Lab_SQLite_02

☐ CHUẨN BỊ

ĐÃ TẠO DATABASE, TABLE

□ NÔI DUNG

- XÂY DỤNG PHƯƠNG THÚC KẾT NỐI SQLite
- XÂY DỰNG CÁC PHƯƠNG THÚC LÂY DỮ LIỆU
- XÂY DỰNG CÁC PHƯƠNG THỨC THÊM DỮ LIỆU
- XÂY DỰNG CÁC PHƯƠNG THÚC SỬA DỮ LIỆU
- XÂY DỰNG CÁC PHƯƠNG THÚC XÓA DỮ LIỆU

1. MỤC TIÊU:

- Tạo kết nối database
- Xây dựng các phương thức lấy, thêm, xóa, sửa dữ liệu

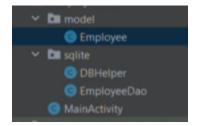
2. THỰC HIỆN

BƯỚC 1: Tạo class EmployeeDao

Tại package sqlite đã tạo ta tạo mới class EmployeeDao



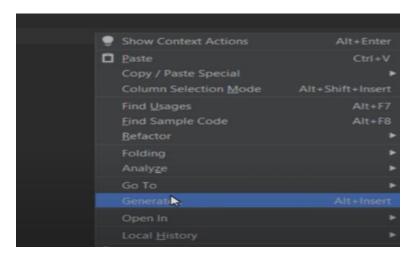
BƯỚC 2: Tạo mới package model và class Employee trong package model

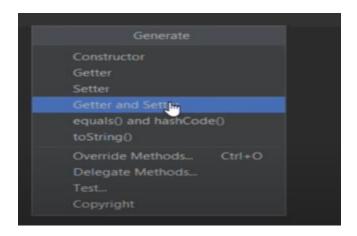


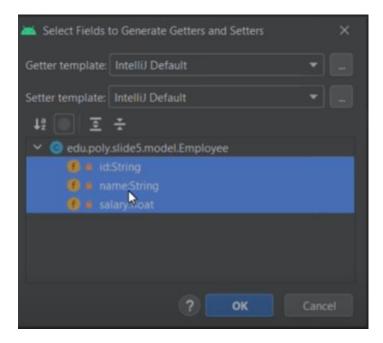
BƯỚC 3: Định nghĩa các thông tin trong class model Employee

```
public class Employee {
    private String id, name;
    private float salary;
}
```

Tiếp theo, tạo các phương thức Getter và Setter của các trường thông tin Id, name, salary







KÉT QUẢ:

```
public class Employee {
    private String id, name;
    private float salary;

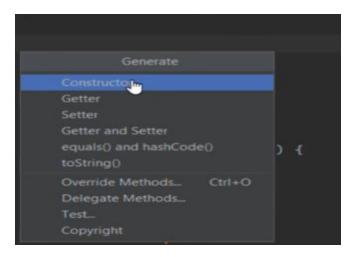
public String getId() {
       return id;
    }

public void setId(String id) {
       this.id = id;
    }

public String getName() {
       return name;
    }

public void setName(String name) {
       this.name = name;
    }
```

BƯỚC 4: Tạo ra constructor ngầm định

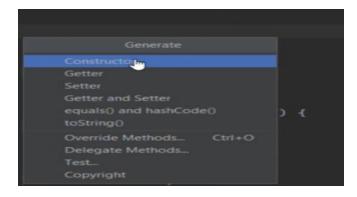


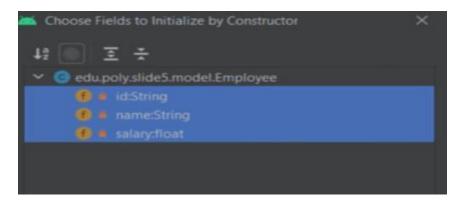
Bỏ chọn id, name, salary để sinh ra constructor ngầm định

Kết quả:

```
public Employee() {
}
```

BƯỚC 5: Tạo ra constructor để khởi tạo giá trị cho 3 trường thông tin: id, name, salary khi khởi tạo đối tượng.





Kết quả:

```
public Employee(String id, String name, float salary) {
    this.id = id;
    this.name = name;
    this.salary = salary;
}
```

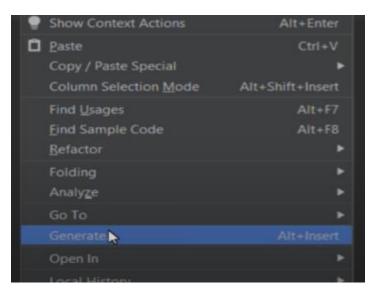
BƯỚC 6: Tại <mark>class EmployeeDao</mark>

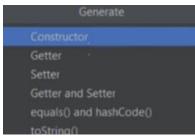
Khai báo trường dữ liệu db // để kết nối

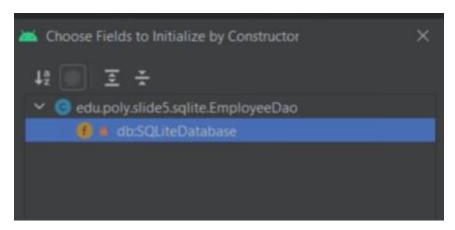
```
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;

public class EmployeeDao {
    private SQLiteDatabase db;
}
```

Tiếp theo, tạo constructor EmployeeDao







Kết quả:

```
public class EmployeeDao {
   private SQLiteDatabase db;

public EmployeeDao(Context context) {
   }
}
```

BƯỚC 7: Sử dụng đối tượng db để mở cơ sở dữ liệu của class DBHelper

```
public class EmployeeDao {
    private SQLiteDatabase db;

public EmployeeDao(Context context) {
        DBHelper helper = new DBHelper(context);
        db = helper.getWritableDatabase();
    }
}
```

BƯỚC 8: Xây dựng phương thức truy vấn lấy danh sách dữ liệu bằng câu truy vấn và đối số truyền vào

BƯỚC 9: Xây dựng phương thức trả về tất cả nhân viên hiện có

Phía dưới phương thức get ta tạo thêm phương thức getAll như sau:

```
public List<Employee> getAll(){
   String sql = "SELECT * FROM nhanvien";
   return get(sql);
}
```

BƯỚC 10: Xây dựng phương thức trả về thông tin nhân viên theo id

```
public Employee getById(String id) {
   String sql = "SELECT * FROM nhanvien WHERE id = ?";
   List<Employee> list = get(sql, id);
   return list.get(0);
}
```

BƯỚC 11: Xây dựng phương thức thêm mới một nhân viên

```
public long insert(Employee emp) {
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put("id", emp.getId());
    values.put("name", emp.getName());
    values.put("salary", emp.getSalary());

return db.insert( table: "nhanvien", nullColumnHack null, values);
}
```

BUỐC 12: Xây dựng phương thức CẬP NHẬT dữ liệu một nhân viên

```
public long update(Employee emp) {
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put("name", emp.getName());
    values.put("salary", emp.getSalary());

    return db.update( table: "nhanvien", values, whereClause: "id=?", new String[]{emp.getId()});
}
```

BƯỚC 13: Xây dựng phương thức XÓA dữ liệu một nhân viên theo Id

```
public int delete(String id){
    return db.delete( table: "nhanvien", whereClause: "id=?", new String[]{id});
}
```