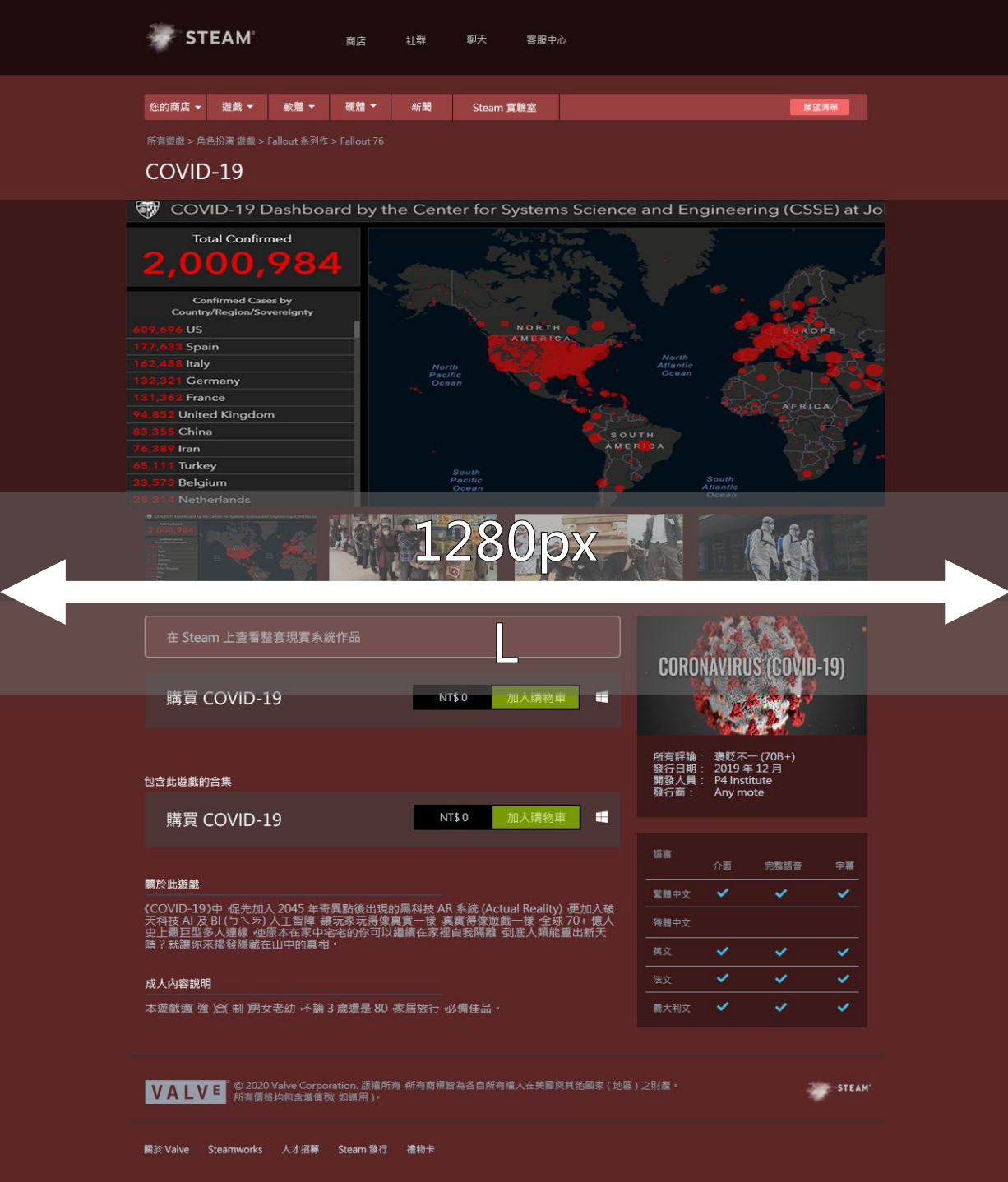


# 遊戲網站設計

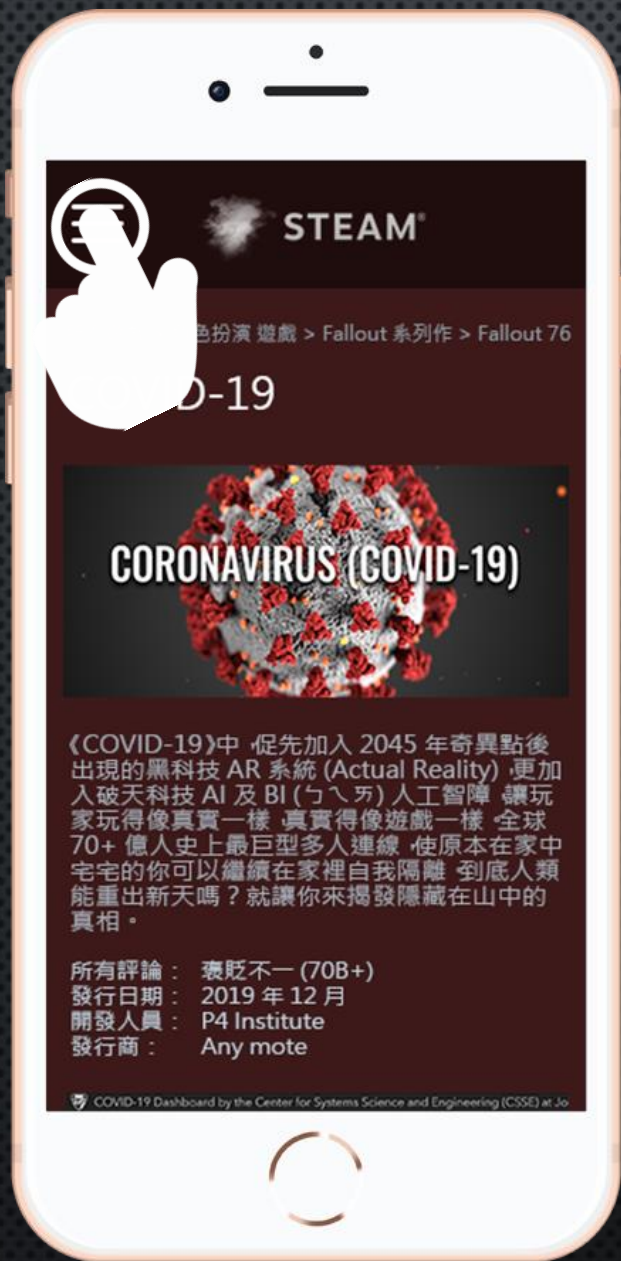
106590052

資工二

吳軍樂







## 01 主導覽列

- 設計

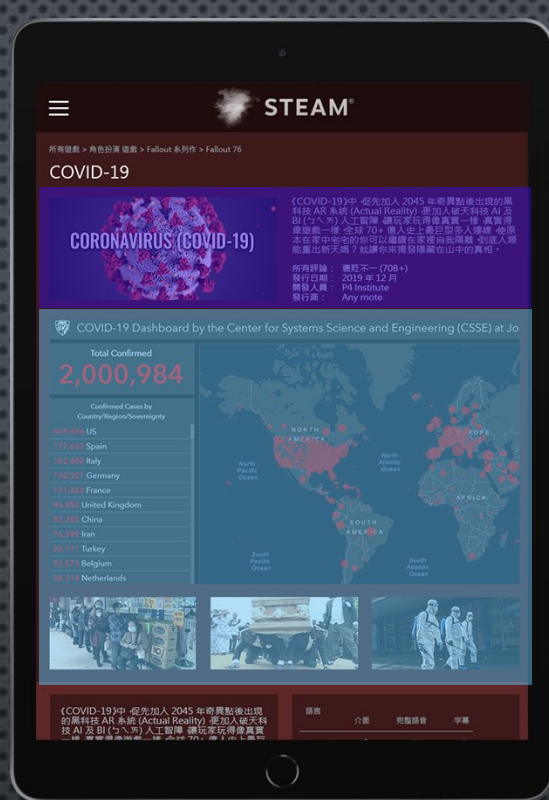
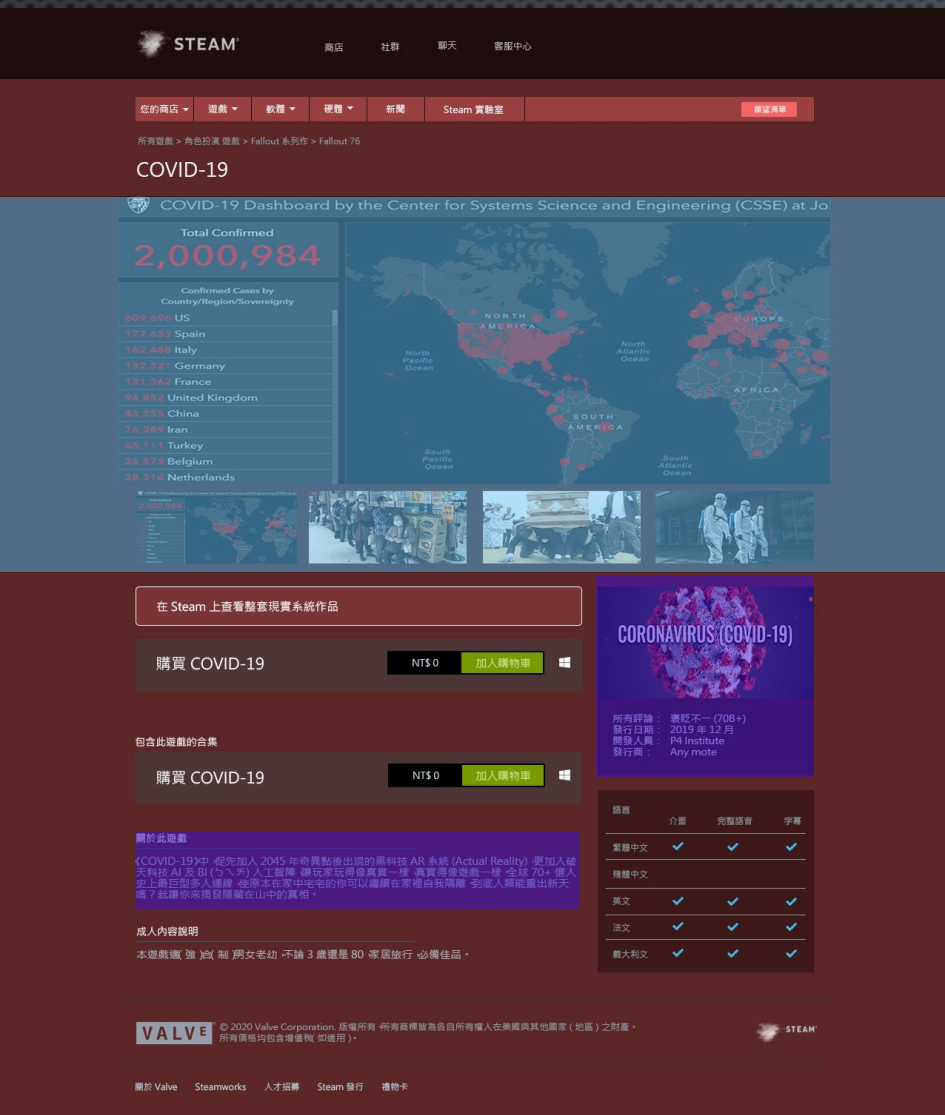
使用position fixed來使主導覽列永遠置上，當使用者滑向下面觀看下方資料時，主導覽列都會在螢幕的上方。

- 目的

使用者隨時可以點擊漢堡選單，開始頁面菜單前往其他頁面，而不需要滑至最上層。

使用者習慣性點擊最上方的Logo回到始頁面，所以保留主導覽列的Logo，讓使用者點擊Logo回到首頁。





## 02 重要資料區塊排序

### • 設計

於L版先將圖片展示，而於M和S版先將本頁面的主題資料或最重要的文字資料顯示在最頭。

### • 目的

大型的高解像度的圖片在讀取和閱讀時需要配合足夠的條件才能滿足而求（大型高解像度圖需要足夠快和穩定的網絡、觀看圖片細節宜於較大的螢幕上觀看）。

移動裝置使用較慢和不穩定的網絡，宜先將重要的主題文字資料顯示在最頭，讓使用者減少等待下載的時間。

移動裝置的螢幕較小，難以觀看大型圖片的細緻。以文字描述較佳。

### • 紫色框本表示頁面主題資訊



32px



45px



### 03 按鈕可用性

- 設計

行動裝置版頁面的按鈕會比電腦版的按鈕高度更高。

- 目的

成人的手指寬寬度大約1.6 ~ 2cm，所以將按鈕設計成44 ~ 57px為優。