Petit descriptif limité d'un système bancaire

Un client peut solliciter la création d'un compte bancaire, si c'est le cas l'administrateur système crée un comte avec les infos du client (nom, adresse, tel) et mot de passe avec un minimum de compte fixé. Le numéro d'un compte est au format chiffre ou caractère: AAMMOOCCCSSSS, A pour année, M pour mois de création, O pour organisation, C pour nom client, S pour numéro série. C'est l'admin qui s'occupe de la création du mot de passe.

Les infos du client doivent être archivées mais pour simplicité nous allons les maintenir en RAM et adresserons l'aspect sauvegarde plus tard.

Le client peut :

- Consulter son solde,
- Faire un dépôt,
- Faire un retrait,
- Faire un transfert de son compte vers celui d'un autre usager (dont le numéro de compte doit être connu)
- Consulter l'historique du compte

L'utilisateur **ne peut retirer** au-delà du montant de réserve fixé à 10 000

Ecrire un programme C++ pour ce système. Le CLIENT tout comme ComptBanc sont des classes avec les méthodes :

Pour client : consulterSolde(), deposer(), retirer()

Pour compte : afficherSolde(), ajouterSolde(), diminuerSolde()