Задача 4В. Очередь

queue.in	queue.out
4	
+ 1	
+ 10	
-	
-	

Очередь - это структура данных, используемая для хранения рабочих объектов на основе механизмов "First in First out"

queue[10^6]

first = -1

		•••••

rear = -1