

Задача С. LinkedHashMap (2 балла)

linkedmap.in	linkedmap.out
put zero a put one b put two c put three d put four e get two prev two next two delete one delete three get two prev two next two next four	c b d c a e none

Метод этой задачи такой же, как и для задачи В, но нужно только добавить массив string, чтобы эффективно выполнять команды prev и next, кроме того, мы также можем использовать список с двойной связью (double linked list) для выполнения этой задачи.

```
node* H_table[TABLESIZE] = {nullptr};  
string value_array[100003];  
int counter = 0;
```

- создает хеш-таблицу и инициализирует ее значением NULL

- создать массив string, count переменных для управления количеством элементов массива

```
int hash_key (string key){  
    int k = 0;  
    for (int i=0; i<key.length(); i++) {  
        k += ((int)key[i])*(i+1);  
    }return k%97;  
}
```

-> это моя хеш-функция

- Я следую кодировке ASCII для каждого символа, умножаю на индекс + 1, а затем складываю затем разделите остаток его на наименьшую возможную строку (в этом случае "a")

```
cstring get_command(string key) {  
    node* X;  
    int k = hash_function(key);  
    X = H_table[k];  
    if (!X) {  
        return "";  
    }  
    if (X->key == key) {  
        return X->value;  
    }  
    while (X->next) {  
        if (X->key == key)  
            return X->value;  
        X = X->next;  
    }  
    if (X->key == key) {  
        return X->value;  
    }  
    else {  
        return "";  
    }  
}
```

Мы используем хеш-функцию для доступа к соответствующему bucket, чтобы найти

мы также ищем каждый элемент односвязного списка чтобы найти

```

void put_command(string key, string value){
    int k = hash_function(key);
    node* X = new node();
    X->key = key;
    X->value = value;
    X->next = nullptr;
    if (H_table[k] == nullptr) {
        H_table[k] = X;
        H_table[k]->index = counter;
        value_array[counter] = value;
        counter++;
    }
    else {
        node* X1;
        X1 = H_table[k];
        while (X1->next) {
            if (X1->key == key) {
                X1->value = value;
                value_array[X1->index] = value;
                return;
            }
            X1 = X1->next;
        }

        if (X1->key != key) {
            X1->next = X;
            X->index = counter;
            value_array[counter] = value;
            counter++;
        }
        else {
            X1->value = value;
            value_array[X1->index] = value;
        }
    }
}

```

- Используйте хеш-функцию, чтобы перейти к соответствующему сегменту для добавления
- создать новый узел, ключевое слово и значение
- Если bucket пуста, добавьте узел и добавьте значение этого узла в массив string.
- Напротив выполняет просмотр каждого элемента в односвязном списке
 - + Если существует ключ, измените его значение и измените значение ключа в массиве string
 - + Если ключ не существует, добавьте узел X в конец односвязного списка и добавьте массив string
 - + Если последний элемент в односвязном списке уже имеет ключ, измените его значение и измените значение ключа в массиве string

```

void delete_command(string key) {
    node* X;
    int index_value = hash_function(key);
    X = H_table[index_value];
    if (X == nullptr)
        return;
    if (X->key == key) {
        value_array[H_table[index_value]->index] = "";
        H_table[index_value] = X->next;
        return;
    }
    while (X->next) {
        if (X->next->key == key) {
            value_array[X->next->index] = "";
            X->next = X->next->next;
            return;
        }
        X = X->next;
    }
}

```

- Используйте хеш-функцию, чтобы перейти к соответствующему сегменту для удалить
- если bucket = NULL не нужно ничего делать
- выполнить просмотр и удаление в единственном связанном списке и удаление в массиве string

```

string next_command(string key) {
    int k = hash_function(key);
    node* X = H_table[k];
    if (!X) {
        return "";
    }
    if (X->key == key) {
        for (int i = X->index + 1; i < counter; i++) {
            if (value_array[i] != "") {
                return value_array[i];
            }
        }
        return "";
    }
    while (X->next) {
        if (X->key == key) {
            for (int i = X->index + 1; i < counter; i++) {
                if (value_array[i] != "") {
                    return value_array[i];
                }
            }
            return "";
        }
        X = X->next;
    }
    if (X->key == key) {
        for (int i = X->index + 1; i < 100000; i++) {
            if (value_array[i] != "") {
                return value_array[i];
            }
        }
        return "";
    }
    else {
        return "";
    }
}

```

- использует хеш-функцию для перехода в bucket k ведро

- если bucket k пусто, return “none”

- напротив:

+ Если вы найдете правильный ключ, перемещается вправо, поскольку элемент содержит соответствующий ключ, чтобы найти next элемент.

+ Если соответствующий ключ не найден, просмотрите односвязный список, чтобы найти правильный ключ, затем просмотрите массив string вправо, поскольку элемент содержит соответствующий ключ, чтобы найти next

+ Если последний элемент содержит соответствующий ключ, мы также прокручиваем вправо, чтобы найти next

+ в противном случае return “none”

```

string prev_command(string key_value) {
    int index_value = hash_function(key_value);
    node* X = H_table[index_value];
    if (!X) {
        return "";
    }
    if (X->key == key_value) {
        for (int i = X->index - 1; i >= 0; i--) {
            if (value_array[i] != "") {
                return value_array[i];
            }
        }
        return "";
    }
    while (X->next) {
        if (X->key == key_value) {
            for (int i = X->index - 1; i >= 0; i--) {
                if (value_array[i] != "") {
                    return value_array[i];
                }
            }
        }
        return "";
        X = X->next;
    }
    if (X->key == key_value) {
        for (int i = X->index - 1; i >= 0; i--) {
            if (value_array[i] != "") {
                return value_array[i];
            }
        }
        return "";
    }
    else {
        return "";
    }
}

```

Найти prev аналогичен найти next, но
будет проходить слева от массива string