

especial.

2. Coloque el levantador en la herramienta con el émbolo buzo hacia arriba. Vierta el **líquido especial para la prueba** dentro del recipiente hasta cubrir el levantador. **El líquido se debe adquirir con el distribuidor del probador.**

**No utilice kerosene ni ningún otro líquido, porque la prueba resultará errónea.**

3. Coloque una bola de acero de 5/16" en el alveolo del levantador (Fig. 3).

4. Ajuste la longitud del brazo de la herramienta de manera que el puntero esté en la marca 1 cuando el brazo toque el émbolo buzo (Fig. 4), para facilitar la sincronización cuando el puntero pase por la marca 2 (Empieza el Conteo).

**Use la marca 3 de la escala como punto para suspender el conteo en vez de la marca 4 en la parte superior de la escala.**

5. Mueva el émbolo buzo hacia arriba y abajo hasta que el levantador se llene de líquido y desaparezcan las burbujas.

6. Deje que el ariete y la pesa de la herramienta vayan empujando el émbolo buzo. Mida el tiempo **exacto** que necesita el puntero para moverse desde la marca 2 (empieza conteo) hasta la 3 (termina conteo).

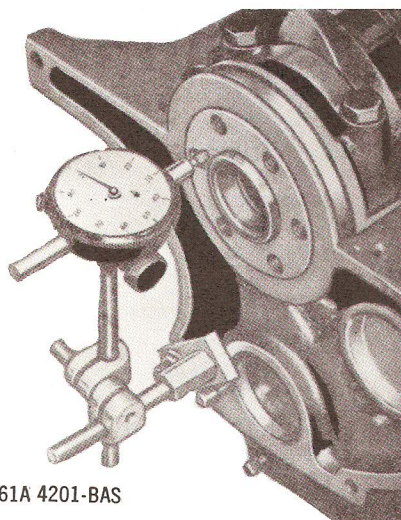
7. Un levantador satisfactorio debe vaciarse dentro del **tiempo especificado**.

8. Si el levantador no está dentro de las especificaciones, reemplácelo.

#### JUEGO LONGITUDINAL DEL CIGÜEÑAL

1. Empuje el cigüeñal hacia la parte trasera del motor.

2. Instale un micrómetro (T 61A-4201-BAS) de modo que el botón del micrómetro apoye contra la brida del cigüeñal y que la línea



T61A 4201-BAS

**Fig. 5 — Juego Longitudinal del Cigüeñal - Típico.**

del centro del micrómetro esté paralela a la línea de centro del cigüeñal (Fig. 5).

3. Ponga el micrómetro en cero. Empuje el cigüeñal hacia adelante y observe la lectura del micrómetro.

4. Si el juego longitudinal excede del límite de desgaste reemplace el cojinete de empuje. Si el juego longitudinal es menor al mínimo especificado, inspeccione las caras del cojinete de empuje para ver si tienen rayaduras, rebabas, melladuras o están sucias. Si las caras de empuje no están deficientes o sucias, es que no estaban bien alineadas. Instale el cojinete de empuje y alinee las caras como se indica en "Reemplazo de Cojinetes Principales", en la Parte relativa. Compruebe otra vez el juego longitudinal.

#### DESVIACION DE LA CARA DEL VOLANTE

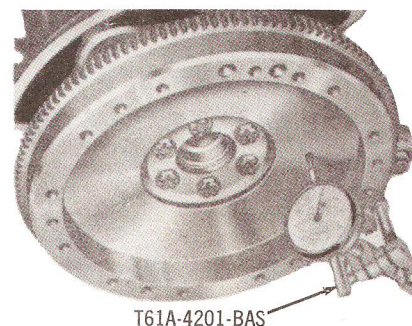
Instale un micrómetro de esfera (T 61A-4201-BAS) de modo que el botón quede apoyado contra la cara del volante (Fig. 6). Gire el volante cerciorándose de que el cigüeñal esté totalmente hacia adelante o hacia atrás para que el micrómetro no registre el juego longitudinal del cigüeñal.

Si la desviación excede del límite máximo, desmonte el volante y examine si hay rebabas entre el volante y la cara del cigüeñal. Si no hay rebabas, compruebe la desviación de la brida del cigüeñal. Reemplace el volante o rectifique la brida del cigüeñal si su desviación es excesiva.

Si la desviación de la cremallera es mayor a la especificada reemplácela o vuelva a instalarla correctamente. Consulte "Reemplazo de la Cremallera del Volante".

#### DESVIACION DE LA CREMALLERA DEL VOLANTE

Instale el micrómetro de manera que el botón apoye en un diente de la cremallera (Fig. 7) y controle el diámetro exterior (D.E.) del conjunto de volante y cremallera. **Para esta prueba, ajuste cuidadosamente el micrómetro en el diente de la cremallera para que el botón esté cerca del límite de su recorrido. Esto evitará que el botón quede atrapado entre los dientes cuando se haga girar el volante instalado.** Ponga el micrómetro en cero y gire lentamente el volante una revolución y observe la lectura, que debe ser la especificada; si no lo es, reemplace la cremallera.



T61A-4201-BAS

**Fig. 6 — Desviación de Cara del Volante - Típica.**

#### JUEGO LONGITUDINAL DEL ARBOL DE LEVAS

Empuje el árbol de levas hacia la parte trasera del motor. Instale un micrómetro de esfera (T 61A-4201-BAS) de tal modo que el botón del micrómetro quede apoyado en el tornillo del engrane del ár-