# 遊戲網站設計

106590052

資工二

吳軍樂

社群

客服中心

您的商店 ▼ 遊戲 ▼ 軟體 ▼ 硬體 ▼ 新聞 Steam 實驗室

#### COVID-19

Belgium





#### 包含此遊戲的合集

購買 COVID-19 

#### 關於此遊戲

(COVID-19)中 促先加入 2045 年奇異點後出現的黑科技 AR 系統 (Actual Reality) 運加人破天科技 AI 及 BI (10 人) 人工智障 讓玩家玩得像真實一樣 逼實得够遊戲一樣 全球 70+ 億人史上最巨型多人連線 使原本在家中宅宅的你可以繼續在家裡自我隔離 到底人類能重出新天嗎?就讓你來揭發隱藏在山中的真相。

#### 成人內容說明

本遊戲選(強)合(制)男女老幼 不論3歲還是80家居旅行必備佳品。



發行日期: 2019 年 12 ) 開發人員: P4 Institute

語言		完整語音	字幕
繁體中文	4	4	¥
残體中文			
英文	<b>*</b>	~	~
	~	~	~

VALVE	© 2020 Valve Corporation. 版權所有 所有價格均包含增值粉(加嶺田)。	所有商標皆為各自所有權人在美國與其他國家(地區)之財產。







#### COVID-19

 $\equiv$ 



(COVID-19)中 促先加入 2045 年奇異點後出現的無料技 AR 条統 (Actual Reality) 更加入破天科技 AI 及 B( 1)、下分人工智障 確定家坛得後真實一樣 真實得像鐵數一樣 全球 70 4 億人史上最巨型多人建線 使原本在家中宅也的你可以繼續在家獲自我開議 到底人頭能量出新天嗎? 就讓你來揭發權藏在山中的真相。

COVID-19 Dashboard by the Center for Systems Science and Engineering (CSSE) at Jo







購買 COVID-19 -

### 包含此遊戲的合集

購買 COVID-19 -

#### 關於此遊戲

(COVID-19)中 紀先加入 2045 年苗異點後出現的無料技 AR 系統 (Actual Reality) 更加人徳天科技 AI 及 BI (ウ 、 男)人工国籍 - 構玩家玩得像賞展一样。 環質得像遊戲一样 全球 70 年 後、史上 最巨巨空人 連線 他原本在家中宅宅的 ∜可以繼續在客港自我隔離 到底人類度重估所元萬?故論於宋揚·製婦繼在山中的異相。

#### 成人内容說明

本遊戲/ 強 )合(制 )男女老幼 不論 3 歲還是 80 家居旅行 必備佳品。

STEAM'

關於 Valve Steamworks 人才招募 Steam 發行 禮物卡

STEAM

COVID-19





(COVID-19)中 促死加入 2045 年奇異點後 出頭的無料技 AR 未版 (Actual Reality) 使 加入 核厂科技 AI 及 BI (1) — 3) 人工警察 練取取取得僅異實一種 漢實清像遊戲一 權 全球 70 + 個 人生 上唇正整入連線 使 原本在家中哈密的你可以繼續在家裡自民隔 體 到底人類原畫出新天嗎?就謂你來揭發 隔載在山中的異相。



在 Steam 上查看整套現實系統作品

購買 COVID-19

包含此遊戲的合集

購買 COVID-19

關於此遊戲

症人內容證明

VALVE





# 01 主導覽列

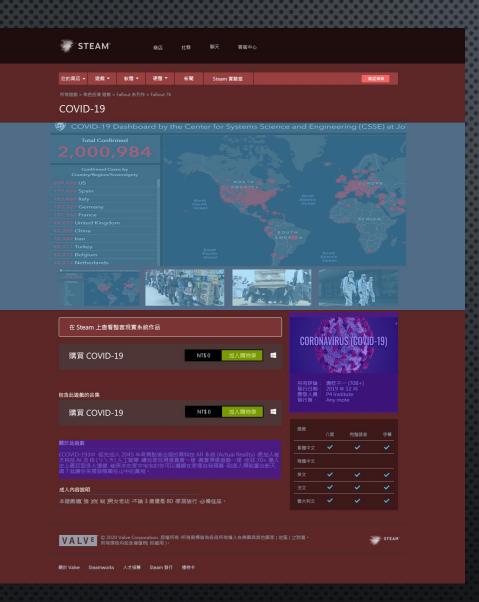
• 設計

使用position fixed來使主導覽列永遠置上,當使用者滑向下面觀看下方資料時,主導 覽列都會在螢幕的上方。

目的

使用者隨時可以點擊漢堡選單,開始頁面 菜單前往其他頁面,而不需要滑至最上層。

使用者習慣性點擊最上方的Logo回到始頁面,所以保留主導覽列的Logo,讓使用者點擊Logo回到首頁。



• 紫色框本表示頁面主題資訊





# 02 重要資料區塊排序

## • 設計

於L版先將圖片展示,而於M和S版先將本 頁面的主題資料或最重要的文字資料顯示 在最碩。

## 目的

大型的高解像度的圖片在讀取和閱讀時需要配合足夠的條件才能滿足而求 (大型高解像度圖需要足夠快和穩定的網絡、觀看圖片細節宜於較大的螢幕上觀看)。

移動裝置使用較慢和不穩定的網絡,宜先 將重要的主題文字資料顯示在最頭,讓使 用者減少等待下載的時間。

移動裝置的螢幕較小,難以觀看大型圖片的細致。以文字描述較佳。







03 按鈕可用性

• 設計

行動裝置版頁面的按鈕會比電腦版的按鈕 高度更高。

目的

成人的手指寬寬度大約1.6~2cm,所以 將按鈕設計成44~57px為優。