

## KIỂM TRA GIỮA KỲ

### MÔN: LẬP TRÌNH THIẾT BỊ DI ĐỘNG

THỜI GIAN: 150 PHÚT

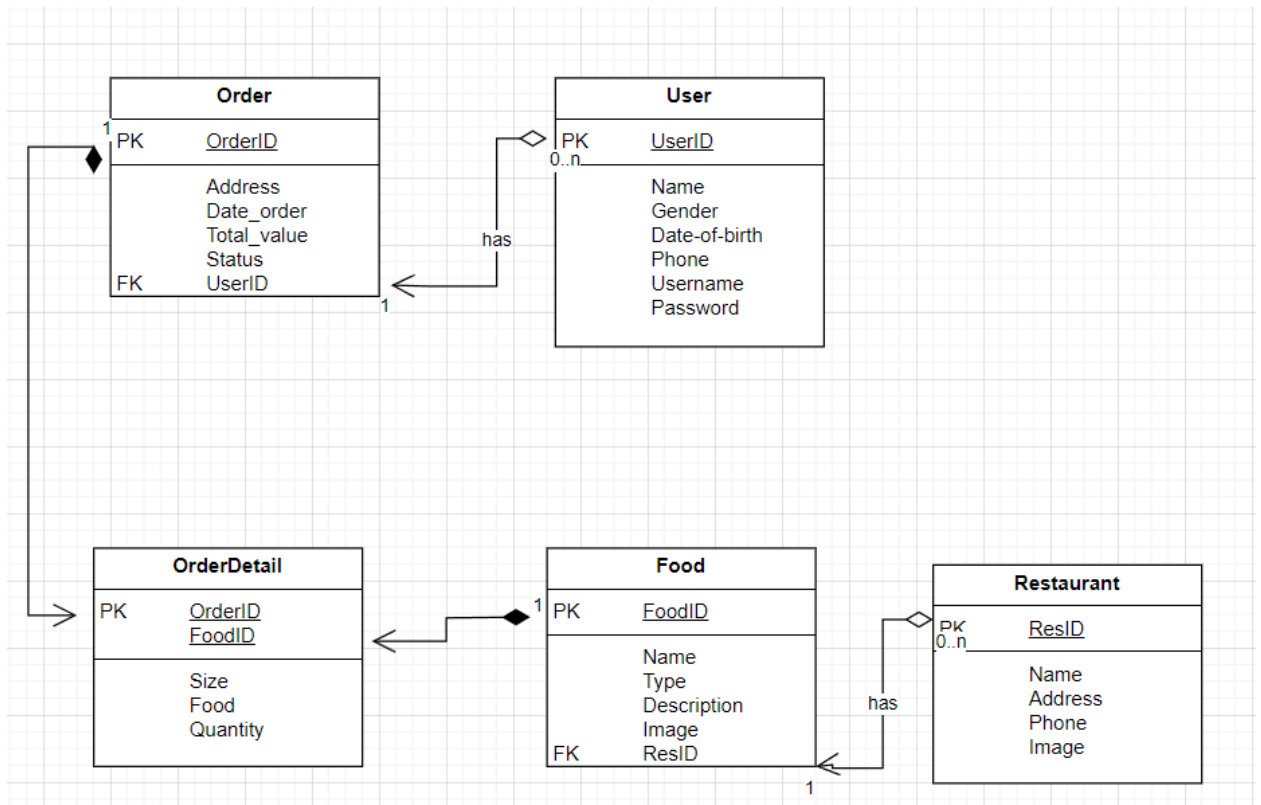
**Yêu cầu: Bài kiểm tra của sinh viên không thực hiện đúng theo yêu cầu phần nào thì trừ điểm phần đó.**

- **XXX**: thể hiện tên sinh viên
- Tạo dự án tên: MyFood\_XXX. Ví dụ: MyFood\_NVTeo
- Database: Food\_XXX
- Các class sinh viên xây dựng đều thể hiện tên sv phía sau. Ví dụ: Employee\_NVTeo
- Các hàm sinh viên xây dựng xử lý chức năng thể thêm tên sinh viên vào phía sau. Ví dụ: CheckUser\_XXX (CheckUser\_NVTeo)
- Các id cho các view đều gán theo tên sv phía sau. Ví dụ idUser\_NVTeo
- Cho phép dung các file XML đã làm trước đó.

- **KHÔNG SỬ DỤNG CHATGPT, COPILOT ĐỂ LÀM BÀI**

**ĐỀ:**

Cho bbangrclass Diagram như sau:



**Câu 1:** Hãy thiết kế **cơ sở dữ liệu SQLite** với tên database: Food\_XXX. Sau đó nhập dữ liệu vào các table: user, Restaurant, Food. Table User có 05 record, Table Restaurant có

05 record, Table Food có 10 record. Hình ảnh sinh viên có thể tìm các trên trên internet để thay thế

**Câu 2: Thiết kế và xây dựng chức năng đăng nhập như hình**



**Mô tả:** Khi tiến hành khởi chạy chương trình thì đầu tiên sẽ hiển thị lên màn hình đăng nhập yêu cầu người dùng nhập vào các thông tin là tên đăng nhập và password vào ô EditText tương ứng. Sau khi nhập xong các thông tin trên người dùng bấm vào button đăng nhập để chuyển hướng đến trang Home của ứng dụng. Trong trường hợp, người dùng chưa có tài khoản thì cần chọn vào chữ đăng kí màu tím ở phía dưới để chuyển hướng đến trang đăng kí để tiến hành tạo tài khoản.

### Câu 3: Thiết kế và xây dựng chức năng đăng ký như hình



The image shows a mobile application interface for registration. At the top, there is a status bar with the time 11:52 and signal icons. The app's header is purple. The main content area is light blue and contains the title 'ĐĂNG KÍ' in purple. Below the title are three input fields: 'Username' with a person icon, 'Password' with a padlock icon, and 'RePassword' with a padlock icon. A blue button with a white right-pointing arrow is positioned below the input fields. Below the button, the text 'Bạn đã có tài khoản?' is displayed in blue, followed by the link 'Đăng nhập ngay' in a darker blue. The interface is decorated with four circular icons: a green bowl of fruit at the top left, a bowl of rice with chopsticks at the top right, a bowl of soup at the bottom right, and a bowl of noodles at the bottom left. The entire form is enclosed in a light blue border with diagonal lines at the corners.

**Mô tả:** Người dùng sẽ tiến hành nhập các thông tin cơ bản cần có để tạo tài khoản như username, password, repassword. Sau đó click vào Button đăng kí để tiến hành tạo tài khoản. Khi click vào hệ thống sẽ tự động chuyển đến trang đăng nhập để người dùng tiến hành đăng nhập sử dụng app sau khi đã tạo tài khoản.

#### Câu 4: Thiết kế và xây dựng chức năng Home như hình



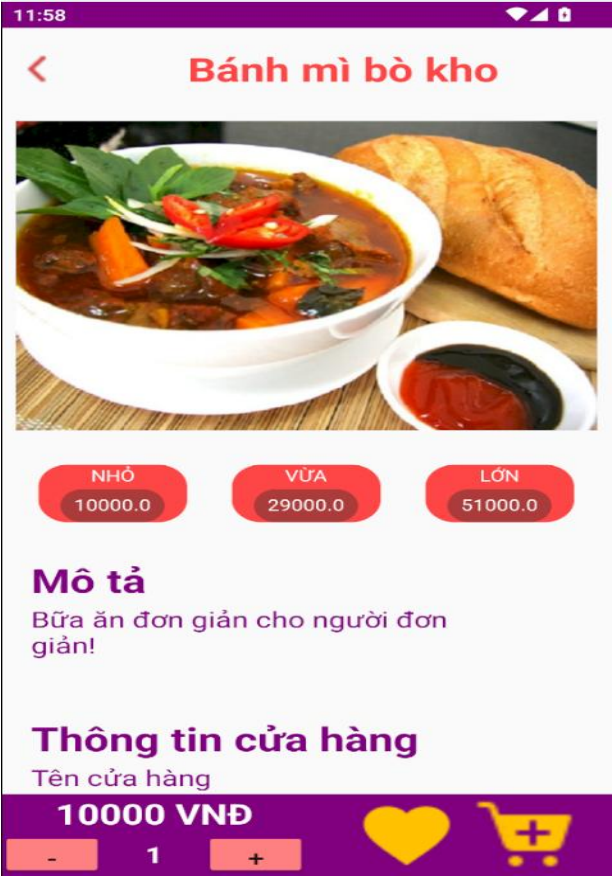
**Mô tả:** Khi vào trang Home của ứng dụng, người dùng sẽ thấy được danh sách các quán ăn hiện đang có trên ứng dụng. Khi muốn chọn vào một quán ăn nào đó, người dùng cần chỉ cần bấm chọn vào tên hoặc hình ảnh của quán ăn đó để đi tới trang danh sách các món ăn mà quán ăn đó hiện đang có.

Câu 5: Thiết kế và xây dựng chức năng Danh sách món ăn theo Nhà hàng



Mô tả: Khi muốn mua một món ăn nào đó người dùng cần bấm chọn món ăn đó để có thể chuyển hướng đến trang chi tiết món ăn.

Câu 6: Thiết kế và xây dựng chức năng Chi tiết món ăn



**Mô tả:** Trang chi tiết món ăn sẽ hiển thị các thông tin như lựa chọn size món ăn, mô tả món ăn, thông tin về quán ăn (tên, địa chỉ), giá tiền. Mặc định cho size các món ăn khi vào trang chi tiết là size nhỏ, khách hàng có thể thay đổi size tùy thuộc vào nhu cầu (giá tiền sẽ tự động thay đổi khi chọn size lớn hơn). Để có thể đặt mua món ăn, khách hàng sẽ bấm vào biểu tượng giỏ hàng để thêm món ăn vào giỏ hàng.