



✉ ashleynganga@gmail.com

🏠 Rennes

📍 Mobilité dans toute la France

📞 +33 6 18 87 73 46

RESEAUX SOCIAUX

🌐 [linkedin.com/in/ashley-ngamga](https://www.linkedin.com/in/ashley-ngamga)

COMPETENCES TECHNIQUES

Outils et logiciels

- **Environnements de développement (IDE) :** Visual Studio Code, Eclipse, Android Studio, Docker, Postman
- **Bureautique & Design :** Microsoft Office, Figma

Framework et bibliothèques

- React.js, Flutter, NestJS, Bootstrap, Tailwind

Développement Web et mobile

- **Front-end / Mobile:** React.js, Flutter, HTML, CSS, Bootstrap
- **Back-end / Serveur :** Node.js, NestJS, PHP, Python, Java

Bases de données

MySQL, MariaDB, MongoDB

Langages de programmation

- Python/PHP/ C/JavaScript/Java

Gestion de projet

- Git / Trello

Modélisation/Méthodes

- UML, MERISE
- **Outils :** StarUML, Visual Paradigm/Draw.io

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

A1

Ashley Tania NGAMGA

Alternance en développement web Full-stack

Actuellement en Bachelor 3 Développement Web à MyDigitalSchool de Rennes, je suis à la recherche d'un contrat d'apprentissage d'un an en tant que développeuse Web. Disponible dès à présent, je souhaite mettre mes compétences en pratique au sein de votre entreprise, dans le cadre d'un rythme de 2 semaines en entreprise et 1 semaine à l'école.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Etudiante Stagiaire en développement Web (8 semaines)

Entreprise Strong Node, Belgique De mai 2025 à juin 2025

- Développement d'un site admin React.js pour Coaching Sportif
- Réalisation de la maquette figma et initialisation du projet avec Vite
- Développement des pages de gestion (Remboursement, Plaintes, Utilisateurs)
- Intégration d'une interface utilisateur conforme à la maquette

PROJETS ACADEMIQUES

Conception et développement en Java d'une version électronique du jeu "Six qui prend"

ESAIP, Saint-Barthélemy-d'Anjou, France Janvier 2025

- Modélisation orientée objet avec création de diagrammes UML pour structurer les différentes classes (Carte, Joueur, Série etc...)
- Implémentation complète des règles du jeu, gestion des tours, placement des cartes et calcul des scores.

Application Web de gestion d'un restaurant (Projet en Groupe)

Keyce informatique, Yaounde, CE, Cameroon Avril 2023

- Conception de l'architecture front-end (React.js) et back-end (Node.js)
- Développement des pages web pour la gestion des commandes, menu et réservation (React.js, CSS)
- Implémentation et gestion de la base de données (MySQL)
- Suivi des versions et collaboration avec l'équipe (Github)
- Tests fonctionnels et validations des fonctionnalités (React.js, Node.js)

FORMATIONS

Bachelor 2 en tronc commun

ESAIP, Saint-Barthélemy-d'Anjou, France D'octobre 2024 à juin 2025

Matière étudiées: Programmation orientée objet (Java, Python), Développement Mobile, Machine learning, Principes de base des données Microsoft Azure, Visualisation de données, développement 3D (Unity)

Bachelor 1 en tronc commun

Keyce informatique et intelligence artificielle, Yaounde, CE, Cameroon

D'octobre 2022 à juin 2023

Matière étudiées: MERISE, Développement Web (HTML, CSS, JavaScript), Bases de données et Langage SQL, VBA Excel

SAVOIR-ETRE

Compétences comportementales

- Adaptabilité/Communication efficace
- Esprit d'équipe / Curiosité

HOBBIES

Sport, Lecture, danse

Voyage