Colocviu PC

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <string.h>
struct catalog{
 char nume[60];
 int nota;
}catalog[200];
void inscriere(int n){
  printf("Dati numele studentului\n");
  scanf("%s", &catalog[n].nume);
  printf("Dati nota lui disciplina");
  scanf("%d", &catalog[n].nota);
}
void inscriere_nota(int n){
  int ok = 0;
  int i;
```

```
char nume[50];
  printf("Dati numele studentului caruia vreti sa ii adaugati nota:");
  scanf("%s", &nume);
  for(i = 0; i < n; i++)
     if(strcmp(nume, catalog[i].nume) == 0) {
       printf("Dati nota studentului:");
       scanf("%d", &catalog[i].nota);
       ok = 1;
       break;
     }
  if (ok == 0)
     printf("Studentul nu a fost gasit in baza de date!");
void citire_nota(int n){
  int i;
  int ok = 0;
  char nume[50];
  printf("Dati numele studentului caruia vreti sa ii cititi nota:");
  scanf("%s", &nume);
```

}

```
for(i = 0; i < n; i++)
    if(strcmp(nume, catalog[i].nume) == 0) {
       printf("Nota studentului este: %d ", catalog[i].nota);
       ok = 1;
       break;
     }
     if (ok == 0)
     printf("Studentul nu a fost gasit in baza de date!");
}
void studenti_alocati(int n){
  int i;
  int k,l;
  char tmp[50];
  if(n != 0){
     printf("Studentii alocati disciplinei sunt: ");
     for(k = 0; k < n; k++)
                                   // ordonare alfabetica catalog
       for(l = k+1; l < n; l++)
          if(strcmp(catalog[k].nume, catalog[l].nume) > 0){
               strcpy(tmp,catalog[k].nume);
```

```
strcpy(catalog[k].nume,catalog[l].nume);
               strcpy(catalog[1].nume,tmp);
          }
     for(i = 0; i < n; i++){
       printf("%s, ", catalog[i].nume);
     }
     printf("\n Numarul studentilor alocati este: %d", n);
  }
  else printf("Nu sunt studenti inscrisi la materie!");
}
void prezenti(int n){
  int contor = 0;
  int i;
  for(i = 0; i < n; i++)
     if(catalog[i].nota > -1){
       printf("Studentul %s a fost prezent!", catalog[i].nume);
       contor++;
     }
  printf("\n Numarul studentilor prezenti este: %d", contor);
}
```

```
void studenti_promovati(int n){
  int contor = 0;
  int i;
  for(i = 0; i < n; i++)
     if(catalog[i].nota >= 5){
       printf("Studentul %s a promovat!", catalog[i].nume);
       contor++;
     }
  printf("\n Numarul studentilor promovati este: %d", contor);
}
void studenti_nepromovati(int n){
  int contor = 0;
  int i;
  for(i = 0; i < n; i++)
     if(catalog[i].nota < 5) \{\\
       printf("Studentul %s nu a promovat!", catalog[i].nume);
       contor++;
     }
  printf("\n Numarul studentilor nepromovati este: %d", contor);
```

```
}
void studenti_cu_o_anumita_nota(int n){
  int contor = 0;
  int i;
  int nota;
  printf("Dati nota pe care doriti sa o cautati in catalog: ");
  scanf("%d", &nota);
  for(i = 0; i < n; i++)
    if(catalog[i].nota == nota){
       printf("\nStudentul %s are nota %d!", catalog[i].nume, nota);
       contor++;
     }
  printf("\n Numarul studentilor cu nota %d este: %d", nota, contor);
}
void studenti_peste_o_anumita_nota(int n){
  int contor = 0;
  int i;
  int nota;
  printf("Dati nota: ");
```

```
scanf("%d", &nota);
  for(i = 0; i < n; i++)
     if(catalog[i].nota > nota){
       printf("\nStudentul %s are peste nota %d!", catalog[i].nume, nota);
       contor++;
     }
  printf("\n Numarul studentilor peste nota %d este: %d", nota, contor);
}
void studenti_sub_o_anumita_nota(int n){
  int contor = 0;
  int i;
  int nota;
  printf("Dati nota: ");
  scanf("%d", &nota);
  for(i = 0; i < n; i++)
     if(catalog[i].nota < nota){</pre>
       printf("\nStudentul %s are sub nota %d!", catalog[i].nume, nota);
       contor++;
     }
  printf("\n Numarul studentilor sub nota %d este: %d", nota, contor);
```

```
int main() {
    char raspuns;
    char caz;
    int n = 0, flag = 1;

do {
    printf("1.Adaugati studentul si nota sa in catalog\n2.Inscrieti nota pentru un anumit student\n3.Cititi nota per
```

printf("1.Adaugati studentul si nota sa in catalog\n2.Inscrieti nota pentru un anumit student\n3.Cititi nota pentru un anumit student\n4.Studenti alocati disciplinei\n5.Studenti prezenti\n6.Studenti promovati\n7.Studenti nepromovati\n8.Studenti cu o anumita nota\n9.Studenti peste o anumita nota\n10.Studenti sub o anumita nota\n");

```
caz = getch();

switch (caz) {
   case '1':
    inscriere(n);
   n++;

   printf("Doriti o noua informatie? Y/N");
   raspuns = getch();
   if(strchr(raspuns, 'y'))
      break;
   else return 0;

case '2':
   inscriere_nota(n);
   printf("Doriti o noua informatie? Y/N");
```

```
raspuns = getch();
  if(strchr(raspuns, 'y'))
     break;
  else return 0;
case '3':
  citire_nota(n);
  printf("Doriti o noua informatie? y/N");
  raspuns = getch();
  if(strchr(raspuns, 'y'))
     break;
  else return 0;
case '4':
  studenti_alocati(n);
  printf("Doriti o noua informatie? y/N");
  raspuns = getch();
  if(strchr(raspuns,\, 'y'))\\
     break;
  else return 0;
case '5':
  prezenti(n);
  printf("Doriti o noua informatie? y/N");
  raspuns = getch();
  if(strchr(raspuns, 'y'))
     break;
  else return 0;
```

```
case '6':
  studenti_promovati(n);
  printf("Doriti o noua informatie? y/N");
  raspuns = getch();
  if(strchr(raspuns, 'y'))
     break;
  else return 0;
case '7':
  studenti_nepromovati(n);
  printf("Doriti o noua informatie? y/N");
  raspuns = getch();
   if(strchr(raspuns, 'y'))
     break;
  else return 0;
case '8':
  studenti_cu_o_anumita_nota(n);
  printf("Doriti o noua informatie? y/N");
  raspuns = getch();
  if(strchr(raspuns,\, 'y'))
     break;
  else return 0;
case '9':
  studenti_peste_o_anumita_nota(n);
```

```
printf("Doriti o noua informatie? y/N");
       raspuns = getch();
        if(strchr(raspuns, 'y'))
          break;
       else return 0;
     case '10':
       studenti_sub_o_anumita_nota(n);
       printf("Doriti o noua informatie? y/N");
       raspuns = getch();
       if(strchr(raspuns, 'y'))
          break;
       else return 0;
     default:
       break;
  }
}while(flag);
return 0;
```