**程序集 .exe/.dll**

**什么是程序集：**

1. 程序集是 .net 中的感念，在 .net中的dll与exe文件都是程序集
2. 程序集（Assembly），可以看作是一堆相关类的一个打包

**程序集里面有什么：**

程序集中包含着资源文件（图片、音乐等等）、类型元数据（在代码中所定义的所有类型和成员，二进制形式）、IL代码，都被封装到一个程序集里面去，每个程序集都有自己的名称、版本等信息，这些信息可以通过Properties -> AssemblyInfo.cs去设置

**程序集的好处：**

1. 程序中只引用必须的程序集，减少程序的尺寸
2. 程序集可以封装一些代码，只提供必要的访问接口

**如何添加对程序集的引用（使用某一程序集中的成员）**

1. 添加引用，导入命名空间，就能够访问到该程序集中访问修饰符为：Public的成员
2. 通过反射，动态的获得这个程序集中的元数据

