Lab_SQLite_03

☐ CHUẨN BỊ

- ĐÃ TẠO DATABASE, TABLE
- XÂY DỤNG PHƯƠNG THÚC KẾT NỐI SQLite
- XÂY DỰNG CÁC PHƯƠNG THÚC LÂY DỮ LIỆU
- XÂY DỰNG CÁC PHƯƠNG THÚC THÊM DỮ LIỆU
- XÂY DỰNG CÁC PHƯƠNG THÚC SỬA DỮ LIỆU
- XÂY DỰNG CÁC PHƯƠNG THỨC XÓA DỮ LIỆU

□ NÔI DUNG

- SHOW DỮ LIỆU LÊN LISTVIEW
- XỬ LÝ CẬP NHẬT DỮ LIỆU
- XỬ LÝ XÓA DỮ LIỆU

1. MỤC TIÊU:

- Lấy dữ liệu trong SQLite lên layout XML, cụ thể là ListView
- Xây dựng các chức năng xử lý cập nhật dữ liệu, xóa dữ liệu, thêm dữ liệu trong activity

2. THỰC HIỆN

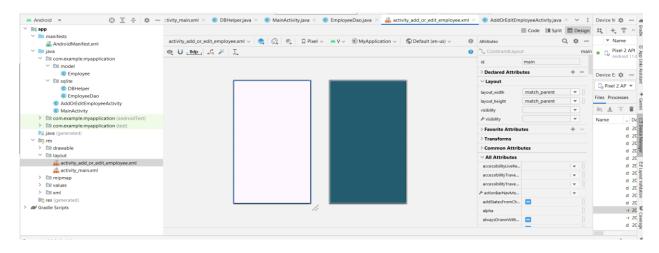
BUÓC 1: TẠO mới activity đặt tên AddOrEditEmployeeActivity



Kết quả:

```
public class AddOrEditEmployeeActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_add_or_edit_employee);
    }
}
```

BUÓC 2: TẠO LAYOUT tại activity_add_or_edit_employee.xml



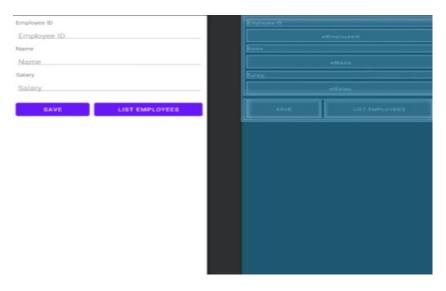
Yêu cầu:

- Sử dụng LinearLayout tổng với các thuộc tính: orientation = vertical, layout_height = wrap_content

Chứa 2 LinearLayout con:

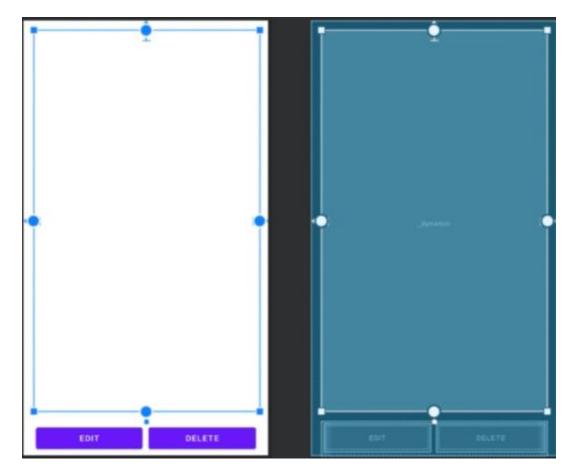
1 sử dụng orientation = vertical và 1 sử dụng orientation = horizontal

- LinearLayout con 1 (định dạng: layout_margin = 5dp): Tạo 2 textView, 1 Number đặt Id lần lượt: etEmployeeId, etName, etSalary.
- LinearLayout con 2 (định dạng: layout_margin = 5dp): Tạo 2 button đặt Id lần lượt: btSave và btListEmployee



BƯỚC 3: Tại activity_main.xml xây dựng layout như hình, có:

- 1 listview đặt Id: lvEmployees
- 2 button, đặt Id lần lượt: btnEdit, btnDelete



BƯỚC 4: Tại MainActivity.java XỬ LÝ SỰ KIỆN KHI NGƯỜI DÙNG CLICK VÀO NÚT EDIT HOẶC DELETE

Tạo implements View.OnClickListener

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

    DBHelper dbHelper = new DBHelper(context this);
    SQLiteDatabase database = dbHelper.getReadableDatabase();
    database.close();
}
```

BƯỚC 5: Tạo sự kiện onClick

BƯỚC 6: Tại onCreate bỏ chức năng kết nối database

Bắt sự sự OnClick theo Id của btnEdit và btnDelete

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.octivity_moin);

    DBHelper dbHelper = new DBHelper(this);
    SQLiteDatabase database = dbHelper.getReadableDatabase();
    database.close();
    findViewById(R.id.btnEdit).setOnClickListener(this);
    findViewById(R.id.btnDelete).setOnClickListener(this);
}
```

SAU ĐÓ, RUN CHẠY KIỂM TRA.

Click vào NÚT EDIT VÀ DELETE sẽ thấy chuyển qua Activity AddOrEditEmployeeActivity

BƯỚC 7: Tại AddOrEditEmployeeActivity.java thêm implements View.OnClickListener để bắt sự kiện OnClick

```
public class AddOrEditEmoloveeActivity extends AppCompatActivity
    implements View.OnClickListener {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_add_or_edit_employee);
    }
    @Override
    public void onClick(View view) {
    }
}
```

Tiếp theo, viết xử lý tại hàm onClick() khi Click vào btnSave và btListEmployee

Đầu tiên, khai báo các trường thông tin và gọi phương thức findViewById

```
public class AddOrEditEmployeeActivity extends AppCompatActivity
    implements View.OnClickListener {
    private EditText etEmployeeId, etName, etSalary;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_add_or_edit_employee);

    etEmployeeId = findViewById(R.id.etEmployeeId);
    etName = findViewById(R.id.etName);
    etSalary = findViewById(R.id.etSalary);
}
```

Sau đó, viết hàm xử lý tại onClick() khi click vào nút Save và đưa ra thông báo

Tại onCreate() bổ sung phương thức findViewById khi người dùng click vào nút Save hoặc nút ListEmployee

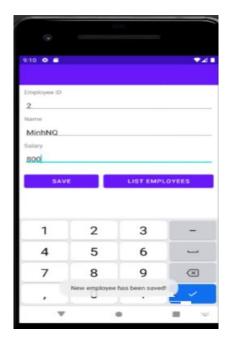
```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_add_or_edit_employee);

    etEmployeeId = findViewById(R.id.etEmployeeId);
    etName = findViewById(R.id.etName);
    etSalary = findViewById(R.id.etSalary);

findViewById(R.id.btnSave).setOnClickListener(this);
    findViewById(R.id.btnListEmployees).setOnClickListener(this);
}
```

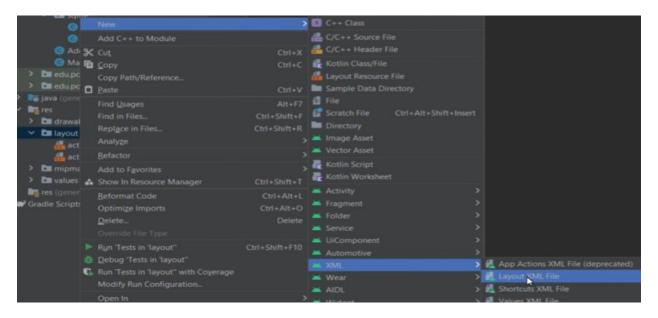
BUÓC 8: RUN CHAY APP

- Click vào nút Edit từ mainActivity sẽ chuyển qua activity AddOrEditEmployeeActivity
- Sau đó, nhập các thông tin và nhấn nút Save thì sẽ thấy lưu csdl vào SQLite và đưa ra thông báo.



BƯỚC 9:

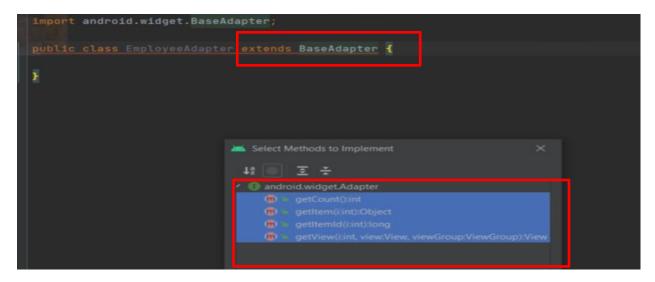
- Click vào Package gốc tạo mới package đặt tên adapter và trong package adapter tạo mới class đặt tên EmployeeAdapter
- Click vào thư mục layout, tạo mới layout và đặt tên: layout_employee_item



BƯỚC 10: Thiết kế layout_employee_item để hiển thị Name và Salary của nhân viên

- Sử dụng 1 LinearLayout: vertical, wrap_content, margin: 5dp, id =
- Trong LinearLayout dùng 2 textView: margin: 3dp, đặt id lần lượt: tvName, tvSalary

BUỐC 11: Tại class EmployeeAdapter: thực hiện extends BaseAdapter và implement các phương thức có trong class BaseAdapter



Bổ sung các trường thông tin dữ liệu và tạo constructor dựa trên 2 thành phần dữ liệu là context và list

```
public class EmployeeAdapter extends BaseAdapter {
   private Context context;
   private List<Employee> list;

public EmployeeAdapter(Context context, List<Employee> list) {
      this.context = context;
      this.list = list;
}

@Override
public int getCount() {
      return 0;
}

@Override
public Object getItem(int i) {
      return null;
}
```

Tiếp theo bổ sung thông tin cho các phương thức getCount(), getItem(), getItemId(), getView()

```
@Override
public int getCount() {
    return list.size();
}

@Override
public Object getItem(int iPosition) {
    return list.get(iPosition);
}

@Override
public long getItemId(int i) {
    return i;
}
```

```
@Override
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
    if(view == null){
        view = LayoutInflater.from( context).inflate(R.layout.layout_employee_item, root null);
    }

    TextView tvName = view.findViewById(R.id.tvName);
    TextView tvSalary = view.findViewById(R.id.tvSalary);

    Employee emp = list.get(i);
    tvName.setText(emp.getName());
    tvSalary.setText("" + emp.getSalary());

    return view;
}
```

BƯỚC 12: Tại MainActivity.jav thực hiện các khai báo adapter, listview và bổ sung phương thức finViewById

```
lic class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
    private EmployeeAdapter employeeAdapter;
    private ListView lvEmployees;
```

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    DBHelper dbHelper = new DBHelper(this);
    SQLiteDatabase database = dbHelper.getReadableDatabase();
    database.close();
    findViewById(R.id.btnEdit).setOnClickListener(this);
    findViewById(R.id.btnDelete).setOnClickListener(this);

    lvEmployees = findViewById(R.id.lvEmployees);
    EmployeeDao dao = new EmployeeDao( context this);
    List<Employee> list = dao.getAll();

employeeAdapter = new EmployeeAdapter( context this, list);
    lvEmployees.setAdapter(employeeAdapter);
}
```

RUN CHẠY LẠI, SỄ THẦY DANH SÁCH HIỂN THỊ LÊN MÀN HÌNH

BƯỚC 13:

TẠI activity_main.xml BỔ SUNG THÊM NÚT INSERT để thêm mới dữ liệu, đặt id = btnInsert



Tại MainActivity.java: gán phương thức xử lý sự kiện khi người dùng click vào Insert

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    DBHelper dbHelper = new DBHelper(this);
    SQLiteDatabase database = dbHelper.getReadableDatabase();
    database.close();
    findViewById(R.id.btnEdit).setOnClickListener(this);
    findViewById(R.id.btnInsert).setOnClickListener(this);
    findViewById(R.id.btnDelete).setOnClickListener(this);

    lvEmployees = findViewById(R.id.lvEmployees);

EmployeeDao dao = new EmployeeDao( context this);
    List<Employee> list = dao.getAll();
    employeeAdapter = new EmployeeAdapter( context this, list);
    lvEmployees.setAdapter(employeeAdapter);
}
```

Bổ sung gán sự kiện tại onClick(), tùy chỉnh lại đoạn code

```
@Override
public void onClick(View view) {
    Intent intent = new Intent( packageContext this, AddOrEditEmployeeActivity.class);
    switch (view.getId()){
        case R.id.btnInsert:
            startActivity(intent);
            break;
        case R.id.btnEdit:
            Bundle bundle = new Bundle();
            bundle.putString("id", employeeId);
            intent.putExtra( name: "data", bundle);

            startActivity(intent);
            break;
    }
}
```

BƯỚC 14: Lấy thông tin nhân viên mà người dùng chọn để EDIT

Tại MainActivity.java:Khai báo biến bắt Id nhân viên

```
lic class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
   private EmployeeAdapter employeeAdapter;
   private ListView lvEmployees;
   private String employeeId;
```

Sau đó, tại hàm onCreate() bổ sung phương thức setOnItemClickListener()

```
findViewById(R.id.btnEdit).setOnClickListener(this);
findViewById(R.id.btnInsert).setOnClickListener(this);
findViewById(R.id.btnDelete).setOnClickListener(this);

lvEmployees = findViewById(R.id.lvEmployees);

EmployeeDao dao = new EmployeeDao( context this);
List<Employee> list = dao.getAll();
employeeAdapter = new EmployeeAdapter( context this, list);
lvEmployees.setAdapter(employeeAdapter);

lvEmployees.setAdapter(employeeAdapter);
lvEmployees.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> adapterView, View view, int i, long l) {
        Employee emp = list.get(i);
        employeeId = emp.getId();
    }
});
```

Tiếp theo, Tại sự onClick() bổ sung ràn buộc khi người dùng chưa chọn Nhân viên muốn chỉnh sửa mà đã click vào EDIT thì hiện thông báo

```
@Override
public void onClick(View view) {
    Intent intent = new Intent( packageContext this, AddOrEditEmployeeActivity.class);
    switch (view.getId()){
        case R.id.btnInsert:
            startActivity(intent);
            break;
        case R.id.btnEdit:
        if (employeeId == null){
                Toast.makeText( context this, text "Employee id must be selected", Toast.LENGTH_SHORT).show()
            return;
        }
        Bundle bundle = new Bundle();
        bundle.putString("id", employeeId);
        intent.putExtra( name: "data", bundle);
```

BƯỚC 15: Tại AddOrEditEmployeeActivity.java bổ sung phương thức readEmployee() để khi người dùng chọn nhân viên muốn SỬA và click vào EDIT thì sẽ nạp thông tin nhân viên muốn SỬA lên activity

Tại hàm onCreate() bổ sung hàm gọi readEmployee()

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_add_or_edit_employee);

    etEmployeeId = findViewById(R.id.etEmployeeId);
    etName = findViewById(R.id.etSalary);

    etSalary = findViewById(R.id.etSalary);

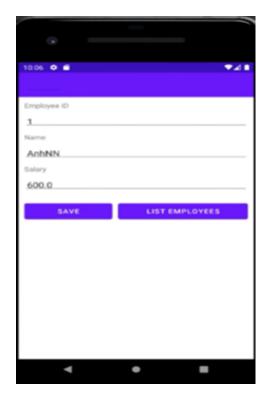
    findViewById(R.id.btnSave).setOnClickListener(this);
    findViewById(R.id.btnListEmployees).setOnClickListener(this);

    readEmployee();
}

private void readEmployee(){
    Intent intent = getIntent();
    Bundle bundle = intent.getBundleExtra( name: "data");
    if (bundle == null){
        return;
    }
}
```

RUN CHẠY LẠI APP

- Click vào nút INSERT sẽ xuất hiện activity thêm dữ liệu
- Click vào nút EDIT thì thông báo người dùng chưa chon nhân viên muốn sửa
- Click chọn nhân viên muốn sửa, rồi Click vào nút EDIT thì hiển thị ra activity chứa thông tin người dùng muốn sửa.



TA THÂY VỚI CHÚC NĂNG INSERT VÀ EDIT ĐỀU CHUYỂN ĐẾN a AddOrEditEmployeeActivity. DO ĐÓ, TA CẦN ĐIỀU CHỈNH HIỂN THỊ NÚT SAVE CỦA AddOrEditEmployeeActivity LẠI CHO PHÙ HỢP: với INSERT thì hiển thị là SAVE còn với EDIT thì hiển thị là UPDATE => BƯỚC 16 SỄ XỬ LÝ VÂN ĐỀ NÀY

BƯỚC 16:

TẠI AddOrEditEmployeeActivity.java bổ sung đối tượng button dùng chung, đặt là btnSave

```
ic class AddOrEditEmployeeActivity extends AppCompatActivity
implements View.OnClickListener {
private EditText etEmployeeId, etName, etSalary;
private Button btnSave;
```

Tại onCreate() bổ sung

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_add_or_edit_employee);

    etEmployeeId = findViewById(R.id.etEmployeeId);
    etName = findViewById(R.id.etName);
    etSalary = findViewById(R.id.etSalary);

    btnSave =findViewById(R.id.btnSave);
    btnSave.setOnClickListener(this);

    findViewById(R.id.btnListEmployees).setOnClickListener(this);
    readEmployee();
}
```

Tại readEmployee() bổ sung

```
if (bundle == null){
    return;
}
String id = bundle.getString( key. "id");

EmployeeDao dao = new EmployeeDao( context this);
Employee emp = dao.getById(id);

etEmployeeId.setText(emp.getId());
etName.setText(emp.getName());
etSalary.setText(""+ emp.getSalary());

btnSave.setText("Update");
}
```

TẠI onClick() chỉnh sửa code để kiểm tra coi dùng đang dùng insert hay edit.

```
@Override
public void onClick(View view) {
    switch (view.getId()){
        case R.id.btnSave:
            EmployeeDao dao = new EmployeeDao( context this);
            Employee emp = new Employee();

        emp.setId(etEmployeeId.getText().toString());
        emp.setName(etName.getText().toString());
        emp.setSalary(Float.parseFloat(etSalary.getText().toString()));

        if (btnSave.getText().equals("Save")) {
            dao.insert(emp);
        }else{
            dao.update(emp);
        }
        Toast.makeText( context this, text "New employee has been saved!",
            Toast.LENGTH_SHORT).show();
        break;
```

RUN CHAY LAI APP

- TA THẨY KHI CHỌN NHÂN VIÊN CHỈNH SỬA VÀ CLICK VÀO NÚT EDIT THÌ CHUYỂN ĐẾN AddOrEditEmployeeActivity VÀ HIỀN THỊ NÚT Update
- Chỉnh sửa trường thông tin nào đó của nhân viên và click vào Update để cập nhật dữ liệu (Nếu chưa xử lý cập nhật thì tắt app và chạy lại để kiểm tra)

BƯỚC 17: XỬ LÝ KHI NGƯỜI DÙNG CLICK VÀO NÚT DELETE

Tại MainActivity.java =>onClick() bổ sung thêm case delete

RUN CHẠY LẠI APP ĐỂ KIỂM TRA CHÚC NĂNG DELETE .Nếu khi đã xóa rồi mà thông tin hiển thị vẫn còn thì ta tắt app và chạy lại thì sẽ thấy thông tin xóa đã được cập nhật. Điều này, dẫn đến ứng dụng xử lý chậm, không mượt mà. Do đó, bước 18 sẽ xử lý vấn đề này.

BƯỚC 18:

Tại MainActivity bổ sung trường thông tin list và Phương thức onResume() để xử lý

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
   private EmployeeAdapter employeeAdapter;
   private ListView lvEmployees;
   private String employeeId;
   private List<Employee> list;

@Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}

@Override
   protected void onResume() {
        super.onResume();
   }
```

Tại onCreate() điều chỉnh dùng trường list vừa tạo thay vì khai báo đối tượng list tại đây

```
SQLiteDatabase database = dbHelper.getReadableDatabase();
database.close();
findViewById(R.id.btnEdit).setOnClickListener(this);
findViewById(R.id.btnInsert).setOnClickListener(this);
findViewById(R.id.btnDelete).setOnClickListener(this);

lvEmployees = findViewById(R.id.lvEmployees);

EmployeeDao dao = new EmployeeDao( context this);
list = dao.getAll();
employeeAdapter = new EmployeeAdapter( context this, list);
lvEmployees.setAdapter(employeeAdapter);
lvEmployees.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> adapterView, View view, int i, long l) {
        Employee emp = list.get(i);
        employeeId = emp.getId();
    }
});
```

Tiếp theo, điều chỉnh trong phương thức onResume()

```
@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();

    EmployeeDao dao = new EmployeeDao( context this);
    List<Employee> updatedList = dao.getAll();

    list.clear();
    updatedList.forEach(item->list.add(item));

employeeAdapter.notifyDataSetChanged();
}
```

Tại onClick() gọi phương thức onResume() sau khi xóa dữ liệu

RUN CHẠY LẠI APP: Click vào Delete nhân viên và Edit 1 nhân viên để kiểm tra

HÉT