

(Sinh viên được sử dụng tài liệu giấy)

HỌ VÀ TÊN SV: ..... MSSV: ..... STT: ..... PHÒNG THI:.....	<u>CÁN BỘ COI THI</u>
---------------------------------------------------------------------	-----------------------

## CÂU HỎI TỰ LUẬN

Xét các lược đồ quan hệ trong ứng dụng quản lý “Chuyến bay” của một hãng hàng không như sau:

➤ **HANHKHACH(MAHK, HOTEN, DIACHI, DIENTHOAI)**

**Tân từ:** Thông tin hành khách gồm: mã hành khách (MAHK)(chuỗi), họ tên (HOTEN)(chuỗi), địa chỉ (DIACHI)(chuỗi) và số điện thoại (DIENTHOAI)(chuỗi).

➤ **MAYBAY(MAMB, HANGMB, SOCHO)**

**Tân từ:** thông tin máy bay gồm: mã máy bay (MAMB)(chuỗi), hãng máy bay (HANGMB)(chuỗi), số chỗ ngồi trên máy bay (SOCHO)(số nguyên).

➤ **CHUYENBAY(MACH, CHUYEN, DDI, DDEN, NGAY, GBAY, GDEN, THUONG, VIP, MAMB)**

**Tân từ:** thông tin chuyến bay gồm: mã chuyến (MACH)(chuỗi), tên chuyến (CHUYEN)(chuỗi) vd : SG\_HN, HN\_DN..., điểm đi (DDI)(chuỗi), điểm đến (DDEN)(chuỗi), các thuộc tính ngày bay (NGAY), giờ bay (GBAY), giờ đến (GDEN) là chuỗi, số chỗ ngồi thường (THUONG) và VIP (VIP) trên chuyến bay là số nguyên, MAMB dùng để xác định chuyến bay bay bằng máy bay nào.

➤ **CT\_CB(MACH, MAHK, SOGHE, LOAIGHE)**

**Tân từ:** thông tin chi tiết cho chuyến bay xác định hành khách bay chuyến bay nào (MACH, MAHK), số ghế (SOGHE)(chuỗi), vd : 26A, 27C... và loại ghế (Thường(0) , hay VIP (1))(boolean)

**Yêu cầu:**

- Giả sử ta đã có các lớp có tên trùng với tên quan hệ, các **properties** có tên **trùng** với các thuộc tính trong quan hệ và đã có file “\_Layout.cshtml” để **link** đến các câu tương ứng.
- Sử dụng **ASP.NET CORE** để viết các **controller, view, DataContext** thực hiện các yêu cầu sau:

**Câu 1.** Trang thêm hành khách (**1.5 điểm**) (G3.1, G3.2, G4.1, G5.1, G5.2, G6.1)

**Thêm hành khách**

Mã hành khách

Tên hành khách

Địa chỉ

Điện thoại

Khi nhấn nút “**Thêm**” thì trang web thêm thông tin “hành khách” lấy từ các *textfield* vào CSDL

**Câu 2.** Thiết kế trang web có giao diện sau (**3.5 điểm**) (G3.1, G3.2, G4.1, G5.1, G5.2, G6.1)

**Xem thông tin chuyến bay**

Mã chuyến bay

Khi nhập mã chuyến bay vào trong ô *textfield* và nhấn nút “**Liệt kê**” thì sẽ hiển thị trang Web mới liệt kê thông tin chuyến bay và danh sách hành khách trong chuyến như hình dưới. (trang sau)

Lưu ý: Thông tin chuyến bay hiển thị trong các textfield và thông tin hành khách trong bảng không được phép thay đổi; thông tin chỗ Thường và chỗ Vip lấy theo số hành khách trong chuyến / số chỗ Thường hoặc VIP của chuyến bay.

Thông tin chuyến bay				
Chuyến	DN_PQ	Ngày bay	12/01/2023	
Điểm đi	Đà Nẵng	Giờ đi	09:30	
Điểm đến	Phú Quốc	Giờ đến	11:00	
Chỗ VIP	10/20	Chỗ Thường	80/100	
<input type="button" value="Thêm hành khách"/>				
Họ tên hành khách	Điện thoại	Loại ghế	Số ghế	Chức năng
Phạm A	090xxxxxxx	Vip	3A	<input type="button" value="Xóa"/> <input type="button" value="Sửa"/>
Trần Văn D	098xxxxxxx	Thường	15B	<input type="button" value="Xóa"/> <input type="button" value="Sửa"/>
.....	.....	.....	.....	<input type="button" value="Xóa"/> <input type="button" value="Sửa"/>
Lê Thị B	091xxxxxxx	Thường	20C	<input type="button" value="Xóa"/> <input type="button" value="Sửa"/>

**Câu 3 (5.0 điểm)** (G3.1, G3.2, G4.1, G5.1, G5.2, G6.1)

a. Khi người dùng nhấn vào nút **“Thêm hành khách”** (trên hình ở câu 2) thì sẽ hiển thị trang thêm hành khách vào chuyến bay như hình dưới. Các thông tin: Chuyến, Ngày bay, Điểm Đi, Điểm đến, Giờ đi, Giờ đến lấy theo thông tin trên hình câu 2 và không được phép thay đổi. Sau khi nhập thông tin Mã hành khách, Tên hành khách, chọn Loại ghế (Thường hoặc VIP) và chọn số ghế; nhấn nút **“Thêm hành khách”** để thêm hành khách vào chuyến bay. (2.0 điểm)

Thêm hành khách vào chuyến bay			
Chuyến	DN_PQ	Ngày bay	12/01/2023
Điểm đi	Đà Nẵng	Giờ đi	09:30
Điểm đến	Phú Quốc	Giờ đến	11:00
Chỗ VIP	10/20	Chỗ Thường	80/100
Mã hành khách	HK01	Tên hành khách	Nguyễn C
Loại ghế	Thường	Số ghế	1A
<input type="button" value="Thêm hành khách"/>			

b. Khi người dùng nhấn nút **“Sửa”** (trên hình ở câu 2) của hành khách nào thì sẽ lấy thông tin Mã hành khách, Tên hành khách đó để hiển thị lên trang thông tin cập nhật. Sau khi thay đổi Loại ghế hoặc số ghế, nhấn nút **“Cập nhật”** để thay đổi thông tin cho hành khách. (2.0 điểm)

Cập nhật thông tin hành khách			
Mã hành khách	HK04	Tên hành khách	Phạm A
Loại ghế	Thường	Số ghế	3A
<input type="button" value="Cập nhật"/>			

c. Khi người dùng nhấn vào nút **“Xóa”** trên hình câu 2 thì sẽ xóa hành khách này ra khỏi chuyến bay trong CSDL (1.0 điểm).

----- Hết -----

(Lưu ý: CBCT không giải thích gì thêm)

Tp.Hồ Chí Minh, ngày 13 tháng 01 năm 2023

**Duyệt đề của Khoa/Bộ môn**  
(ký và ghi rõ họ tên)

**Giảng viên ra đề**  
(ký và ghi rõ họ tên)

**Vũ Minh Sang**

---

***Bảng chuẩn đầu ra môn học Xây dựng HTTT trên các framework:***

<b>CĐRMH</b>	<b>Mô tả CĐRMH</b>
G3.1	Nắm vững các khái niệm, đặc điểm cú pháp, câu lệnh, lập trình tổng quát trong ngôn ngữ lập trình C#.
G3.2	Hiểu rõ đặc điểm lập trình hướng đối tượng trong C#.
G4.1	Nắm vững một số kỹ thuật lập trình nâng cao trong C#.
G5.1	Hiểu và vận dụng được mô hình ADO.NET hoặc LINQ hoặc Entity Framework để kết nối ứng dụng với trình quản trị CSDL Microsoft SQL Server
G5.2	Sử dụng ADO.NET hoặc LINQ hoặc Entity Framework để thực hiện các câu lệnh truy vấn dữ liệu trong ứng dụng
G6.1	Hiểu và vận dụng thành thạo cách thức tổ chức code ứng dụng bằng mô hình 3 Layer hoặc MVC. Xây dựng được ứng dụng web cơ bản bằng ASP.NET Core MVC