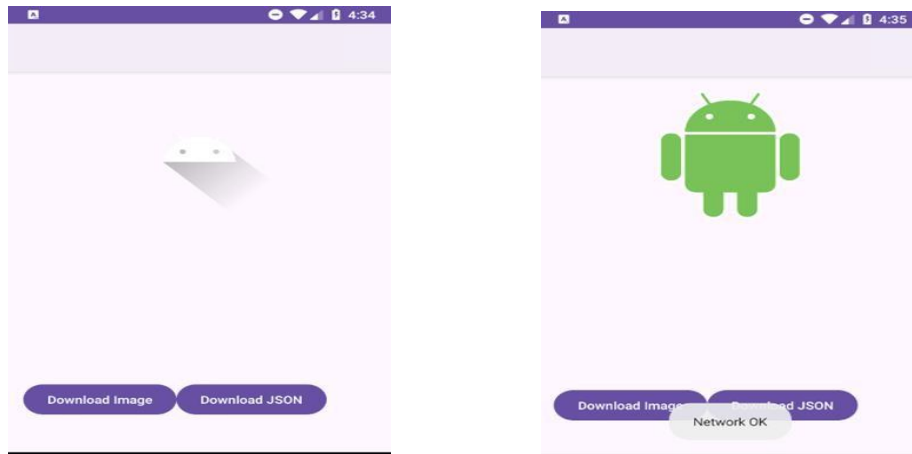


## CHƯƠNG 7: NETWORKING APIS VÀ MULTIMEDIA APIS

### BÀI TẬP 1: Lấy ảnh từ internet



#### BƯỚC 1: Thêm Glide vào build.gradle

```
implementation 'com.github.bumptech.glide:glide:4.15.1'
annotationProcessor 'com.github.bumptech.glide:compiler:4.15.1'
```

#### BƯỚC 2: Giao diện XML – activity\_main.xml

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    android:padding="16dp">

    <ImageView
        android:id="@+id/imageView"
        android:layout_width="250dp"
        android:layout_height="250dp"
        android:scaleType="centerCrop" />

</LinearLayout>
```

### BƯỚC 3: Code Java – MainActivity.java

```
package com.example.imagefromurl;

import android.os.Bundle;
import android.widget.ImageView;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import com.bumptech.glide.Glide;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        ImageView imageView = findViewById(R.id.imageView);

        // URL ảnh từ Internet
        String imageUrl = "https://picsum.photos/400";

        // Dùng Glide để load ảnh
        Glide.with(this)
            .load(imageUrl)
            .placeholder(R.drawable.loading) // ảnh hiển thị khi đang tải
            .error(R.drawable.error_image) // ảnh khi lỗi tải
            .into(imageView);
    }
}
```

CHẠY KIỂM TRA