



## Ashley Tania NGAMGA

### Alternance en développement web Full-stack

Actuellement en Bachelor 3 Développement Web à MyDigitalSchool de Rennes, je suis à la recherche d'un contrat d'apprentissage d'un an en tant que développeuse Web. Disponible dès à présent, je souhaite mettre mes compétences en pratique au sein de votre entreprise, dans le cadre d'un rythme de 2 semaines en entreprise et 1 semaine à l'école.

✉ ashleynganga@gmail.com

🏡 Rennes

✈ Mobilité dans toute la France

📞 +33 6 18 87 73 46

#### RESEAUX SOCIAUX

LinkedIn: [linkedin.com/in/ashley-  
ngamga](https://linkedin.com/in/ashley-ngamga)

#### COMPETENCES TECHNIQUES

##### Outils et logiciels

- **Environnements de développement (IDE) :** Visual Studio Code, Eclipse, Android Studio, Docker, Postman
- **Bureautique & Design :** Microsoft Office, Figma

##### Framework et bibliothèques

- React.js, Flutter, NestJS, Bootstrap, Tailwind

##### Développement Web et mobile

- **Front-end /Mobile:** React.js, Flutter, HTML, CSS, Bootstrap
- **Back-end / Serveur :** Node.js, NestJS, PHP, Python, Java

##### Bases de données

MySQL, MariaDB, MongoDB

##### Langages de programmation

- Python/PHP/ C/JavaScript/Java

##### Gestion de projet

- Git / Trello

##### Modélisation/Méthodes

- UML, MERISE
- **Outils :** StarUML, Visual Paradigm/Draw.io

#### Langues

##### Français

Langue maternelle

##### Anglais

A1

#### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

##### Etudiante Stagiaire en développement Web (8 semaines)

**Entreprise Strong Node, Belgique** De mai 2025 à juin 2025

- Développement d'un site admin React.js pour Coaching Sportif
- Réalisation de la maquette figma et initialisation du projet avec Vite
- Développement des pages de gestion (Remboursement, Plaintes, Utilisateurs)
- Intégration d'une interface utilisateur conforme à la maquette

#### PROJETS ACADEMIQUES

##### Conception et développement en Java d'une version électronique du jeu "Six qui prend"

**ESAIP, Saint-Barthélemy-d'Anjou, France** Janvier 2025

- Modélisation orientée objet avec création de diagrammes UML pour structurer les différentes classes (Carte, Joueur, Série etc...)
- Implémentation complète des règles du jeu, gestion des tours, placement des cartes et calcul des scores.

##### Application Web de gestion d'un restaurant (Projet en Groupe)

**Keyce informatique, Yaounde, CE, Cameroun** Avril 2023

- Conception de l'architecture front-end (React.js) et back-end (Node.js)
- Développement des pages web pour la gestion des commandes, menu et réservation (React.js, CSS)
- Implémentation et gestion de la base de données ( MySQL)
- Suivi des versions et collaboration avec l'équipe ( Github)
- Tests fonctionnels et validations des fonctionnalités (React.js, Node.js)

#### FORMATIONS

##### Bachelor 2 en tronc commun

**ESAIP , Saint-Barthélemy-d'Anjou, France** D'octobre 2024 à juin 2025

**Matière étudiées:** Programmation orientée objet (Java, Python), Développement Mobile, Machine learning, Principes de base des données Microsoft Azure, Visualisation de données, développement 3D (Unity)

##### Bachelor 1 en tronc commun

**Keyce informatique et intelligence artificielle, Yaounde, CE, Cameroun**

D'octobre 2022 à juin 2023

**Matière étudiées:** MERISE, Développement Web (HTML, CSS, JavaScript), Bases de données et Langage SQL, VBA Excel

#### SAVOIR-ETRE

#### HOBBIES

##### Compétences comportementales

- Adaptabilité/Communication efficace
- Esprit d'équipe / Curiosité

##### Sport, Lecture, danse

##### Voyage