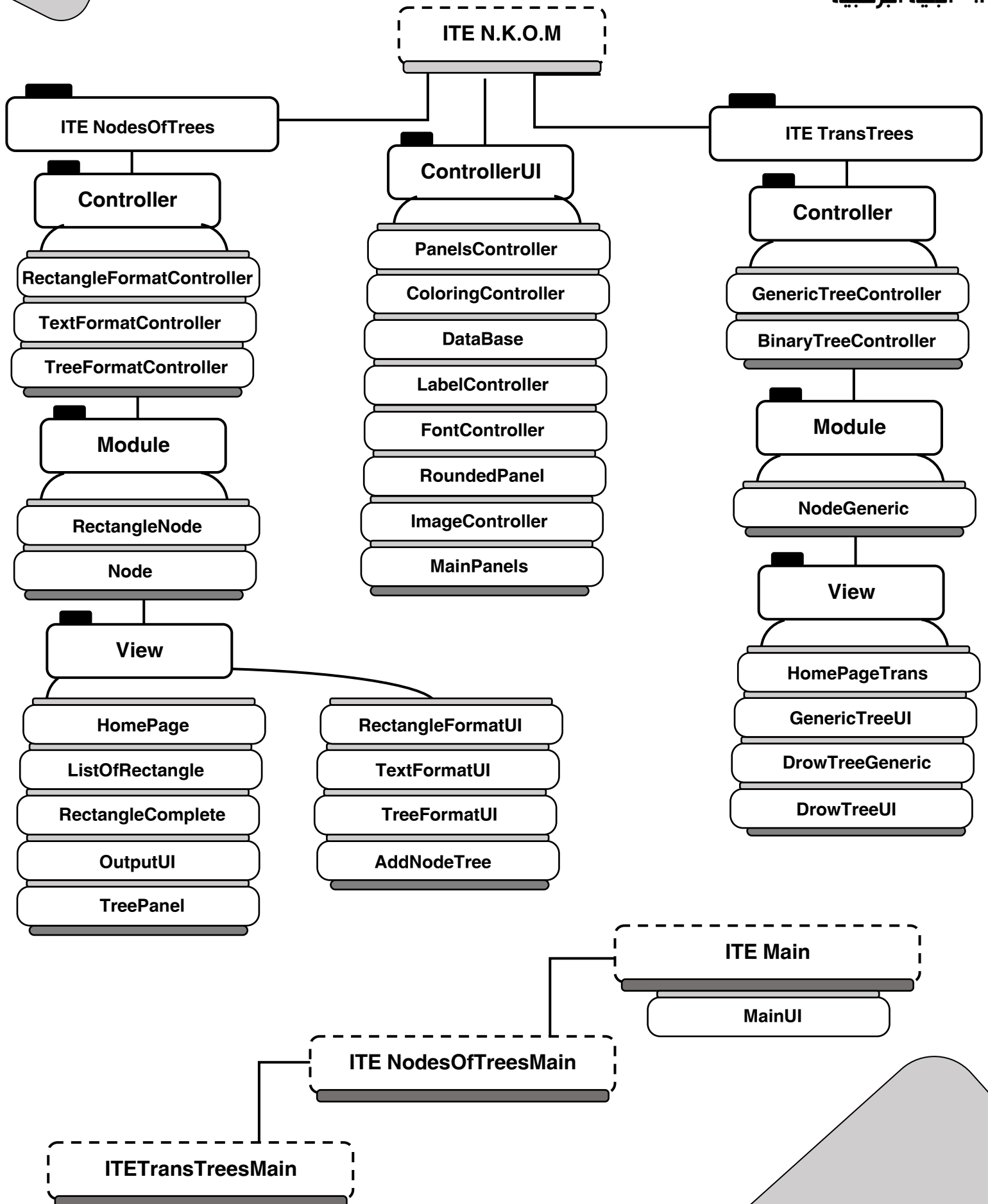


إعداد الطلاب

- محمد علي حسن النعيمي /فئة 1/
- كريم رأفت البزرة /فئة 1/
- أسامة محمد سامر زرقاوي /فئة 1/
- منار ماهر عجاج الكردي /فئة 1/



المسألة الأولى

الطلب	التابع والصف	الشرح
الطلب الاول	Modul >> Node	يحتوي بنية الشجرة التي تمثل المستطيل
الطلب الثاني	Controller >> TextFormatController	يحتوي توابع التحويل من (Node) الى الشكل النصي ومن الشكل النصي الى (Node)
الطلب الثالث	Controller >> RectangleFormatController	يحتوي توابع التحويل من (Node) الى رسمة المستطيل ومن رسمة المستطيل الى (Node) ويحتوي توابع القراءة والكتابة على الملفات
الطلب الرابع	Module >> RectangleNode	يحتوي على تابع يقوم بفحص إمكانية التصاق مستطيلين مع بعض وتابع يقوم بجمع مجموعة من المستطيلات في مستطيل واحد وعرضه بالأشكال الثلاثة.
الطلب الخامس	Module >> RectangleNode	يحتوي تابع يقوم بحساب احتمالات تشكيل مجموعة من المستطيلات المتجاورة من خلال جمع مجموعة من المستطيلات المدخلة من المستخدم
الطلب السادس	Module >> TreeRectangle	يحتوي تابع يقوم بتدوير المستطيل (قلب الطول الى العرض والعرض الى الطول)
الطلب السابع والثامن	View >> HomePage	الصفحة الرئيسية تتيح للمستخدم اختيار الادخال اما مجموعة من المستطيلات او مستطيل مركب
	View >> RectangleComplete	يحتوي ثلاث طرق لإدخال المستطيل المركب
	View >> RectangleFormatUI	واجهة ادخال رسمة المستطيل وتخريجها بالطرق السابقة
	View >> TextFormatUI	واجهة لعرض وإدخال الشكل النصي للمستطيل واخراجه بالطرق السابقة
	View >> TreeFormatUI	واجهة لإدخال الشجرة عقدة عقدة واخراجها بالطرق السابقة
	View >> OutputUI	تحتوي ثلاث أزرار تتيح للمستخدم اختيار طريقة إخراج المستطيل
	View >> ListOfRectangle	واجهة تتيح للمستخدم ادخال مجموعة من المستطيلات وعرض عددها واحتمال تركيبها وعرض المستطيل المركب إن أمكن
	View >> TreePanel	واجهة لرسم الشجرة على البرنامج
	View >> AddNodeTree	واجهة تتيح للمستخدم بأضافة معلومات عن العقدة عند اضافتها مثل (اسمها – عرضها - طولها)

المسألة الثانية.

الطلب	التابع والصف	الشرح
الطلب الاول	Modul >> NodeGeneric	يحتوي بنية الشجرة المعممة وتوابع التعامل معها
الطلب الثاني	Controller >> GenericTreeController	يحتوي تابع يقوم بسحب الشكل النصي من ملف وتحويله الى بيئة الشجرية (NodeGeneric). يحتوي تابع تحويل من بنية الشجرية (NodeGeneric) الى شكل نصي
الطلب الثالث	Controller >> GenericTreeController	يحتوي تابع تحويل من شجرة معمة الى شجرة ثنائية وفق الشروط الموضوعة وإخراجها بشكل نصي او شجرة ثنائية
الطلب الرابع	Controller >> BinaryTreeController	يحتوي تابع تحويل من شجرة ثنائية الى شجرة معمة وفق الشروط الموضوعة وإخراجها بشكل نصي او شجرة معمة ويحتوي تابع ادخال شجرة ثنائية بشكل نصي
الطلب الخامس	View >> HomePageTrans	واجهة الرئيسية
	View >> GenericTreeUI	واجهة لإدخال الشكل النصي للشجرة المعممة وإخراجها الى شجرة معمة مرسومة وتحويلها الى شجرة ثنائية
	View >> DrowTreeGeneric	رسم الشجرة المعممة على الواجهة
	View >> DrowTreeUI	واجهة تعرض رسم الشجرة الثنائية والمعممة ومن خلالها يمكن تحويل الثنائية الى معمة في الخرج
اساسي	Controller >> PanelsController	يحتوي توابع التي تربط بين اكواد السابقة بالواجهات السابقة
	Controller >> DataBase	تحتوي بيانات الرئيسية ويتم حفظها للتعامل معها في عدة واجهات مثل (شجرة ثنائية – معمة – مستطيلة).
	Controller >> ITEMMain	يقوم بعرض واجهة تقوم بتخييرك بين المسألة 1 و 2

النهاية