**中国大学生计算机设计大赛**

作品信息概要表 (2023版)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品编号 | | 20240349 | | 作品名称 | | “加瓦酷”---面向中小学生的,Java在线练习与测试平台 | | | | | | |
| 作品大类 | | 程序设计应用 | | | | 作品小类 | | |  | | | |
| 作品简介(100字以内)：  提供必需的代码编辑工具，所见即所得的文本操作，易于编写和修改代码。  能够识别和提示标准的编程语法错误。避免在学习初期造成过多干扰。  遵循“少即是多”的原则，以最少的设计满足编程的基本需求。 | | | | | | | | | | | | |
| 创新描述（100字以内）：  采取了全新的"专注模式"设计理念，通过移除分散注意力的功能，用户能全心投入代码编写。界面采用自适应设计，旨在无缝适配各种设备。我们的错误提示会告诉用户哪里出了问题，鼓励他们自主搜索解决方法。 | | | | | | | | | | | | |
| 特别说明  1.作品中如有地图，请说明来源，并标注有效的地图审图号；  2.作品如有前期基础请具体说明，并注明本次参赛的主要工作；  3.作品如使用人工智能辅助工具进行设计与开发，请具体说明使用人工智能辅助工具的名称、来源及合规性，以及所生成的内容及占整个作品的比例。 | | | | | | | | | | | | |
| 作者及其分工比例(**“姓名1”等请替换为作者姓名**，并按实际作者人数增减，不需要的列可清空；表中填写每位作者各项工作量的百分比，项目名称可调整或增减，可另加行) | | | | | | | | | | | | |
| 项目 | | 汤磊 | | | 陆卡里 | | | 周立阔 | |  | |  |
| 组织协调 | | 33.3% | | | 33.3% | | | 33.3% | |  | |  |
| 作品创意 | | 33.3% | | | 33.3% | | | 33.3% | |  | |  |
| 竞品分析 | | 33.3% | | | 33.3% | | | 33.3% | |  | |  |
| 方案设计 | | 33.3% | | | 33.3% | | | 33.3% | |  | |  |
| 技术实现 | | 33.3% | | | 33.3% | | | 33.3% | |  | |  |
| 文献阅读 | | 33.3% | | | 33.3% | | | 33.3% | |  | |  |
| 测试分析 | | 33.3% | | | 33.3% | | | 33.3% | |  | |  |
| 指导教师作用 | | | ■作品创意 □理论指导 □技术方案 □实验场地 □硬件资源  □数据提供 □后勤支持 □宣讲通知 □组织协调 □经费支持  □其他： | | | | | | | | | |
| 开发制作平台 | | | ■Windows □Linux □macOS □其他： | | | | | | | | | |
| 运行展示平台 | | | ■Windows □Linux □macOS □iOS □Android □其他： | | | | | | | | | |
| 开发制作工具 | | | IDEA | | | | | | | | | |
| 参考文献、项目或作品(前3项) | | | 1、  2、  3、 | | | | | | | | | |
| 提交内容 | | | ■素材压缩包 ■报告文档 ■演示视频 □PPT □源代码 □部署文件  □数据集 □模型 □作品文件 □其他 | | | | | | | | | |
| 相关文件  (包括必须提交的文件，和其他与本作品开发制作相关的文件；可另加行；可能包括的内容有：信息表、设计报告、源代码、素材包、数据集、训练模型、安装配置说明、用户手册等) | | | | | | | | | | | | |
| 序号 | 文件名与描述 | | | | | | 文件状态 | | | | 版权状态 | |
| 1 | 文件名：Main.java  描述：做题以及验证界面 | | | | | | □已上传到网盘  ■未上传，下载地址：  https://github.com/NGC2207/JavaCool | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 2 | 文件名：BEHelper.java  描述： 帮助编译 | | | | | | □已上传到网盘  ■未上传，下载地址：  https://github.com/NGC2207/JavaCool | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 3 | 文件名：DBHelper.java  描述：帮助数据库 | | | | | | □已上传到网盘  ■未上传，下载地址：  https://github.com/NGC2207/JavaCool | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 4 | 文件名：InnerProblem.java  描述：将文件变成程序可读取的代码 | | | | | | □已上传到网盘  ■未上传，下载地址：  https://github.com/NGC2207/JavaCool | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 5 | 文件名：FileHelper.java  描述：文件帮助 | | | | | | □已上传到网盘  ■未上传，下载地址：  https://github.com/NGC2207/JavaCool | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 6 | 文件名：作品信息摘要docx  描述： 如文件标题 | | | | | | □已上传到网盘  ■未上传，下载地址：  https://github.com/NGC2207/JavaCool | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 7 | 文件名：作品信息摘要  描述：如文件标题 | | | | | | □已上传到网盘  ■未上传，下载地址：  https://github.com/NGC2207/JavaCool | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
|  |  | | | | | |  | | | |  | |
| **特别申明：**  本表所列内容是正式参赛内容组成部分，务必真实填写。如不属实，将导致奖项等级降低甚至终止本作品参加比赛。  请仔细阅读参赛作品类别提交要求，并根据要求上传相应的文档、数据等。 | | | | | | | | | | | | |

填写说明：

1. 所有□可根据需要变化为■（软键盘输入）；
2. “作者及其分工比例”以及“相关文件”可根据需要增加或减少项目或行数；
3. “作者及其分工比例”中的“姓名1”等，请修改为作者具体姓名；
4. “相关文件”是指提交上传的，或不需要提交上传，但本作品涉及的所有文件，建议分类别填写；
5. 请将**本表以PDF格式**上传到作品目录的“03设计与开发文档”子目录中；
6. 版权状态一栏，如有来自支持企业授权参赛师生用的数据、模型、文档等，在“授权方：\_\_\_\_\_\_\_”一栏，并填写来源地址。

**作品目录示例：**

2023012345-参赛总文件夹

├── 2023012345-01作品与答辩材料

├── 2023012345-02素材与源码

├── 2023012345-03设计与开发文档

└── 2023012345-04作品演示视频