**treeObject.js使用方法**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本 | 编辑人 | 时间 |
| V1.0 | 陆旻 | 2011-08-11 |
| V1.1 | 陆旻 | 2011-08-11 15:44 |
| V1.2 | 陆旻 | 2011-08-18 10:15 |

页面需要引入的包：

1、css文件

rightMenu.css （用于右键菜单的css文件），zTreeStyle.css （用于树的css文件）

**已经在\_Layout.cshtml中加入，不需要在独自页面加入。**

2、js文件

jquery-1.6.2.js jquery.ztree-2.6.js treeObject.js

（注：具体参见Stage下program/index.cshtml）

页面使用方法：

1. 新建treeObject对象

示例：

var oTreeObject = new treeObject();

1. 使用创建树的方法

nTreeObject.**createTree**("tree", "../Tree/TreeGeneration", "../Tree/TreeExpand", "", "rMenu", true, "来自资源文件");示例可以参照Region中树的应用

参数说明：

createTree(创建树的div的id，树节点生成的url，树节点展开的url，树节点checkbox选中或取消选中时触发的url，右键菜单的id，是否有checkbox， 提示确认删除的语句)

1. 增加节点的方法

示例：

nTreeObject.**add\_TreeNode**("rMenu");

参数说明：

add\_TreeNode(右键菜单id);

在执行完添加操作之后，可以编写自己与后台交互的方法。通过nTreeObject.selectNode获取选中的节点。

1. 编辑节点的方法

示例：

nTreeObject.**edit\_TreeNode**("rMenu");

参数说明：

edit\_TreeNode(右键菜单id);

在执行完编辑操作之后，可以编写自己与后台交互的方法。通过nTreeObject.selectNode获取选中的节点。

1. 删除节点的方法

nTreeObject.**del\_TreeNode**("tree", "../Tree/TreeRemove", "../Tree/TreeGeneration", "rMenu");

参数说明：

del\_TreeNode(树的id，删除节点的url，删除后创建树的url，右键菜单id);

6、右键菜单格式和id（参考program/index.cshtml）

<div id="rMenu" style="position: absolute; visibility: hidden;">

<ul>

<li>

<ul id="m\_add" onclick="add\_Node();">

<li>增加节点</li></ul>

<ul id="m\_edit" onclick="edit\_Node();">

<li>编辑节点</li></ul>

<ul id="m\_delete" onclick="del\_Node();">

<li>删除节点</li></ul>

</li>

</ul>

</div>

**右键菜单最好使用rMenu，但是可以根据特殊需要进行修改。**

**按钮的名称不能改变，统一使用m\_add，m\_edit，m\_delete。**